**MỤC LỤC**

[CHƯƠNG 1. YÊU CẦU HỆ THỐNG 1](#_Toc75156035)

[CHƯƠNG 2. PHÂN TÍCH HỆ THỐNG 2](#_Toc75156036)

[2.1 Danh sách tác nhân 2](#_Toc75156037)

[2.2 Danh sách Use case 2](#_Toc75156038)

[2.3 Xây dựng bản vẽ use case 2](#_Toc75156039)

[1. Bản vẽ use case 2](#_Toc75156040)

[2. Mô tả các use case 2](#_Toc75156041)

[2.4 Xây dựng bản vẽ Class 2](#_Toc75156042)

[2.5 Xây dựng bản vẽ sequence diagram 2](#_Toc75156043)

[KẾT LUẬN 3](#_Toc75156044)

[TÀI LIỆU THAM KHẢO 4](#_Toc75156045)

# YÊU CẦU HỆ THỐNG

# PHÂN TÍCH HỆ THỐNG

## Danh sách tác nhân

* Độc giả: là người đã làm thẻ thư viện (CNVC, sinh viên), có các thông tin được lưu trữ trong CSDL như họ tên, ngày tháng năm sinh, giới tính, số CMND, chức vụ, ….
* Thủ thư: là người trực tiếp sử dụng hệ thống quản lý thư viện. Thủ thư được cung cấp một tài khoản để đăng nhập vào hệ thống.

## Danh sách Use case

* U1: Đăng nhập: thủ thư đăng nhập hệ thống
* U2: Đăng xuất: thủ thư thoát khỏi hệ thống
* U3: Quản lý độc giả: thủ thư thực hiện các chức năng quản lý độc giả với các thao tác cơ bản: thêm độc giả, xóa độc giả, sửa thông tin độc giả, tìm kiếm độc giả.
* U4: Quản lý sách: thủ thư thực hiện các chức năng quản lý sách với các thao tác cơ bản: thêm sách, sửa thông tin sách, xóa sách, tìm kiếm sách
* U5: Quản lý mượn sách: thủ thư thực hiện thêm,các thông tin liên quan tới việc mượn sách của độc giả như: tên các đầu sách đã mượn, tên độc giả, ngày mượn sách.
* U6: Quản lý trả sách: : thủ thư thực hiện xác nhận việc trả sách của độc giả bằng các thao tác: tìm kiếm tên độc giả muốn trả sách, xác nhận các sách độc giả đã trả

## Xây dựng bản vẽ use case

### Bản vẽ use case

### Mô tả các use case

## Xây dựng bản vẽ Class

## Xây dựng bản vẽ sequence diagram

KẾT LUẬN

Sau khi thực hiện đề tài tài “**Phân tích thiết kế hệ thống quản lý xe bus bằng định vị GPS và hiển thị lên bản đồ**” nhóm em đã học được quy trình để phân tích thiết kế hệ thống một cách khoa học và hiệu quả. Trong quá trình học, nhóm em đã hiểu và tạo được các sơ đồ use case, class diagram và acticity diagram,... Ngoài ra, chúng em còn học được cách sử dụng UML và cách thiết kế cơ sở dữ liệu. Đó là những kiến thực rất cần thiết đặc biệt là khi xây dựng những hệ thống lớn.

Chúng em xin chân thành cảm ơn thầy giáo **ThS. Vũ Song Tùng** đã nhiệt tình giảng dạy và hướng dẫn chúng em trong suốt quá trình.

# TÀI LIỆU THAM KHẢO

[1]<https://www.academia.edu/9216605/Systems_Analysis_and_Design_with_UML_Version_2.0_An_Object-Oriented_Approach_Second_Edition>

[2]<https://voer.edu.vn/m/bieu-do-hoat-dong-activity-diagram/72f6c532>