# **BÅNG VÀ FORM TRONG HTML**

# I. BÅNG (TABLE) TRONG HTML

## 1. Bảng đối xứng trong HTML

Bảng đối xứng trong HTML được hiểu là các bảng biểu dùng để biểu diễn dữ liệu và trong một bảng có thể có một hay nhiều dòng, tương tự như vậy thì trên mỗi dòng có thể có một hay nhiều cột.

Lưu ý: Một bảng được gọi là đối xứng nếu số cột của các hàng là như nhau.

## 2. Tạo bảng trong HTML

Để tạo một bảng đối xứng trong HTML ta sử dụng cặp thẻ và các cặp thẻ con nằm bên trong nó <

Trong đó:

- ✓ Cặp thẻ : Khai báo bảng
- ✓ Cặp thẻ : Khai báo một đồng trong bảng
- ✓ Cặp thẻ : Khai báo một cột của một dòng trong bảng

Lưu ý: Một bảng được coi là khai báo hoàn chỉnh cần:

- ✓ Đảm bảo xuất hiện đủ 3 cặp thẻ TABLE, TR, TD
- ✓ Phải có nội dung trong bảng

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
  <head>
     <title>Tiêu đề văn bản HTML</title>
  </head>
  <body>
     Cột 1 - Dòng 1
           Côt 2 - Dòng 1
        Côt 1 - Dòng 2
           Cột 2 - Dòng 2
        </body>
</html>
```

### 3. Các thuộc tính khi làm việc với bảng

Các thuộc tính của thẻ TABLE

- ✓ Thuộc tính width: Đô rộng của bảng (đơn vị độ dài px, %)
- ✓ Thuộc tính **height**: Độ cao của bảng (đơn vị độ dài px, %)
- ✓ Thuộc tính **border**: Độ dày đường viền bảng (đơn vị độ dài px, %)
- ✓ Thuộc tính **bordercolor**: Màu đường viền bảng (tên màu tiếng anh, mã màu)
- ✓ Thuộc tính **align**: Vị trí tương đối của bảng so với thành phần bao ngoài của bảng (left, right, center)
- ✓ Thuộc tính **bgcolor**: Màu nền cho bảng (tên màu tiếng anh, mã màu)
- ✓ Thuộc tính **background**: Ảnh nền cho bảng (đường dẫn ảnh)
- ✓ Thuộc tính **cellpadding**: Khoảng cách của bảng đối với nội dung bên trong
- ✓ Thuộc tính **cellspacing**: Đô dày các khung bao của bảng

#### Các thuộc tính của thẻ TR

- ✓ Thuộc tính **height**: Độ cao của dòng (đơn vị độ dài px, %)
- ✓ Thuộc tính bgcolor: Màu nền cho dòng (tên màu tiếng anh, mã màu)
- ✓ Thuộc tính align: Vị trí tương đối của các phần tử trên một dòng theo chiều ngang (left, right, center, justify)
- ✓ Thuộc tính valign: Vị trí tương đối của các phần tử trên một dòng theo chiều dọc (top, middle, bottom)

## Các thuộc tính của thẻ TD

- ✓ Thuộc tính width: Độ rộng của cột (đơn vị độ dài px, %)
- ✓ Thuộc tính height: Độ cao của cột (đơn vị độ dài px, %)
- ✓ Thuộc tính **bgcolor**: Màu nền cho cột (tên màu tiếng anh, mã màu)
- ✓ Thuộc tính **background**: Ảnh nền cho cột
- ✓ Thuộc tính align: Vị trí tương đối của các phần tử trên một cột theo chiều ngang (left, right, center, justify)
- ✓ Thuộc tính valign: Vị trí tương đối của các phần tử trên một cột theo chiều dọc (top, middle, bottom)

Tùy biến bảng không đối xứng với các thuộc tính colspan và rowspan của cặp thẻ TD

- ✓ Thuộc tính **colspan**: Gom các cột trên cùng một hàng của một bản
  - Thuộc tính colspan có giá trị là số cột muốn gộp và nó được đặt tại thẻ TD bắt đầu gộp
  - Xóa bỏ các cột đã gộp

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
  <head>
     <title>Tiêu đề văn bản HTML</title>
  </head>
  <body>
     Côt 1 - Dòng
        Côt 1 - Dòng 2
           Côt 2 - Dòng
        </body>
</html>
```

- ✓ Thuộc tính **rowspan**: Gom các cốt trên nhiều hàng khác nhau trong một bảng.
  - Thuộc tính colspan có giá trị là số cột muốn gộp và nó được đặt tại thẻ TD bắt đầu gộp
  - Xóa bỏ các cột đã gộp

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
  <head>
     <title>Tiêu đề văn bản HTML</title>
  </head>
  <body>
     Côt 1 - Dòng
           Côt 2 - Dòng 1
        Côt 2 - Dòng 2
        </body>
</html>
```

#### II. FORM TRONG HTML

### 1. Khái niệm

**Form** đơn giản là những biểu mẫu nhằm giúp người dùng tương tác với hệ thống, mà cụ thể là người dùng có thể gửi các thông tin cho hệ thống hay người quản trị hệ thống qua Form.

Form thường được ứng dung trong việc tạo : Form đặng nhập, Form đặng ký, Form liên hệ...

## 2. Làm việc với Form

Để khai báo vùng làm việc của Form ta sử dụng cặp thẻ <form></form>

Trong Form có các thuộc tính

- ✓ Thuộc tính **name**: Tên Form (được sử dụng cho lập trình)
- ✓ Thuộc tính **action**: Hướng xử lý dữ liệu cho Form (được sử dụng cho lập trình)
- ✓ Thuộc tính **method**: Phương thức truyền dữ liệu trong Form (được sử dụng cho lập trình, và có giá trị là GET hoặc POST)

```
Chú ý: Ba thuộc tính này được sử dụng và cso tác dụng khi chúng ta kết hợp HTML với ngôn ngữ lập trình web PHP.
```

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
     <head>
          <title>Tiêu để văn bản HTML</title>
     </head>
     <body>
          <form name="form name" action="xuly.php" method="GET"></form>
     </body>
</html>
3. Các phần tử trong Form
3.1 Phần tử TEXTBOX
Khai báo một phần tử textbox: sử dụng thẻ <input />
✓ Thuộc tính name: Đặt tên cho phần tử
✓ Thuộc tính type: Đinh kiểu cho phần tử (text)
✓ Thuộc tính value: Giá tri của phần tử
                                       extbox name" value="VietPro" />
<input type="text" name='</pre>
3.2 Phần tử PASSWORD
Khai báo một phần tử password! sử dụng thẻ <input />
✓ Thuộc tính name: Đặt tên cho phần tử
✓ Thuộc tính type: Định kiểu cho phần tử (password)
✓ Thuộc tính value: Giá trị của phần tử
<input type="password" name="pass" value="VietPro" />
3.3 Phần tử CHECKBOX
Khai báo một phần tử checkbox: sử dụng thẻ <input />
✓ Thuộc tính name: Đặt tên cho phần tử
✓ Thuộc tính type: Định kiểu cho phần tử (checkbox)
✓ Thuộc tính value: Giá trị của phần tử

✓ Thuôc tính checked: Lựa chọn mặc định (checked)
<input type="checkbox" name="check name" value="VietPro" checked="checked" />
```

#### 3.4 Phần tử RADIO

Khai báo một phần tử radio: sử dung thẻ <input />

- ✓ Thuộc tính name: Đặt tên cho phần tử
- ✓ Thuộc tính **type**: Định kiểu cho phần tử (radio)
- ✓ Thuộc tính value: Giá trị của phần tử
- ✓ Thuộc tính **checked**: Lưa chon mặc định (checked)

```
<input type="radio" name="radio_name" value="VietPro" checked="checked" />
```

#### 3.5 Phần tử FILE

Khai báo một phần tử **file**: sử dụng thẻ <input />

- ✓ Thuộc tính name: Đặt tên cho phần tử
- ✓ Thuộc tính **type**: Định kiểu cho phần tử (file)

```
<input type="file" name="file_name" />
```

#### 3.6 Phần tử SUBMIT BUTTOM

Khai báo một phần tử **submit**: sử dụng thẻ <input />

- ✓ Thuộc tính name: Đặt tên cho phần tử
- ✓ Thuộc tính **type**: Định kiểu cho phần tử (submit)
- ✓ Thuộc tính value: Giá trị của phần tử

```
<input type="submit" rame="submit_name" value="SUBMIT" />
```

## 3.7 Phần tử RESET BUTTOM

Khai báo một phần tử reset; sử dụng thẻ <input />

- ✓ Thuộc tính name: Đặt tên cho phần tử
- ✓ Thuộc tính type: Định kiểu cho phần tử (reset)
- ✓ Thuộc tính value: Giá trị của phần tử

```
<input type="reset" name="reset_name" value="RESET" />
```

### 3.8 Phần tử TEXTAREA

Khai báo một phần tử **textarea** sử dụng cặp thẻ <textarea></textarea>

- ✓ Thuộc tính **name**: Đặt tên cho phần tử
- ✓ Thuộc tính **cols**: Quy định độ rộng của phần tử (Giá trị là số nguyên dương)
- ✓ Thuộc tính **rows**: Quy định chiều cao của phần tử (Giá trị là số nguyên dương)

```
<textarea name="textarea name" cols="20" rows="10"></textarea>
```

#### 3.9 Phần tử SELECTBOX

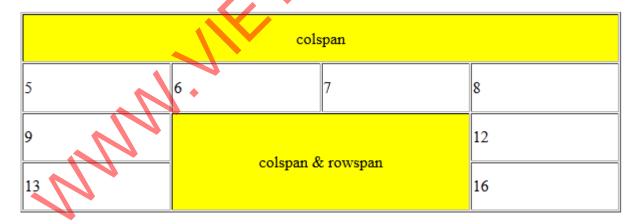
Khai báo một danh sách mà người dùng muốn lựa chọn ta sử dụng phần tử **selectbox** với các cặp thẻ <select></select> và <option></option>

- ✓ Thuộc tính name: Đặt tên cho phần tử
- ✓ Thuộc tính value của cặp thẻ OPTION: Giá trị của phần tử trong danh sách
- ✓ Thuộc tính **selected** của cặp thẻ OPTION: Lựa chọn mặc định (selected)

# III. BÀI TẬP

## 1. Bài tập Thực hành

**Bài 1.** Áp dụng các kiến thức đã học về Table, Colspan, Rowspan để Thiết kế biểu mẫu Bảng không đối xứng sau. Mở File html-01.html để tham khảo.



**Bài 2.** Áp dụng các kiến thức đã học về Table & Form để Thiết kế biểu mẫu "FORM ĐĂNG NHẬP" sau. Mở File html-02.html để tham khảo.

Đăng Nhập Hệ Thống				
Tài khoản				
Mật khẩu				
Ghi nhớ				
Đăng nhập	Làm mới			

# 2. Bài tập Về nhà

**Bài 3.** Áp dụng tất cả các kiến thức đã học để Thiết kế biểu mẫu "BẢNG XÉP HẠNG BÓNG ĐÁ" sau. Mở File html-03.html để tham khảo.

BẢNG XÉP HẠNG BÓNG ĐÁ ANH						
S	TT	Câu lạc bộ	Điểm	Bình chọn		
	1	Chelsea	73	0		
	2	Arsenal	66	•		
	3	🕜 Man Utd	65	0		
1	Man City		61	©		
	5	👼 Liverpool	57	0		
				Bình chọn		