



Introducció JavaScript

Exercicis Operadors

1. Fes un programa que demane una número entre 0 i 50 i retorne el seu quadrat
2. Fes un programa que demane un número i comprove si és un número enter
3. Fes un programa que demane un número, que comprove si realment és un número i redondege a dos xifres decimals
4. Fes un programa que demane un número enter, comprove si ho és i el convertisca en un float
5. Fes un programa que demane el radi, comprove que és un número i si ho és calcule l'àrea de la circumferència fent ús de PI
6. Fes un programa que demane dos números, comprove quin és el major i el menor, faça la divisió i mostre el resultat total, el de la part entera i el resto.

Exercicis Operadors

1. Crea una matriu de 3 files i 5 columnes. El contingut de les cel·les ha de ser un indicador de la fila i la columna de manera que la primera fila quede f1c1, f1c2, f1c3...
2. Recorre tota la matriu empalmant `forEach()` i mostra el resultat en consola.
3. Repeteix l'exercici anterior però has de crear la matriu a partir de tres files i afegir-les una a una fent ús del mètode `push()`.
4. Genera un array de 100 números aleatoris sencers entre 0 i 9. Conta el número de vegades que apareix cadascun dels dígit i mostra-ho per consola.
5. Genera un array de 25 números aleatoris sencers entre 0 i 100. Cap número es pot repetir. Mostra el resultat per consola.
6. Genera un array de 100 números aleatoris sencers entre 0 i 9. Fes que siguin 0 totes les caselles des de la 25 fins a la 75.

7. Genera un vector amb noms d'animals. Demana per pantalla a l'usuari que introduisca un nom i determina si existeix al vector o no amb `includes()`.
8. A partir d'un vector de paraules genera un string amb totes les paraules unides.
9. Ordena alfabèticament un vector de noms.
10. Fes un vector de noms. Amb `filter()` torna un vector que tinga aquells noms amb 6 o més lletres.
11. Genera una matriu on cada fila serà el nom d'un producte i el seu preu en euros. Posa el preu entre 0 i 100€. Aplica les funcions necessàries per a, a partir d'aquesta matriu, obtindre altra matriu amb aquells productes que el seu preu siga major de 75€ i s'haja aplicat una rebaixa del 10%.

Exercicis Bàsics

1. Fes un programa que demane la nota d'un alumne i et responga la qualificació que ha obtés (insuficient, suficient, bé, notable, excel·lent). També ha de donar un avís en cas que la nota introduïda no siga vàlida.
2. Fes un programa que et mostre el valor mínim i màxim d'un vector de 15 números sencers, sense utilitzar cap funció específica.
3. Fes un programa que et demane l'alçada i el pes i et responga quin és l'estat del pacient segons el seu IMC. No cal fer formulari, pots assignar directament valor a les variables o utilitzar un prompt.

[Fòrmula i taula d'estats](#)

4. Ordena un vector de 15 nombres sencers.
5. Fes un programa amb un menú que tinga 5 opcions (sumar, restar, multiplicar, dividir i eixir). En cas d'introduir alguna de les 4 primeres, demarà els dos operands i tornarà el resultat. En cas de triar l'opció d'eixir el programa acabarà.
6. Fes un programa que vaja sumant els números que anem introduint fins que arribi a 1000. Quan arribi a 1000 o superior el programa informarà a l'usuari i acabarà.
7. Fes una quadrícula de 5x5 i ubica 10 bombes dins. En programa demanarà que introduïsquis la coordenada x i la y i indicarà si hi ha bomba o no.
8. Genera 6 números aleatoris que simularan la primitiva. Seran números sencers entre 1 i 49.