Презентация по лабораторной работе № 9

Королёв И.А.

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия



Докладчик

- Королёв Иван Андреевич
- студент, НКАбд-05-22
- Российский университет дружбы народов

Цель работы



Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки рабо- ты с редактором Emacs.

- 1. Открыть emacs.
- 2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).
- 3. Наберите текст
- 4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).

- 5. Проделать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.
- 6. Вырезать одной командой целую строку (C-k).
- 7. Вставить эту строку в конец файла (С-у).
- 8. Выделить область текста (C-space).
- 9. Скопировать область в буфер обмена (M-w).
- 10. Вставить область в конец файла.
- 11. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).
- 12. Отмените последнее действие (С-/).

- 6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.
- 7. Переместите курсор в начало строки (С-а).
- 8. Переместите курсор в конец строки (С-е).
- 9. Переместите курсор в начало буфера (М-<).
- 10. Переместите курсор в конец буфера (М->).

- 7. Управление буферами.
- 8. Вывести список активных буферов на экран (С-х С-b).
- 9. Переместитесь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.
- 10. Закройте это окно (С-х 0).
- 11. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).

- 8. Управление окнами.
- 9. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (С-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2) (см. рис. 9.1).
- 10. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.

- 9. Режим поиска
- 10. Переключитесь в режим поиска (С-s) и найдите несколько слов,присутствующих в тексте.
- 11. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая С-s.
- 12. Выйдите из режима поиска, нажав C-g.
- 13. Перейдите в режим поиска и замены (М-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текстдля замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите! для подтверждения замены.
- 14. Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s о. Объясните, чем он отличается от обычного режима?

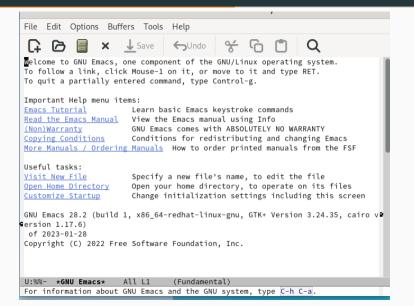
Теоретическое введение

Теоретическое введение

Определение 1. Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Буфер может содержать что угодно, например, результаты компиляции программы или встроенные подсказки. Практически всё взаимодействие с пользователем, в том числе интерактивное, происходит посредством буферов. Определение 2. Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs. Определение 3. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буфе- ров. Каждое окно имеет свою строку состояния, в которой выводится следующая информа- ция: название буфера,его основной режим,изменялся ли текст буфера и как далеко вниз по буферу расположен курсор. Каждый буфер находится только в одном из возможных основных режимов. Существующие основные режимы включают режим Fundamental (наименее специализированный), режим Text. режим Lisp, режим C. режим Texinfo и другие. Под второстепенными режимами понимается список режимов, которые вклю- чены в данный момент в буфере выбранного окна. Определение 4. Область вывода — одна или несколько строк внизу фрейма, в которой Emacs выводит различные сообщения. а также запрашивает ^{10/20}

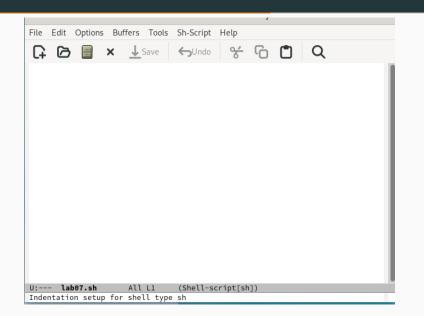
Выполнение лабораторной работы

Emacs



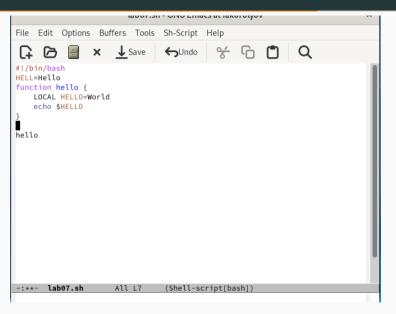
11/20

Lab07.sh

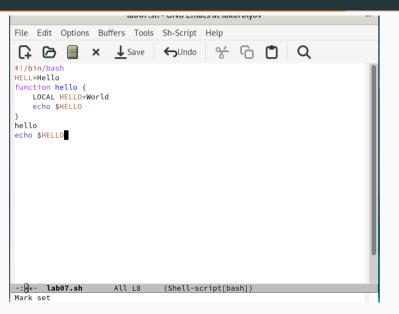


```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
   LOCAL HELLO=World
   echo $HELLO
echo $HELLO
hello
U:--- lab07.sh
                All L8
                         (Shell-script[sh])
(No changes need to be saved)
```

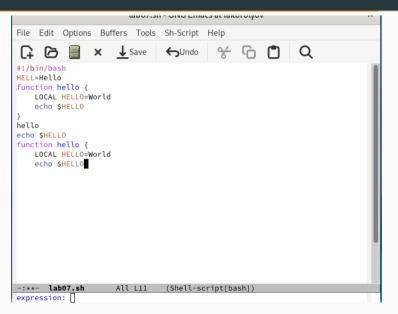
Вырезать одной командой целую строку (C-k).



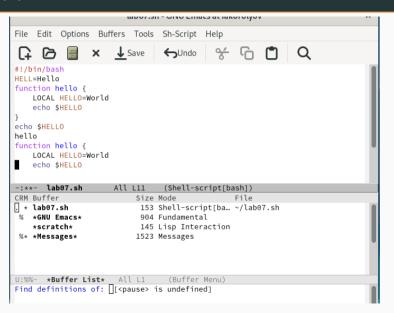
Вставить эту строку в конец файла (С-у).



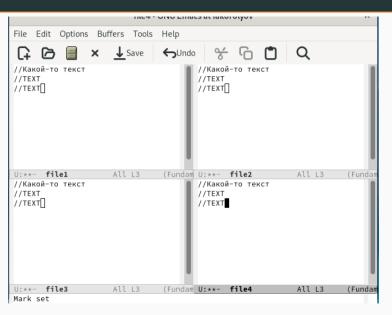
Научитесь использовать команды по перемещению курсора.

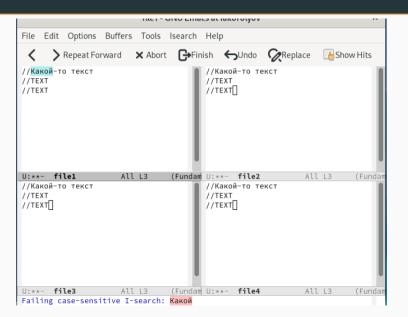


Управление буферами.



Поделите фрейм на 4 части





Выводы



Я познакомиться с операционной системой Linux. Получил практические навыки работы с редактором Emacs.