

# Ondrej Špánik

Nar. 5.10.1999

Hlboká 19, Piešťany (Trvalý pobyt)

Staré Grunty 53, Bratislava (ŠD Mladost')



[iairu.com](https://iairu.com)

[spanik11@msn.com](mailto:spanik11@msn.com)

+421 917 549 950

## VZDELANIE

---

### Fakulta informatiky a informačných technológií STU

September 2019 – Júl 2023

Odbor BC-INFO4 Informatika (bakalár), v druhej polovici 3. ročníka, 4-ročné štúdium

- Priemer 1.41 (najlepších 11%) za prvé dva semestre
- Nadobudnutie základov programovania v jazykoch C++, JavaScript, PHP
- Zlepšenie rešeršných a prezentačných schopností; práce s Linuxom

### Škola umeleckého priemyslu Trenčín

September 2015 – Jún 2019

Odbor 8261 M Propagačná grafika, 4-ročné štúdium

- Ukončené úplné stredné odborné vzdelanie
- Nadobudnutie praktických aj teoretických znalostí v oblasti grafického dizajnu
- Navrhovanie, organizácia, realizácia a prezentácia vlastnej grafickej a umeleckej tvorby
- Skúsenosti s typografiou, printovými médiami, Adobe CC balíkom

## PRAKTICKÉ SKÚSENOSTI

---

### Projekt StrukShow.com

- Implementácia moderného osobného portfólia
- Headless CockpitCMS (PHP, back-end), REST API a Svelte (front-end)

### Osobné projekty

- C++ OpenGL štúdium, JavaScript hra, špecializované AutoHotkey skripty, Linux návody
- Interaktívna prezentácia na webovom portfóliu iairu.com

## ZNALOSTI

---

### Programovanie

- HTML, CSS (SCSS), Svelte - pokročilý
- Git, JavaScript ES6, Node.js, PHP - pokročilý
- Vue.js, React, Assembly - základy

### Grafický dizajn, UI/UX, umelecká činnosť

- Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Premiere Pro, Adobe InDesign - expert
- Figma, Blender - pokročilý

### Jazyky

- Slovenský jazyk (C2), Anglický jazyk (C1)