

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM
INFORMASI PENJUALAN ONLINE PRODUK
KERAJINAN KULIT BERBASIS WEB UNTUK
UKM DI KABUPATEN GARUT**

PROPOSAL SKRIPSI

Diajukan Oleh :

1220294 Miftah Fauzi



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Bandung

(STMIK Bandung)

Bandung

2024

1. Latar Belakang

Di era saat ini perkembangan teknologi informasi telah sangat maju pesat dan memudahkan aktivitas manusia dalam kehidupan sehari-hari. Perkembangan teknologi yang pesat, sistem informasi, dan pengusaha berusaha untuk meningkatkan keterampilan dan keunggulan mereka dengan memanfaatkan semua kemungkinan yang tersedia. Peranan teknologi informasi sangat penting dalam perkembangan dunia bisnis. Hal ini tidak terkecuali pada sektor kerajinan kulit di Kabupaten Garut. Kabupaten Garut dikenal sebagai daerah yang kaya akan potensi seni dan kerajinan kulit, yang dihasilkan oleh sejumlah Usaha Kecil Menengah (UKM) di wilayah tersebut. Salah satu yang menjadi kekuatan ekonomi kreatif Garut adalah produk kerajinan kulitnya. Kerajinan kulit asal Garut memang sudah tidak diragukan lagi kualitasnya. Berbagai produk kerajinan dari mulai sepatu, tas, jaket, hingga gantungan kunci yang terbuat dari kulit tersedia lengkap dan tentunya dengan harga yang bervariasi. Namun masih banyak pemilik UKM kerajinan kulit yang belum memanfaatkan media teknologi informasi untuk memperluas jangkauan bisnis dan memperbanyak jumlah pelanggan dari luar kota. Sehingga jangkauannya hanya sebatas pelanggan yang datang ke toko dan itu pun hanya pada hari-hari tertentu, semisal ada rombongan dari luar kota yang berwisata ke kota Garut yang ingin membeli oleh-oleh produk kerajinan kulit khas Garut.

Seiring perkembangan teknologi informasi yang sangat pesat, khususnya bidang teknologi web yang bisa diakses dimanapun dan kapanpun, tentunya menjadi sebuah peluang untuk melakukan proses penjualan produk kerajinan kulit dengan jangkauan yang luas. Dengan menggunakan teknologi internet, proses transaksi penjualan dapat dilakukan secara terotomatisasi tanpa harus bertemu langsung antara penjual ataupun konsumen. Sehingga berdasarkan masalah yang merujuk pada latar belakang diatas yaitu penulis ingin memberikan sebuah solusi untuk memperluas jangkauan bisnis dan memperbanyak jumlah pelanggan. Dengan demikian, maka penulis akan melakukan kajian yang lebih mendalam dengan penelitian skripsi yang berjudul **“Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Penjualan Online Produk Kerajinan Kulit Berbasis Web untuk UKM di Kabupaten Garut”** sebagai upaya untuk mengoptimalkan potensi bisnis dan berkontribusi pada pertumbuhan ekonomi lokal.

2. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah berdasarkan latar belakang diatas yaitu :

- 2.1. Bagaimana para pengusaha UKM di Kabupaten Garut memanfaatkan kemajuan teknologi informasi untuk meningkatkan keterampilan dan keunggulan mereka, dan sejauh mana pemanfaatan ini dapat mendukung pertumbuhan bisnis mereka?
- 2.2. Bagaimana implementasi sistem informasi penjualan online kerajinan kulit berbasis web dapat membantu UKM di Kabupaten Garut meningkatkan aksesibilitas produk, dan menjangkau pasar yang lebih luas?

3. Tujuan
 - 3.1. Merancang suatu sistem informasi penjualan online yang sesuai dengan kebutuhan dan karakteristik UKM produk kerajinan kulit di Kabupaten Garut, dengan tujuan meningkatkan efisiensi operasional dan daya saing.
 - 3.2. Mengimplementasikan sistem informasi penjualan online berbasis web yang telah dirancang, dengan fokus pada UKM produk kerajinan kulit di Kabupaten Garut sebagai objek penelitian.
4. Batasan Masalah
 - 4.1. Penelitian ini akan membatasi lokasinya pada UKM produk kerajinan kulit yang beroperasi di Kabupaten Garut. Oleh karena itu, generalisasi hasil penelitian terkait pengaruh teknologi informasi dan implementasi sistem informasi penjualan online berbasis web akan dihadapkan pada konteks bisnis di daerah tersebut.
 - 4.2. Penelitian ini difokuskan pada Usaha Kecil dan Menengah (UKM), sehingga tidak mencakup bisnis skala besar. Hal ini dilakukan untuk mendapatkan pemahaman yang lebih mendalam tentang tantangan dan peluang yang dihadapi oleh sektor UKM dalam mengadopsi teknologi informasi.
5. Metodologi Penelitian
 - 5.1. Metode Rekayasa Perangkat Lunak

Tahap-tahap yang dilakukan dalam penelitian Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Penjualan Online Produk Kerajinan Kulit Berbasis Web untuk UKM di Kabupaten Garut menggunakan metode Waterfall yang terdiri dari beberapa tahap sebagai berikut :

 - 5.1.1. Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan system dilakukan tahap pengumpulan data dari user terhadap kebutuhan sistem penjualan online produk kerajinan kulit.
 - 5.1.2. Desain Sistem

Desain system dilakukan tahap pembuatan desain sistem penjualan produk kerajinan kulit yang *interaktif* dan *friendly*.
 - 5.1.3. Penulisan Kode Sistem

Penulisan kode sistem dilakukan dengan menuliskan kode program sesuai dengan bahasa pemrograman yang digunakan.
 - 5.1.4. Pengujian Sistem

Proses pengujian ini merupakan tahap pengecekan kesalahan (*error*) atau kondisi tidak normal pada sistem penjualan online produk kerajinan kulit.
 - 5.1.5. Pemeliharaan Sistem

Tahapan yang terakhir adalah tahap pemeliharaan sistem penjualan online kerajinan kulit dengan mengulangi proses awal sampai akhir tanpa membuat sistem baru
 - 5.2. Metode Perancangan Sistem

Perancangan sistem menggunakan *Unified Modelling Language (UML)* yang merupakan sistem arsitektur yang bekerja dengan *Object Oriented*

Arcitechture Design (OOAD) dengan satu model yang konsisten untuk menentukan, visualisasi, mengkontruksi serta mendokumentasikan artifact yang terdapat dalam sistem software.

5.3. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang dilakukan adalah sebagai berikut :

5.3.1. Metode Observasi

Melakukan pengamatan terhadap kegiatan penjualan produk kerajinan kulit yang sedang berjalan.

5.3.2. Metode Wawancara

Melakukan kegiatan tanya jawab mengenai proses penjualan produk kerajinan kulit.

5.3.3. Metode Dokumentasi

Melakukan pengumpulan data / dokumen yang terkait penjualan produk kerajinan kulit yang sudah dilaksanakan selama ini.

6. Sistematika Penulisan

Pembahasan ini diharapkan dapat membahas solusi dan permasalahan secara rinci dan sistematis. Oleh karena itu, sistem berikut digunakan dalam penulisan.

BAB 1 PENDAHULUAN

Meliputi latar belakang penelitian, rumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Membahas mengenai Landasan Teori, berisi uraian data sekunder yang diperoleh dari pustaka yang berkaitan dengan pengertian inventarisasi.

BAB 3 ANALISIS SISTEM

Pada bagian ini meliputi analisis dokumen, analisis prosedur, analisis kebutuhan sistem dan analisis fungsional sistem.

BAB 4 PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini membahas mengenai Implementasi dan pembahasan system yang telah dibangun. Meliputi pembahasan perancangan sistem, kebutuhan antarmuka pemakai serta spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.

BAB 5 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Meliputi rekomendasi dalam mendukung implementasi sistem yang meliputi, rencana pengujian aplikasi, kebutuhan hardware, kebutuhan software, kebutuhan personal pemakai dan sosialisasi atau pelatihan aplikasi.

BAB 6 PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari pembuatan laporan penelitian skripsi

DAFTAR PUSTAKA