## TEORÍA 03: La etiqueta <BODY>.

## **EXPLICACIÓN:**

Todo el contenido visible de la página web irá contenido entre la etiqueta de apertura <80DY> y la etiqueta de cierre </80DY>.

## **EJEMPLO:**

Aquí vemos un ejemplo del cuerpo de una web con un párrafo:

## **PROPIEDADES:**

La etiqueta <BODY> puede tener varias propiedades para ajustar diferentes parámetros, son las siguientes: "BGCOLOR", "BACKGROUND", "TEXT", "LINK", "VLINK", "ALINK".

- <u>BGCOLOR</u>: Establece el color de fondo, sus valores pueden ser nombres de colores en inglés o códigos de color hexadecimal precedidos del símbolo #.
  - o EJ. BGCOLOR="red":



o EJ. BGCOLOR="#ff0000":



- <u>TEXT</u>: Establece el color del texto de toda la página, sus valores pueden ser nombres de colores en inglés o códigos de color hexadecimal precedidos del símbolo #.
  - o EJ. TEXT="blue":

Usando este valor el color de texto será Azul.

o EJ. TEXT="#0000ff":

Usando este valor el color de texto será Azul.

- **LINK**: Establece el color de los vínculos de toda la página, sus valores pueden ser nombres de colores en inglés o códigos de color hexadecimal precedidos del símbolo #.
  - o EJ. LINK="green":

Usando este valor el color de los links será Verde.

o EJ. LINK="#00ff00":

Usando este valor el color de los links será Verde.

- <u>VLINK</u>: Establece el color de los vínculos visitados de toda la página, sus valores pueden ser nombres de colores en inglés o códigos de color hexadecimal precedidos del símbolo #.
  - o EJ. VLINK="orange":

Usando este valor el color de los links visitados será naranja.

o EJ. VLINK="#FFC000":

Usando este valor el color de los links visitados será naranja.

- ALINK: Establece el color de los vínculos activos de toda la página, sus valores pueden ser nombres de colores en inglés o códigos de color hexadecimal precedidos del símbolo #.
  - o EJ. ALINK="yellow":

Usando este valor el color de los links activos será morado.

o EJ. ALINK="#FFFF00":

Usando este valor el color de los links activos será morado.

- **BACKGROUND**: Establece una imagen de fondo que se repetirá horizontal y verticalmente, su valor será la ruta donde se encuentra la imagen partiendo de la carpeta donde se encuentra almacenada la página.
  - EJ. BACKGROUND="imagenes/foto.jpg":



- <u>TOPMARGIN</u>: Establece el margen superior que guardará el cuerpo con la parte superior del explorador, el valor de esta propiedad se puede expresar en pixeles o en %.
  - EJ. TOPMARGIN="10%": Este valor indica que el cuerpo o contenido de la página comenzará a mostrarse un 10% más abajo de la superficie del explorador.
  - EJ. TOPMARGIN="10px": Este valor indica que el cuerpo o contenido de la página comenzará a mostrarse a 10 pixeles del borde superior de la ventana del explorador.
- <u>LEFTMARGIN</u>: Establece el margen izquierdo que guardará el cuerpo con la parte izquierda del explorador, el valor de esta propiedad se puede expresar en pixeles o en %.
  - EJ. topmargin="10%": Este valor indica que el cuerpo o contenido de la página comenzará a mostrarse un 10% mas a la derecha de la superficie del explorador.
  - EJ. topmargin="10px": Este valor indica que el cuerpo o contenido de la página comenzará a mostrarse a 10 pixeles del borde derecha de la ventana del explorador.