调整配置和安装驱动完美驱动黑苹果

2017年2月13日 20:49

希望这篇笔记可以帮到你~

只有以下要求:

版权所有,请勿转载

如有需要,请推荐我的视频链接,谢谢~

http://www.bilibili.com/video/av8653761/

在上一篇笔记中介绍了如何安装黑苹果系统。在安装完毕后重新启动,应该已经可以选择之前选择的硬盘进入系统了。

在进入系统后,需要做的就是将硬盘引导以及各项驱动配置好。

这里因为切换系统截图非常麻烦,我就使用虚拟机进行演示。

首先是要设置硬盘引导。

使用命令行挂载EFI分区。你也可以使用CloverConfigurator。可以将需要的软件安装包放入U盘中,然后在无网络状态下本地安装。

但我的CloverConfigurator挂载EFI会出问题,所以我还是使用命令行。具体操作可以参考我的其他笔记。

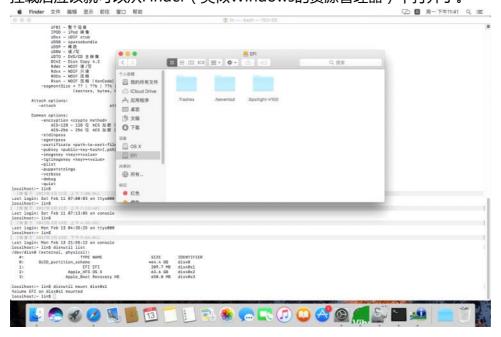
Ctrl+空格调出Spotlight,然后输入terminal,调出终端。

diskutil list列出所有磁盘和分区。

找到你安装系统的磁盘,比如我安装时起名叫Sierra,就是这个磁盘。而且它会有一个EFI分区和一个Recovery分区。

diskutil mount disk0s1来挂载EFI分区。具体disk(a)s(b)中的ab是根据你列出的列表选择的。

挂载后应该就可以从Finder(类似Windows的资源管理器)中打开了。



然后我们要做的很简单,只需要将刚才U盘中的EFI文件夹拷贝到这个新挂载的EFI分区中即可。如果U盘的EFI分区没有显示出来,可以手动用mount命令挂载一下。

接下来要做的是添加启动项,也就是添加硬盘的启动项,这样在拔出U盘后我们也能启动Clover。

参考:

https://imac.hk/clover-usb-install-add-boot-menu.html

这个我是在Windows下做的,一个是Windows下比较熟悉,再一个是有人说Mac下比较麻烦,大家可以自行判断。

如果使用BootICE的话

选择UEFI



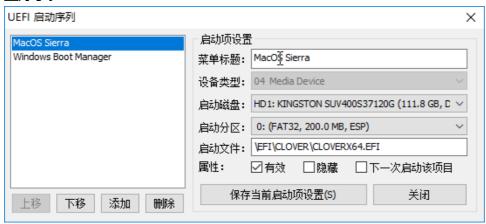
修改启动序列



添加一个这样的启动序列

名称可以随便起,关键是启动文件的位置是你安装Mac系统的那个磁盘的EFI分区的CLOVERX64.EFI。

这样系统会先调用CLOVERX64.EFI,然后Clover再调用Mac的BOOTX64.EFI或者你选择Windows则调用BOOTMGFW.EFI。顺序可以自己调整,我认为你用双系统的话肯定是Clover放在第一位吧,这样每次默认进入Clover,然后你再选择希望进入的系统。保存就设置好了。



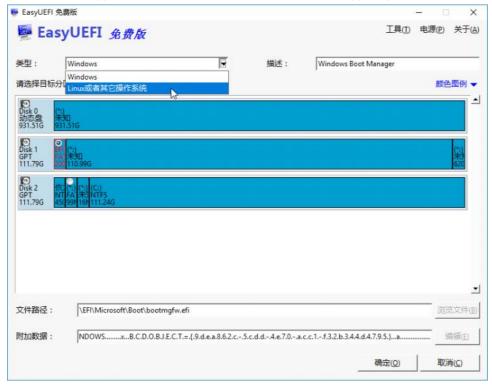
如果使用EasyEFI的话,同理。有人说EasyUEFI会导致错误,我没遇到。 管理EFI启动项



创建新项



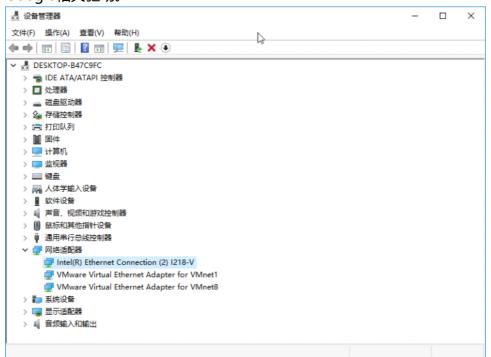
类型选择其他系统,描述自己定义,然后选择你安装Mac的磁盘的EFI分区,然后文件路径也和之前说的一样选择EFI/CLOVER/CLOVERX64.EFI,保存即可。

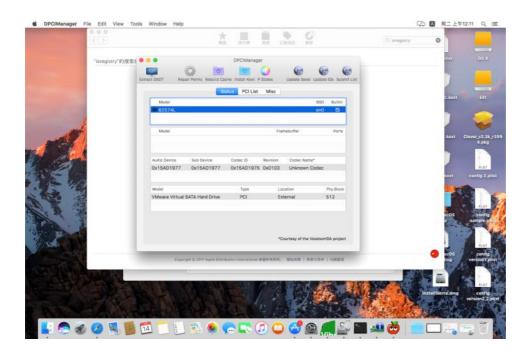


接下来重启计算机,看是否进入了Clover引导界面,然后选择Mac系统,看能否顺利进入系统。因为没有更改任何设置,理应不会出现问题。

硬盘引导设置好了之后设置网卡驱动,如果能上网许多问题可以在Mac下解决。 参考

http://www.memacx.com/thread-6159-1-1.html http://www.insanelymac.com/forum/topic/205771-appleintele1000ekext可以使用DPCIManger查看电脑硬件信息,或者如果你知道自己的板载网卡型号,可以直接 Google相关驱动。





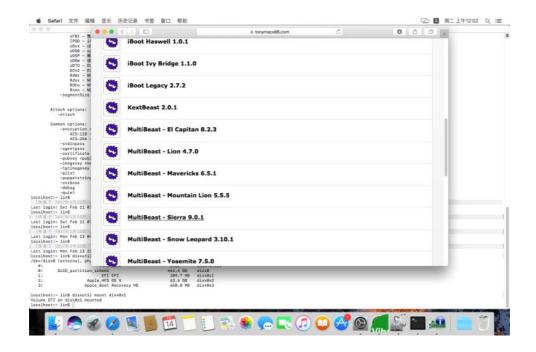
或者使用MultiBeast,一个类似驱动精灵的软件,直接安装。

本质上都是找到一个能用的kext驱动网卡,我演示使用MultiBeast的方法。

官网

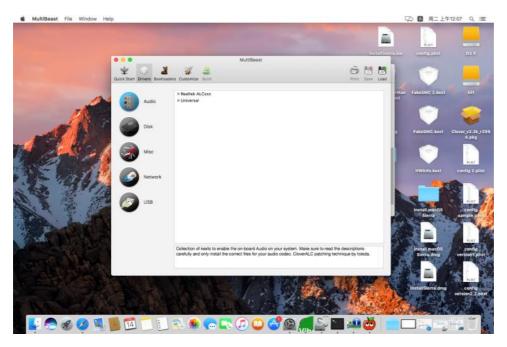
http://www.multibeast.com/

根据系统下载,我是Sierra,就下载Sierra9。没有网络可以事先下载到U盘中。对了,免费软件,但下载需要注册。



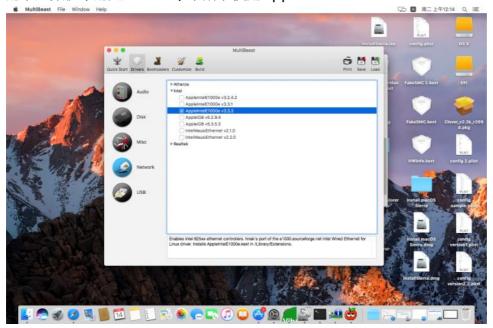
打开软件,选择Drivers。



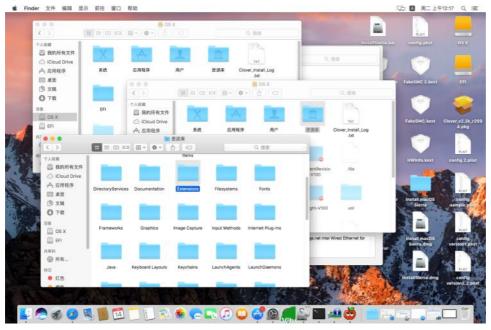


分区 黑苹果系统 的第 6 页

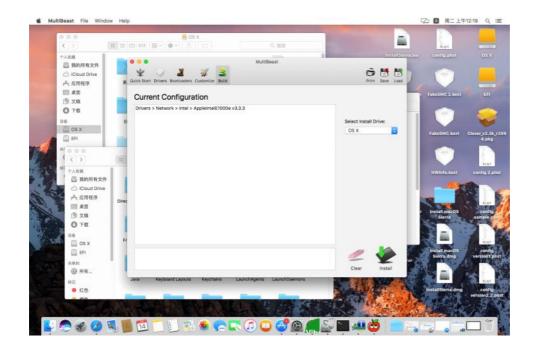
选择Network,选择自己的供应商和型号。我的是I218-v(不是虚拟机里的,而是真正电脑的,虚拟机中的是82574L),所以使用AppleE1000e。



从下面说明可以看到,是将kext安装到你的L/E(Library/Extensions)下面了。也就是你磁盘根目录的资源库/Extensions下。而S/L/E(System/Library/Extensions)则是系统/资源库/Extensions。



最后点Build,选择要安装的磁盘,安装即可。



这样重启后应该就可以正常上网了,可以从DPCIManager中看是否是en0和built-in(内建)。如果不是这样还请继续寻找解决办法。然后你也可以将这个kext放到你的 EFI/EFI/CLOVER/kexts中,我为了方便备份和使用拷贝到了这里和U盘中。这个驱动支持干 兆网。

第二个设置显卡驱动

参考

https://www.tonymacx86.com/threads/nvidia-releases-alternate-graphics-drivers-for-macos-sierra-10-12-3-367-15-10-35.213122/

AMD显卡请恕我没有用过,据说比较麻烦。Nvidia显卡就相对方便了,可以先禁用独显进入系统后再安装WebDriver。这里禁用独显指的是如果你在安装的时候出现黑屏等现象,可以先用nv_disable=1禁用掉,安装好再安装WebDriver。如果你已经可以进入系统的话,网卡也配置好了,可以直接从Nvidia官网下载驱动。

http://www.nvidia.com/download/driverResults.aspx/114669/en-us

安装这个驱动,安装好后应该会提示要重启。这个时候先不要重启。在使用新版Clover以及Sierra(10.12)系统的情况下,调用WebDriver的方式改变了,不再使用nvda_drv=1。而是使用NvidiaWeb=1。这个之前在国内的教程坑了很久。

所以打开config.plist。这里就不要使用ConfigConfigurator了,因为还没有这个参数。可以使用XCode或者PlistEditorPro,或者在Windows下改。在SystemParameters下面增加这个参数。当然,临时的在clover界面通过option选项加也可以,但只会当次生效。

补充:如果想在Windows下调整Mac的EFI分区中的文件,可以使用diskpart命令挂载EFI分区。

diskpart

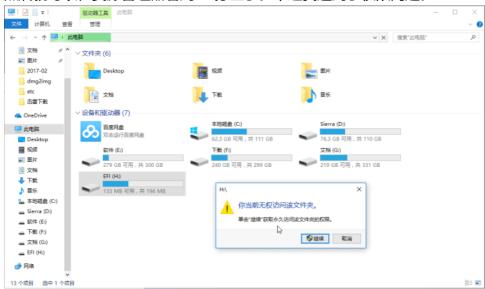
list volume

select volume x(x是你要挂载的卷的编号)

assign



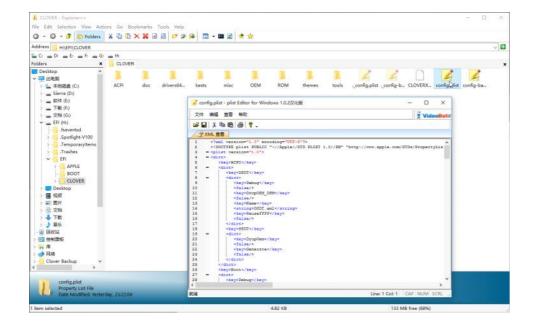
然后就可以在资源管理器看到EFI分区了。不过我遇到了权限问题。



最终我的解决办法是使用开源软件Explorer++。可以解决权限问题,访问EFI分区的文件。这样可以在Windows下随时编辑Mac的启动选项和驱动。

官网

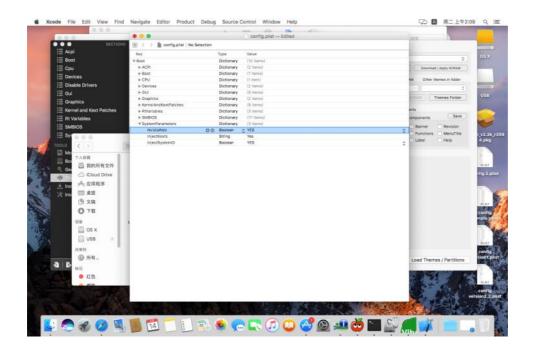
https://explorerplusplus.com/



添加NvidiaWeb参数。

```
📝 config.plist - plist Editor for Windows 1.0.2汉化版
                                                                                                                        X
  文件 编辑 查看 帮助
                                                                                                                    M XML 查看
232
                   <kev>Familv</kev>
                   <string>iMac</string>
<key>Manufacturer</key>
233
234
                  <string>Apple Inc.</string>
<key>ProductName</key>
<string>iMac14,2</string>
<key>SerialNumber</key>
235
236
237
238
239
240
                  <atring>C02KH199F8JC</string>
<key>SmUUID</key>
<string>B41B4E8D-FDE8-46BF-B0AF-BA5E6C081B67</string>
<key>Trust</key>
241
242
243
244
                  <false/>
                   <key>Version</key>
245
246
                <string>1.0</string>
</dict>
247
248
               <key>SystemParameters</key>
               <dict>
249
250
                  <key>InjectKexts</key>
                  251
252
253
                 <key>NvidiaWeb</key>
<true/>

254
255
256
257
           </plist>
 <
就绪
                                                                                         Line: 254 Col: 14 CAP NUM SCRL
```



这样重启后应该就会生效了。如果出现黑屏问题,我曾经遇到过,是因为SMBIOS设置为 iMac15.1。改为iMac14.2就好了。我认为是因为官方说明中,说明了只支持到14.2。想用 15.1可能要等后续驱动。

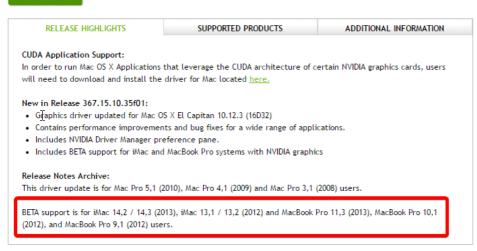
QUADRO & GEFORCE MACOS DRIVER RELEASE 367.15.10.35

Version: 367.15.10.35f01 Release Date: 2017.1.25

Operating System: macOS Sierra 10.12.3

CUDA Toolkit: 8.0 Language: English (US) File Size: 58.96 MB

DOWNLOAD

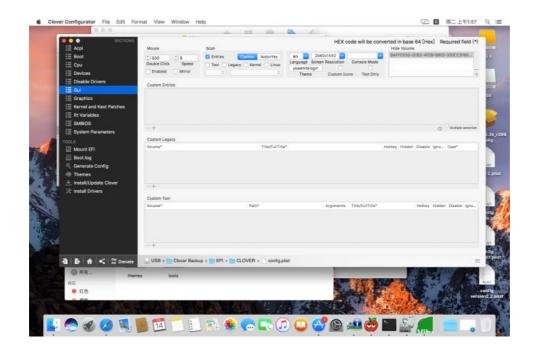


如果显卡也配置好了。那么桌面的分辨率应该已经正常了,但你可能会发现clover界面的分辨率还不对。接下来设置clover界面得到满分辨率,并配一个好看的主题。

参考

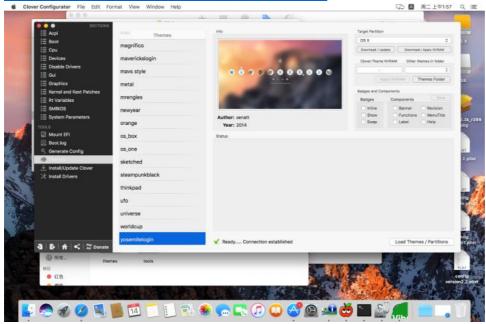
https://zhidao.baidu.com/question/2120041512062005067.html https://www.tonymacx86.com/threads/clover-bootloader-screen-resolution.150101/

首先在CloverConfigurator中配置好Clover界面的分辨率,当然,直接编辑config.plist也是同样的。



然后我们选择主题,挑选一个喜欢的主题。下载拷贝到EFI/CLOVER/themes。然后确保GUI 项中的主题选项的参数改成了新主题。选Download即可下载,可能需要翻墙。你也可以从这里直接下载

https://clover-wiki.zetam.org/Theme-database



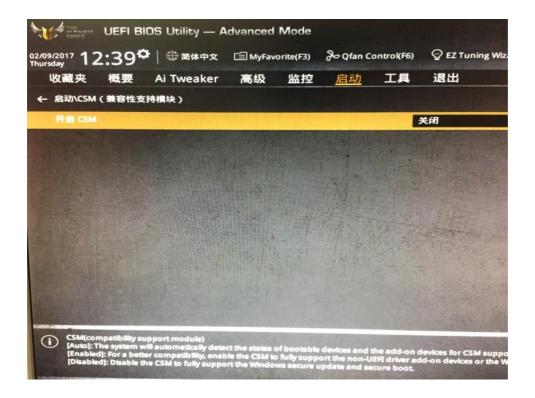
保存后重启看看,看Clover界面,AboutClover选项的分辨率是否是对的。

如果背景图片分辨率不对,看看背景图片本身的分辨率够不够,然后要看看自己主题里的plist 是否引用了对的图片(如果有多张不同分辨率的背景图片的话)。

```
🌌 theme.plist - plist Editor for Windows 1.0.2汉化版
                                                                                                          П
                                                                                                                 ×
  文件 编辑 查看 帮助
                                                                                                     ₹ VideoBot≅
 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN" "http://www.apple.com/DTDs/PropertyLis"</pre>
       - <pli>t version="1.0">
       = <dict>
            <key>Author</key>
             <string>xenatt</string>
            <key>Description</key>
<string>Mac OS X Yosemite Login Style</string>
            <key>Theme</key>
<dict>
 11
               <key>Background</key>
                   <kev>Path</kev>
 13
                    <string>2560x1440.png</string>
 15
                   <key>Sharp</key>
<string>0xFF</string>
16
17
18
                   <key>Type</key>
<string>Crop</string>
                </dict>
20
21
                <key>Badges</key>
                <dict>
22
                   <key>Inline</key>
                    <false/>
 24
                   <key>Show</key>
 25
                    <true/>
26
27
                   <key>Swap</key>
                    <true/>
28
                 </dict>
就绪
                                                                                  Line: 1 Col: 1 | CAP | NUM | SCRL
```

最后如果都不行,看看主板BIOS设置,是否开启了CSM。必须是纯UEFI启动模式才可以设置满分辨率,所以要关闭CSM。如果关闭后发现进不去BIOS了(没有厂商的标志了),可以参见我别的笔记,其实还是有开机自检的,多按F2还是能进去的。

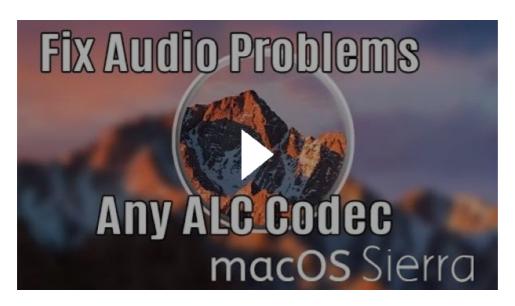




现在已经基本可以正常使用了。如果使用USB外置音响,那么音频应该也可以正常播放。如果使用耳机或者麦风风或者3.5mm接口的话,可能就需要再设置声卡驱动。

参考:

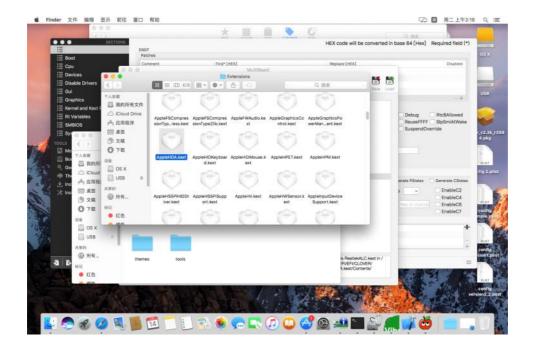
https://www.tonymacx86.com/threads/sierra-desktop-realtek-applehda-audio.197923/ How to Fix Audio Problems in macOS Sierra (All ALC Codec)



我这里也演示最简单的使用MultiBeast的方法。

第一步是备份AppleHDA.kext。

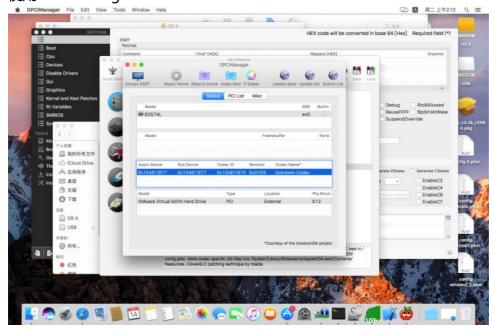
在S/L/E下,将AppleHDA.kext拷贝一份到桌面备份。



如果文件已经被修改过了,可以使用Pacifist提取原版安装镜像中的文件,下载地址 https://www.charlessoft.com/

首先要知道自己声卡的Codec

使用DPCIManager



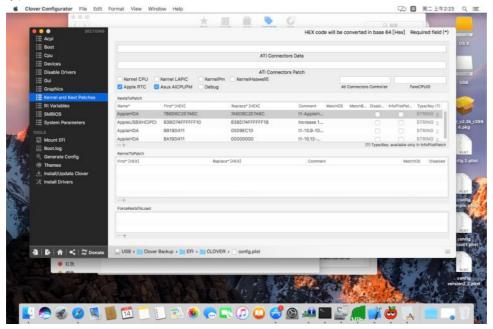
这是虚拟机的声卡。我机子上显示的是ALC1150。也就是Realtek ALC1150,与我买的时候主板信息一致。



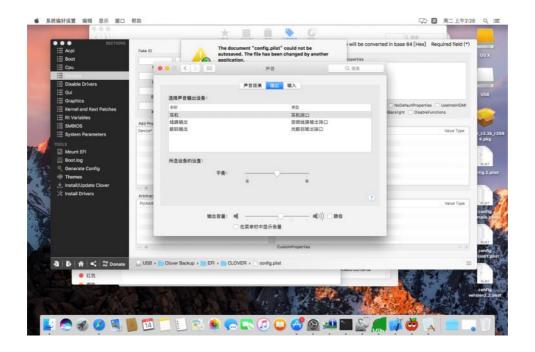
所以Drivers选择Audio,选择Realtek,ALC1150,build安装。



从说明可以看到,拷贝了一个文件,L/E下的RealtekALC.kext。修改了两个文件,一个是S/L/E下的AppleHDA.kext,一个是你的config.plist。同样的,我将kext都拷贝到了EFI分区的kexts中。安装后config.plist里的Kernel and Kext Patches中应该多了AppleHDA开头的项。



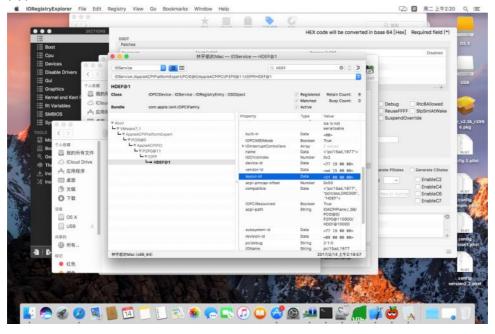
安装之后重启看看自己系统设置的声音里有没有设备。



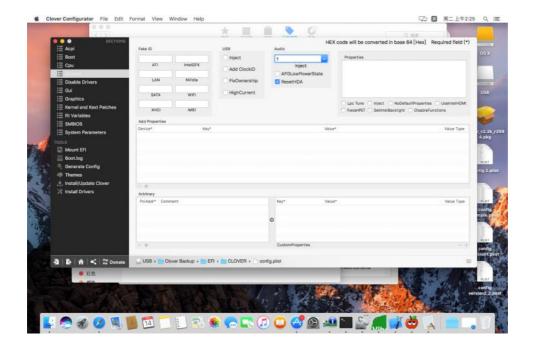
如果有的话就OK了,如果没有的话打开IORegistryExplorer。

http://mac.softpedia.com/get/System-Utilities/IORegistryExplorer.shtml

右上搜索HDEF,找到layout-id,看看右边有没有值。一般出问题值可能是<00 00 00 00>, 代表invalid。



这种时候就在config.plist中将InjectAudio设为一个数字。具体查看你的声卡支持列表。 https://github.com/vit9696/AppleALC/wiki/Supported-codecs



重启之后看看声音正常了没有,如果还没有正常,请再搜索解决办法。

接下来配置USB3.0。

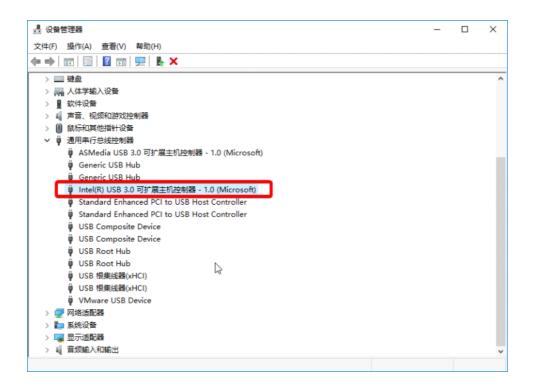
参考:

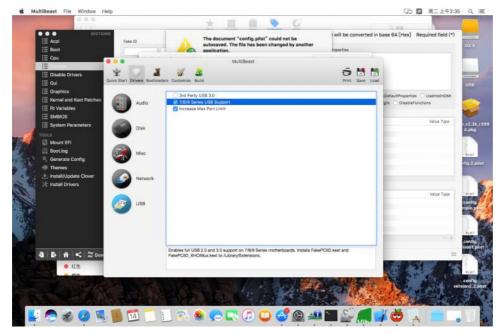
 $\frac{\text{https://www.tonymacx86.com/threads/usb-3-0-previous-fakepciid-fakepciid xhcimux-kext-patch-not-working.201593/}{}$

 $\underline{ \mbox{How to Fix USB 3.0 on macOS Sierra \& older 0s X Hackintosh - Fastest The Most Easiest } \\ \underline{ \mbox{Fix}}$



我也推荐使用MultiBeast安装,Drivers选择USB,勾选后两项。这是针对Intel主控芯片的。如果是第三方可能还需要再搜索解决办法,不知道勾选第一个可不可以解决。





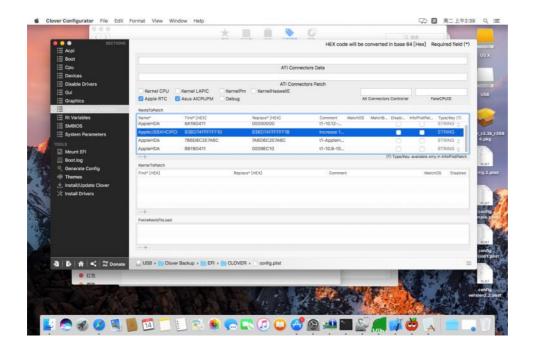
然后要打个小补丁。在CloverConfigurator中, Kernel and Kext Pataches项里,添加Name = AppleUSBXHCIPCI

Find* [HEX] = 83BD74FFFFF10

Replace * [HEX] = 83BD74FFFFF1B

Comment = Increase 15 port limit to 26 in AppleUSBXHCIPCI

Comment是注释,帮助你记忆这项是做什么的,其他的照抄就好。



重启之后USB3.0应该就正常了。如果还有问题,请自行搜索解决办法。 这个驱动也许有帮助

https://bitbucket.org/RehabMan/os-x-generic-usb3/downloads

如果这些都做好了,请试试睡眠关机重启等功能是否正常。并安装HWSensor。 参考:

http://www.memacx.com/thread-4801-1-1.html

http://tieba.baidu.com/p/3772948213

How to run power management (LPC) via DSDT @ Hackintosh



下载HWSensor。

https://bitbucket.org/RehabMan/os-x-fakesmc-kozlek/downloads

就在FakeSMC的打包中,将四个sensor的kext放入FakeSMC.kext中的Contents/Plugins下,没有就自己建一个目录。右键显示包内容就可以打开FakeSMC.kext。

重启后看看各项的温度是否正常。如果睡眠等功能和温度都正常那么电源管理就是正常的了。

最后要想使用iMessage,我们还需要设置本机的三个码。

参考:

https://www.tonymacx86.com/threads/how-to-fix-imessage.110471/ https://www.tonymacx86.com/threads/an-idiots-guide-to-imessage.196827/

首先我们用浏览器登录iCloud.com,然后查找我的iPhone,选所有设备。



所有设备×



将不需要的设备都"从账户中删除"



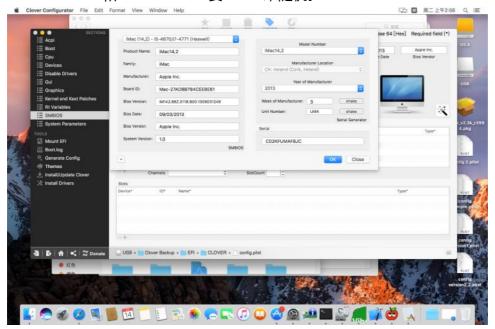
然后从系统选项注销icloud账户,推出iMessage等应用。
到Username(你的用户名)/Library/Caches目录中。
Library可能会隐藏,Sierra下使用command+shift+.可以显示和隐藏。也可以命令行使用defaults write com.apple.finder AppleShowAllFiles -bool true来显示。

删除以下列开头的项。 com.apple.iCloudHelper com.apple.imfoundation.IMRemoteURLConnectionAgent com.apple.Message

然后到Username(你的用户名)/Library/Preferences目录中删除以下列开头的项。com.apple.iChat.com.apple.icloud.com.apple.ids.servicecom.apple.imagent.com.apple.imessage.com.apple.imservice.

清空垃圾桶并重启。不要使用iCloud有关的服务。

打开CloverConfigurator,到SMBIOS项,选魔棒,生成一套SMBIOS,注意Week of Manufacturer和Unit Number要shake来随机。



接下来复制生成的序列号,浏览器访问

http://www.everymac.com/ultimate-mac-lookup/

粘贴你的序列号,点人机身份验证。



如果提示你的序列号invalid,那就回去重新摇一个。直到出现相关的设备信息。



然后再复制这个序列号,浏览器访问

https://checkcoverage.apple.com

粘贴你的序列号,查询。

查看保修状态 登录?

保修服务和支持期限(序列号) 查询工具

查看您的 Apple 保修状态以及购买额外 AppleCare 保修服务的资格。



查看保修状态

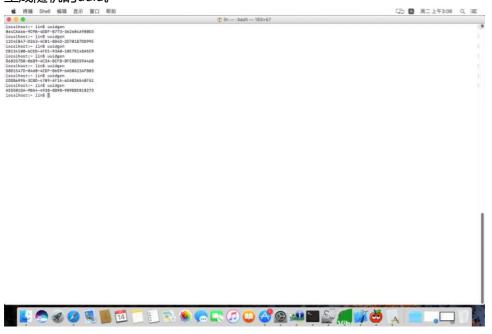
保修服务和支持期限(序列号) 查询工具

查看您的 Apple 保修状态以及购买额外 AppleCare 保修服务的资格。



我们这么做是为了得到一个可以被everymac认证有效,并且还没有注册过的序列号。 然后我们就使用这个序列号。打开终端,输入 uuidgen

生成随机的uuid。



随便挑一个,复制到SMBIOS中的SmUUID里。保存config.plist,退出,重启。

重启之后下载MLB生成脚本。

https://github.com/theracermaster/MacGen

把整个目录都下载下来,然后命令行运行。

举个例子,如果文件放在桌面的MacGen文件夹下。



输入

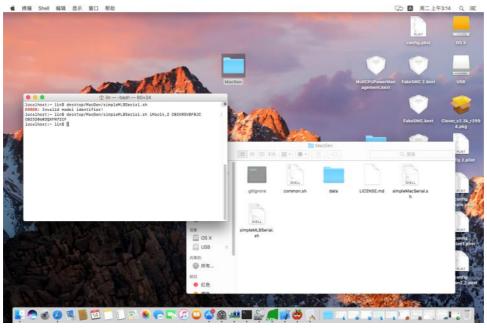
desktop/MacGen/simpleMLBSerial.sh

就会自动生成MLB。

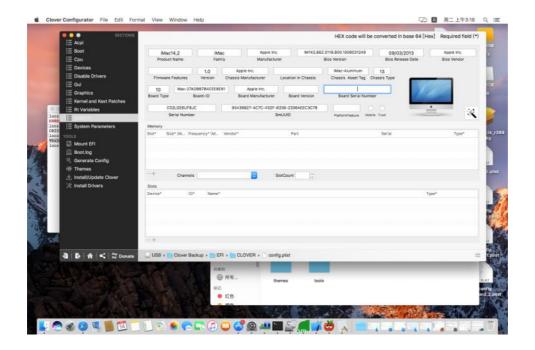
但这个是虚拟机, model identifier不对, 所以我用

desktop/MacGen/simpleMLBSerial.sh iMac14,2 CO2KRSVBF8JC

生成的。也就是把机子类型和序列号直接作为参数输进去了,如果不填参数会默认调用IOReg的。



将这个号码复制, 粘贴到SMBIOS中的Board Sieral Number中。



重启, 然后下载运行iMessageDebug。

http://www.insanelymac.com/forum/files/file/278-imessage-debug/

输入y来创建一个txt拷贝。



然后再重启,再运行iMessageDebug,比较这次的结果和刚才txt存储的上次结果,如果两次的结果完全相同,那么你应该就可以正常使用iMessage了。最后一行不同好像也无所谓。

到此为止,Mac的基本功能应该都设置好了。Hackintosh(伪)完美驱动。要想真正完美,需要修改DSDT表和SSDT表,不过这个门槛太高,我打算有时间以后再研究。参考:

http://blog.csdn.net/wangmj518/article/details/50748681