

哈爾濱フ紫大学(深圳) HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

实验报告

井课学期:	大二
课程名称:	计算机网络
实验名称:	自己动手写协议栈之
UDP 协议实现	
实验性质:	课内实验
实验时间:	
学生班级:	1801105 班
学生学号:	180110505
学生姓名:	
评阅教师:	
报告成绩:	_

实验与创新实践教育中心印制

2018年12月

1. 实验目的

- 1.熟悉 UDP 数据包格式
- 2.熟悉 UDP 数据包的发送和接收处理过程

2. 实验环境

Ubuntu 16.04

Visual Studio Code for Linux

CMake + CMakeTools+GDB

3. 实验内容

3.1 实验任务

- 1.UDP 数据报输出处理
- 2.UDP 数据报输入处理
- 3.UDP 数据报校验和

3.2 实验过程

- (1) UDP 数据报校验和
- 1.调用 buf add header()添加 UDP 伪头部

buf add header(buf,sizeof(udp peso hdr t));

2.用一个 temp hdr 去暂存被覆盖的 IP 头部

udp_peso_hdr_t udp_temp_hdr = *udp_peso_hdr;

3.填写 UDP 伪头部的 12 字节字段

注意这里的 total len, 之前应该从 buf->data 中读出来

4.计算 UDP 校验和

UDP 校验和的计算方法与 IP 校验和类似,但是要注意细节。

UDP 数据报长度可以使奇数个字节,校验和算法只相加 16 位字(偶数个字节), 所以应该在奇数长度的数据报尾部追加一个值为 0 的填充字节。

UDP 校验和仅包含衍生自 IPv4 头部的字段的一个 12 字节的伪头部,也还是虚的,仅用于校验和计算,不会被传送出去,目的是为了让 UDP 层验证数据是否已经正确达到目的地。UDP 校验和仅覆盖 UDP 伪头部(12 字节)和 UDP 头部(8 字节)。

综上,首先应该考虑奇数个字节的问题,即奇数长度添 0.

群里说测试样例没有涉及到奇数校验和的,所以这里我就偷懒不处理奇数长度了,直接调用前面的 checksum16()函数进行处理了。

(2) UDP 数据报输入处理

首先检查 buf->len 是否大于 sizeof(udp_hdr_t),即 8。然后计算 checksum。计算 checksum 的时候首先要清零,然后计算校验和,最后进行比较。设置一个变量 flag 用于判断是否已经找到对应的处理函数,找到之后跳出循环,修改 flag,没找到的话按照指导书说明,调用 buf_add_header()增加 IP 数据头部,再调用 icmp_unreachable() 函数发送端口不可达的 ICMP 差错报文。

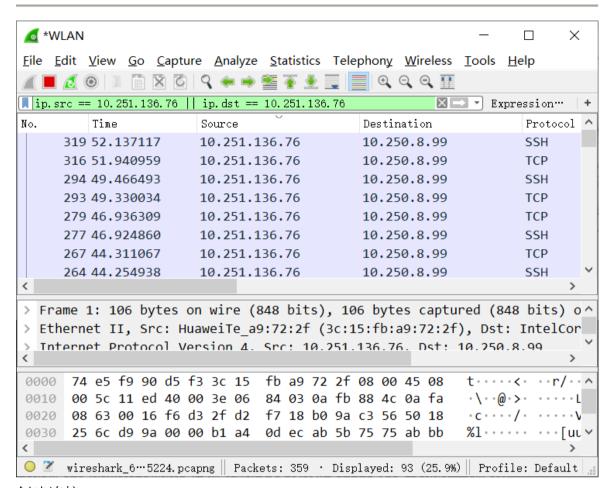
(3) UDP 数据报输出处理

这个比较简单,直接按照指导书的步骤进行处理即可。先调用 buf_add_header() 函数增加 UDP 头部长度空间,然后设置一个新的 udp_hdr,设置 src_port、dest_port、total_len,然后调用 udp_checksum()函数计算 UDP 校验和,最后将封装的 UDP 数据报发送到 IP 层。

运行测试:



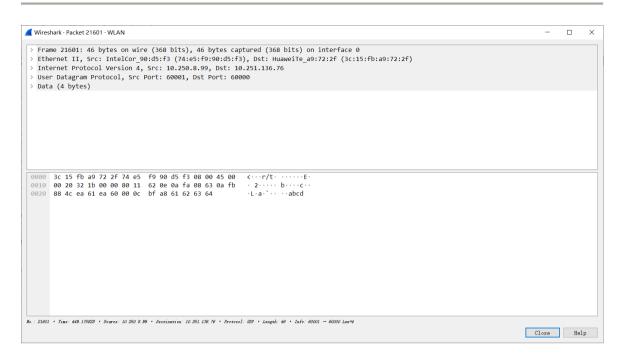
打开 WireShark,设置 ip.src == 10.251.136.76 || ip.dst == 10.251.136.76



创建连接:



返回数据包



35600 909.272239 10.250.8.99 10.251.136.76 UDP 46 60001 → 60000 Len=4 终端显示



4. 总结及实验课程感想

组网配置实验:

实验内容撑不起4节课的时间,而实验室机房电脑环境个人用不习惯(因为写在自己电脑上环境路径之类的更熟悉,且不用转移文件、同步进度等)。

实验操作上基本是照抄指导书,感觉没有学习到什么知识,(学习到的内容基本来自于实验原理和助教提问),

Socket 编程实验:

指导书的内容给的感觉不是很详细,导致不得不在网络上查阅相关资料,希望能够把内容再扩展的详细一些。

SMTP 实验中没有介绍到国内邮件服务商的授权码相关内容,导致一开始直接而输入的是密码,一直报错。

自己动手写协议栈系列实验:

实验设计很好,有很大挑战性,但是感觉调试过程太繁琐了,实验指导书上有些内容写得不是很清楚,但是总体来说实验十分新颖,建议下一届同学继续做这个实验

(指导书内容希望能够再调整得详细一些)。 最后感谢老师和助教一学期的辛苦付出。