

Tosho

Développé par **Miyuki CHERBAL**

Titre professionnel visé : **Développeur Web et Web Mobile**

Novembre 2025

Sommaire

1. Introduction
2. Compétences du référentiel couvertes par le projet
3. Cahier des charges
 - 4.1 Contexte et objectifs
 - 4.2 User stories
 - 4.3 Contraintes
 - 4.4 Le maquettage
4. Spécifications techniques
 - 5.1 Les technologies
 - 5.2 Le versionning
 - 5.2 Architecture MVC
 - 5.3 Base de données
 - 5.4 Sécurité
5. Présentaion
 - 6.1 Front-end
 - 6.2 Back-end
 - 6.3 API
6. Jeu d'essai
 - 7.1
7. Déploiement
8. Veille technologique
9. Recherche anglophone
 - 10.1 Contexte de la recherche
 - 10.2 Extrait anglophone et traduction
10. Conclusion
 - 11.1 Bilan global du projet
 - 11.2 Roadmap
11. Annexes

1. Introduction

Tosho est une application web conçue pour faciliter la gestion des prêts de livres au sein d'une école japonaise. En japonais, *Tosho* signifie « *bibliothèque* » ou « *livre* ».

L'origine de ce projet remonte directement à mon expérience personnelle. Ma fille, née en France, apprend le japonais dans une école destinée aux enfants d'origine japonaise. Cette école est gérée entièrement par des parents bénévoles, dont je fais partie. Nous y disposons d'une petite bibliothèque et nous prêtons régulièrement les livres aux familles afin que les enfants se familiarisent avec la lecture en japonais.

L'application actuellement utilisée pour les prêts de livres est peu intuitive, manque d'informations essentielles et propose des fonctionnalités limitées. Son interface, sans mise en forme CSS, reste fonctionnelle mais brute.

L'objectif de Tosho est de faciliter les prêts de livres au quotidien, tout en offrant une expérience plus fluide et agréable grâce à une solution moderne et complète. L'application met à disposition des parents bénévoles un outil clair et efficace pour centraliser la gestion de la bibliothèque.

Ce projet m'a permis de mettre en pratique les compétences acquises au cours de ma formation de Développeur Web et Web Mobile, de la conception au déploiement. J'ai pu expérimenter l'ensemble du processus de développement : analyse des besoins, architecture logicielle, gestion de la base de données, développement front-end et back-end, ainsi que la sécurisation des accès et la mise en place d'une interface responsive.

Tosho est mon premier projet concret, reflet de mon apprentissage et de mon évolution en tant que développeuse, dont je suis fière de pouvoir présenter aujourd'hui.

2. Compétences du référentiel couvertes par le projet