








# ZMK改键通用教程

 Created By	
 Stakeholders	
 Status	In Progress
 Type	
 Created	@February 16, 2022 9:14 PM
 Last Edited Time	@February 16, 2022 10:39 PM
 Last Edited By	

前言

教程

[注册一个GitHub账号](#)

[克隆此键盘的仓库](#)

[在线编辑器修改](#)

[.conf 配置项](#)

[.keymap 键码](#)

[去action选项卡下载固件](#)

[烧录固件](#)

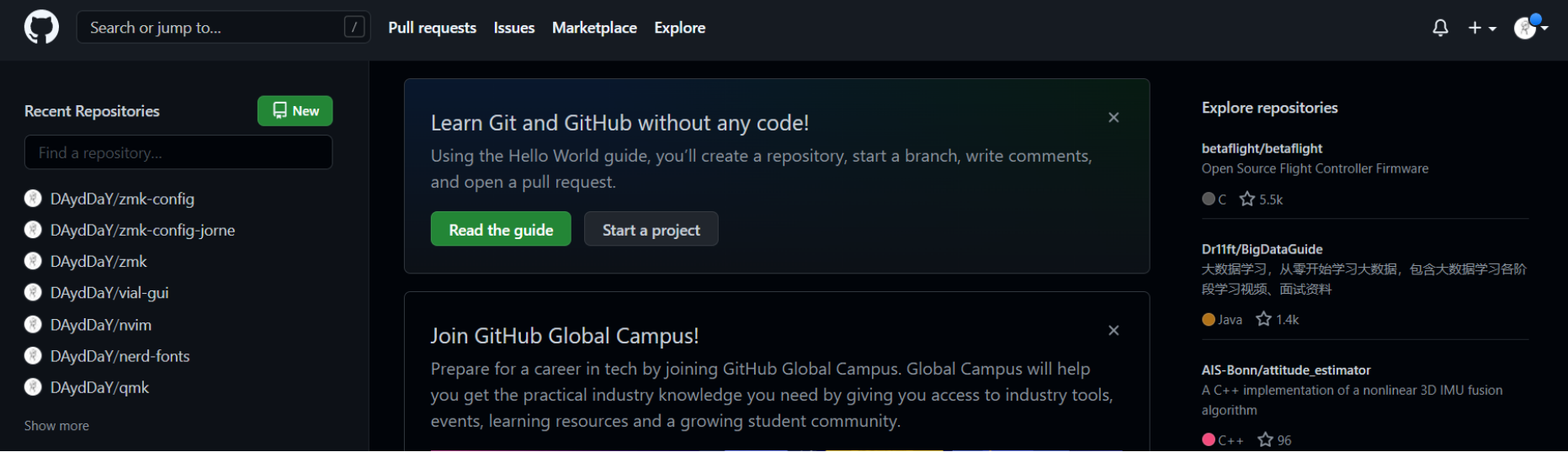
## 前言

ZMK改键暂时没有像 [VIA](#) 之类的实时改键的软件，官方说后续会支持，目前先静待更新吧😄。ZMK的改键整体来说还是比较方便快捷的，[官方指南](#)在此。

## 教程

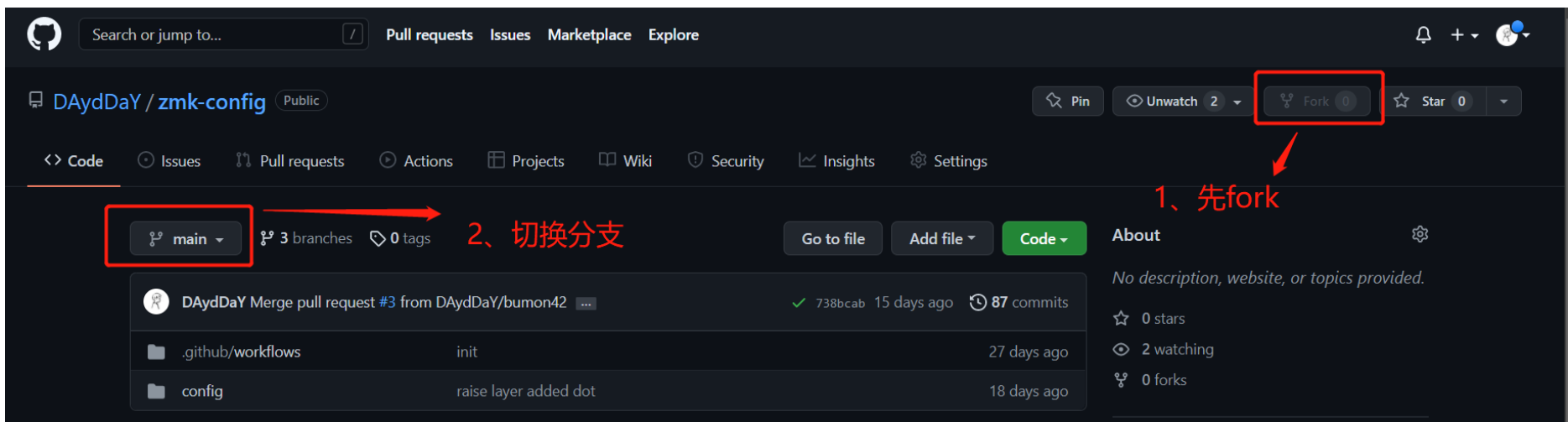
### 注册一个GitHub账号

在[GitHub](#)上注册一个账号，如果已有的话可跳过此步。国内可能网络状况不太好，会出现偶尔上不了的情况，如果遇到了多刷新试试或者使用代理软件及github访问加速之类的服务。



### 克隆此键盘的仓库

去到我的首页寻找仓库[DAydDaY/zmk-config](#)，点击 [Fork](#) 把仓库fork到自己的账号里，fork完应该会回到自己仓库里，再选择对应的键盘分支。



## 在线编辑器修改

！一定要在自己的仓库里修改！

直接找到对应的文件，进入之后点击编辑



以 `bumon42` 为例子，选好 `bumon42` 的分支之后，进入到下列目录，主要是修改2个文件：`Bumon42.conf` 和 `Bumon42.keymap`

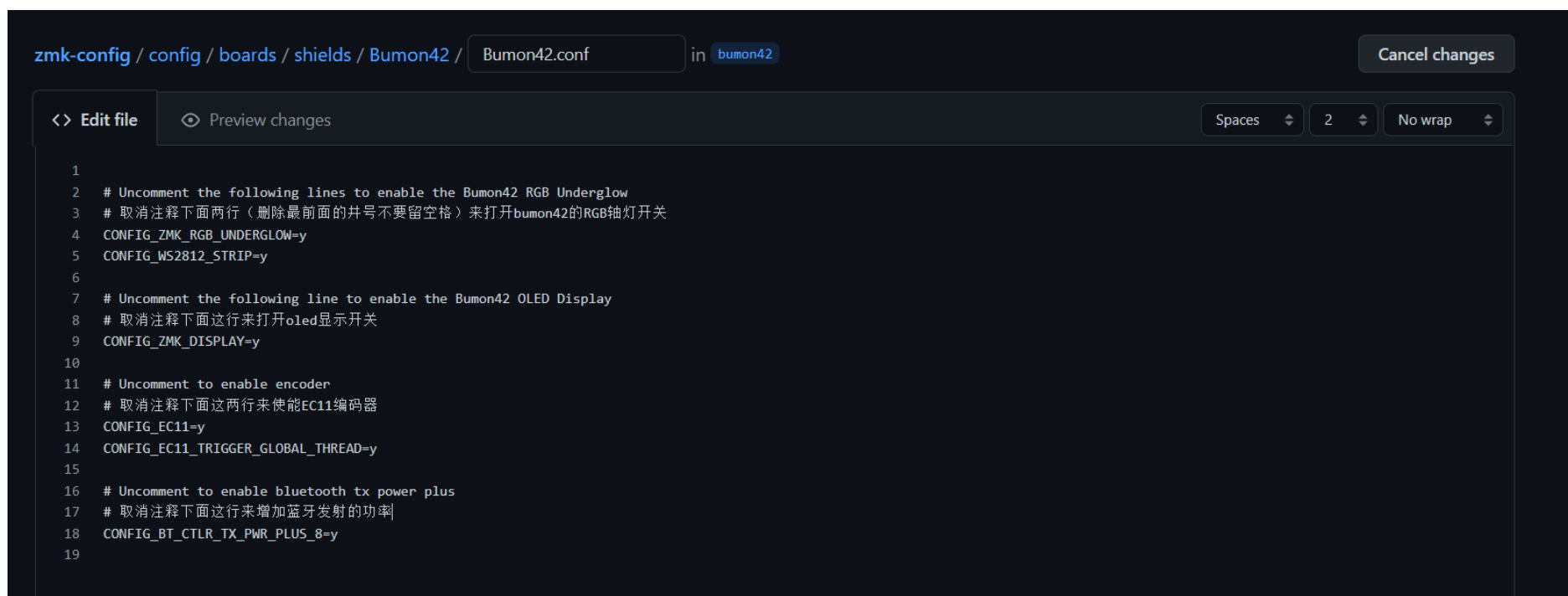
目录：`zmk-config/config/boards/shields/Bumon42/`

`键盘名.conf` 开关RGB，OLED，编码器等

`键盘名.keymap` 键位

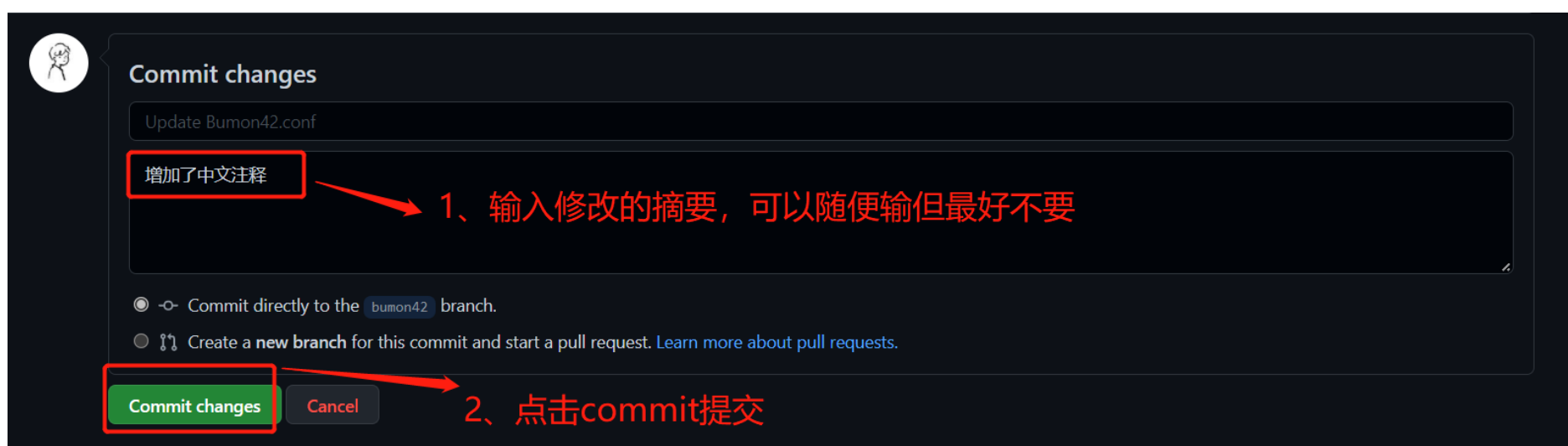
## .conf 配置项

这个其实是python写的，`#` 是注释符号，`#` 后面还有空格，取消注释的时候不要漏了空格。对应的开关功能见代码上的注释（如下所示）



```
1
2 # Uncomment the following lines to enable the Bumon42 RGB Underglow
3 # 取消注释下面两行（删除最前面的井号不要留空格）来打开bumon42的RGB轴灯开关
4 CONFIG_ZMK_RGB_UNDERGLOW=y
5 CONFIG_WS2812_STRIP=y
6
7 # Uncomment the following line to enable the Bumon42 OLED Display
8 # 取消注释下面这行来打开oled显示开关
9 CONFIG_ZMK_DISPLAY=y
10
11 # Uncomment to enable encoder
12 # 取消注释下面这两行来使能EC11编码器
13 CONFIG_EC11=y
14 CONFIG_EC11_TRIGGER_GLOBAL_THREAD=y
15
16 # Uncomment to enable bluetooth tx power plus
17 # 取消注释下面这行来增加蓝牙发射的功率
18 CONFIG_BT_CTLR_TX_PWR_PLUS_8=y
19
```

编辑完之后，往下滚，输入commit信息提交，当然不输入也没关系。



## .keymap 键码

修改方式一样，keymap内有各个层，改键需要参照官方手册，内容太多我就不翻译出来了，浏览器翻译一下不太影响可读性，直接让我说不太好针对说出什么，这一部分等大家群里问的时候再逐步完善吧！

先说一下怎么查阅手册

ZMK ZMK Firmware Docs Blog Power Profiler

GitHub

Introduction

Supported Hardware

FAQs

Installing ZMK

Customizing ZMK

Troubleshooting

Features >

Behaviors >

Codes >

Full List 全部的键

Keyboard & Keypad 字母和小键盘

Modifiers ctrl之类的修饰符

Editing 编辑键 (linux)

Media 媒体键 (音量加减之类的)

Applications 应用键 (linux)

Input Assist 输入切换

Power 电源键 linux和苹果支持

Keymap Upgrader 不用管它

W : Windows L : Linux A : Android m : macOS i : iOS

Keyboard

Letters

Names 代码	Description 描述	W	L	A	m	i
A	a and A	★	★	★	★	★
B	b and B	★	★	★	★	★
C	c and C	★	★	★	★	★
D	d and D	★	★	★	★	★
E	e and E	★	★	★	★	★
F	f and F	★	★	★	★	★
G	g and G	★	★	★	★	★
H	h and H	★	★	★	★	★
I	i and I	★	★	★	★	★
J	j and J	★	★	★	★	★
K	k and K	★	★	★	★	★

支持的系统

描述下面有and的，如 `a and A` 指的是是否按住 `shift` 时按下的操作

## 怎样修改

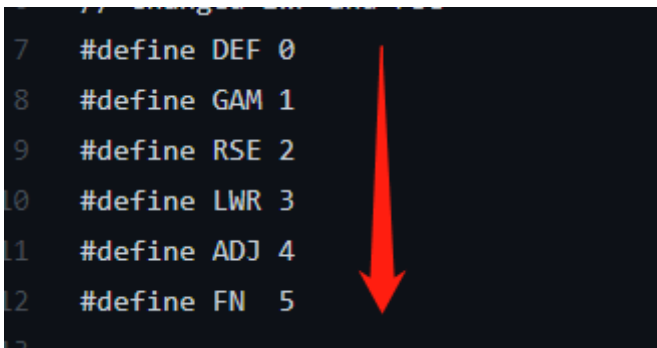
这里列举一些可能常用的，日后有需要再慢慢补充，详细keymap介绍可参阅文档

### 一般按键 `&kp`

`&kp` 后接 Names，如按键 `A` 为 `&kp A`

### 长按切层按键 `&lt`

`&lt` 后接前面define的层和Names，如短按为windows键,长按为FN层为 `&lt FN RGUI`



须知：`&lt` 只能顺着箭头方向“往上提升”，如果想从5层 `&lt` 到3层是不可行的。

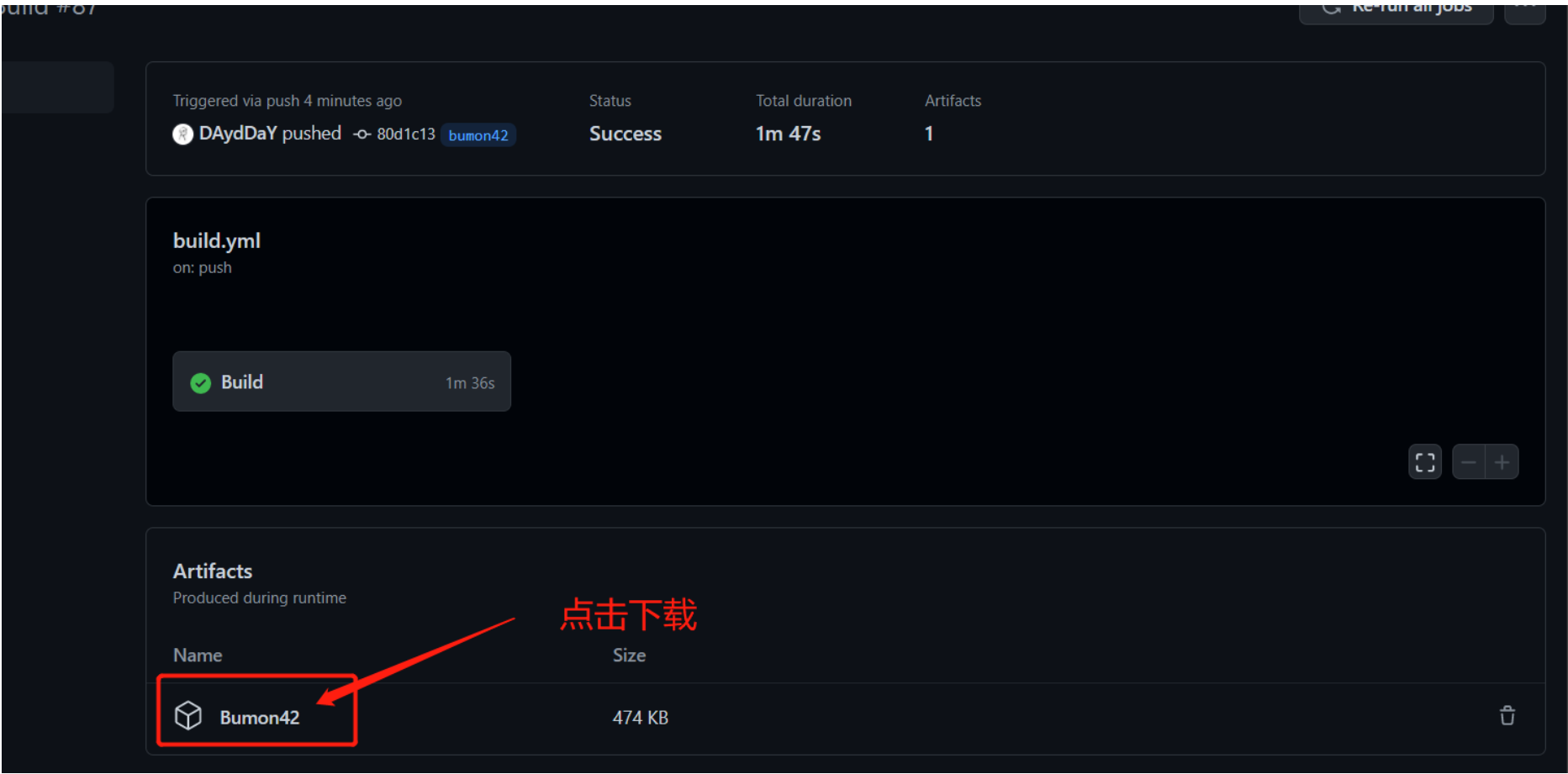
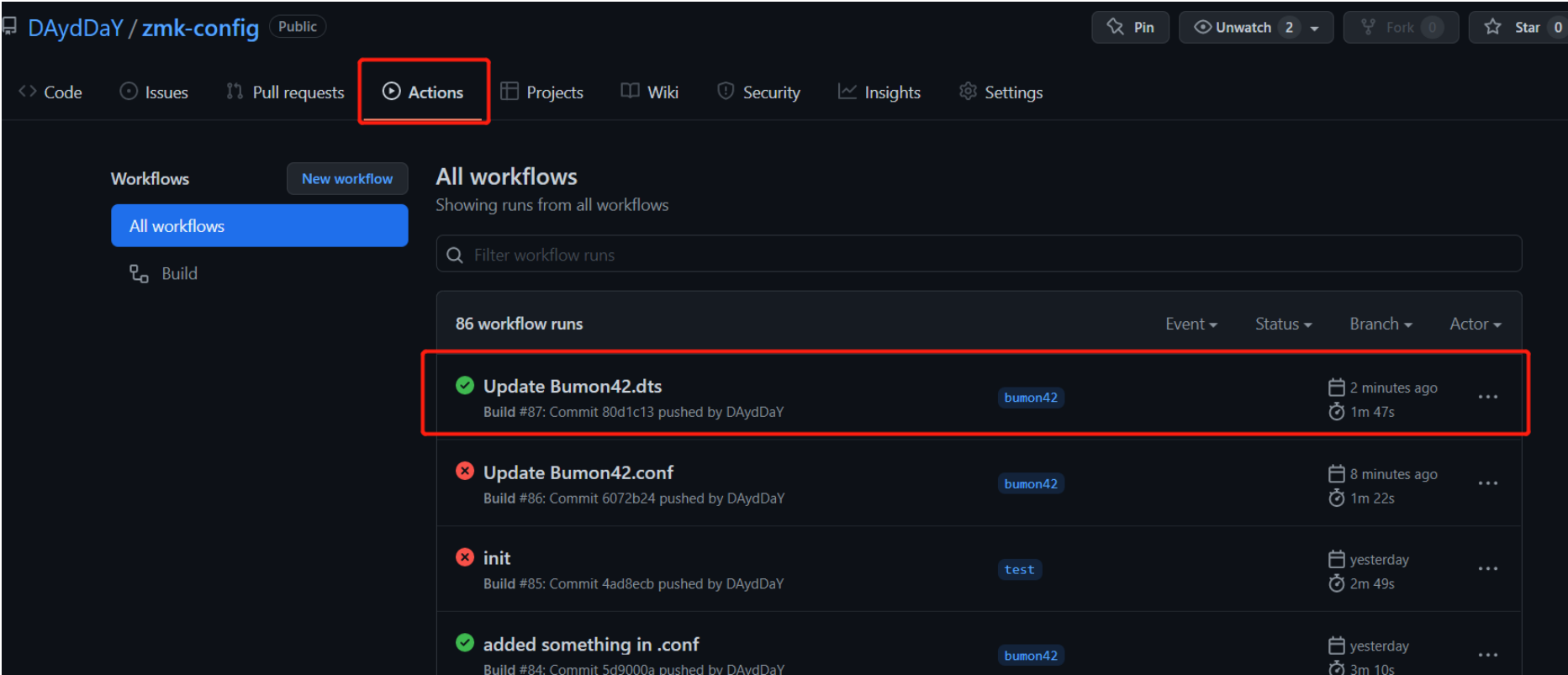
### 永久切层按键 `&to`

这个我用来切换层，比如一层默认打字键位，一层打游戏键位，一层敲代码键位之类的，可用这个前缀来实现。

`&to` 后接定义的层，如去到游戏层 `GAM` 为 `&to GAM`

## 去action选项卡下下载固件

如果没有语法错误的话，成功编译大概会花费2分钟的时间，在 `Action` 选项卡下找到最新的工作任务，点进去下载固件吧！



下载是一个压缩包，请解压它获取 `zmk.uf2` !

## 烧录固件

ZMK的烧录固件真的值得一夸，用usb连接电脑，双击键盘的 `reset` 键，就会弹出一个可移动设备，把前面得到的 `zmk.uf2` 文件直接拖进去即可完成烧录！（这一步应该不用配图了吧）

