

necesita entrada para funcionar

## RAZONAMIENTO

Intelectual  
ReAct  
Pienso, actuó, Observo

Pitoniza  
ReWood  
Sin Observación

Planificación  
Recopilar Outputs  
Resultado

## TIPOS DE AGENTES

Define las capacidades

Reflejos Simples  
Reglas  
No tiene memoria

Reflejos Basados en Modelos  
Limitado por un conjunto de reglas

Basados en Objetivos  
secuencias de acciones  
Planificación

Basados en Utilidad  
utilidad para alcanzar un objetivo  
Parametros

Aprendizaje

Aprendizaje

Critica

Rendimiento

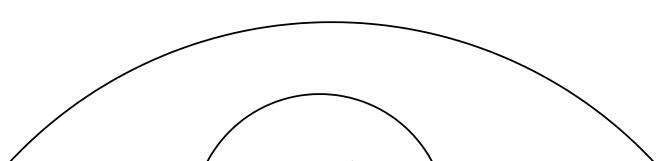
Generador problemas

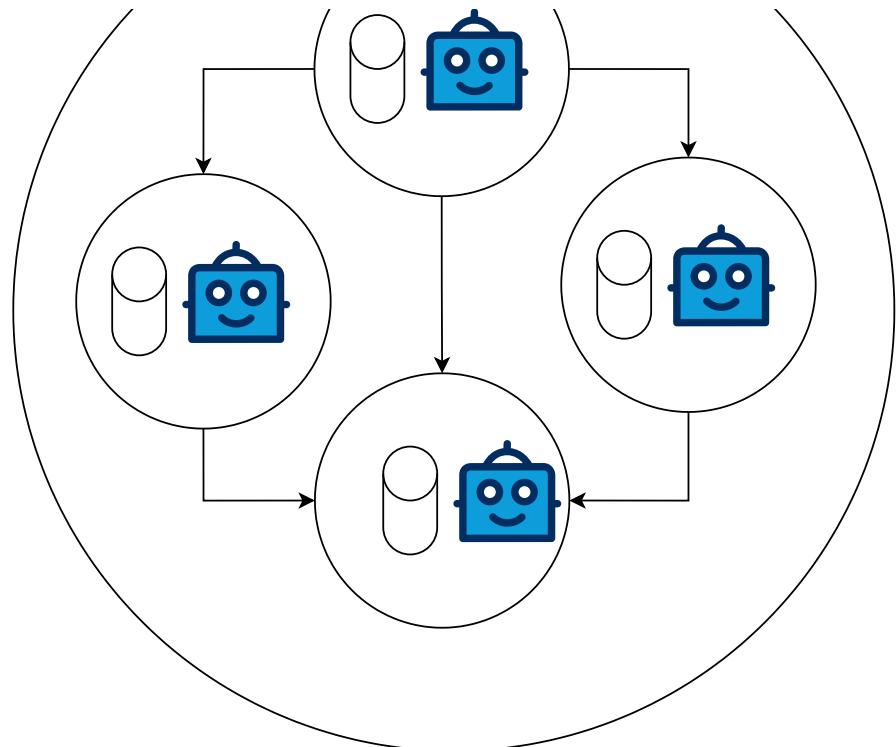
## CASOS DE USO

Experiencia al cliente

Salud

Respuesta a Emergencias





### RIESGOS PROBLEMAS

Dependencia Multiagente

Bucles de Feedback Infinitos

Complejidad Computacional

### BUENAS PRACTICAS

Registros de Actividad

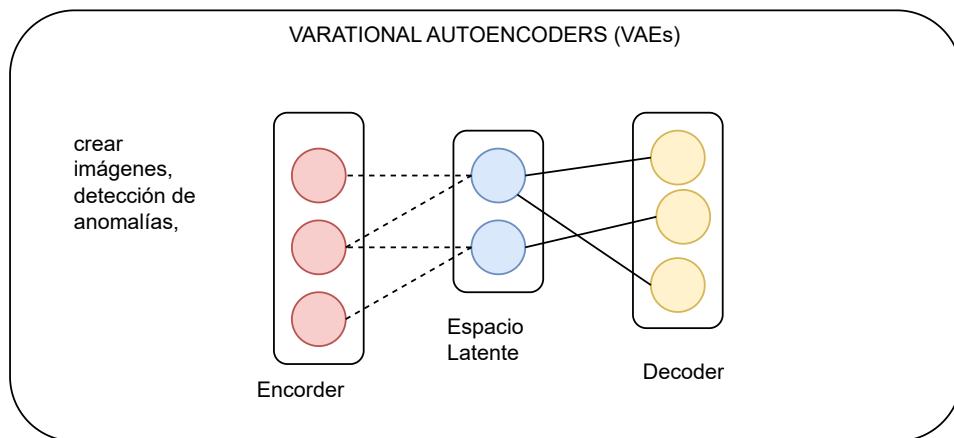
Interrumpir acciones

Identificadores

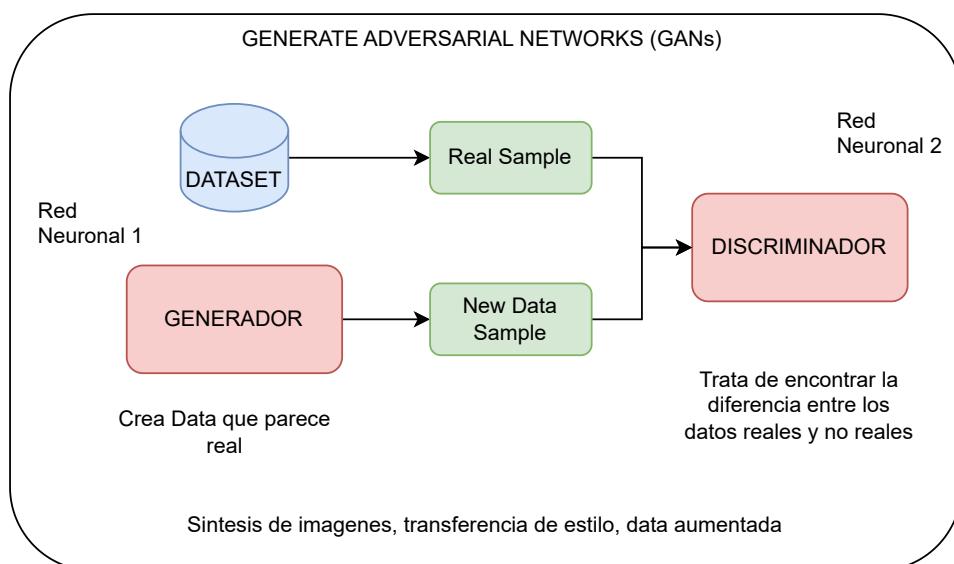
Supervisión Humana

## ARQUITECTURA MODELOS IA GENERATIVA

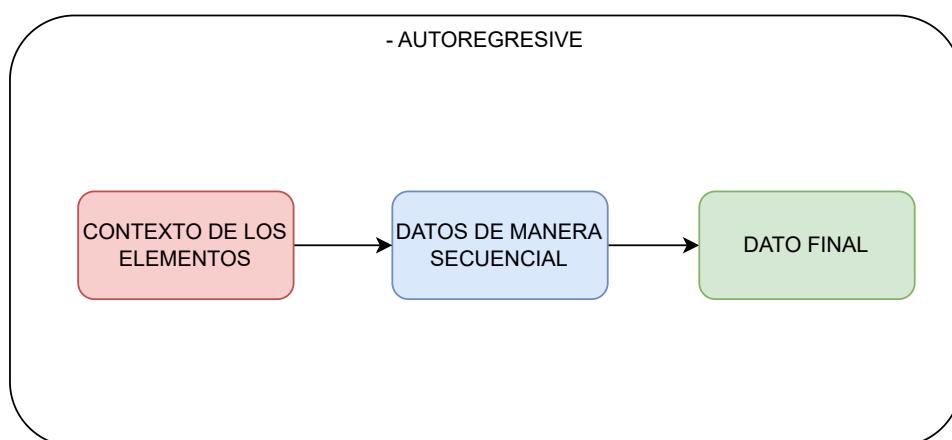
1



2



3



4

