



Drag & Drop

Pràctica 1 – Un joc que és la bomba

Objectiu

L'objectiu del present exercici és fer un joc que consisteix en eliminar una bomba. La bomba tindrà un temps d'explosió que serà aleatori. Si la bomba explota abans d'eliminar-la ens restarà punts en el nostre marcador. Si l'eliminem abans ens donarà punts.

Objecte Bomba

Per a representar la bomba tenim un conjunt d'imatges que mostren l'evolució de la bomba fins la seua explosió. Cada bomba es genera aleatòriament en un dels dos punts d'spawn, amb un període de temps aleatori. La bomba la podem arrossegar a la zona d'eliminació on sumarem els punts. Cada vegada que explota una bomba es restaran 300 punts.

Zona de spawn

Les zones d'spawn es troben en els laterals superiors, i aleatòriament aniran generant una bomba, que posteriorment l'usuari podrà arrossegar. (div1 i div2)

Zona d'eliminació

La zona d'eliminació es troba en la part inferior de la pàgina. Cada vegada que soltem una bomba es sumaran 200 punts. (div3).



