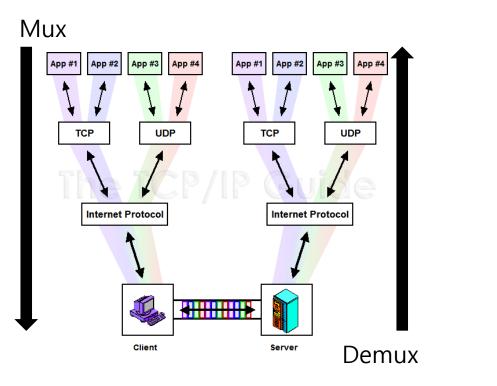
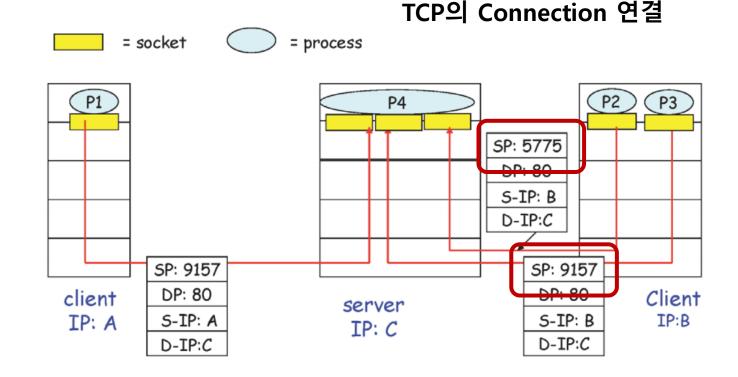
## Multiplexing/Demultiplexing in TCP/UDP





## **TCP**

(1) Source IP (2) Source Port (3) dest IP (4) dest Port 중 하나라도 다르다면 프로세스의 다른 socke으로 연결된다.

따라서, socket 하나 당 하나의 connection 형성

## **UDP**

(1) dest IP (2) dest Port만 같으면 하나의 socke 처리한다.

따라서, 누가 보냈는지 신경쓰지 않는다. 즉, Connectionless 이다.