

Отчёт по проекту. Шестой этап.

Королёв Иван Андреевич

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
4.1	Главная страница сайта на двух языках	8
4.2	Часть поста на тему по выбору на двух языках	9
4.3	Пост по прошедшей неделе	10
5	Выводы	11

Список иллюстраций

4.1	Главная страница сайта на двух языках	8
4.2	Главная страница сайта на двух языках	8
4.3	Часть отчёта на двух языках	9
4.4	Часть отчёта на двух языках	9
4.5	Часть отчёта на двух языках	10
4.6	Пост по прошедшей неделе	10

Список таблиц

1 Цель работы

Научиться создавать и оформлять сайт на Hugo.

2 Задание

- Сделать поддержку английского и русского языков.
- Разместить элементы сайта на обоих языках.
- Разместить контент на обоих языках.
- Сделать пост по прошедшей неделе.
- Добавить пост на тему по выбору (на двух языках).

3 Теоретическое введение

Один из самых популярных генераторов статических сайтов с открытым исходным кодом, написан на языке Go. Благодаря своей удивительной скорости и гибкости, Hugo делает создание веб-сайтов увлекательным.

4 Выполнение лабораторной работы

4.1 Главная страница сайта на двух языках

Главная страница сайта на двух языках (рис. 4.2), (рис. ??).

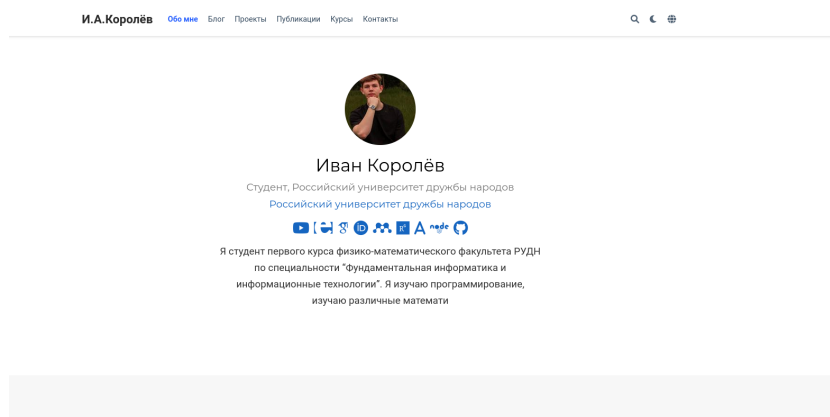


Рис. 4.1: Главная страница сайта на двух языках

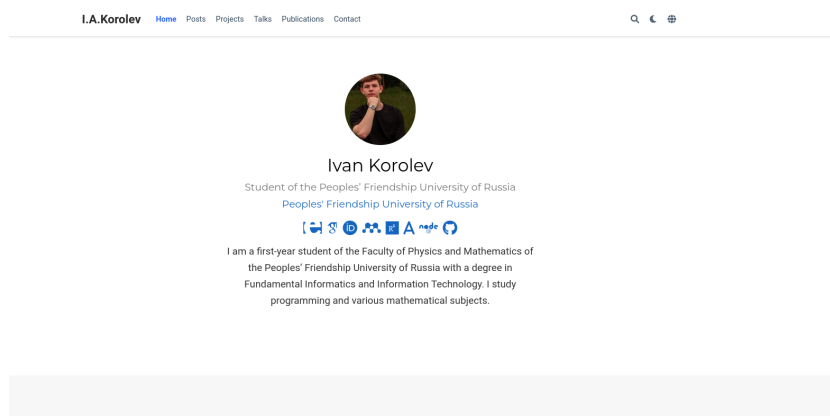


Рис. 4.2: Главная страница сайта на двух языках

4.2 Часть поста на тему по выбору на двух языках

Часть поста на тему по выбору на двух языках (рис. 4.3), (рис. 4.4), (рис. 4.5)

The first versions of the C++ language (c-plus-plus, also called c-pi-pi and pluses) appeared in the early 1980s. Their creator is a Danish programmer from Bell Laboratories, Bjorn Stroustrup. He modeled the distribution of calls over PBXs (automatic telephone exchanges).

At that time, Stroustrup had two types of languages: low-level languages and languages based on Fortran or Algol, which were very slow.

Low-level languages give full control over computer resources: processor, memory, peripherals. But in such languages, there are few ready-made tools, which means that any complex concepts and functions will have to be coded by yourself. High-level languages already have all the necessary abstractions.

Stroustrup combined the capabilities of object-oriented C and the Simula language based on Algol. The main innovation brought to C is classes, the basic element in object-oriented programming that contains data and the code that manages it.

This is how "C with classes" or "new C" was born, which in 1983 received its final name - C++. "+" is an operator that means "add one". That is, one more was added to the possibilities of the C language.

Main uses of C++

- development of games and game engines (Unreal Engine, Unity);
- GPU computing (cryptocurrency, deep learning);
- development of high-load and high-performance applications.

Рис. 4.3: Часть отчёта на двух языках

Но в таких языках мало готовых инструментов, а значит, любые сложные концепции и функции придется кодить самостоятельно. В языках высокого уровня уже есть все необходимые абстракции.

Страуструп объединил возможности объектно-ориентированного C и языка Simula, основанного на Алголе. Главное привнесённое в C новшество — классы, основной элемент в объектно-ориентированном программировании, содержащий в себе данные и код, который ими управляет.

Так появился «C с классами» или «новый C», который в 1983 году получил свое окончательное название — C++. «++» — это оператор, который означает «добавить единицу». То есть к возможностям языка C добавили еще одну.

Основные области использования C++

- разработка игр и игровых движков (Unreal Engine, Unity);
- GPU-вычисления (cryptocurrency, deep learning);
- разработка высоконагруженных и высокопроизводительных приложений.

C++ — производительный язык, он помогает дорожным картам в GPS не тупить и строить оптимальные маршруты, любимым играм — не лагать и выдавать максимальное качество с выкрученными до

Рис. 4.4: Часть отчёта на двух языках

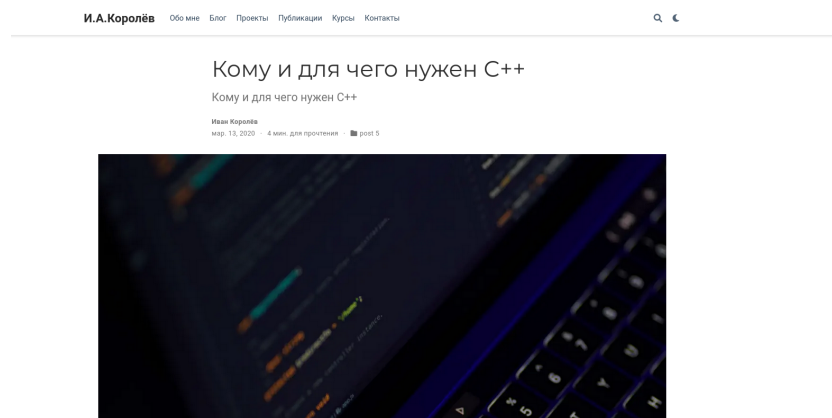


Рис. 4.5: Часть отчёта на двух языках

4.3 Пост по прошедшей неделе

Пост по прошедшей неделе (рис. 4.6)

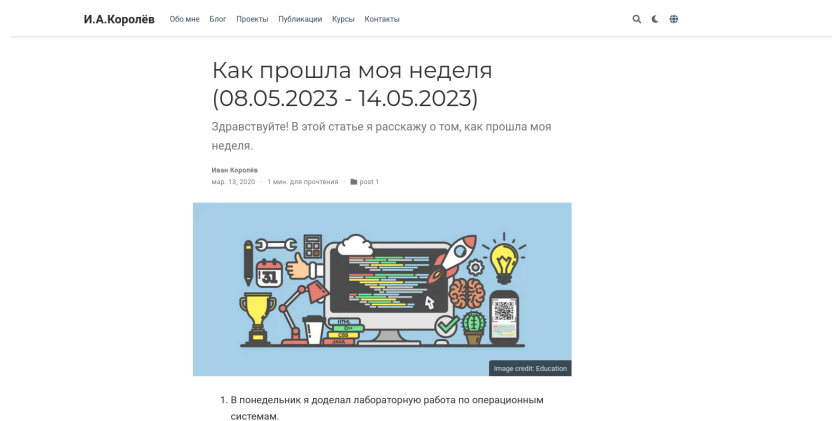


Рис. 4.6: Пост по прошедшей неделе

5 Выводы

Научился создавать и оформлять сайт на Hugo. Перевел сайт на два языка. Закрепил умение создавать посты и отчёты.