

# Test Plan Ágil – Rayostrength

## 1. Objetivo de la prueba:

Garantizar que la aplicación Rayostrength cumpla con los requerimientos definidos en las historias de usuario, funcione correctamente en diferentes dispositivos y proporcione una experiencia de usuario fluida y confiable.

## 2. Alcance de la prueba:

- Funcionalidad de inicio de sesión y registro.
- Visualización y acceso a rutinas desde Google Sheets.
- Registro y seguimiento de ejercicios y progresos.
- Notificaciones y alertas de seguimiento.
- Módulo de videollamadas.
- Funcionalidad de navegación dentro de la app.
- Integración entre Front-End y Back-End.

## 3. Tipo de pruebas:

- **Pruebas funcionales:** Validar que cada función cumpla con la historia de usuario asociada.
- **Pruebas de integración:** Verificar la correcta comunicación entre Front-End y Back-End.
- **Pruebas de regresión:** Garantizar que los cambios o nuevas funcionalidades no rompan funcionalidades existentes.
- **Pruebas de usabilidad:** Confirmar que la interfaz sea intuitiva y fácil de usar.
- **Pruebas de aceptación:** Validación final de que las historias de usuario cumplen criterios de aceptación.

## 4. Criterios de aceptación:

- Todas las historias de usuario aprobadas por QA y Product Owner.
- La aplicación no presenta errores críticos ni bloqueantes.
- La navegación y la carga de rutinas son fluidas y rápidas.
- Los progresos de los usuarios se registran correctamente y se actualizan en tiempo real.

## 5. Estrategia de pruebas:

- Realizar pruebas en cada sprint usando las historias desarrolladas en ese ciclo.

- Priorizar pruebas en funcionalidades críticas: login, registro, rutinas y seguimiento.
- Documentar todos los errores encontrados en Jira, asignando responsable y prioridad.
- Realizar pruebas automáticas para regresión en funcionalidades clave si es posible.

## 6. Responsables:

- **QA:** Ejecutar pruebas, reportar errores, validar correcciones.
- **Product Owner:** Aprobar criterios de aceptación y validar resultados de aceptación.
- **Desarrolladores:** Corregir errores y asistir en pruebas de integración.

## 7. Ambientes y datos de prueba:

- **Ambiente de pruebas:** App en entorno de desarrollo y pre-producción.
- **Dispositivos:** Android e iOS (mínimo versiones recientes).
- **Datos de prueba:** Usuarios ficticios con distintos niveles de entrenamiento y rutinas diversas para cubrir todos los escenarios.