সায়েন্স এন্ড আইসিটি ক্লাব

সদস্যঃ

- ১. খন্দকার আব্দুল আলীম
- ২. সামিদুল ইসলাম
- ৩. মোঃ আদল খান
- ৪. তানভীর আহম্মেদ
- ৫. দিদারুল ইসলাম
- ৬. সিমান্ত
- ৭. মুকুল আহম্মেদ

আমাদের নীতিমালা সমূহ

- ০১. নির্ধারিত ফর্ম সংগ্রহ করে ৫০ টাকা ফি এর বিনিময়ে সদস্য পদ নিতে হবে।
- ০২. ক্লাব কর্তৃক ঘোষিত প্রতিযোগিতায় অবশ্যই অংশ গ্রহন করতে হবে।
- ০৩. আইসিটি ক্লাস বা টিউটোরিয়াল চলাকালীন কলেজের কোন হার্ডওয়্যার এর ক্ষতি সাধান করা যাবেনা।
- ০৪. বিজ্ঞান বিষয়ক কোন ধরনের গবেষণাধর্মী কার্যক্রম চলাকালীন নির্ধারিত সেফটি ইউনিফর্ম পড়ে আসতে হবে।
- ০৫. গ্রুপ ভিত্তিক দলীয় কাজ নির্ধারিত সময়ের মধ্যে সমাধান করতে হবে।
- ০৬. অভ্যন্তরীন সকল সায়েন্স এন্ড আইসিটি মেলায় নির্ধারিত প্রজেক্ট সহ অংশ গ্রহন করতে হবে।
- ০৭. প্রোগ্রামিং বিষয়ক টিউটোরিয়াল ও এসাইনমেন্ট গুলি অবশ্যই সমাধান করে জমা দিতে হবে।
- ০৮. সদস্যদের মাসে কমপক্ষে একবার ক্লাবের সিটিং/ মিটিং এ উপস্থিত থাকতে হবে।
- ০৯. জাতীয় ও আন্তর্জাতিক বিভিন্ন প্রতিযোগিতায় অংশ গ্রহনের মানসিকতা থাকতে হবে।
- ১০. ক্লাবের পরিচালানা কমিটি কর্তক গৃহীত যে কোন ধরনের কার্যক্রমে অংশ গ্রহন করতে বাধ্য থাকবেন।

ক্লাবের গবেষণা বিষয়ক কার্যক্রম

০১. বিজ্ঞান ক্লাবঃ-

- ক. বিভিন্ন প্রাণী ও উদ্ভিদের নমুনা পর্যবেক্ষন ও নতুন কোন বৈশিষ্ট্যের অনুসন্ধান।
- খ. বিভিন্ন ইলেক্ট্রনিক্স ইকুইপমেন্ট এর ব্যবহার বিধি জানা ও প্রয়োগ করা শেখা।
- গ. রাসায়িক বিক্রিয়ক ও তাদের নিরাপদ ব্যবহার বিধি জানা।
- ঘ. গণিত অলিম্পিয়াড এর সমস্যা সমাধান ও বাস্তবিক প্রয়োগ।

০২.<u>আইসিটি ক্লাবঃ-</u>

- ক. কম্পিউটারের ব্যবহারবিধি ও রক্ষনাবেক্ষন সম্পর্কে ধারণা নেয়া।
- খ. প্রোগ্রামিং ল্যাংগুয়েজ ব্যবহার করে বাস্তবধর্মী সমস্যার সমাধান।
- গ. জাতীয় ও আন্তর্জাতিক বিভিন্ন প্রোগ্রামিং কনটেস্ট এর ধারনা নেয়া , প্রস্তুতি ও অংশগ্রহন।
- ঘ. সাইবার সিকিউরিটি ও ইন্টারনেটের নিরাপদ ব্যবহার বিধি জানা।