



Desarrollo Web

Examen Práctico Unidad I

Catedrático: Erick Marín

La presente evaluación es de carácter **individual**, evite cualquier tipo de plagio o será penalizado. Evite compartir su código en chats grupales ya que podría verse afectado en su evaluación al identificar código copiado y modificado.

El objetivo de la evaluación es desarrollar el FrontEnd que toma como referencia la aplicación **Microsoft Teams**. Deberá aplicar sus conocimientos de HTML, CSS, Javascript y Responsive Design.

Dedique el 40% de su tiempo a UI y el resto del tiempo a la funcionalidad para evitar contratiempos.

Importante:

- Puede utilizar sus apuntes, repositorios, Google (incluso chatgpt) únicamente como guía. Evite copiar y pegar código que no entiende o que no ha escrito por su cuenta.
- En caso de que su solución sea correcta pero su código sea complejo o haya implementado conceptos, técnicas o similares no vistos en clase, se contactará al estudiante para solicitar la explicación de la solución (evite copiar de chatgpt, tutoriales o similares)
- Todos los estilos deben estar orientados a dispositivos móviles, utilice la herramienta de desarrolladores de Chrome para visualizar el sitio en el tamaño de un teléfono, no se evaluará visualización en desktop
- Puede utilizar Bootstrap
- Puede utilizar localstorage únicamente para almacenar alguna variable auxiliar que indique que usuario está autenticado.
- **Debe utilizar Angular**, no puede utilizar jquery u otros frameworks
- Al subir el examen no incluir el backend, solo el frontend desarrollado.
- Utilizar fontawesome

Se incluye:

- Backend en nodeJS (recuerde primero npm install, luego ejecutar el script "run" o el comando node index.js en la terminal)
- La información se encuentra en los archivos usuarios.json, conversaciones.json y grupos.json, no necesita cargar la información en mongo, el backend carga los archivos en memoria y opera sobre ellos, al bajar y subir el servidor nuevamente los datos se reestablecerán. Los archivos están en la carpeta data del backend, revíselos muy bien para entender la estructura de la información.
- Colección de postman con los siguientes servicios web (Teams REST API.postman_collection.json, importar desde postman):



^{*}Recuerde que para las peticiones POST se deben enviar parámetros en el cuerpo de la petición, para ver los parámetros necesario desde postman, selecciones Body->Raw->JSON, además puede dar click en beautify para formatear el JSON.

- Mockups de las pantallas a diseñar. Trate de ser lo más similar posible, pero mida bien su tiempo y prioridades.
- Las imágenes de los usuarios están alojadas en línea.

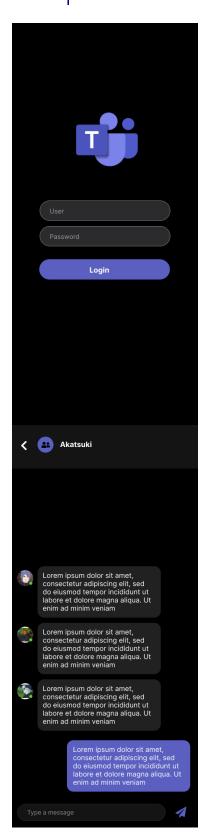


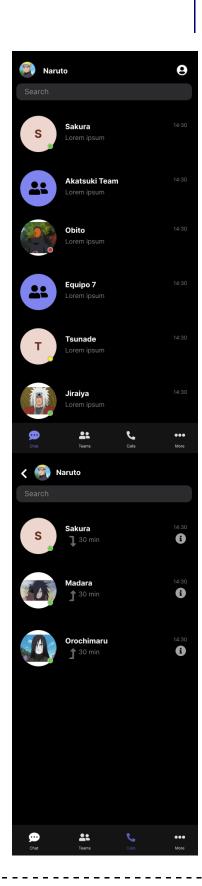


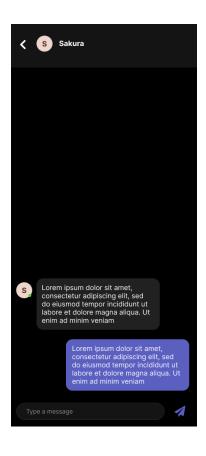
Desarrollo Web

Examen Práctico Unidad I

Catedrático: Erick Marín









Desarrollo Web

Examen Práctico Unidad I

Catedrático: Erick Marín

Prototipo en figma:

https://www.figma.com/proto/ZyP53e3Z5Ny0IzKKAFPOmI/Teams?type=design&node-id=23-303&t=LT2hgjtS6oIBDvJV-1&scaling=scale-down&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=23%3A303&mode=design

Funcionalidades

- Login: Dar funcionalidad al formulario de login, para ello consumir el servicio de login que verifica el nombre y la contraseña ingresados y responde si el usuario existe o no. Puede guardar en localstorage o una variable global cual es el usuario autenticado.
- Cargar lista de conversaciones: Se debe cargar la lista de conversaciones del usuario que se ha autenticado. En la lista de usuarios, debe mostrar demarcar el estatus del usuario usando los colores de la siguiente manera: rojo para estatus ocupado, verde para estatus disponible y amarillo para estatus ausente. Además, para los usuarios en los que la imagen sea null, se deberá mostrar la inicial del nombre centrada en un círculo tal y como los muestra los mockups.
- **Mensajes de conversaciones individuales:** Mostrar el detalle de la conversación entre dos usuarios normales. Consumir el servicio web correspondiente.
- Mensajes de conversaciones grupales: Mostrar el detalle de las conversaciones grupales. Consumir el servicio web correspondiente.
- Enviar mensajes individuales: Consumir el servicio de envió de mensajes correctamente y recargar la lista de mensajes.
- Enviar mensajes grupales: Consumir el servicio de envió de mensajes correctamente y recargar la lista de mensajes.
- Lista de llamadas: Para este item, únicamente hacer la UI sin funcionalidad.

"A veces tienes que pasar por lo peor, para poder llegar a lo mejor", Anónimo.

iÉxito!