



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:

HONORATO SAAVEDRA HERNANDEZ

Asignatura:

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

Grupo:

9

No de Práctica(s):

1

Integrante(s):

- Córdova Gallas Travis Federico Juárez
- Hernández Huerta Marcos Alejandro
- Juárez Paniagua Christopher Israel
- Meneses Navarro Erick Sebastian
- Montiel Navarrete Erubiel
- Trujillo Salmorán Christian Yael
- Verano Peralta María Fernanda

*No. de Equipo de
cómputo empleado:*

5

No. de Lista o Brigada:

2021-1

Semestre:

12- OCTUBRE-2020

Fecha de entrega:

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

PRACTICA 01: “LA COMPUTACIÓN COMO HERRAMIENTA DE TRABAJO PROFESIONAL DE INGENIERÍA”

OBJETIVO

Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

DESARROLLO

Durante esta práctica, conocimos más herramientas que nos facilitan la realización de proyectos o trabajos escolares, siendo más rápidos y efectivos.

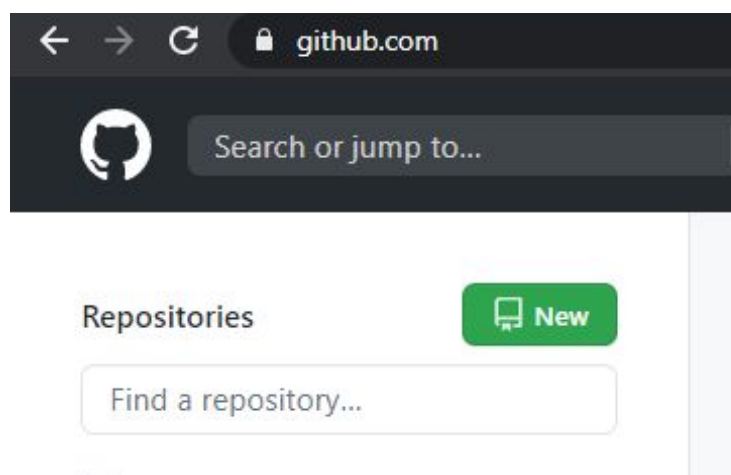
1. REPOSITORIOS

Empezamos con un repositorio, que es una base, conjunto y/o una forma de guardar archivos. Existen dos tipos de repositorios, locales y remotos. Los locales son los que están instalados en una máquina, mientras que los remotos son aquellos que están sincronizados en internet. En un repositorio se pueden crear ramas y en cada rama guardar archivos diferentes. Cada que se modifica, el repositorio crea una nueva versión pero, se queda el historial de las antiguas versiones del archivo. La ventaja de usar repositorios es que puedes tener tus archivos siempre a la mano pues mientras tengas acceso a internet desde cualquier computadora, podrás acceder a ello.

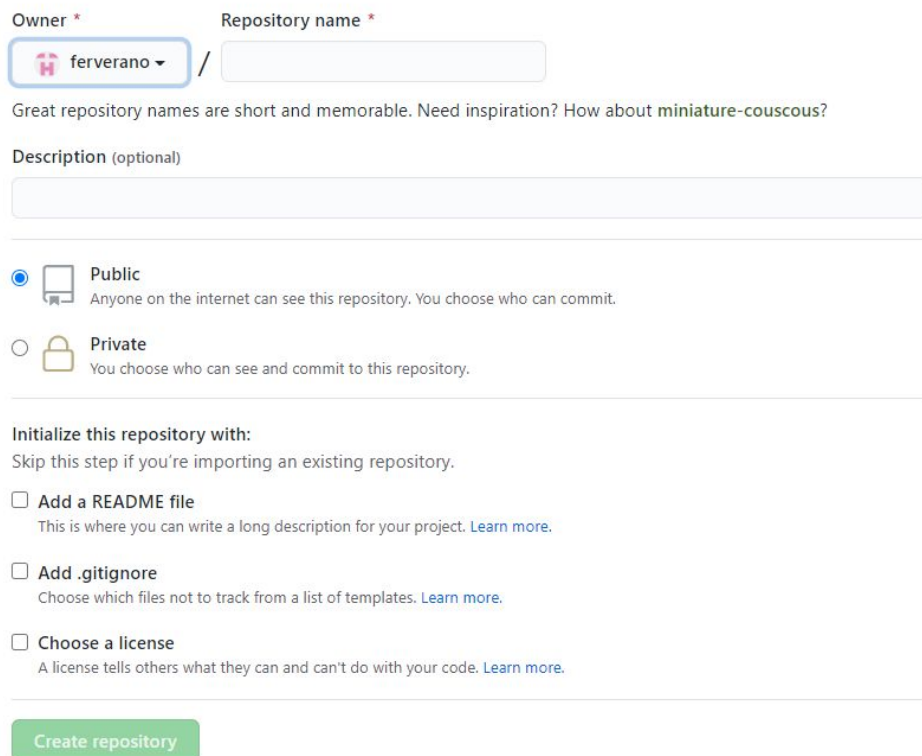
Para ello usamos la plataforma llamada “GitHub”, que es un repositorio.

Para tener un repositorio en esta plataforma hay que ingresar a <https://github.com/>, y registrarse, para ello solo necesitamos un correo electrónico.

Para crear un repositorio tenemos que ir a la página principal y darle click en “New”



En “Repository name” debemos de ingresar el nombre que le daremos a tal repositorio. En el siguiente diálogo (opcional) podemos poner una breve descripción sobre qué es lo que contiene o qué es ese repositorio. Nos da la opción de poner público o privado tal archivo. Las opciones que tienen los círculos, son sobre que como es que quieres que esté estructurado tu repositorio, esta vez nosotros colocamos el “Add a README file”.



Owner * Repository name *

ferverano /

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [miniature-couscous](#)?

Description (optional)

☒ Public
Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.

☐ Private
You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:

Skip this step if you're importing an existing repository.

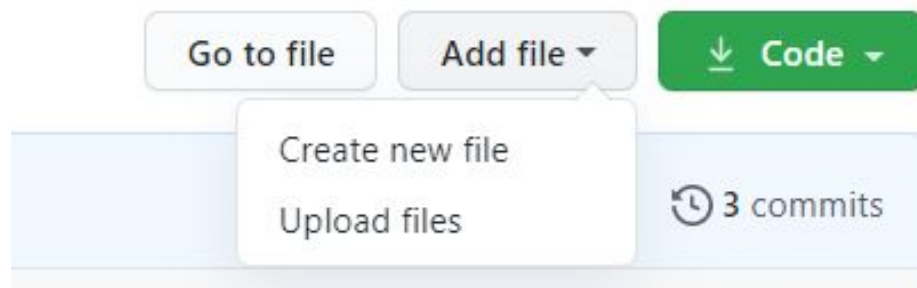
☐ Add a README file
This is where you can write a long description for your project. [Learn more.](#)

☐ Add .gitignore
Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more.](#)

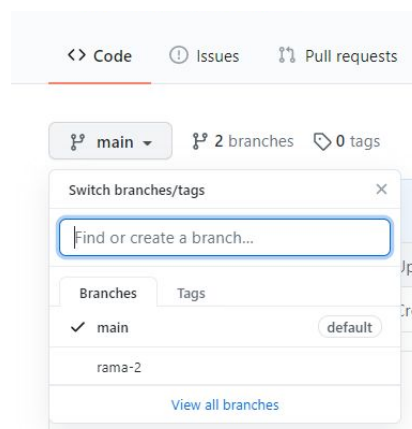
☐ Choose a license
A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more.](#)

Create repository

Una vez que ya creamos el repositorio, podemos crear o agregar archivos en “Add file”.



O crear ramas en “main”.



Como evidencia del uso de esta plataforma, se guardará esta práctica en un repositorio.

2. ALMACENAMIENTO EN LA NUBE

Este tipo de servicio que administra, almacena y respalda la información de forma remota, es decir los usuarios pueden acceder a ellos a través de internet. Un ejemplo de ello es Google Drive, que nos permite guardar nuestros archivos en almacenamiento en la nube, también cuenta con varias herramientas que nos permiten crear hojas de cálculo, documentos, presentaciones y formularios donde puedes hacer encuestas y una vez que fueron contestadas, esta te muestra un resumen de los datos en gráficas.

3. BUSCADORES EN INTERNET

El más utilizado por todos es Google, así que conocimos algunas de sus características para que obtuvieramos resultados de búsqueda más precisos. Por ejemplo:

- Al poner - le indica que la búsqueda que no debe de contener esa palabra
- Poner la oración entre comillas, le indica que solo debe mostrar las páginas que contengan tal oración.
- Al poner el comando "site" le estamos indicando que la información sea de tal sitio.
- Calculadora
- Graficadora
- Convertidor de unidades
- Google académico: es un buscador que solo contiene revistas, artículos científicos que están enfocados en la educación.
- Google imágenes: es otra parte del buscador, donde permite arrastrar cierta imagen que esté guardada en nuestra computadora y buscar más imágenes similares a ella.

CONCLUSIÓN

Durante esta práctica logramos conocer los tipos de repositorios, las operaciones que se llevan a cabo dentro los mismos así como su funcionamiento y la protección que brindan al evitar la pérdida de nuestros proyectos e información. Además, recordar que existen distintos servicios que nos permite tanto almacenar información en la nube como recolectarla a través de formularios. Finalmente, comprendimos cómo es que funcionan los motores de búsqueda y los diversos comandos que nos permiten ser más precisos a la hora de buscar información que se encuentra en internet.

Link del repositorio : <https://github.com/iam-christiantrujillo/Practica-1>