1.js数据类型

1.1种类

基础数据类型：boolean、number、string、null、undefined、symbol

symbol ES6新加，初始化时不需要使用new操作符

复杂数据类型：object

1.2怎么判断数据类型

1.判断基础数据类型：typeof一元运算符(一元运算符优先级高，后面有与/或运算等可以连着，不需要使用括号括起来),后面的括号可以省略,不是函数

null和object返回的是object,其余都是本身字符串，string->string,number->number,boolean->boolean,undefined->undefined,symbol->symbol,function->function

2.判断对象

eg判断数组：

(1) [].constructor === Array (是function类型)

(2) Array.isArray([])方法 (IE9+,Firefox4+,Safari5+,Opera10.5+,Chrome)

问题：如果一个页面存在两个iframe，且在两个iframe之间判断的话，则constructor和isArray可能会出现问题。两个页面有两个window对象，contructor构造函数在两个不同的window对象上，这时使用这两种方式判断就会出现问题？？？可以使用第三种方式

(3) Object.prototype.toString.call([]) === '[object Array]' (识别内置对象时往往十分有用，但对于自定义对象请不要使用这种方法)

(4)instanceof(没说？？)

1.3数组

1.数组都有哪些方法

push,pop,shift,unshift,reverse,sort,concat,slice,splice,indexOf,lastIndexOf,forEach,map,filter,every,some,reduce,reduceRight

2.数组的方法哪些对原数组是有影响的

push,pop,shift,unshift,reverse,sort,splice

3.数组如何去重

(1).创建一个空数组，循环原数组，使用indexOf判断值在新数组中是否存在，不存在则push到新数组中。

(2).直接在原数组中进行去重，在原数组中比较是否有重复，使用splice截取原数组。

(3).使用对象属性不能重复的特点，创建一个对象，将数组中的值一次扔到对象中。

(4).先对原数组排序，然后循环，相邻的数组有重复的，则去除

(5).用一行代码去重数组：[...]=new Set([原数组])

4.特别的数组-伪数组：伪数组有哪些？怎么转换为数组？

dom选择器选出的节点列表

函数中的arguments对象

jquery选择器选出的jquery对象也是伪数组

转换：(1)创建一个数据，将伪数组中的每一项一次push进去，得到新数组

(2) 使用Array.prototype.slice.call(args)

(3) [].slice.call(args)

slice源码的处理方式？？？

1.4.字符串

1.字符串有哪些常见方法？

charAt,concat,fromCharCode,indexOf,lastIndexOf,match,repalce.search.slicesplit,substring,substr,toLowerCase,toUpperCase,toString,valueOf,toLocalLowerCase,toLocalUpperCase

2.substring、substr、slice有什么区别，有哪些相同点和不同点？

听详细讲解

1.5数字

1.如何判断是不是NaN

isNaN()可以判断，更准确的用途不是判断是不是NaN,而是判断传进去的参数是否可以转换为数字。对于不能转为数字的参数结果会为false，所以首先判断是不是数字，再使用isNaN。

更好更简单的判断方式：使用全等和自身进行判断。(NaN与任何数都不相等)

使用ES6的is()方法判断：Object.is(NaN,NaN)===true

1.6 布尔类型

1.在JS中有哪些转换成boolean类型是false？

"",null,undefined,+0/-0,NaN,false(只有这几种)，其他都为true

对象转为boolean类型也为true

eg：new Boolean(false)转为布尔类型是true(是对象)

2，如何将一个值快速转为boolean类型？

使用!!两个非操作符

1.7 new操作符

1.new操作符的执行过程？

共四步：(1)创建一个空对象

(2)修改this指针，将this指针指向创建出来的对象

(3)运行构造函数中所有的代码

(4)将创建出来的对象作为返回值返回

2.使用new操作符时，如果没有参数，括号是可以省略的

3.对构造函数来讲，里面的返回值应该是什么？

new操作符创建的一定是对象，

构造函数中return的值如果不是对象，则会被忽略

return的是对象的话，则会返回return的对象。

(单例模式经常使用这种结构)

1.8 JS中的继承是如何实现的

1.原型链继承：有对象A和B，希望B继承A

B.prototype = new A() ???

2.构造函数继承：在B中将A的所有代码运行一遍

在B的构造函数中写A.apply(this.arguments)

(原型链和构造函数继承都有存在的问题，所以常用组合式继承)

3.组合式继承

4.原型式继承

创建一个对象B，让B直接继承A

B.prototype=A

B = new A()

ES5中新增create：解决问题:直接让一个对象继承另一个对象

原型链、构造函数、组合式继承都是让两个类之间相互继承关系，而不是对象

5.寄生式继承