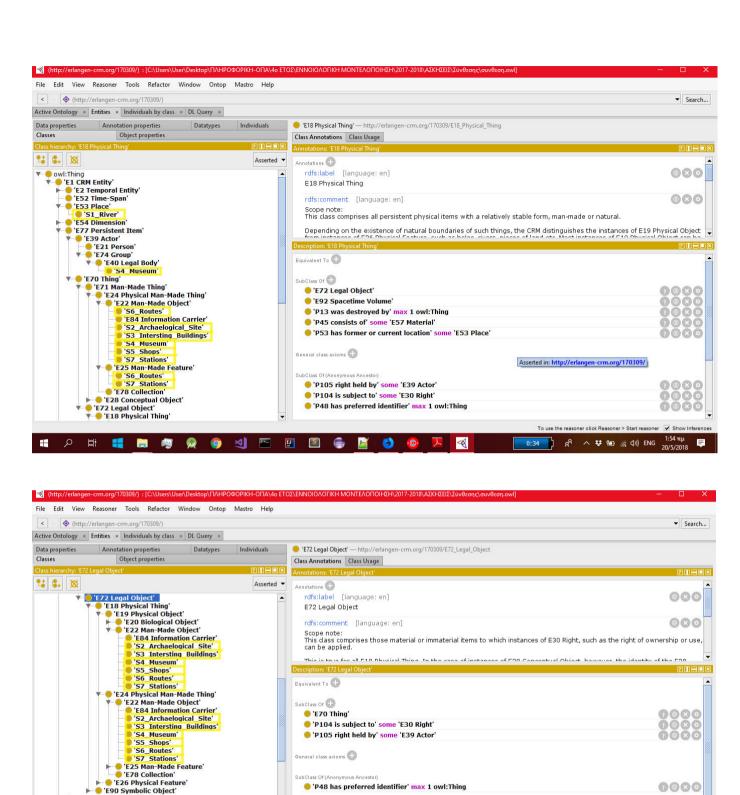
ΕΝΝΟΙΟΛΟΓΙΚΗ ΜΟΝΤΕΛΟΠΟΙΗΣΗ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

ΑΣΚΗΣΗ ΣΥΝΘΕΣΗΣ

Ιάκωβος Ευδαίμων 3130059 Στέφανος Παυλόπουλος 3130168

Αρχικά κατεβάσαμε το αρχείο του CIDOC CRM και μελετήσαμε όλες τις κλάσεις και πως συνδέονται μεταξύ τους. Έπειτα προσπαθήσαμε να φτιάξουμε όσο τον δυνατόν λιγότερες κλάσεις και να χρησιμοποιήσουμε τις ήδη υπάρχουσες. Γι' αυτό φτιάξαμε 7 κλάσεις: 'S1 River', 'S2 Archaelogical Site', 'S3 Intersting Buildings', 'S4 Museum', 'S5 Shops', 'S6 Routes', 'S7 Stations'. Thy 'S1 River' την τοποθετήσαμε τόσο κάτω από την κλάση 'E53 Place' γιατί μπορεί ο ποταμός να αναφέρεται ως μια περιοχή αλλά και κάτω από την κλάση 'E27 Site' γιατί αποτελεί αξιοθέατο της περιοχής. Η 'E27 Site' με την σειρά της αποτελεί υποκλάση της κλάσης 'E26 Physical Feature' η οποία με την σειρά της αποτελεί υποκλάση της 'E18 Physical Thing" με αποτέλεσμα ο ποταμός να αποτελεί φυσικό στοιχείο του περιβάλλοντος. Οι κλάσεις 'S2 Archaelogical Site', S3 Intersting Buildings', 'S4 Museum', 'S5 Shops'. 'S6 Routes', 'S7 Stations' τοποθετήθηκαν κάτω από την κλάση 'E22 Man-Made Object' διότι αποτελούν πράγματα τα οποία τα έχει δημιουργήσει ο άνθρωπος από δική του δραστηριότητα. Οι κλάσεις 'S6_Routes' και 'S7_Stations' επίσης είναι και κάτω από την κλάση 'E25 Man-Made Feature' διότι αποτελούν πράγματα τα οποία κατασκεύασε ο άνθρωπος αλλά επειδή ενδέχεται να γίνονται αλλαγές των χαρακτηριστικών τους με την πάροδο του χρόνου οι οποίες πρέπει να αναφέρονται για να συνεχίζουν να είναι λειτουργικές γιαυτό πρέπει να τις τοποθετήσουμε και εκεί. 'S2 Archaelogical Site', 'S3 Intersting Buildings' Τέλος, OI κλάσεις 'S4_Museum' είναι υποκλάσεις της κλάσης 'E27 Site' καθώς αποτελούνται από σχετικά ακίνητα στοιχεία ύλης με μία συγκεκριμένη διαμόρφωση σε μία συγκεκριμένη τοποθεσία.

Στις παρακάτω φωτογραφίες φαίνονται οι νέες κλάσεις που δημιουργήσαμε πάνω στις κλάσεις που είχε από μόνο του το CIDOC. Οι νέες αυτές κλάσεις είναι επισημασμένες μέσα σε ένα κίτρινο πλαίσιο.



'P48 has preferred identifier' max 1 owl:Thing

Instances 🖨

👯 🗎 🧖 👰 🌖 🖄 🖭 🖺 🅞 📓

Target for Key

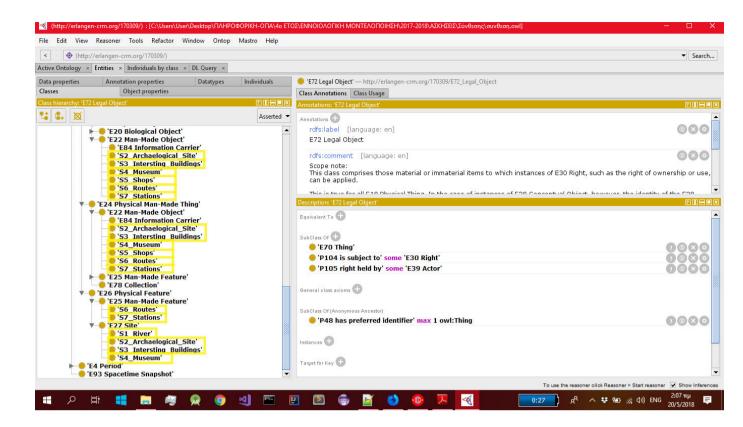
• 'E90 Symbolic Object'

F19 Physical Object'
 S19 Physical Object'
 S20 Biological Object'
 S22 Man-Made Object'
 S24 Information Carrier

9 'E92 Spacetime Volume 'E18 Physical Thing'
'E10 Physical Thing'

1080

To use the reasoner click Reasoner > Start reasoner 🗸 Show Infere



Οι νέες κλάσεις που δημιουργήσαμε κληρονομούν από τις υπερκλάσεις τους τις ήδη υπάρχουσες σχέσεις του CIDOC. Στη συνέχεια δημιουργήσαμε και ορισμένα instances των κλάσεων που ορίσαμε και ορισμένων κλάσεων του CIDOC ώστε να ελέγξουμε το μοντέλο μας. Μία βασική δυνατότητα που μας παρέχεται ήδη από τις κλάσεις του CIDOC είναι ότι μπορούμε να καταγράψουμε μέσω της κλάσεως 'Ε47 Spatial Coordinates' το γεωγραφικό μήκος και πλάτος ενός κτηρίου, αντικειμένου ώστε να μπορέσουμε να το απεικονίσουμε σε χάρτη. Έπειτα φτιάξαμε τα κατάλληλα Individuals για τις κλάσεις που κατασκευάσαμε. Αρχικά δημιουργήσαμε για τις 7 κλάσεις από ένα Individual:

ermou,hotel_ermou,iridanos,stathmos_thiseio,kerameikos,ancient cemetery,texnopolis και δώσαμε το κατάλληλο type για την καθεμία ξεχωριστά. Στην συνέχεια ανάλογα με τον προσδιορισμό που θέλαμε να δώσουμε στο Individual μας φτιάξαμε εκ νέου νέα Individuals τα οποία πέρνανε τον κατάλληλο τύπο. Για παράδειγμα όταν θέλαμε να δώσουμε τις συντεταγμένες (γεωγραφικό πλάτος, γεωγραφικό μήκος) φτιάξαμε ενα Individual που ξεκίναγε με το coordinates και ανάλογα με ποιο συσχετιζόταν το ονομάζαμε κατάλληλα και το συνδέαμε.

ΠΑΡΑΓΩΓΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΕΣ

- Ένα μνημείο,μουσείο, κατάστημα, σημαντικό κτήριο, ένα μαγαζί βρίσκεται σε ένα μέρος που έχει ένα συγκεκριμένο γεωγραφικό πλάτος και μήκος.
- Ένα instance μία κλάσης που δημιουργήσαμε δεν μπορεί να ανήκει και σε καμία άλλη από αυτές που δημιουργήσαμε καθώς όλες είναι "ξένες" μεταξύ τους.
- Ένα μνημείο,μουσείο, κατάστημα, σημαντικό κτήριο, ένα μαγαζί έχει μία συγκεκριμένη διεύθυνση.
- Ένα μουσείο πρέπει να έχει τουλάχιστον ένα έκθεμα.
- Μία στάση αφορά την στάση ενός ή περισσότερων μέσων μεταφοράς

ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΟΙ ΑΚΕΡΑΙΟΤΗΤΑΣ

- Ένα έκθεμα δεν μπορεί να βρίσκεται σε δύο ή παραπάνω μουσεία ταυτόχρονα.
- Ένας δρόμος μπορεί να αλλάξει όνομα.
- Ένα νεοκλασσικό κτήριο, ένα θρησκευτικού χαρακτήρα κτήριο, ένα σύγχρονο άγαλμα-μνημείο αποτελεί ένα Intersting Building.
- Στην κλάση των μαγαζιών (Shops) ανήκουν από μαγαζιά, εστιατόρια, καφετέριες μέχρι κέντρα διασκέδασης.

Ακολουθεί το UML CLASS DIAGRAM.

Οι νέες κλάσεις μας διαχωρίζονται από αυτές του Cidoc καθώς ξεκινάνε με 'S…' και όχι 'E…' όπως στο cidoc. Οι σχέσεις των κλάσεων που δημιουργήσαμε κληρονομούνται από τις ήδη υπάρχουσες σχέσεις που έχουν οι υπερκλάσεις (που ήδη υπάρχουν στο cidoc) των κλάσεών μας και για αυτό δεν τις αναφέρουμε στο uml class diagram. Επίσης, δεν δημιουργήσαμε καμία νέα σχέση.

