

1. Gestão de Projetos

Este capítulo trata dos principais métodos de gestão de projetos de desenvolvimento de software. Os seguintes tópicos são brevemente apresentados aqui:

- os procedimentos de gestão dos requisitos, que regulam o cadastramento, a manutenção e a alteração dos requisitos de um projeto de software;
- os procedimentos de planejamento de projetos, que tratam da previsão de tamanho, esforços, recursos, prazos e riscos de um projeto de software;
- os procedimentos de controle de projetos, que tratam do acompanhamento do progresso e dos riscos de um projeto, assim como do replanejamento e do balanço final.

A Figura 24 mostra um diagrama de alto nível de abstração do fluxo de Gestão de Projetos, onde cada subfluxo aparece como uma atividade. Cada subfluxo é expandido em atividades mais detalhadas, mas que não serão apresentadas neste trabalho. Iremos detalhar parte desses subfluxos nas disciplinas subseqüentes do curso. A Gestão de Requisitos refere-se ao processo de acompanhamento dos requisitos durante todo decorrer do projeto, verificando a necessidade de alterações, analisando o impacto causado em casos como esse e calculando tempo e esforço necessário para tal realização. O Planejamento de Projetos refere-se ao processo de estimar os recursos, esforço e prazo necessário para se desenvolver um software ou parte dele, com base nos dados históricos mantidos pela organização. O Controle de Projeto refere-se às tarefas de verificação comumente executadas durante o desenvolvimento e ao monitoramento dos riscos e da evolução esperada, sempre prescrevendo ações quando o estimado diferir muito do planejado.

Na próxima unidade apresentamos um exemplo de um processo de software, ressaltando suas atividades relacionadas à gestão do projeto. Embora sejam atividades simples, poderemos visualizar como essas atividades podem auxiliar o acompanhamento do projeto, fornecendo uma visão geral do que foi realizado e ainda existe a ser feito.

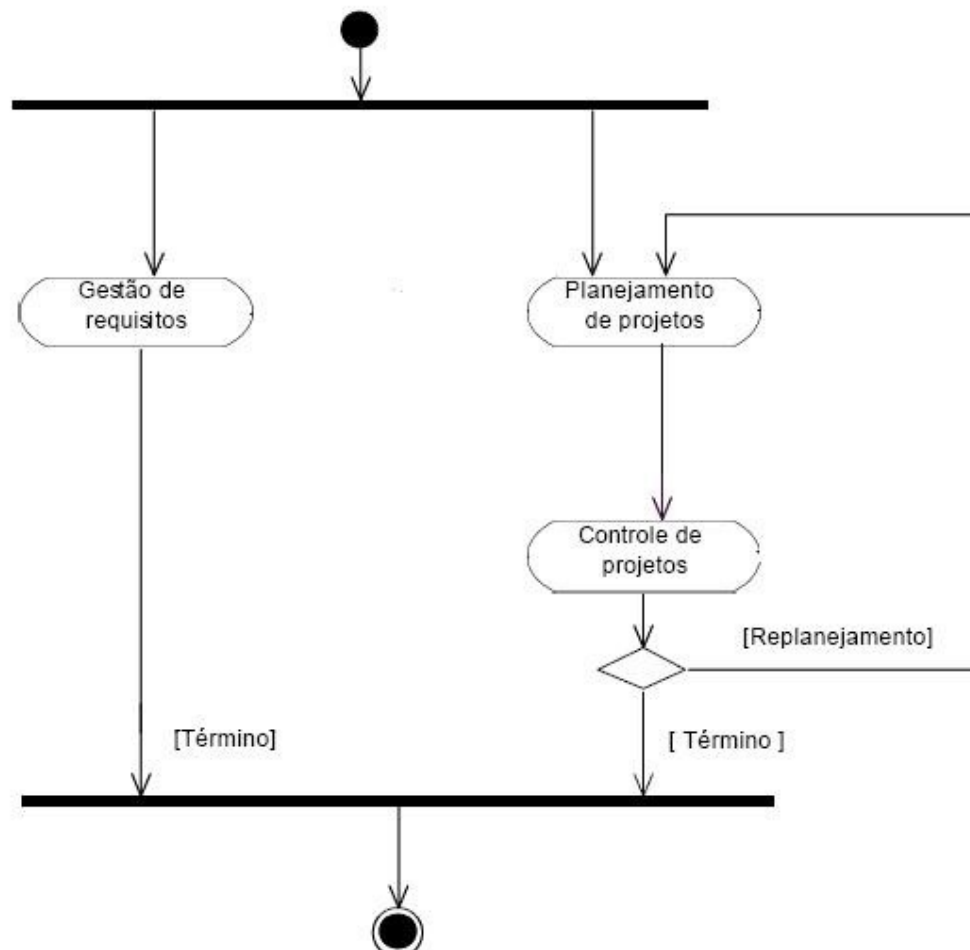


Figura 24: O Fluxo de Gestão de Projetos.

EXERCÍCIOS

1. O que vem a ser a Gestão de Requisitos?

Refere-se ao processo de acompanhamento dos requisitos durante todo decorrer do projeto, verificando a necessidade de alterações, analisando o impacto causado em casos como esse e calculando tempo e esforço necessário para tal realização.

2. O que é o Planejamento de Projeto?

Refere-se ao processo de estimar os recursos, esforço e prazo necessário para se desenvolver um software ou parte dele, com base nos dados históricos mantidos pela organização.

3. Quais são as ações associadas ao Controle de Projeto?

Refere-se às tarefas de verificação comumente executadas durante o desenvolvimento e ao monitoramento dos riscos e da evolução esperada, sempre prescrevendo ações quando o estimado diferir muito do planejado.