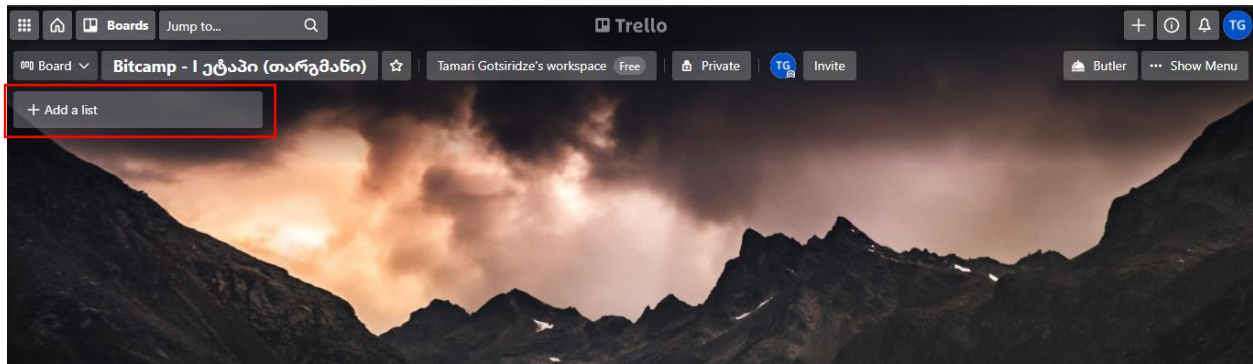


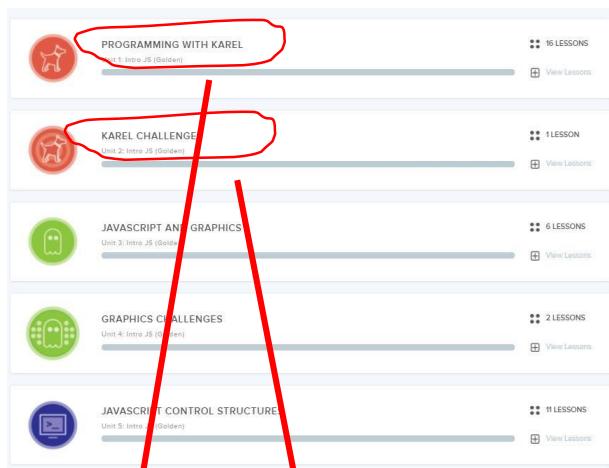
ზოგადი პრინციპი

Board - ის მისამართი

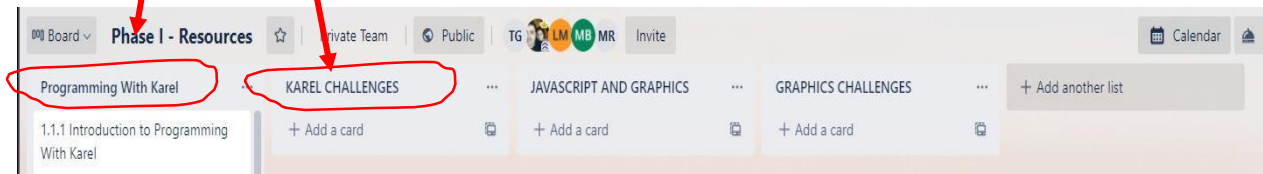
როგორც იცით codehs ზე თავები დაყოფილია და შესაბამისი სახელი ქვია. მსგავსი თავებისთვის კეთდება list ები.



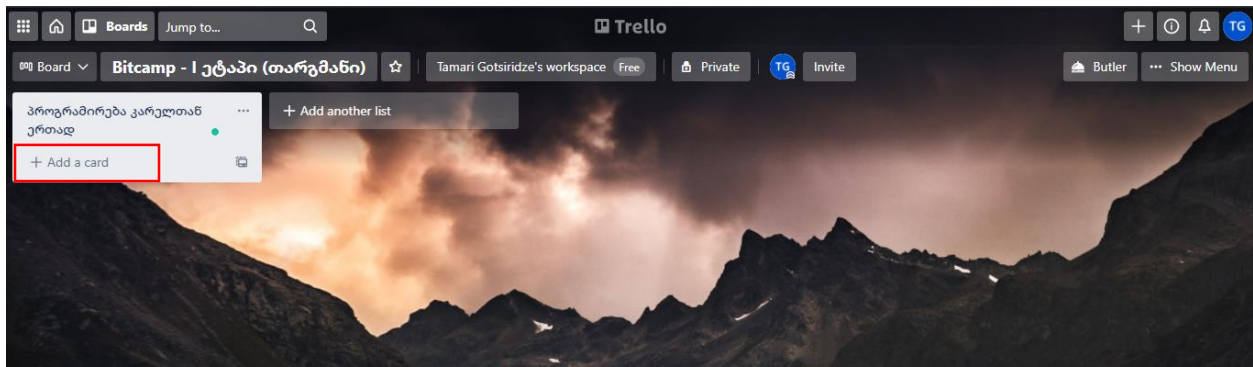
თავები:



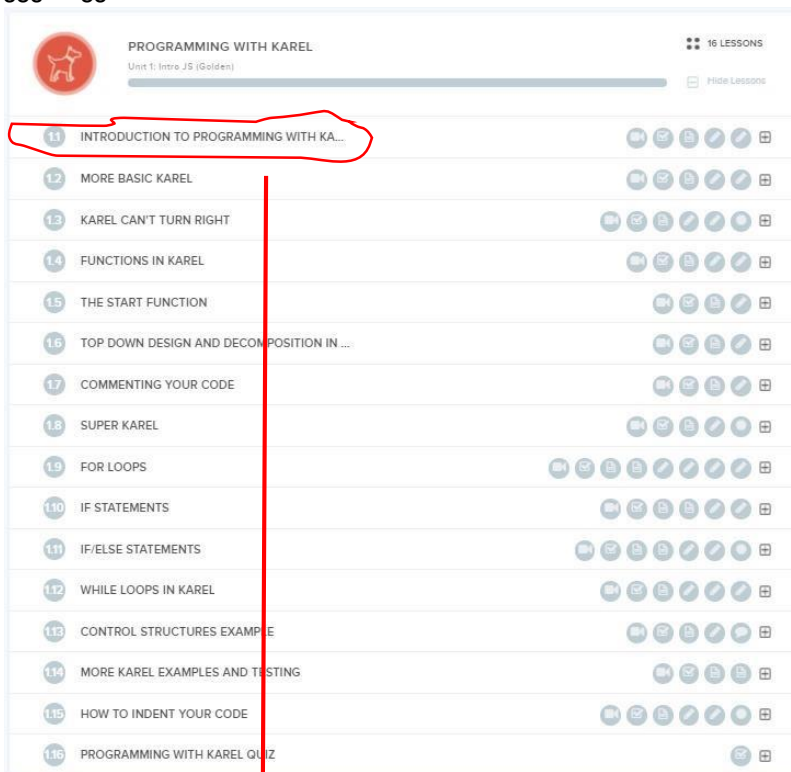
List ები:



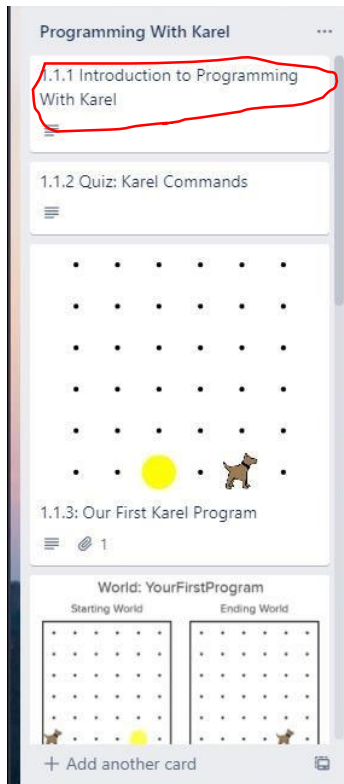
კონკრეტული list ის ქვეშ კეთდება შესაბამისი თავის ქვეთავები ანუ card ები



ქვეთავები:



card ები



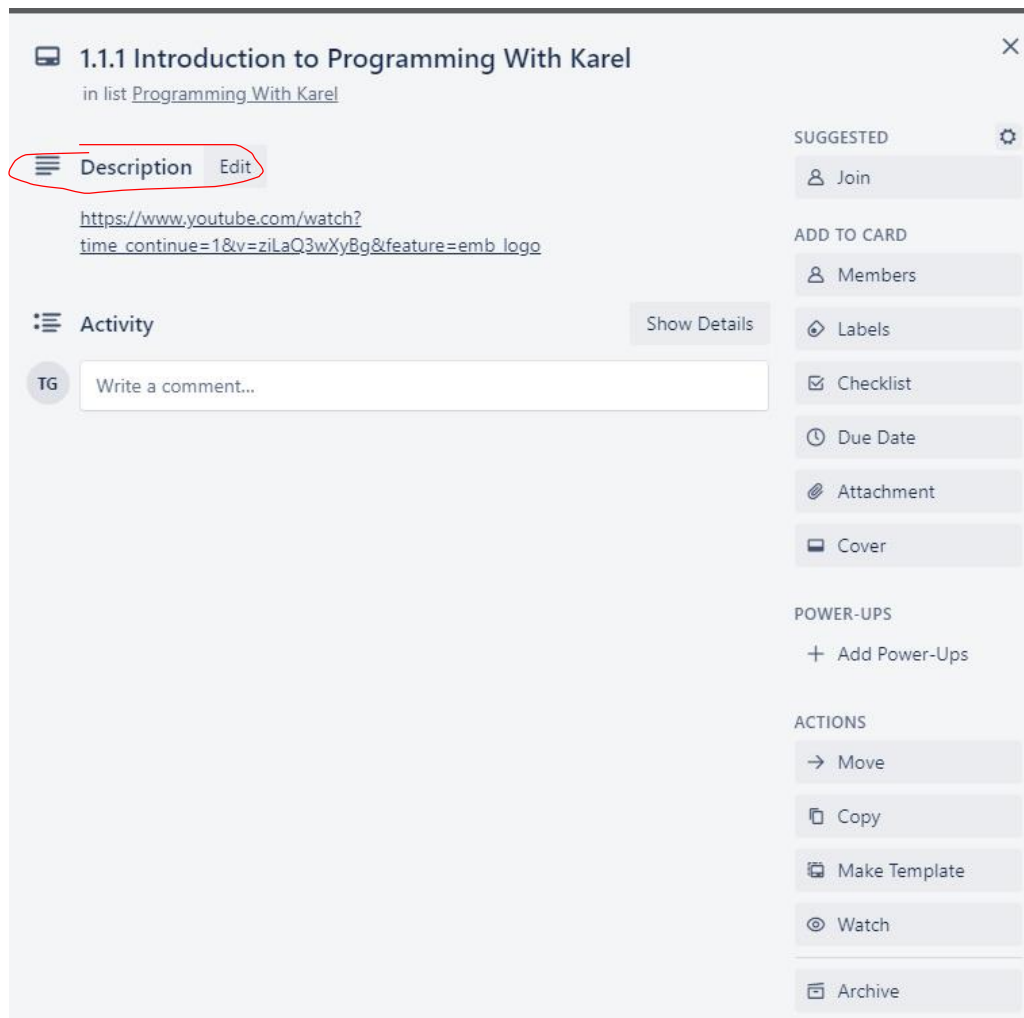
დავალებების გადმოტანა

Card ის დამატებისას მისი სახელი უნდა შეესაბამებოდეს ქვეთავის ნაწილის სახელს მაგალითად:

list: Programming with Karel (პროგრამირება კარელთან ერთად)

Card: 1.1.1 Introduction to Programming With Karel

ნებიმისერი ქვეთავის პირველი ნაწილი არის ვიდეო. Card ის შექმნისას აღწერაში უნდა მიეთითოს ვიდეოს youtube ლინკი, თუმცა შეგიძლიათ არ თარგმნოთ (ბმულები შეგიძლიათ ძველი ბორდიდანაც დააკოპიროთ) აქვე, description და მსგავსი თულები cardზე დაკლიკებით გამოჩნდება.



მეორე ნაწილია არის ხოლმე ქვიზი, რაც ბორდზე ფოტოების სახითაა attachment ით მიბმული, მაგრამ შეგიძლიათ პირდაპირ description ში ჩაწეროთ თარგმანი.

მესამე ნაწილი არის ახსნილ მასალაში გამოყენებული კოდი.

Card ს ვარქმევთ შესაბამის სახელს: 1.1.3: Our First Karel Program

Attachments- ით ვაგდებთ იმ დავალების ფოტოს, რომლის კოდზეცაა საუბარი

Description – ში ვწერთ კოდს მაგ:

...

move();

```
turnLeft();  
putBall();  
takeBall();  
` ``
```

P.S კოდი უნდა მოვაქციოთ ```` მსგავს ბრჭყალებში, რომ პროგრამამ კოდად აღიქვას.
კოდის თარგმნა არ არის საჭირო

მეოთხე არის უშუალოდ დავალება

Card ის სახელი Exercise 1.1.4: Your First Karel Program (შენი პირველი კარელის პროგრამა)

Description - ში ვტარგმნით დავალების შინაარსს და უკვე ვამატებთ ე.წ QUICK DOCS სადაც მივუთითებთ დავალებისთვის მოცემულ quick doc ებს - იმ ფუნქციებს რაც უკვე გაკვეთილმა გვასწავლა (არც აქაა ფუნქციების სახელების თარგმნა საჭირო)

Attachment - ით მოცემული დავალების შესაბამის ფოტოებს ვტვირთავთ (ესეც შეგიძლიათ ბორდიდან გადმოიტანოთ)

პირველი card ის შემდეგ აქვე იქმნება მეორე card სახელად 1.2.1 და მისი შესაბამისი ნაწილები

წარმატებები :3 <3