



Variables

ഏതൊരു പ്രോഗ്രാമിലും എന്നത് പോലെ ജാവാസ്ക്രിപ്റ്റ് പ്രോഗ്രാമിലും ആപ്ലിക്കേഷൻസ് ചെയ്യുമ്പോൾ നമുക്ക് ഡാറ്റ കൈകാര്യം ചെയ്യേണ്ടതായിട്ടു വരും. ഇത് പല തരത്തിലുള്ള ഡാറ്റ ആകാം .

ഉദാഹരണത്തിന് ഒരു വ്യക്തിയെ പറ്റിയുള്ള വിവരങ്ങളുടെ ഡാറ്റ ശേഖരിക്കുകയാണെങ്കിൽ ആ ഡാറ്റ ഏകദേശം ഇത് പോലെ ആകാം.

Name	John Doe
Age	25
Vaccinated	Yes

ഇവിടെ ഒരു വ്യക്തിയുടെ പേര് , വയസ്സ് , വാക്സിനേഷൻ സ്റ്റാറ്റസ് മുതലായ മൂന്ന് വിവരങ്ങൾ അഥവാ ഡാറ്റ നമ്മൾ എടുത്തിട്ടുണ്ട് . ഈ മൂന്ന് വിവരങ്ങളും മൂന്ന് തരത്തിലുള്ള വിവരങ്ങളാണ് . പേര് ഒരു വാക്കാണ് , വയസ്സ് ഒരു നമ്പർ ആണ് , വാക്സിനേഷൻ സ്റ്റാറ്റസ് എന്നത് ഉണ്ട് അഥവാ ഇല്ല എന്ന തരത്തിലുള്ള ഒരു വിവരം ആണ് .

ഇത്തരം വിവരങ്ങളെ (values) ഒരു പ്രോഗ്രാമിലേക്ക് കൈമാറുമ്പോൾ അവയെ സൂചിപ്പിക്കുവാൻ നമ്മൾ ഉപയോഗിക്കുന്ന ചില സവിശേഷ പദങ്ങൾ (unique labels) ആണ് variables . നമ്മൾ ശേഖരിച്ച വ്യക്തിയുടെ വിവരങ്ങളെ JS പ്രോഗ്രാമിലേക്ക് മാറ്റുമ്പോൾ അതിനെ താഴെ കാണുന്ന രീതിയിൽ ആവും നമ്മൾ അടയാളപ്പെടുത്തുക .

```
var name = "John Doe"
var age = 25
var vaccinated = true
```

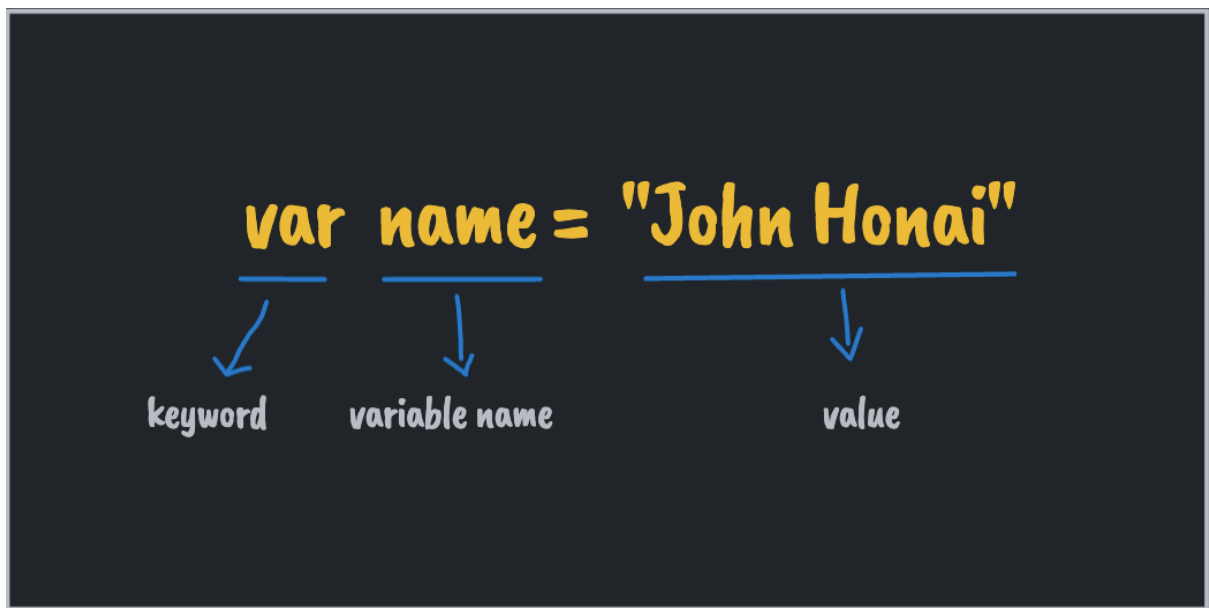
ഇങ്ങനെ ചെയ്തു കഴിഞ്ഞാൽ നമ്മുടെ പ്രോഗ്രാമിൽ ആ വ്യക്തിയുടെ പേര് ആവശ്യമായി വരുന്നിടത്തെല്ലാം നമുക്ക് **name** എന്ന **variable**

ഉപയോഗിക്കുവാൻ കഴിയും . കാരണം name എന്നത് ആ വ്യക്തിയുടെ പേര് എന്ന ഡാറ്റയിലേക്കുള്ള ഒരു സൂചികയാണ് .

How to create Variables

Javascript പ്രോഗ്രാമിൽ variables നിർമ്മിക്കുന്നതിന് 3 keywords ലഭ്യമാണ് .

1. var
2. let
3. const



var കീവേഡ് ഉപയോഗിച്ച് variable നിർമ്മിക്കുന്നത് പഴയ രീതിയാണ് . മോഡേൺ ജാവാസ്ക്രിപ്റ്റിൽ കൂടുതലും let അല്ലെങ്കിൽ const ആണ് ഉപയോഗിക്കാറുള്ളത് .

1 . Declaring a variable

പ്രത്യേകിച്ച് ഒരു ഡാറ്റയെയും അല്ലെങ്കിൽ value നെയും സൂചിപ്പിക്കാതെ നമ്മൾ ഒരു variable name മാത്രം നിർമ്മിക്കുന്ന പ്രക്രിയ ആണ് declaring variable എന്നത് കൊണ്ട് ഉദ്ദേശിക്കുന്നത് .

```
var name  
var age  
var vaccinated
```

2. Initializing a variable

ഒരു variable name നിർമ്മിക്കുന്നതിനൊപ്പം അത് സൂചിപ്പിക്കുന്ന value നെയും നിർണ്ണയിച്ചു കൊടുക്കുന്ന പ്രക്രിയ ആണ് initializing variable

```
var name = "John"  
var age = 24  
var vaccinated = true
```

3. Re-assigning or Updating a variable

ഒരു variable ലേക്ക് നിർണ്ണയിക്കപ്പെട്ടിരിക്കുന്ന ഡാറ്റ അല്ലെങ്കിൽ value നെ നമ്മുടെ പ്രോഗ്രാമിൽ മറ്റൊരിടത്തു മാറ്റി നിർണ്ണയിക്കുന്ന പ്രക്രിയയെ re - assigning or updating variable എന്ന് പറയാം

```
var name = "John"  
  
name = "Jacob"
```

