

# Презентация по проекту. Шестой этап.

---

Королёв И.А.

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия\

## Информация

---

- Королёв Иван Андреевич
- студент, НКАбд-05-22
- Российский университет дружбы народов

## Цель работы

---

Научиться создавать и оформлять сайт на Hugo.

## Задание

---

- Сделать поддержку английского и русского языков.
- Разместить элементы сайта на обоих языках.
- Разместить контент на обоих языках.
- Сделать пост по прошедшей неделе.
- Добавить пост на тему по выбору (на двух языках).

## Теоретическое введение

---



Один из самых популярных генераторов статических сайтов с открытым исходным кодом, написан на языке Go. Благодаря своей удивительной скорости и гибкости, Hugo делает создание веб-сайтов увлекательным.

## Выполнение лабораторной работы

---

# Главная страница сайта на двух языках

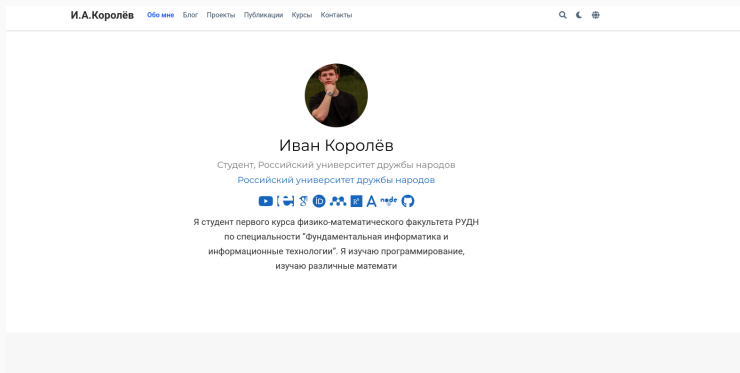


Рис. 1: Главная страница сайта на двух языках

# Главная страница сайта на двух языках

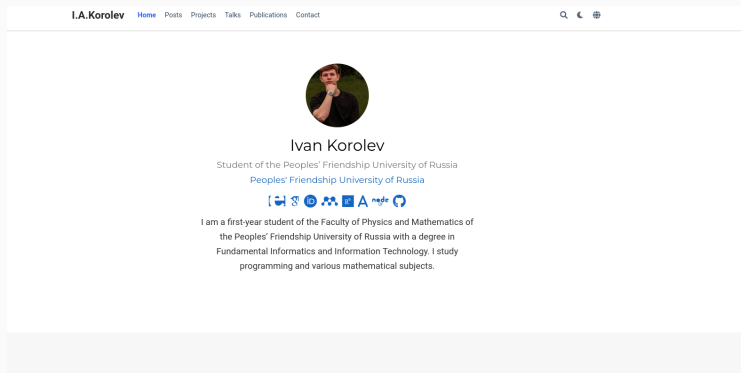


Рис. 2: Главная страница сайта на двух языках

## Часть поста на тему по выбору на двух языках

The first versions of the C++ language (c-plus-plus, also called c-pi-pi and pluses) appeared in the early 1980s. Their creator is a Danish programmer from Bell Laboratories, Bjorn Stroustrup. He modeled the distribution of calls over PBXs (automatic telephone exchanges).

At that time, Stroustrup had two types of languages: low-level languages and languages based on Fortran or Algol, which were very slow.

Low-level languages give full control over computer resources: processor, memory, peripherals. But in such languages, there are few ready-made tools, which means that any complex concepts and functions will have to be coded by yourself. High-level languages already have all the necessary abstractions.

Stroustrup combined the capabilities of object-oriented C and the Simula language based on Algol. The main innovation brought to C is classes, the basic element in object-oriented programming that contains data and the code that manages it.

This is how "C with classes" or "new C" was born, which in 1983 received its final name - C++. "++" is an operator that means "add one". That is, one more was added to the possibilities of the C language.

### Main uses of C++

- development of games and game engines (Unreal Engine, Unity);
- GPU computing (cryptocurrency, deep learning);
- development of high-load and high-performance applications.

Рис. 3: Часть отчёта на двух языках

## Часть поста на тему по выбору на двух языках

Но в таких языках мало готовых инструментов, а значит, любые сложные концепции и функции придется кодить самостоятельно. В языках высокого уровня уже есть все необходимые абстракции.

Страуструп объединил возможности объектно-ориентированного C и языка Simula, основанного на Алголе. Главное привнесённое в C новшество — классы, основной элемент в объектно-ориентированном программировании, содержащий в себе данные и код, который ими управляет.

Так появился «C с классами» или «новый C», который в 1983 году получил свое окончательное название — C++. «++» — это оператор, который означает «добавить единицу». То есть к возможностям языка C добавили еще одну.

### Основные области использования C++

- разработка игр и игровых движков (Unreal Engine, Unity);
- GPU-вычисления (cryptocurrency, deep learning);
- разработка высоконагруженных и высокопроизводительных приложений.

C++ — производительный язык, он помогает дорожным картам в GPS не тупить и строить оптимальные маршруты, любимым играм — не лагать и выдавать максимальное качество с выкрученными до

Рис. 4: Часть отчёта на двух языках

## Часть поста на тему по выбору на двух языках

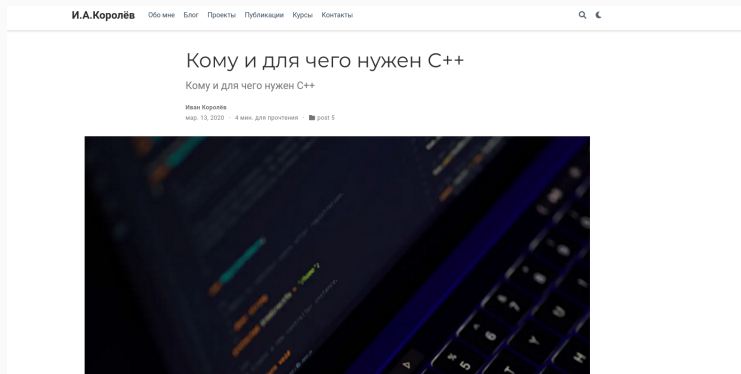


Рис. 5: Часть отчёта на двух языках

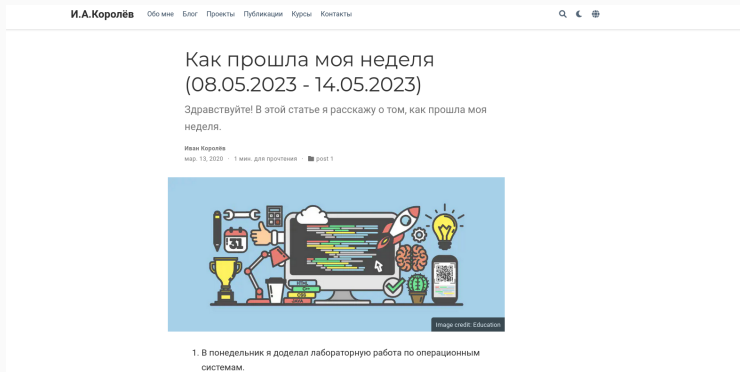


Рис. 6: Пост по прошедшей неделе



## Выводы

---

Научился создавать и оформлять сайт на Hugo. Перевел сайт на два языка. Закрепил умение создавать посты и отчёты.