

Documentación del diseño de la interfaz gráfica actual

En la página podemos observar el logo de la Federación Galega de Patinaxe, seguido de una serie de botones para navegar entre las distintas tablas (clasificaciones, calendario y resultados, designaciones arbitrales, goles, tarjetas y plantillas de cada equipo).

La tabla por defecto es la de Calendario y Resultados y esta, al igual que las demás, ocupa todo el ancho de la página, con un ligero margen. Además, esta tabla tiene un botón por cada entrada que nos lleva a una ficha resumen del partido correspondiente a esa entrada.

Debajo de los botones de navegación hay un botón por cada equipo, con los que se nos permite visualizar los datos de cada equipo en concreto en las diferentes tablas. En las tablas clasificaciones y designaciones arbitrales no hacen nada.

Durante los tiempos de carga, la página muestra un spinner para proporcionar feedback.

Puntos débiles:

La página no se adapta al uso con dispositivos móviles. Hay que hacer zoom para poder ver correctamente las entradas y los botones no son fáciles de pulsar. Además, al acercar el zoom deja de verse la lista al completo y esto nos obliga a desplazarnos horizontalmente. Por estos motivos, el diseño de la página debería ser responsive.

Los botones de cada equipo siguen ahí incluso cuando no proporcionan ninguna funcionalidad. (Por ejemplo, en la tabla Clasificación, al pulsar en uno de ellos no ocurre nada). Lo correcto sería ocultarlos.

Errores:

Si pulsas uno de los tres primeros botones, y a continuación vuelves a pulsar sobre el mismo, deja de mostrarse la tabla y no reaparece aunque vuelvas a pulsar en el mismo. Es necesario pulsar un botón distinto para que la tabla reaparezca