

# Création de notre première application Vue

Ibrahim ALAME

14/02/2023

## 1 La librairie create-vue

### 1.1 Première utilisation de la librairie **create-vue**

Commencez par créer un dossier à l'emplacement que vous souhaitez. Ouvrez un terminal à l'emplacement du dossier et entrez la commande suivante :

```
npm init vue@latest
```

Cette commande permet d'installer et d'exécuter la dernière version de **create-vue** qui permet de lancer la configuration d'une nouvelle application **Vue.js**. Lorsque vous entrez la commande pour la première fois vous aurez la demande de confirmation d'installer **create-vue** :

```
Need to install the following packages:
  create-vue@latest
Ok to proceed?
```

Vous devrez simplement répondre **y** ou **yes**. Viennent ensuite toutes les questions sur la configuration de l'application. La première est le nom que vous souhaitez donner à votre application :

```
Project name: > vue-project
```

Par défaut, le nom est prérempli avec `vue-project` mais vous pouvez bien sûr le changer. La deuxième question est sur l'utilisation de TypeScript :

```
Add TypeScript? ... No / Yes
```

Comme nous l'avons vu, choisissez oui. Ensuite répondez non pour JSX. Nous n'utiliserons pas JSX qui est un langage de template React. Répondez non pour Vue Router, Pinia, Vite et Cypress car nous les verrons plus tard dans la formation.

Répondez oui à ESLint, qui permet de contrôler la qualité du code et répondez oui à Prettier pour le formatage du code.

Vous devez en être là :

```

17:32:32 ✓ erwan:~/code$ npm init vue@latest
Need to install the following packages:
  create-vue@latest
Ok to proceed? (y) yes

Vue.js - The Progressive JavaScript Framework

✓ Project name: ... dymaproject
✓ Add TypeScript? ... No / Yes
✓ Add JSX Support? ... No / Yes
✓ Add Vue Router for Single Page Application development? ... No / Yes
✓ Add Pinia for state management? ... No / Yes
✓ Add Vitest for Unit Testing? ... No / Yes
✓ Add Cypress for both Unit and End-to-End testing? ... No / Yes
✓ Add ESLint for code quality? ... No / Yes
✓ Add Prettier for code formatting? ... No / Yes

Scaffolding project in /home/erwan/code/dymaproject...

Done. Now run:

```

## 1.2 Installation des dépendances

Pour le moment, create-vue a déclaré toutes les dépendances et les configurations nécessaires en suivant vos options.

Aucune dépendance JavaScript n'a encore été installée par npm.

Pour les installer, il suffit d'ouvrir un terminal et d'aller dans le dossier de votre application, par exemple :

```
cd dymaproject
```

Et ensuite de lancer l'installation des dépendances :

```
npm install
```

## 1.3 Utilisation du linter

Un linter est un outil d'analyse de code qui permet de détecter les erreurs et les problèmes de syntaxe.

La configuration du linter, en l'occurrence ESLint est dans le fichier `.eslinttrc.cjs` :

```

/* eslint-env node */
require('@rushstack/eslint-patch/modern-module-resolution')

module.exports = {
  root: true,
  'extends': [
    'plugin:vue/vue3-essential',
    'eslint:recommended',
    '@vue/eslint-config-typescript',
    '@vue/eslint-config-prettier/skip-formatting'
  ],
  parserOptions: {

```

```
    ecmaVersion: 'latest'  
  }  
}
```

create-vue a donc automatiquement créé la bonne configuration du linter pour une utilisation avec Vue.js.

Pour exécuter le linter avec la configuration faites :

```
npm run lint
```

Cela exécutera le script lint déclaré dans le fichier package.json.

Pour l'instant il y a bien sûr aucune indication car nous n'avons pas commencé à coder !

Mais exécuter cette commande de temps en temps lors du développement permet d'éviter certaines erreurs et de suivre les recommandations pour les bonnes pratiques en matière de syntaxe (appelées coding style).

## 1.4 Lancer le serveur de développement

Pour lancer le serveur de développement il suffit d'exécuter le script dev :

```
npm run dev
```

Cela va en fait exécuter vite qui va lancer son serveur de développement.

Vous pourrez ainsi accéder à l'application Vue.js dans votre navigateur à l'adresse `http://localhost:3000/`.