

[SOFTNORTH COMPANY]

Register System

[โครงการพัฒนาซอฟต์แวร์ ระบบการรับสมัครสมาชิก]

9/6/2012

Project Plan	Confidential	Page 0 of 13
		Print Date: 10/6/15

DATE:	June,09,2015	Author Name :	Wijittra P.
--------------	--------------	----------------------	-------------

Application Details:	
Application:	Register <input type="checkbox"/> System

Version History				
Version	Date	Author	Reviewer	Description
0.1	June,09,2015	Wijittra P.	-	เก็บรวบรวมข้อมูล Requirement

Table of Contents

1. Introduction	3
1.1 Purpose	3
1.2 Project Scope	3
2. Project Overviews	3
2.1 Product Feature	3
2.2 System Requirement	3
3. Project Schedule	4
3.1 Schedule	4
3.2 Task Planning	4
3.3 Module Planning	5
4. Coding Standard and Naming Covention	5
4.1 PHP Source Files	5
4.2 Method naming	5
Data Dictionary	6
Class Diagram และ ชนิดตัวแปร	7
5. Class Register	8
6. Methods Detail	8
7. Class Member	10
8. Coding Standard and Naming Convention	10

บทนำ

- * ระบบนี้เป็นส่วนเสริมเพื่อใช้ในการค้นหาและทำการแปลคำศัพท์จากฐานข้อมูล ที่มีข้อมูลภาษาและคำแปล ทำขึ้นเพื่อเรียกใช้คำจากผู้ใช้แล้วทำการเช็คในฐานข้อมูลเพื่อหาคำแปลออกมา

1. Introduction

1.1 Purpose

เนื่องจากได้มีการจัดทำระบบสมัครสมาชิก ซึ่งบุคคลทั่วไปสามารถสมัครสมาชิกของระบบเราได้ด้วยการกรอกข้อมูล ดังนี้ ชื่อ,นามสกุล ,Username และ Password และAdmin(ผู้ดูแลระบบ)สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไขข้อมูลของสมาชิกได้ทุกคน ตามต้องการ

1.2ProjectScope

ระบบสมัครสมาชิก

1.2.1.ส่วนของการกรอกรายละเอียดในการสมัครสมาชิก

- 1.2.1.1.ผู้ใช้งานสามารถกรอกชื่อลงไปในระบบได้
- 1.2.1.2.ผู้ใช้งานสามารถกรอกนามสกุลไปในระบบได้
- 1.2.1.3.ผู้ใช้งานสามารถกรอกUsernameเป็นรหัสนักศึกษาในระบบได้
- 1.2.1.4. ผู้ใช้งานสามารถกรอก Password เป็น วันเดือนปีเกิดในระบบได้

2. Product Overviews

2.1 Prproduct Feature

2.1.1 มีระบบจัดการข้อสมาชิกทั้งหมดโดยผู้ดูแล

- เพิ่มข้อมูลสินค้า
- แก้ไขข้อมูลสินค้า
- ลบข้อมูลสินค้า

2.2 System Requirement

เครื่องคอมพิวเตอร์ที่สามารถใช้งานระบบนี้ได้ต้องคุณสมบัติ ดังนี้

- Operating system : Windows XP, Windows 7, Windows 8
- Processor : Intel Core 2, Intel Core 5, Intel Core 7
- RAM Memory : 4 GB
- Free space on hard disk : 3 GB
- Web Server support PHP
- Keyboard
- Mouse

Project Plan	Confidential	Page 3 of 13 Print Date: 10/6/15
--------------	--------------	-------------------------------------

3. Project Schedule

3.1 Schedule

โครงการพัฒนาระบบจัดการสมัครสมาชิก นับตั้งแต่ 9 เมษายน 2558 – 10 พฤษภาคม 2558 รวมเป็นจำนวน 31 ชั่วโมง โดยมีแผนการดำเนินการโดยสังเขป

เดือน / ภารกิจ	09/06/2015				10/06/2015		
	5/hr.	5/ hr.	5/ hr.	5/ hr.	5/ hr.	5/ hr.	1/ hr.
1. เก็บรวบรวมความต้องการและวิเคราะห์ความต้องการ	↔						
2. ออกแบบ Class diagram	↔						
3. จัดทำเอกสาร SRS		↔					
4. ออกแบบฐานข้อมูล			↔				
5. เริ่มลงมือเขียน Code ด้วย PHP framework				↔	↔		
6. เริ่มทดสอบโปรแกรม							

ตารางแสดงเวลาการดำเนินการพัฒนาซอฟต์แวร์

3.2 Task Planning

ภารกิจ	ผู้รับผิดชอบ
1. เก็บรวบรวมความต้องการและวิเคราะห์ความต้องการ	นาย วัชรินทร์ นาคทับทิม
2. ออกแบบ Class diagram	นางสาว วิจิตตรา ปีกลม
3. จัดทำเอกสาร SRS	นางสาว วิจิตตรา ปีกลม
4. ออกแบบฐานข้อมูล	นาย วัชรินทร์ นาคทับทิม
5. เริ่มลงมือเขียน Code	นาย ปิ ติวี นาย พงศ์ปกรณ์ ทองจินดา นาย ลายไธ ปั่นอ้าย
6. เริ่มทดสอบโปรแกรม	นาย ลายไธ ปั่นอ้าย

แผนการดำเนินงานในการพัฒนาระบบการจัดการสมัครสมาชิก

รุ่น 0.1 มีการจัดการหน้าที่การทำงานในกระบวนการแต่ละขั้นตอนการออกแบบ ไปจนถึงขั้นตอนการพัฒนาระบบ มีดังต่อไปนี้

3.3 ModulePlanning

แผนการดำเนินงานในการพัฒนาระบบการจัดการสมัครสมาชิก รุ่น 1.0 มีการจัดการความรับผิดชอบในกระบวนการในแต่ละส่วนของ module/Package ดังรายละเอียดดังต่อไปนี้

ภารกิจ	ผู้รับผิดชอบ
ระบบจัดการข้อสมาชิกทั้งหมดโดยผู้ดูแล -เพิ่มข้อมูลสินค้า -แก้ไขข้อมูลสินค้า -ลบข้อมูลสินค้า	นาย ลายไท บัณอ้าย

ตารางแสดงหน้าที่ความรับผิดชอบในแต่ละ Module/Package

4. Coding Standard and Naming Convention

เอกสารฉบับนี้ถือเป็นข้อตกลงภายในองค์กรเกี่ยวกับแนวปฏิบัติ สำหรับรูปแบบการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา PHP ซึ่งผู้พัฒนาต้องยอมรับมาตรฐานที่กำหนดไว้นี้ไปใช้งานทั้งนี้เพื่อประโยชน์ในการพัฒนา Software

4.1PHP,Source,Files

เอกสาร PHP Source code อนุญาตให้มีได้โดยไม่จำกัดจำนวน เพียงแต่นับรวมและทั้งไฟล์ไม่เกิน 1,000 บรรทัด เนื่องจาก Source Code ที่มีมากเกินไปจะยากต่อการควบคุม หากเกิน 1,000 บรรทัด ให้แตกออกมาเป็นอีกไฟล์หนึ่ง โดยชื่อไฟล์ที่เหมือนแตกออกมาแล้วด้วย .php เช่น Register.php เมื่อแตกออกมาจะเป็น Register1.php เป็นต้น

4.2Methodnaming

ชื่อของ Method ในภาษาพีเอชพี ให้ประกาศตามหลัก Camel Case และห้ามใช้ Underscore ในการตั้งชื่อ โดยทั่วไปการตั้งชื่อ Method มักจะเป็นคำกริยาหรือคำนาม เช่น findById() , findById()

Data Dictionary

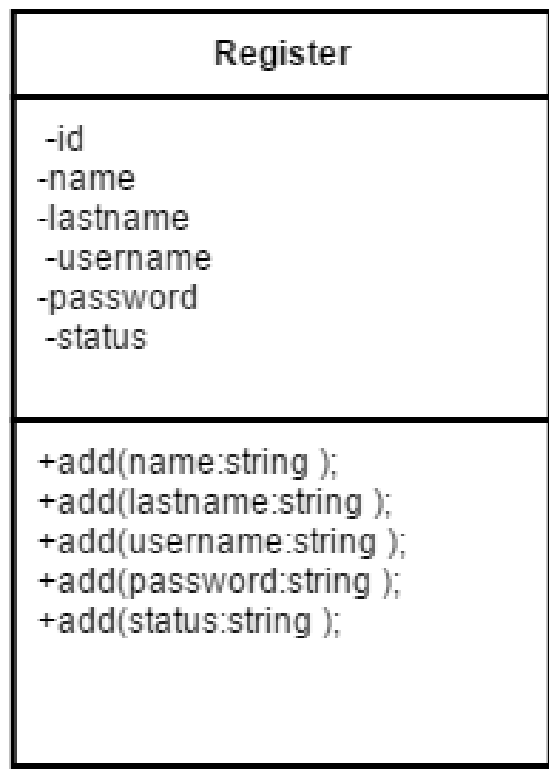
Project Plan	Confidential	Page 5 of 13 Print Date: 10/6/15
--------------	--------------	-------------------------------------

1. ตารางฐานข้อมูล

ชื่อฐานข้อมูล:		register		
ชื่อตาราง:		member		
คำอธิบาย:		ใช้เก็บข้อมูลสมาชิก		
คีย์หลัก:		id		
คีย์นอก:		-		
ชื่อข้อมูล		ประเภท	คำอธิบาย	ตัวอย่างข้อมูล
id	Int(6)	รหัสของสมาชิก		1
name	varchar(100)	ชื่อของสมาชิก		“พงศ์กรณ์”
lastname	varchar(100)	นามของสกุลสมาชิก		“ทองจินดา”
username	varchar(50)	ชื่อเข้าระบบของสมาชิก		“B552531003”
Password		varchar (15)	รหัสเข้าระบบของสมาชิก	“13041992”
status		enum(‘admin’, ‘user’)	บอกสถานะว่าใครใช้งาน user หรือ admin	“enum(‘admin’, ‘user’)”

Class Diagram

Project Plan	Confidential	Page 6 of 13
		Print Date: 10/6/15



ชนิดตัวแปร

Variable	Type	Description
word	STRING	รับค่าคำศัพท์จากผู้ใ้
translation	STRING	คำแปล
type	STRING	ชนิดของคำศัพท์

5. Class Register

5.1 add(string: memberUsername, string: memberPassword, string: email:string: memberName, string: memberLastname, string: memberTel):boolean

เป็นฟังก์ชันการเพิ่ม ชื่อห้อง วันที่และเวลาการเข้าใช้งาน โดยชนิดของMethods จะใช้แบบ public เพื่อให้ทุก class เข้ามาเรียกใช้งานได้ โดยmethods นี้จะต้องส่งค่าเป็น string และ return ค่าเป็นobject ชื่อว่า result

Example

5.2 add(string: memberUsername, string: memberPassword, string: email:string: memberName, string: memberLastname, string: memberTel):boolean

```
Public fuction add(username,password,name,lastname,email,tel){  
  
    retrun    true;  
  
}
```

จะทำการส่งค่าข้อมูลการจองห้องไปใน database เป็นการเพิ่มคำสั่งเมื่อทำการสำเร็จจะคืนค่า true กลับมาเมื่อทำสำเร็จ

6. Methods Detail

Class Room

6.1 add(string: roomname, string: datein, string: timein):boolean

เป็นฟังก์ชันการเพิ่ม ชื่อห้อง วันที่และเวลาการเข้าใช้งาน โดยชนิดของMethods จะใช้แบบ public เพื่อให้ทุก class เข้ามาเรียกใช้งานได้ โดยmethods นี้จะต้องส่งค่าเป็น string และ return ค่าเป็นobject ชื่อว่า result

Example

Project Plan	Confidential	Page 8 of 13 Print Date: 10/6/15
---------------------	---------------------	---

6.2 add(string: roomname, string: datein, string: timein):boolean

เช่น

```
Public fuction add(room1,05/06/2015,09.00น.-10.00น.){  
  
    retrun true;  
  
}
```

จะทำการส่งค่าข้อมูลการจองห้องไปใน database เป็นการเพิ่มคำสั่งเมื่อทำการสำเร็จจะคืนค่า true กลับมาเมื่อทำสำเร็จ

findByDate(\$date:string): query

เช่น

```
public function findByDate(06/05/2015){  
  
    return query  
  
}
```

จะเป็นการค้นหาจากdatein หรือวันที่เข้าใช้งานเพื่อตรวจสอบวันเวลาใช้งานเมื่อทำการค้นหาแล้วจะนำค่าทั้งหมดที่หาได้จากฟิลส์ datein นั้นทุกๆ ฟิลส์กลับมาโดยเมื่อทำเสร็จจะคืนค่า query กลับมา

findAll(): query

เช่น

```
public function findAll():query  
  
    return query  
  
}
```

จะเป็นการค้นหาจากข้อมูลทุกฟิลส์ ที่มีอยู่ใน database ออกมานั้นทุกๆ ฟิลส์กลับมาโดยเมื่อทำเสร็จจะคืนค่า query กลับมา

7. Class Member

```
login(string:username,string:password):Boolean
```

```
return true
```

```
}
```

จะเป็นการใช้ username และ password ตรวจสอบจาก database และเมื่อตรวจสอบสิทธิ์ว่าตรงแล้วจึงจะคืนค่ามาเป็น true

8. Coding Standard and Naming Convention

เอกสารฉบับนี้ถือเป็นข้อตกลงภายในองค์กรเกี่ยวกับแนวทางปฏิบัติสำหรับรูปแบบการเขียนโปรแกรม ด้วยภาษาพีเอชพี ซึ่งทีมพัฒนาทุกคนต้องยอมรับและนามาตรฐานที่กำหนดไว้นี้ไปใช้งานทั้งนี้ก็เพื่อประโยชน์ต่อการรูปแบบการพัฒนาซอฟต์แวร์ภายในองค์กรในหลายด้าน ดังเช่นตัวอย่างต่อไปนี้

- เพื่อรูปแบบของ source code ที่สามารถอ่านและทำความเข้าใจได้ง่ายยิ่งขึ้น
- เพื่อความสะดวกในขั้นตอนการบำรุงรักษา source code
- เพื่อง่ายต่อการทำความเข้าใจเมื่อมีความจำเป็นต้องส่งมอบ source code ให้ทีมพัฒนาอื่น

8.1 5.1 PHP Source Files

เอกสาร PHP Source code แต่ละไฟล์จะมี 1 Public Class ต่อ 1 ไฟล์เท่านั้น โดยจำนวนของ public Class นั้นอนุญาตให้มีได้โดยไม่ได้จำกัดจำนวน เพียงแต่เมื่อนับรวมกันแล้วทั้งไฟล์ไม่ควรมีเกิน 2,000 บรรทัด ถ้าเกินให้ทำclassใหม่โดยใช้ underscore คั่นชื่อ class แล้วให้ใส่เลขกำกับเช่น เมื่อ class ชื่อ name.php ให้เป็น name_01.php

8.2 5.2. Source files naming

เอกสาร Source code ควรมีชื่อของเอกสารเป็นไปตามรูปแบบ

โดยชื่อของเอกสารจะต้องเป็นชื่อเดียวกับ Public Class ที่ประกาศไว้ใน Source code ของเอกสารนั้น โดยในทุกเอกสารต้องมีนามสกุลเป็น “.php” เท่านั้น

8.3 Naming Conventions

ข้อกำหนดของการตั้งชื่อ สำหรับส่วนประกอบต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา PHP เช่น การประกาศ Package , Class , Interface ,Field,method , local variable ฯลฯ โดยมีข้อตกลงการตั้งชื่อทั้งหมด 2 รูปแบบคือ

- PascalCase คือ การตั้งชื่อโดยใช้ตัวอักษรแรกของแต่ละคำในชื่อที่จะตั้งเป็นตัวอักษรใหญ่ ตัวอย่างเช่น AddName , EditLastName เป็นต้น

- CamelCase คือ การตั้งชื่อโดยใช้ตัวอักษรแรกของคำที่หนึ่งเป็นตัวเล็ก (lower case) และตั้งแต่คำที่สองเป็นต้นไป ในชื่อที่จะตั้งให้เป็นตัวอักษรใหญ่ (upper case) ตัวอย่างเช่น realName, findRoomByRoomId, getAddress เป็นต้น

8.4 Class naming

การประกาศชื่อของ Class ให้ใช้รูปแบบ Pascal Case โดยชื่อของ Class ต้อง

เป็นคำนำหรือ วลี ที่ตั้งตามวัตถุประสงค์ของการสร้าง Class และห้ามใช้ underscore ในการตั้งชื่อ เช่น Book,StudentName เป็นต้น

8.5 Field naming

การตั้งชื่อตัวแปร ควรตั้งชื่อให้สื่อถึงสิ่งที่ตัวแปรจะเก็บ และให้ใช้หลักการประกาศแบบ camelCase ตัวอย่างเช่น deleteName

8.6Method naming

ชื่อของ Method ในภาษาพีเอชพี ให้ประกาศตามหลัก camel Case และห้ามใช้ underscore ในการตั้งชื่อ โดยทั่วไปการตั้งชื่อ Method มักจะเป็นคำกริยา หรือ คำนาม โดยควรเลือกให้เหมาะสมกับสิ่งที่ส่งกลับ หรือ หน้าที่ของ Method

5.6.1 Example

```
public function addName()
```

8.7 Indentation

การย่อหน้าในการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา PHP ให้ใช้ tab โดยการ tab จะ tab ทุกครั้งที่ขึ้นต้นตัวอักษรแรกของบรรทัด โดยการ tab ของ function หรือ methods จะใช้ 2 tab ทุกครั้ง ส่วนการใช้ Braces { } จะเปิดหลัง methods นั้นๆ เสมอ เช่น function index() { เป็นต้น แล้วมีการใช้ 3 tab ในการเรียกใช้คำสั่งต่างๆ ภายใน methods และจะเพิ่ม 1 tab ไปเรื่อยๆ ถ้ามีคำสั่งต่างๆ เป็นคำสั่งย่อยๆ และจะใช้ Braces ปิดตรงคำสั่งแรกของบรรทัดเสมอ

8.7.1 Example

```
public function add(){  
  
    if(i=0){  
  
        i=i++  
  
    }  
  
}
```

8.8 การกำหนด modification ของ attribute

ทุก attribute ของ class ควรเป็น private และให้เขียนโปรแกรมเพื่อทำการ getter/setter ข้อมูลแทน โดยในขั้นตอนการ setter ทุกค่าเข้าไปให้ attribute ต้องมีการ validation input ก่อน

