# Внешние курсы. 2-ая глава.

Королёв Иван Андреевич

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	1.Работа на сервере         4.1 Знакомство с сервером          4.2 Обмен файлами          4.3 Запуск приложений          4.4 Контроль запускаемых программ          4.5 Многопоточные приложения          4.6 Менеджер терминалов tmux	9 12 14 18
5	Выводы	25

# Список иллюстраций

4.1	Испо	ЛЕ	3	OE	aı	ΗИ	e	CE	p)	ве	pa	ì	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	8
4.2	ssh-k	ey	/g	er	ì																															9
4.3	Серв	ep	)																																	10
4.4	Серв	ep	)														•																			11
4.5	Filezi	illa	a		•	•			•	•	•		•		•			•					•							•		•	•	•		11
4.6	Зада																																			12
4.7	Серв																																			12
4.8	Спра																																			13
4.9	Спра																																			13
	Спра																																			14
	jobs																																			15
	jobs																																			16
	kill							•	•	•			•			•									•	•	•		•	•		•				17
4.14		•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•		•	•	•	•		•		•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	17
4.15								•	•	•	•				•		•			•						•				•	•	•	•		•	18
4.16								•	•	•	•				•		•			•						•				•	•	•	•		•	19
4.17								•	•	•	•				•		•			•						•				•	•	•	•		•	19
4.18								•	•	•	•				•		•			•						•				•	•	•	•		•	20
4.19								•	•	•	•				•		•			•						•				•	•	•	•		•	21
4.20								•	•	•			•			•									•	•	•		•							21
4.21								•	•	•	•				•		•			•						•				•	•	•	•		•	22
4.22								•	•	•	•				•		•			•						•				•	•	•	•		•	22
4.23								•	•	•	•				•		•			•						•				•	•	•	•		•	23
4.24								•	•	•			•			•									•	•	•		•	•		•				23
1 2 5	1-:11																																			24

## Список таблиц

# 1 Цель работы

Научиться создавать и оформлять сайт на Hugo.

## 2 Задание

- Сделать поддержку английского и русского языков.
- Разместить элементы сайта на обоих языках.
- Разместить контент на обоих языках.
- Сделать пост по прошедшей неделе.
- Добавить пост на тему по выбору (на двух языках).

# 3 Теоретическое введение

Один из самых популярных генераторов статических сайтов с открытым исходным кодом, написан на языке Go. Благодаря своей удивительной скорости и гибкости, Hugo делает создание веб-сайтов увлекательным.

## 4 1.Работа на сервере

#### 4.1 Знакомство с сервером

1. Для каких задач можно использовать удаленный сервер? (рис. 4.1)



Рис. 4.1: Использование сервера

2. Предположим программа ssh-keygen создала вам два ключа: id\_rsa и id\_rsa.pub. Какой из этих ключей можно без опаски пересылать по интернету? (рис. 4.2)

#### Выберите один вариант из списка



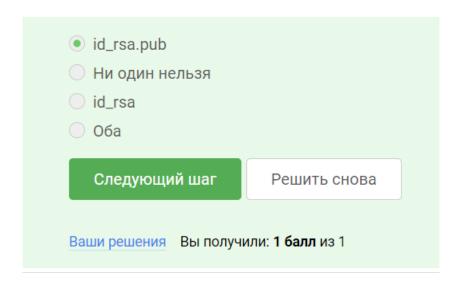


Рис. 4.2: ssh-keygen

#### 4.2 Обмен файлами

1. Какая команда скопирует на сервер (в домашнюю директорию) папку stepic вместе с содержимым ее самой и всех ее подпапок? (рис. 4.3)

#### Выберите один вариант из списка

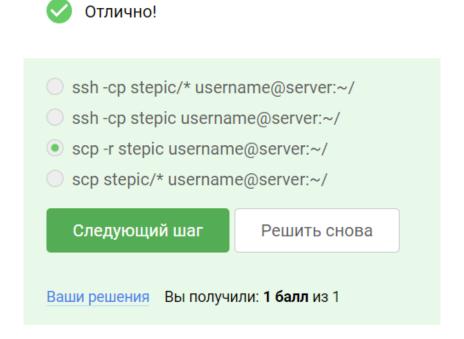


Рис. 4.3: Сервер

2. Предположим, что вы устанавливаете программу program на свой компьютер при помощи команды sudo apt-get install program. Терминал сообщает вам, что он не может найти и скачать установочный пакет. Какие действия могут устранить проблему? (рис. 4.4)

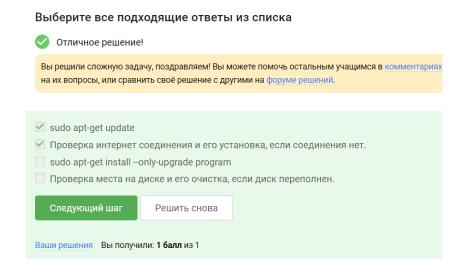


Рис. 4.4: Сервер

3. Для чего можно использовать программу Filezilla? (рис. 4.5)

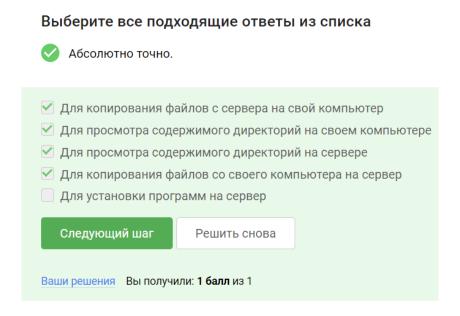


Рис. 4.5: Filezilla

4. Для начала выполнения нажмите кнопку "Open Terminal". Открывшийся в браузере терминал будем называть "локальный". Скопируйте при помощи SCP с удаленного сервера server1.stepik-local все файлы из директории

/srv/files\_on\_server/ в локальную директорию /home/box/files\_on\_client/ (её нужно будет еще создать!). Для доступа к серверу используйте логин box и пароль supersecret, а порт указывать не нужно – используется порт по умолчанию. (рис. 4.6)



Рис. 4.6: Задание в терминале

#### 4.3 Запуск приложений

1. Что можно сделать, если требуется запустить на сервере программу, для работы которой нужен не терминал, а экран? (рис. 4.7)

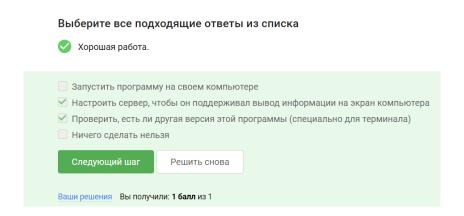


Рис. 4.7: Сервер

2. Как обычно можно вызвать справочную информацию о программе program? (рис. 4.8)

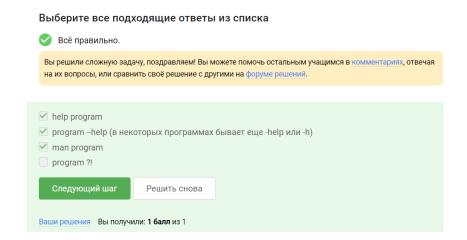


Рис. 4.8: Справочная информация

3. Посмотрите справку по программе FastQC (имеется ввиду вариант для запуска в терминале) и определите, какие форматы данных он может принимать на вход. (рис. 4.9)

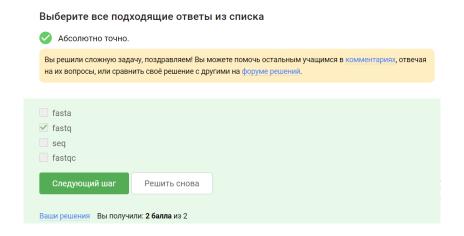


Рис. 4.9: Справка по программе FastQC

4. Посмотрите справку по программе (имеется в виду версия для терминала) и впишите в поле ниже команду, которая запускает в терминале Clustal на файле test.fasta и выполняет множественное выравнивание (multiple alignment). Никакие лишние опции указывать не нужно (только необходимые для выполнения этого задания)! (рис. 4.10)

#### Напишите текст



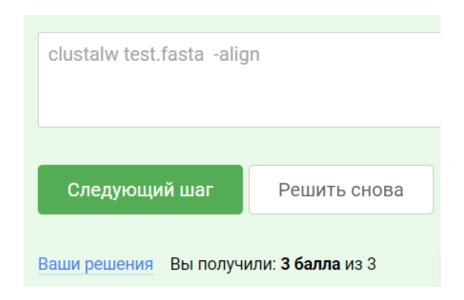


Рис. 4.10: Справочная информация

#### 4.4 Контроль запускаемых программ

1. Информация о каких программах будет показана при выполнении команды jobs? (рис. 4.11)

### 

Рис. 4.11: jobs

2. jobs, top и ps позволяют отслеживать работу запущенных в терминале программ. В каждой из этих трех утилит для каждой запущенной программы указывается число-идентификатор. Одинаковые ли эти идентификаторы в jobs, top и ps? (рис. 4.12)

#### Выберите один вариант из списка



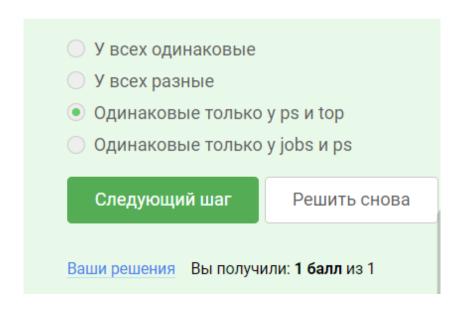


Рис. 4.12: jobs

3. С помощью какой команды можно мгновенно завершить остановленный процесс? (рис. 4.13)

# Выберите один вариант из списка ✓ Отлично! — kill — kill -9 — kill -18 — Следующий шаг — Решить снова Ваши решения Вы получили: 1 балл из 1

Рис. 4.13: kill

4. Что произойдет, если использовать kill (без опций) по отношению к процессу, который был приостановлен при помощи Ctrl+Z? (рис. 4.14)

Выберите один вар	иант из списка
Правильно.	
Это никак не повлия	ет на процесс
Процесс будет завері	шен
• Процесс приступит к	завершению, как только будет продолжен
После этого действия	процесс невозможно будет вернуть к работе
Следующий шаг	Решить снова

Рис. 4.14: kill

#### 4.5 Многопоточные приложения

1. Сколько вычислительных ресурсов центрального процессора (% CPU) использует остановленное (по Ctrl+Z) многопоточное приложение? (рис. 4.15)

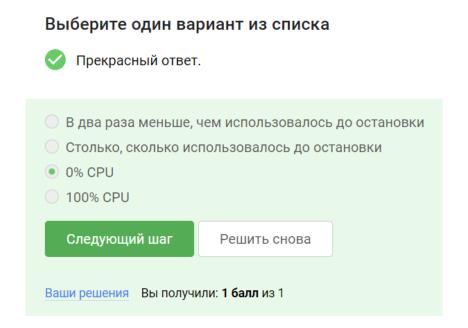


Рис. 4.15: kill

2. Сколько памяти занимает остановленное (по Ctrl+Z) многопоточное приложение? (рис. 4.16)

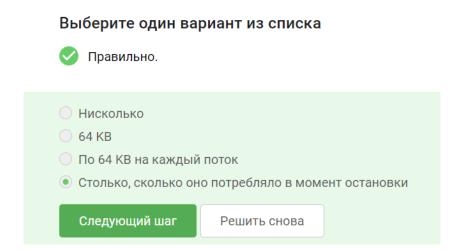


Рис. 4.16: kill

3. Как принудительно завершить один из потоков запущенного многопоточного приложения? (рис. 4.17)

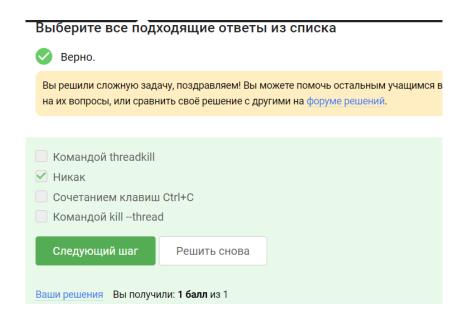


Рис. 4.17: kill

4. Для выполнения этого задания вам потребуется программа bowtie2. (рис. 4.18)

#### Выберите один вариант из списка

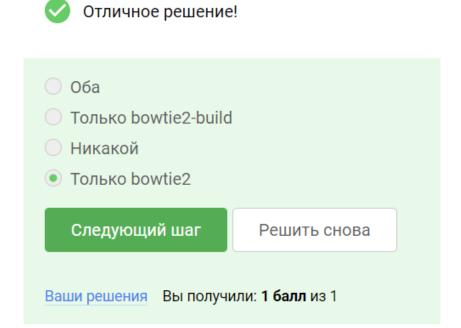


Рис. 4.18: kill

5. Скачайте файлы, необходимые для запуска bowtie2: референсный геном (reference) и риды (reads). Запустите программу bowtie2 на этих данных (напоминаем, что запуск состоит из двух этапов!). Вывод stderr второго этапа (т.е. запуск подпрограммы bowtie2) запишите в файл (см. занятие про перенаправление ввода/вывода) и загрузите его в форму ниже. Мы также рекомендуем вам перенаправлять вывод stdout в файлы на обоих этапах, чтобы он не засорял экран вашего терминала. (рис. 4.19)



Рис. 4.19: kill

#### 4.6 Менеджер терминалов tmux

1. Вы открыли две вкладки в терминале. В одной из них вы запустили процесс и приостановили его. Переключившись во вторую вкладку и набрав fg, вы добьетесь следующего: (рис. 4.20)

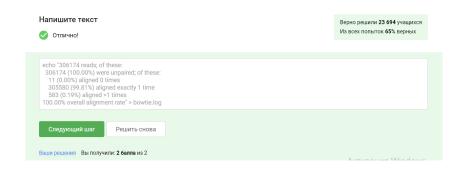


Рис. 4.20: kill

2. Предположим, что в tmux осталась последняя открытая вкладка. Что произойдет, если вы введете в этой вкладке в командную строку команду exit? (рис. 4.21)



Рис. 4.21: kill

3. Предположим, что вы открыли терминал, зашли в нем на сервер, запустили на этом сервере tmux и начали работу в нем. Что произойдет, если вы теперь закроете терминал? (рис. 4.22)



Рис. 4.22: kill

4. Что произойдет, если запустить процесс в фоновом режиме в одной из вкладок tmux, а затем принудительно закрыть эту вкладку (Ctrl+B, X)? (рис. 4.23)



Рис. 4.23: kill

5. Задание на самостоятельное изучение tmux. (рис. 4.24)



Рис. 4.24: kill

6. Кроме создания нескольких вкладок, tmux умеет еще и разделять (split) одну вкладку на несколько, например, горизонтальной чертой на верхнюю и нижнюю или вертикальной чертой на левую и правую. Разделение может быть полезно, например, чтобы запустить процесс в верхней половине вкладки, а продолжить работу в нижней и одновременно следить за тем, что происходит с процессом. Для "горизонтального" разделения используется (Ctrl+B и "), а для вертикального" – (Ctrl+B и %). (рис. 4.25)



Рис. 4.25: kill

## 5 Выводы

Научился создавать и оформлять сайт на Hugo. Перевел сайт на два языка. Закрепил умение создавать посты и отчёты.