Manual básico sobre o Inskape



Celestino Canguila Guimany Guimarães

Índice

0	ambiente de trabalho e as configurações iniciais	4
	Menus	4
Fe	erramentas do Inkscape	5
	Ferramenta de Seleção (F1 ou S)	6
	Ferramenta de Edição de Nós (F2 ou N)	6
	Ferramenta de Retângulo (F4 ou R)	6
	Ferramenta de Elipse (F5 ou E)	6
	Ferramenta de Estrela e Polígono (Shift + F9 ou)	6
	Ferramenta de Espiral (Ctrl + F9 ou I)	7
	Ferramenta de Caneta Bézier (Shift + F6 ou B)	7
	Ferramenta de Lápis (F6 ou P)	7
	Ferramenta de Texto (T)	7
	Ferramenta de Preenchimento (Shift + F7)	7
	Ferramenta de Degradê (Ctrl + F1)	7
	Ferramenta de Conta-gotas (F7)	8
	Ferramenta de Borracha (Shift + E)	8
	Ferramenta de Spray (Shift + F3)	8
	Ferramenta de Clonagem (Alt + D)	8
	Ferramenta de Alinhamento e Distribuição (Shift + Ctrl + A)	8
C	riando um Novo Documento	8
	Área de Trabalho	9
	Barra de Propriedades	.10
	Painel de Camadas	11
	Exportação de Arquivos	13
	Como Exportar um Arquivo	13

Introdução

O **Inkscape** é um editor de gráficos vetoriais de código aberto, amplamente utilizado para criação de ilustrações, logotipos e outros elementos gráficos. Ele se destaca por suportar o formato **SVG** (Scalable Vector Graphics), permitindo edições precisas e escaláveis

Lição n.º 1

Assuntos abordados:

PARTE 1 – DOMINAR O BÁSICO INKSCAPE

O ambiente de trabalho e as configurações iniciais Criar um novo documento Ferramentas básicas

O ambiente de trabalho e as configurações iniciais

O ambiente de trabalho do Inkscape é profundamente configurável e divide--se em três zonas distintas: menus, barra de ferramentas e janelas auxiliares.

Menus

Contém opções para criar, abrir, salvar e exportar arquivos.



- **Ficheiro:** Criar, abrir, salvar e exportar arquivos.
- Editar: Copiar, colar, desfazer e configurar preferências.
- Ver: Ajustar zoom e exibição.
- Camada: Trabalhar com camadas.
- Objeto: Manipular formas e transformações.
- Caminho: Converter e modificar formas.
- **Texto:** Editar fontes e estilos.
- Filtros: Aplicar efeitos especiais.
- Extensões: Adicionar funcionalidades extras.
- Ajuda: Acessar documentação e informações do software.

Ferramentas do Inkscape

O **Inkscape** possui uma **Barra de Ferramentas**, localizada no lado esquerdo da tela, que contém várias ferramentas para criar e editar objetos vetoriais.



Imagem 2 – Ferramentas básicas

Ferramenta de Seleção (F1 ou S)

Permite mover, redimensionar e girar objetos.

- Clique e arraste: Move o objeto selecionado.
- Cantos com setas: Ajusta o tamanho do objeto.
- Clique novamente: Alterna para o modo de rotação.
- Tecla Shift: Redimensiona proporcionalmente.

Ferramenta de Edição de Nós (F2 ou N)

Permite editar caminhos e modificar formas.

- Clique em um caminho: Exibe os nós editáveis.
- Arrastar um nó: Modifica a forma do caminho.
- Adicionar/Remover nós: Usa os botões na barra superior.

Ferramenta de Retângulo (F4 ou R)

Cria e edita retângulos e quadrados.

- Clique e arraste: Desenha um retângulo.
- Tecla Ctrl: Mantém as proporções (quadrado perfeito).
- Cantos arredondados: Ajustável pelos pequenos círculos nas bordas.

Ferramenta de Elipse (F5 ou E)

Cria círculos e elipses.

- Clique e arraste: Desenha uma elipse.
- Tecla Ctrl: Mantém a forma circular.
- Converter para setor: Ajustável na barra superior.

Ferramenta de Estrela e Polígono (Shift + F9 ou)

Cria estrelas e polígonos personalizados.

- **Número de pontas:** Ajustável na barra superior.
- Clique e arraste: Define tamanho e ângulo.
- Tecla Ctrl: Mantém alinhamento horizontal ou vertical.

Ferramenta de Espiral (Ctrl + F9 ou I)

Cria espirais ajustáveis.

- Arraste para definir o tamanho e a rotação.
- Ajuste os giros e a espessura na barra superior.

Ferramenta de Caneta Bézier (Shift + F6 ou B)

Permite criar **linhas e curvas** com mais precisão.

- Clique para criar pontos retos.
- Clique e arraste para criar curvas suaves.
- **Tecla Ctrl:** Restringe ângulos (45° e 90°).

Ferramenta de Lápis (F6 ou P)

Desenha linhas à mão livre.

- Clique e arraste: Cria um traço contínuo.
- Converter em caminho: Permite edição com nós.
- Usar estabilização: Suaviza o traço automaticamente.

Ferramenta de Texto (T)

Adiciona e edita textos no desenho.

- Clique e digite: Insere um novo texto.
- **Barra superior:** Define a fonte, tamanho e alinhamento.
- Converter em caminho: Transforma o texto em objeto vetorial.

Ferramenta de Preenchimento (Shift + F7)

Adiciona cores dentro de áreas fechadas.

- Clique dentro de um objeto: Preenche com a cor escolhida.
- Configurar transparência: Ajustável na barra lateral.

Ferramenta de Degradê (Ctrl + F1)

Cria transições suaves entre cores.

- Clique e arraste: Aplica um degradê linear.
- **Configurar cores:** Ajustável na barra lateral.
- Alternar para radial: Transforma em degradê circular.

Ferramenta de Conta-gotas (F7)

Permite copiar cores de qualquer elemento do desenho.

- Clique em um objeto: Captura a cor e aplica ao objeto selecionado.
- Tecla Shift: Copia a cor do contorno ao invés do preenchimento.

Ferramenta de Borracha (Shift + E)

Remove partes do desenho.

- Modo Vetorial: Apaga nós e segmentos.
- Modo Rasterizado: Cria transparência em partes apagadas.

Ferramenta de Spray (Shift + F3)

Duplica objetos rapidamente em padrões espalhados.

- Clique e arraste: Cria múltiplas cópias do objeto.
- Ajuste densidade: Configurável na barra superior.

Ferramenta de Clonagem (Alt + D)

Cria cópias vinculadas do objeto original.

- Clonar (Alt + D): Mantém uma cópia conectada ao original.
- **Desvincular Clonagem:** Transforma em objeto independente.

Ferramenta de Alinhamento e Distribuição (Shift + Ctrl + A)

Organiza objetos na tela de forma simétrica.

- Alinhar ao centro, bordas ou distribuído igualmente.
- Espaçar objetos automaticamente.

Criando um Novo Documento

Começa a ser altura de "colocar a mão na massa", agora que já configuramos a nossa mesa de trabalho (o Inskcape).

Não querendo perder a metáfora da "massa", pode dizer-se que antes de começar a fazer pão, deveremos saber qual a qualidade da massa

<u>Ficheiro</u> > <u>N</u>ovo... ou CTRL+N

Assuntos abordados:

PARTE 1 – DOMINAR O BÁSICO INKSCAPE(Continuação)

Área de trabalho

Criar um novo documento

Barra de Proriedade

Painel de Camadas

Área de Trabalho

A **Área de Trabalho** do Inkscape é o espaço onde os elementos gráficos são criados, editados e organizados.

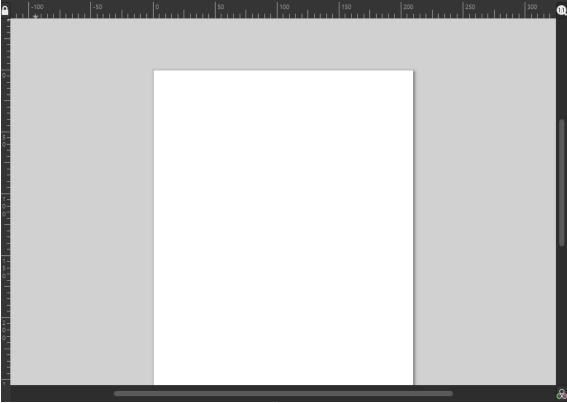


Imagem 3 – Área de Trabalho

- Tela de Desenho: O espaço principal onde os vetores são manipulados.
- **Limites da Página:** Representados por um retângulo indicando o tamanho do documento configurado.

- **Réguas:** Localizadas na parte superior e lateral, auxiliam no alinhamento e dimensionamento dos objetos.
- Linhas Guia: Linhas ajustáveis que ajudam no posicionamento preciso dos elementos.
- **Grade:** Uma malha opcional que pode ser ativada para facilitar o alinhamento dos objetos.
- **Zoom e Navegação:** Ajustáveis com a roda do mouse ou os controles de zoom na barra inferior.

Barra de Propriedades

A **Barra de Propriedades** exibe opções adicionais e personalizáveis para a ferramenta selecionada no momento.

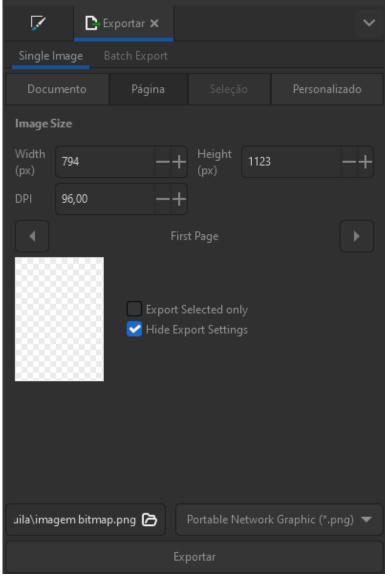


Imagem 4 – Barra de Propriedades

- Transformações Rápidas: Permite ajustar escala, rotação e posição de objetos.
- Configuração de Formas: Para ferramentas de desenho de formas, exibe controles de cantos arredondados, número de lados (polígonos) e outros parâmetros.
- Estilos de Traço e Preenchimento: Atalhos para definir cor de preenchimento, espessura do traço e estilo de linha.
- **Opções de Texto:** Quando um texto é selecionado, aparecem controles de fonte, tamanho, espaçamento entre caracteres e linhas.
- **Precisão e Medidas:** Exibição de coordenadas exatas do objeto na tela, permitindo edições precisas.
- **Ajustes de Camada:** Permite definir a opacidade e o modo de mesclagem do objeto selecionado.

Painel de Camadas

O **Painel de Camadas** permite organizar e gerenciar os elementos do desenho, facilitando o controle da visibilidade e edição dos objetos.

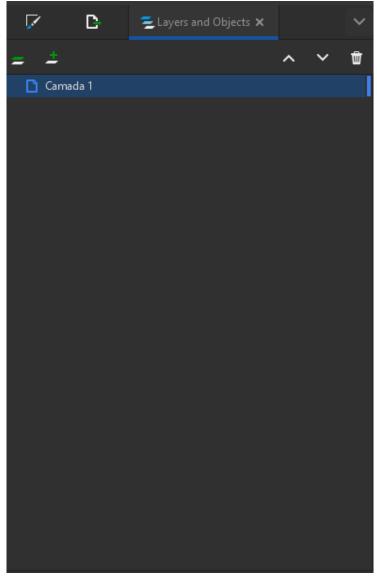


Imagem 5 – Painel de Camadas

- **Criar e Remover Camadas:** Permite adicionar novas camadas ou excluir camadas desnecessárias.
- Renomear Camadas: Nomeie cada camada para facilitar a organização do projeto.
- Alterar Ordem das Camadas: Camadas podem ser movidas para frente ou para trás, controlando quais elementos ficam sobrepostos.
- Bloquear Camadas: Impede que elementos sejam editados acidentalmente.
- Ocultar ou Mostrar Camadas: Alterna a visibilidade de cada camada para facilitar a edição.
- Ajustar Opacidade: Controla a transparência dos elementos dentro da camada.
- **Mesclagem e Modos de Camada:** Permite alterar o modo de mesclagem da camada para diferentes efeitos visuais.

Assuntos abordados:

PARTE 2 – DOMINAR O BÁSICO INKSCAPE Exportação de Arquivos

Exportação de Arquivos

O Inkscape permite exportar em vários formatos, dependendo do objetivo final:

- **SVG**: Formato padrão do Inkscape. Mantém a escalabilidade e permite edições futuras.
- **PNG**: Gera imagens rasterizadas com fundo transparente, útil para web e apresentações.
- **PDF**: Ideal para impressão e compatibilidade com softwares de editoração.
- **EPS**: Amplamente utilizado para impressão profissional e compatível com o Adobe Illustrator.
- DXF: Usado para corte a laser e CNC, garantindo precisão nos contornos.
- **JPG**: Formato compactado, adequado para compartilhamento rápido, mas sem transparência.
- **TIFF**: Alta qualidade de imagem, útil para impressão detalhada.
- **Optimizado para Web**: Redução de tamanho sem perder qualidade para uso online.

Como Exportar um Arquivo

- 1. Vá até **Arquivo** > **Exportar Como**.
- 2. Escolha o formato desejado na lista.
- 3. Configure as opções, como resolução e área de exportação.
- 4. Clique em **Exportar** e selecione o local de salvamento.