Esiee-Paris - unité d'algorithmique - Feuille d'exercices numéro 8

Décembre 2023 - R. Natowicz, I. Alame, A. Çela, X. Hilaire, T. Wu, W. Xu

Exercice 14. Intersection de deux ensembles Les tableaux A[0:m] et B[0:n] sont tous deux <u>strictement</u> croissants. On demande d'écrire une fonction int[] inter(int[] A, int[] B) qui retourne un tableau strictement croissant contenant l'intersection des valeurs de A et B.

La première méthode à laquelle on pense consiste à chercher chacune des valeurs de A dans le tableau B par une recherche séquentielle. La recherche d'une valeur de A est en $\Theta(n)$, la recherche de toutes les valeurs de A est en $\Theta(m \times n)$.

La seconde méthode à laquelle on peut penser consiste à appliquer une recherche dichotomique plutôt que séquentielle, de chaque valeur de A dans B. La recherche d'une valeur de A est en $\Theta(\log_2 n)$, la recherche de toutes les valeurs est en $\Theta(m \log_2 n)$.

On demande de faire ce calcul en $\Theta(m+n)$.

Bien voir l'importance du gain de temps de calcul. Avec $m=n=10^3$, ce programme sera environ 500 fois plus rapide que la première version car $\frac{10^3\times10^3}{2\times10^3}=500$, et environ 5 fois plus rapide que la seconde car $\frac{1000\times\log_2(1000)}{2\times1000}=4.983\approx5$.

On donne l'invariant de l'algorithme :

$$I(k, p, q): A \cap B = C[0:k] \cup (A[p:m] \cap B[q:n])$$

L'intersection $A \cap B$ que nous voulons calculer se décompose en deux parties :

- 1. ce qui a déjà été calculé. Ce résultat partiel est le k-préfixe de C ;
- 2. ce qui reste à calculer. C'est l'intersection des p et q suffixes de A et B.

La propriété I(k, p, q) nous dit : "l'intersection de A et B est l'union du k préfixe de C et de l'intersection des p et q suffixes de A et B."

Condition d'arrêt : il faut avoir $A \cap B = C[0:k]$. Donc $A[p:m] \cap B[q:n] = \emptyset$, autrement dit p=m ou q=n. Initialisation : rien n'a encore été calculé. Donc $C[0:k] = \emptyset$, autrement dit k=0. Nous avons donc $A \cap B = A[p:m] \cap B[q:n]$. Autrement dit p=0 et q=0. L'initialisation est donc k=0 et p=0 et q=0.

Progression: à vous de jouer. Trois cas peuvent se présenter: $a_p < b_q$, $a_p > b_q$, $a_p = b_q$.

Votre fonction int[] inter(int[] A, int[] B) calculera l'intersection $A \cap B$ dans le tableau C[0:m] de taille $m = \min\{m,n\}$ car $|A \cap B| \leq \min(m,n)$. À la fin du calcul vous aurez $A \cap B = C[0:k]$. Votre fonction retournera le k-préfixe du tableau C par l'instruction return Arrays.copyOfRange(C,0,k).

Exercice 15. Premier plus long sous-tableau constant. On demande de calculer les indices d et f du premier plus long sous-tableau constant (pplstc) du tableau T[0:n] et de retourner ces deux indices. Exemple : le pplstc de T[0:n] = [1,2,1,2,2,2,3,3,3,2] est T[d:f] = T[3:6] = [2,2,2].

On donne l'invariant de la fonction à écrire :

I(d, f, j, k): "T[d: f] est le pplstc du k-préfixe de T et T[j: k] est son plus long suffixe constant." Écrire la fonction int[] pplstc(int[] T) qui fait ce calcul et retourne les indices d et f. La fonction sera commentée par l'invariant (initialisation, condition d'arrêt, progression.)

Exercice 16. Premier sous-tableau de somme maximum. Le tableau d'entiers T[0:n] contient des valeurs entières quelconques : positives, négatives, nulles. Écrire une fonction int[] pstsm(int[] T) qui calcule les indices d et f de début et de fin du premier sous-tableau non vide de somme maximum ainsi que la

somme des valeurs de ce sous-tableau. Ces trois valeurs seront retournées dans un tableau de trois cases :

On donne l'invariant:

pstsm

I(d, f, s, j, k, s'): le sous-tableau T[d:f], de somme s, est le pplstc_du k-préfixe de T, et le j-suffixe du k-préfixe, de somme s', est le suffixe de somme maximum.

On recommande de faire un petit dessin.

return new int[] $\{d,f,s\}$. On demande un calcul en $\Theta(n)$.

Écrire la fonction int[] pstsm(int[] T) commentée par l'invariant : init^{on}, cond^{on} d'arrêt, progression.