

Ondrej Špánik

Nar. 5.10.1999

Staré Grunty 53, Bratislava (Internát ŠD Mladost')

spanik11@gmail.com

+421 917 549 950

O mne

Od mala som bol zaujatý tvorbou webových stránok, programov, grafiky a čohokoľvek, čo sa dotýka počítačov. Osobné skúsenosti mám hlavne s front-edom a systémovou administráciou, trochu back-endu. Mám rád nové výzvy. Hľadám si prácu na leto a nasledujúci semester (ideálne part-time, na leto možný aj full-time).

- ⊕ Analytické myslenie
- ⊕ Nadšenie pre UI/UX
- ⊕ Snaha napredovať
- ⊕ Časovo flexibilný
- ⊕ Záujem o nové tech.
- ⊖ Nováčik na trhu

Vzdelanie

Fakulta informatiky a informačných technológií STU

Odbor BC-INFO4 Informatika (bakalár)

Na konci 3. ročníka, 4-ročné štúdium

September 2019

– Júl 2023

Bratislava

- Priemer 1.41 (najlepších 11%) za prvé dva semestre
- Jazyky: JavaScript, PHP základy, C++, ASM x86, SQL
- Oboznámenie sa s OpenGL, Postgres, GIT
- Základy systémového programovania a disassembly
- Práca v tíme na teoretických, praktických projektoch

Škola umeleckého priemyslu Trenčín

Odbor 8261 M Propagačná grafika, 4-ročné štúdium

September 2015

– Jún 2019

Trenčín

- Dokončené úplné stredné odborné vzdelanie
- Praktické aj teoretické znalosti grafického dizajnu
- Návrh, organizácia, realizácia, prezentácia tvorby
- Grafická a umelecká tvorba v rámci kontextu zadani
- Adobe CC balík, DTP, printové médiá, typografia

Praktické skúsenosti

Front-end developer

*Cieľ nabrať viac skúseností s väčšími projektami.
Portfólio existujúcich projektov dostupné na webe.*

- Realizácia projektu StrukShow:
[CockpitCMS](#) (back-end), REST API a [Svelte](#) (front)
Implementácia moderného rozšíriteľného portfólia
Dostupné online: www.strukshow.com

Pokročilý

HTML SCSS JavaScript
Svelte Git

Základy

React Vue.js PHP
PostgreSQL

Ostatné znalosti

- Grafický dizajn:
Expert: Adobe Photoshop, Illustrator, Premiere Pro
Pokročilý: Blender, InDesign
- Jazyky:
Slovenský (C2), Anglický (C1), Japonský (Základy)

iairu.com
github.com/iairu
linkedin.com/in/iairu