

# CAHIER DE CHARGE

## OwnGym Application



# Plan De Cahier De Charge

## 1-Introduction

## 2-L`Application

a-Nom de l'app

b-Public Cible

c-Le type

d-Platform cible

e-Langue

f-Délai

g-Méthode de gestion de projet

h-Fonctionnalités de OwnGym

## 3-Conception UML

a-Use Case

b-Diagram De Classe

c-Diagram De Sequence

Anas Latique, Ismail Souirdi, Younes Zebri



# 1-Introduction

Le sujet de notre application est venu relativement vite. En effet, Nous pratiquons le fitness depuis plusieurs mois et nous avons toujours eu l'habitude de noter, dans une application de prise de notes, les exercices effectués lors de nos entraînements. N'ayant pas trouvé d'application optimal à ce que nous recherchions pour noter nos performances, Alors, pourquoi ne pas faire nous-même cette application de gestion.





# 2-L'application

## a-Avantages

L'application aura pour avantages :

- Une liste d'entraînements pour chaque localisation (Gym, Street, Home).
- Profitez des meilleurs conseils et outils pour rester sur le chemin menant vers vos objectifs de poids et de nutrition.
- Consultez toutes les statistiques, analyses, tendances et bien plus. Sous forme d'un tableau de bord.
- Goal ou bien succès pour amener les gens à utiliser l'application et se motiver à toujours en faire plus.



# 2-L'application

## a-Nom de l'app

L'application portera le nom de « OwnGym »

## b-Public Cible

Notre application est visée pour tout le monde.



# 2-L'application

c-Le type

Fitness et Sports

d-Platform Cible

- + Application Mobile Android
- + Application Web ASP.NET





# 2-L'application

## g-Méthod De Gestion De Projet

Avant de commencer ce projet de développement, il nous fallu choisir une méthode de gestion de projet. Nous avons opté pour MS Project 2016. Il y en a pleins d'autres, mais cette méthode à l'avantage d'obliger ces utilisateurs à noter des stories pour se souvenir des exigences du mandant, ordonnées par le business value la plus importante. De plus, à la fin de chaque sprint, on doit fournir quelque chose de fonctionnel à la fin de celui-ci. Cela nous permettait de nous organiser pour savoir dans quel ordre nous devions-nous y prendre.



# 2-L'application

## h-Fonctionnalités De OwnGym

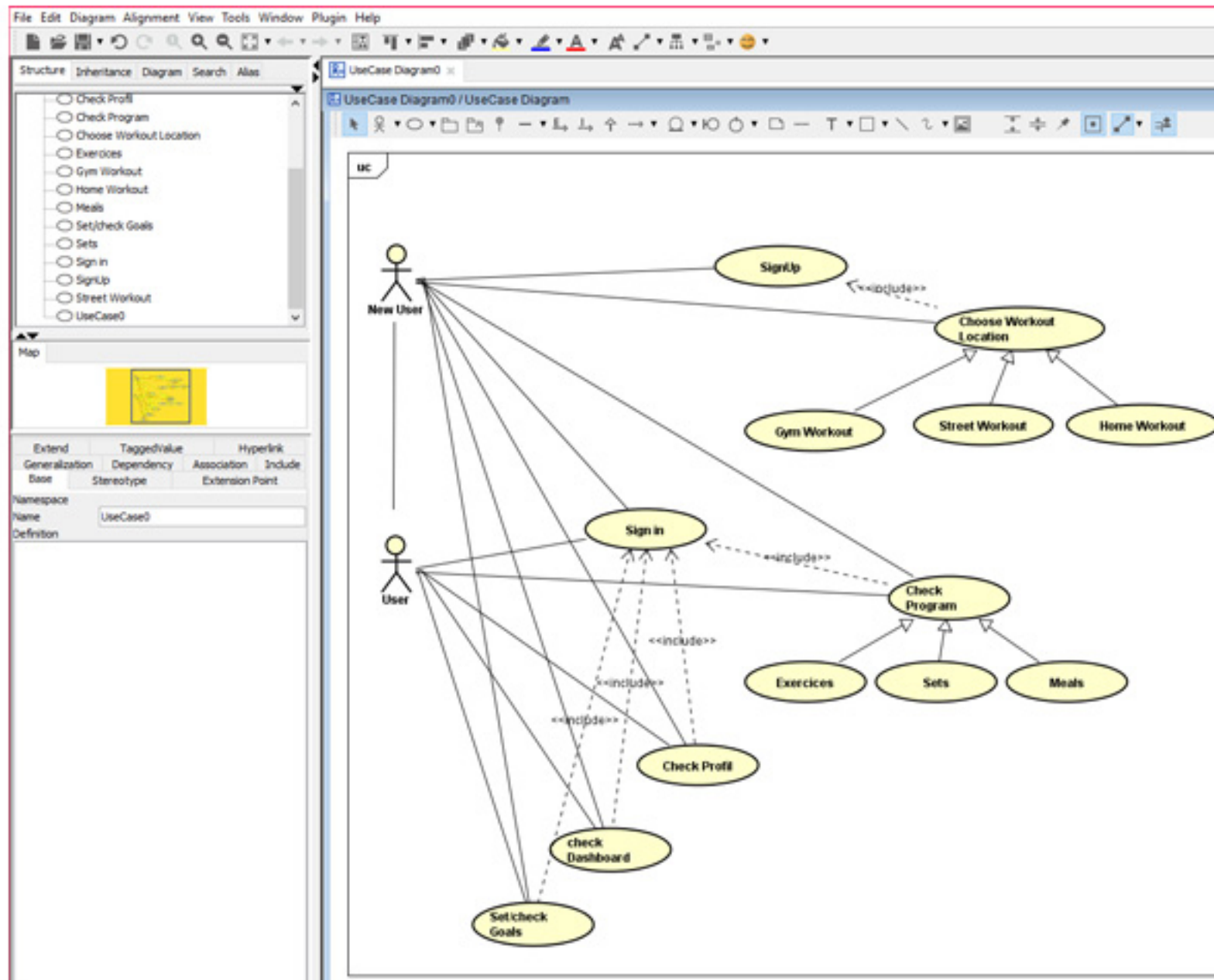
Avant de commencer ce projet de développement, il nous fallu choisir une méthode de gestion de projet. Nous avons opté pour MS Project 2016. Il y en a pleins d'autres, mais cette méthode à l'avantage d'obliger ces utilisateurs à noter des stories pour se souvenir des exigences du mandant, ordonnées par le business value la plus importante. De plus, à la fin de chaque sprint, on doit fournir quelque chose de fonctionnel à la fin de celui-ci. Cela nous permettait de nous organiser pour savoir dans quel ordre nous devions-nous y prendre.





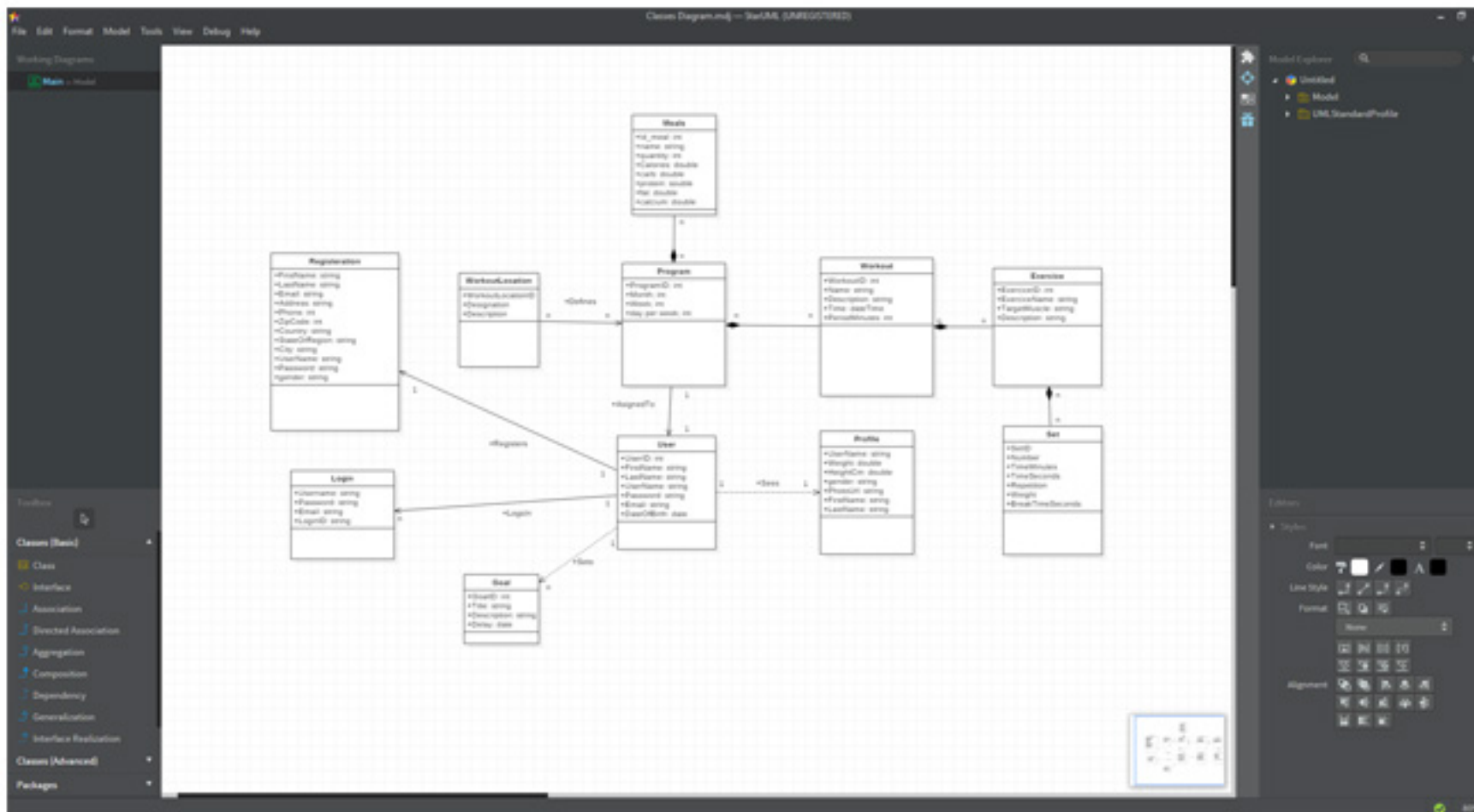
# 3-UML

## a-Use Case



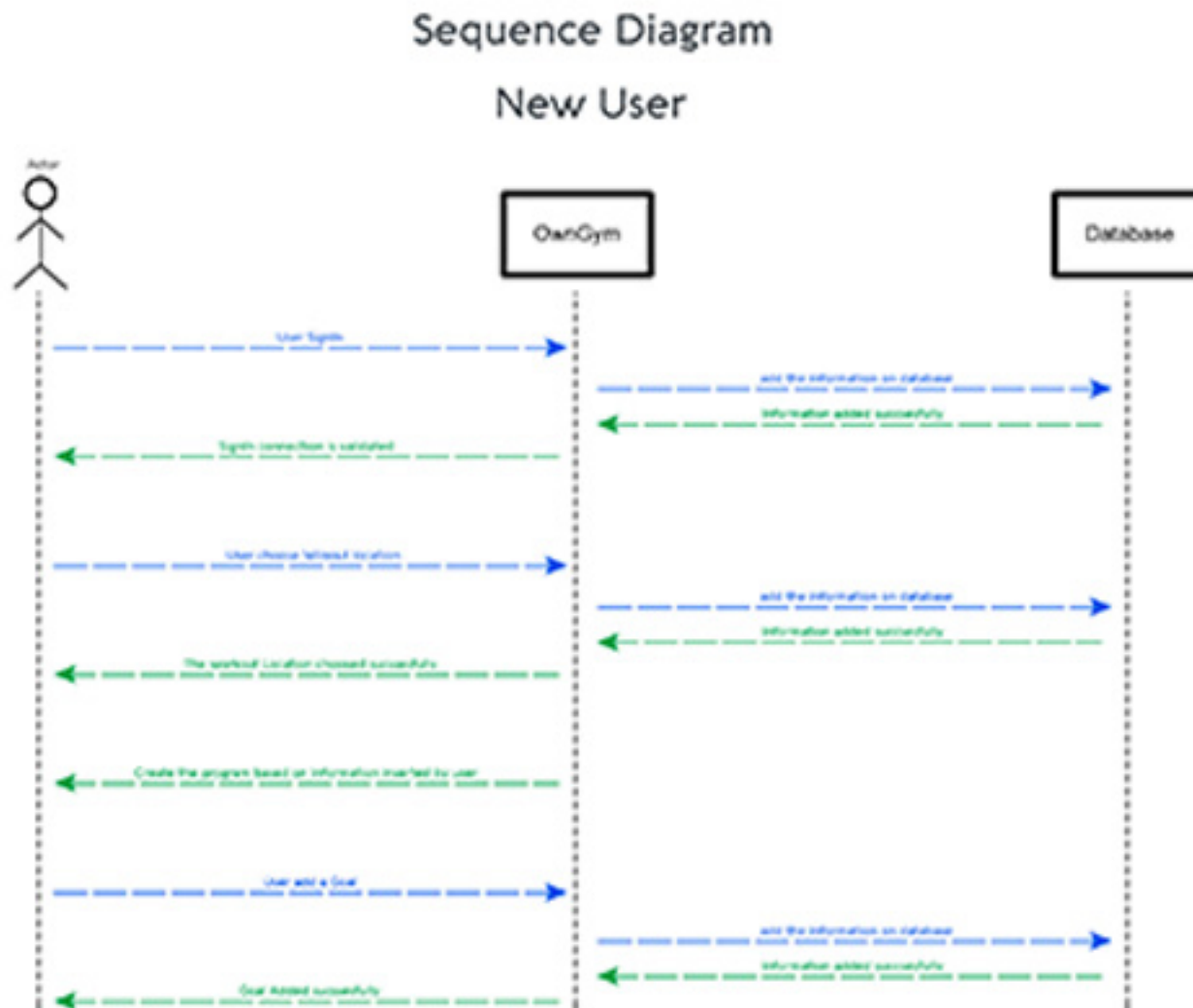
## 3-UML

## b-Diargram de classe



# 3-UML

## c-Diagram de sequence





# 3-UML

## c-Diagram de sequence

