

Introducción a NACHOS

Responda a las siguientes preguntas en base al código de NACHOS.

1. ¿Cuánta memoria tiene la máquina simulada para NACHOS?
2. ¿Cómo cambiaría ese valor?
3. ¿De qué tamaño es un disco?
4. ¿Cuántas instrucciones del MIPS simula NACHOS?
5. Explicar el código que procesa la instrucción "add"
6. Nombrar los archivos fuente en los que figuran las funciones y métodos llamados por el main de NACHOS al ejecutarlo en el directorio threads (hasta dos niveles de profundidad).
7. ¿Porqué se prefiere emular una CPU en vez de utilizar directamente la CPU existente?
8. Probar el efecto de las distintas banderas de debug.
9. ¿Qué efecto hacen las macros ASSERT y DEBUG definidas en "utility.h"?
10. ¿Dónde están definidas las constantes USER_PROGRAM, FILESYS_NEEDED, FILESYS_STUB y NETWORK?
11. ¿Cuál es la diferencia entre las clases "list" y "synchlist"?
12. ¿En qué archivos está definida la función "main"? ¿en qué archivo está definida la función "main" del ejecutable "nachos" del directorio "userprog"?
13. ¿Qué línea de comandos soporta NACHOS? ¿qué efecto hace la opción "-rs"?
14. Modificar el ejemplo del directorio threads para que se generen 5 threads en lugar de 2.

