



ZMK改键通用教程

▼ Status	In Progress
▼ Type	
👤 Created By	 Haotian Guo
🕒 Created	@February 16, 2022 9:14 PM
🕒 Last Edited Time	@April 16, 2023 7:02 PM
👤 Last Edited By	 Haotian Guo
👥 Stakeholders	

前言

教程

[注册一个GitHub账号](#)

[克隆此键盘的仓库](#)

[点击Actions启动该功能](#)

[在线编辑器修改](#)

[.conf 配置项](#)

[.keymap 键码](#)

[改蓝牙名称](#)

[去Actions选项卡下下载固件](#)

[烧录固件](#)

[keymap-editor使用教程](#)

✅2023-04-16更新

zmk进行了一次大更新后，需要修改来的文件结构等操作才可以继续依托github来构建固件，忙里偷闲更新了下相关的代码，并借此机会小小更新一下文档😁

目前zmk已有可视化修改代码的网页支持，但仍然需要github的action来编译构建固件，不论如何对于小白的改键难度和成本降低了不少，感谢开源。相关说明已经补充，相关网站在此👉

<https://nickcoutsos.github.io/keymap-editor/>

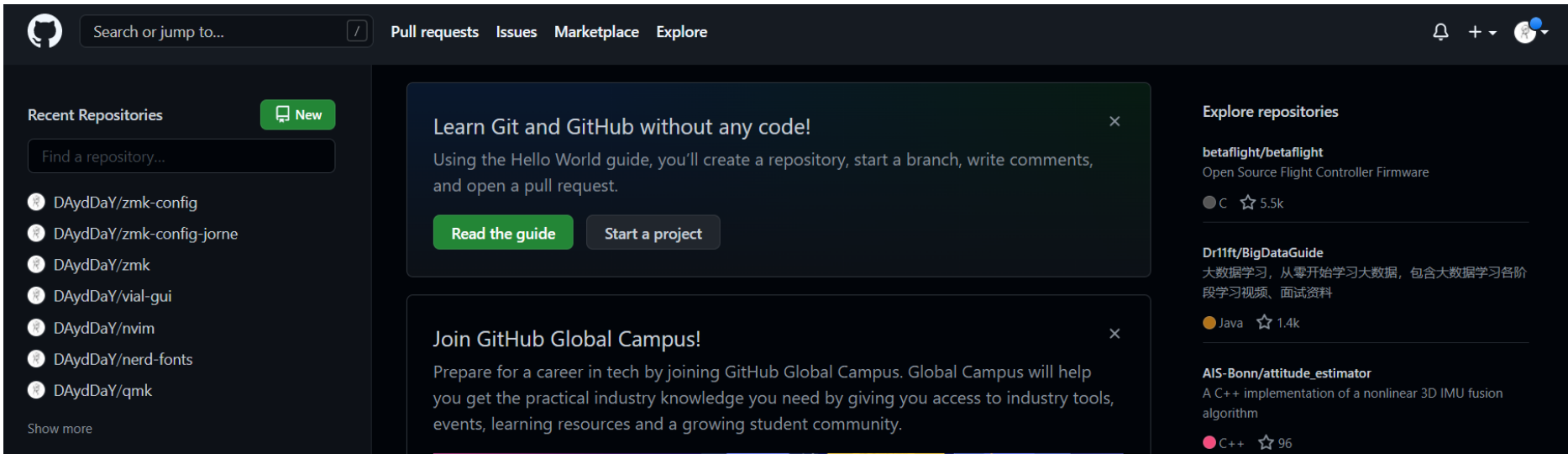
前言

ZMK改键暂时没有像 ~~VIA~~ 之类的实时改键的软件，官方说后续会支持，目前先静待更新吧😁。虽然ZMK的改键还是没有实时改键，但已有可视化修改keymap的网页可用，相比于原来纯文本的操作，GUI还是让人赏心悦目的。ZMK的改键整体来说还是比较方便快捷的，[官方指南](#)在此。让我们期待ZMK越来越好用hhhh

教程

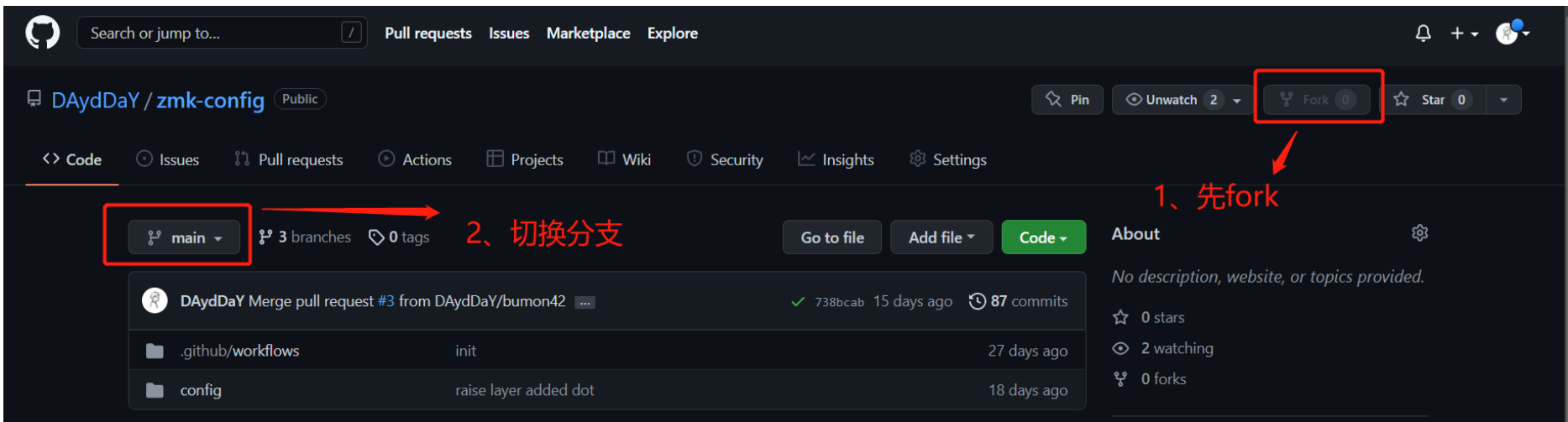
注册一个GitHub账号

在[GitHub](#)上注册一个账号，如果已有的话可跳过此步。国内可能网络状况不太好，会出现偶尔上不了的情况，如果遇到了多刷新试试或者使用代理软件及github访问加速之类的服务。



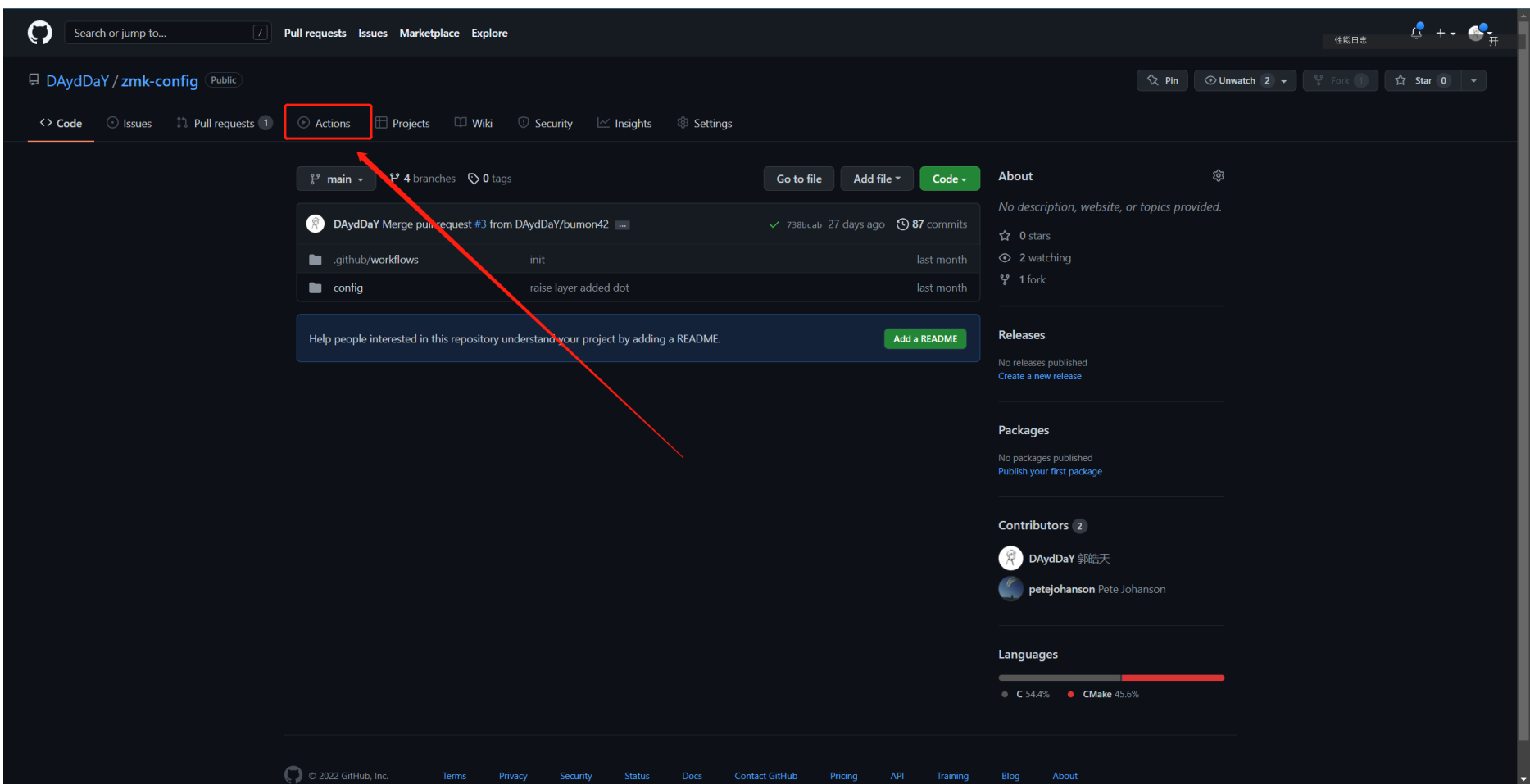
克隆此键盘的仓库

去到我的首页寻找仓库D AydDaY/zmk-config，点击 **Fork** 把仓库fork到自己的账号里，fork完应该会回到自己仓库里，再选择对应的键盘分支。



点击Actions启动该功能

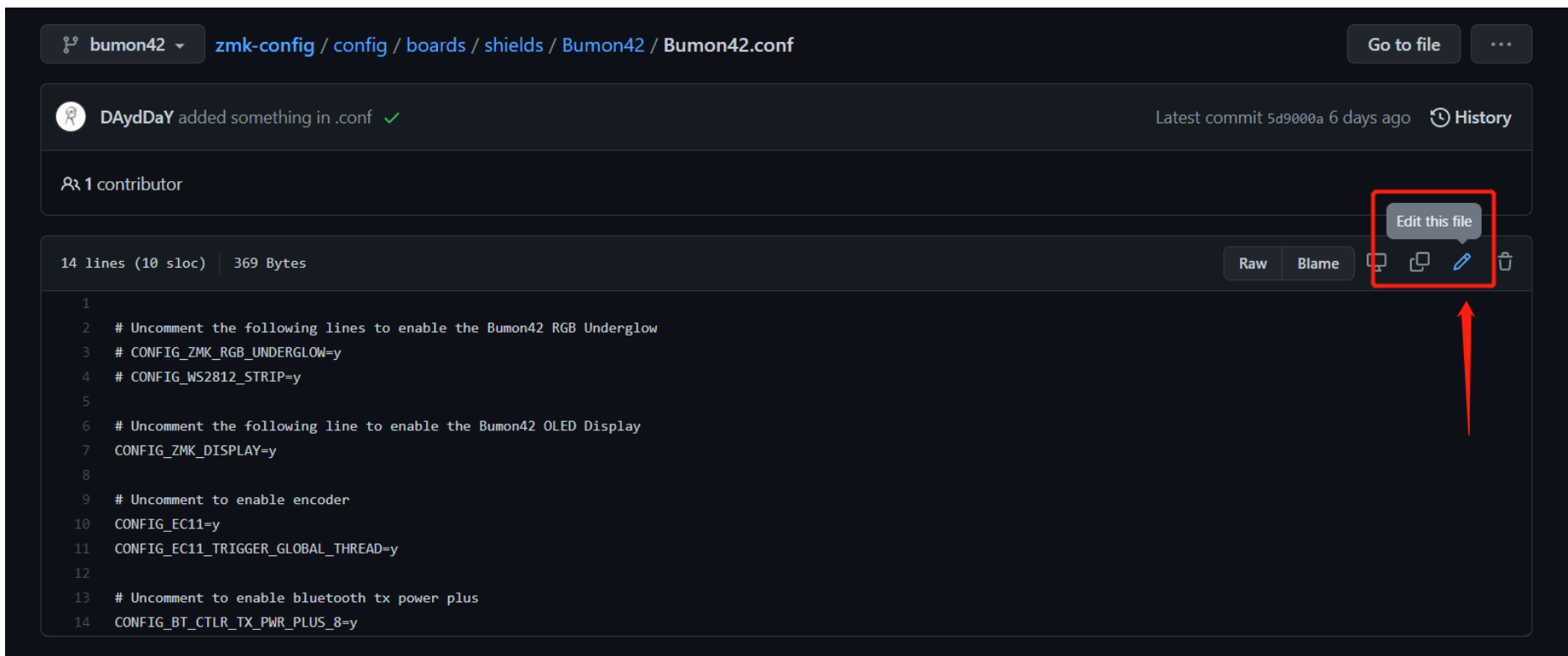
这里我早就启动了，所以没有截图，点开点个确定就行了。



在线编辑器修改

！一定要在自己的仓库里修改！

直接找到对应的文件，进入之后点击编辑



以 `bumon42` 为例子，选好 `bumon42` 的分支之后，进入到下列目录，主要是修改2个文件：`Bumon42.conf` 和 `Bumon42.keymap`

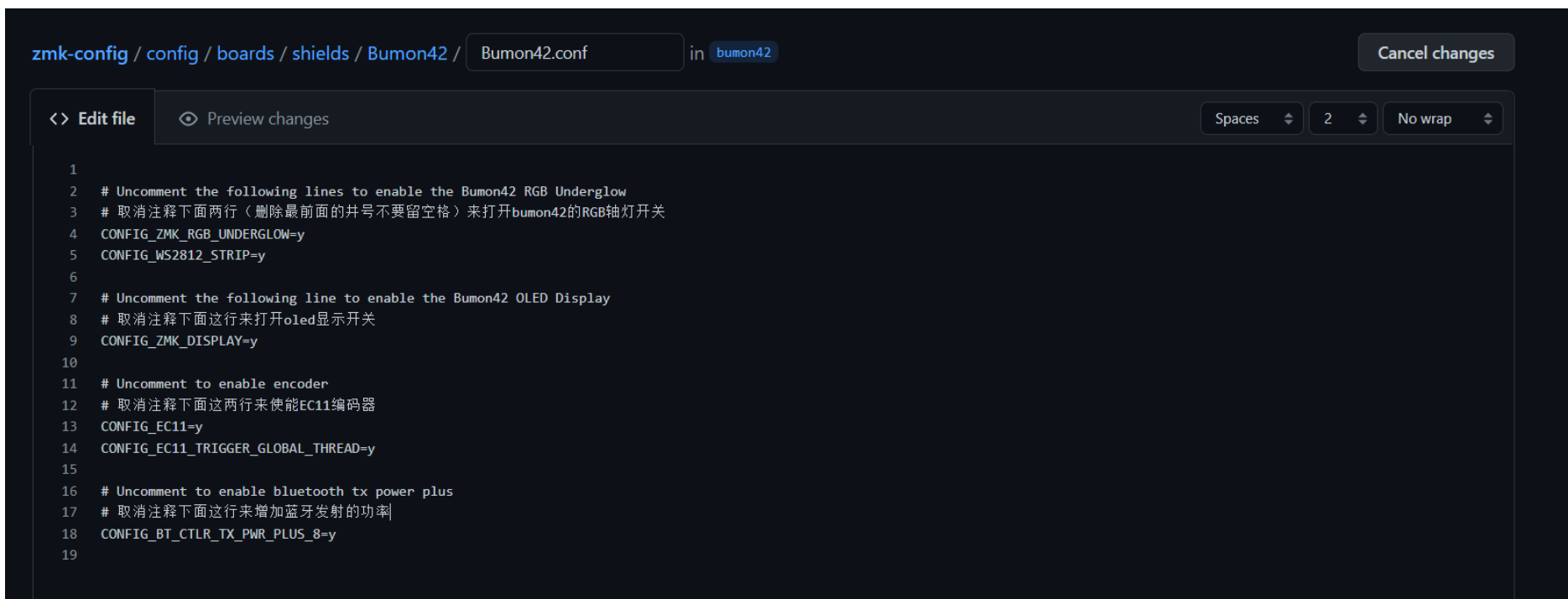
目录：`zmk-config/config/boards/shields/Bumon42/`

`键盘名.conf` 开关RGB，OLED，编码器等等

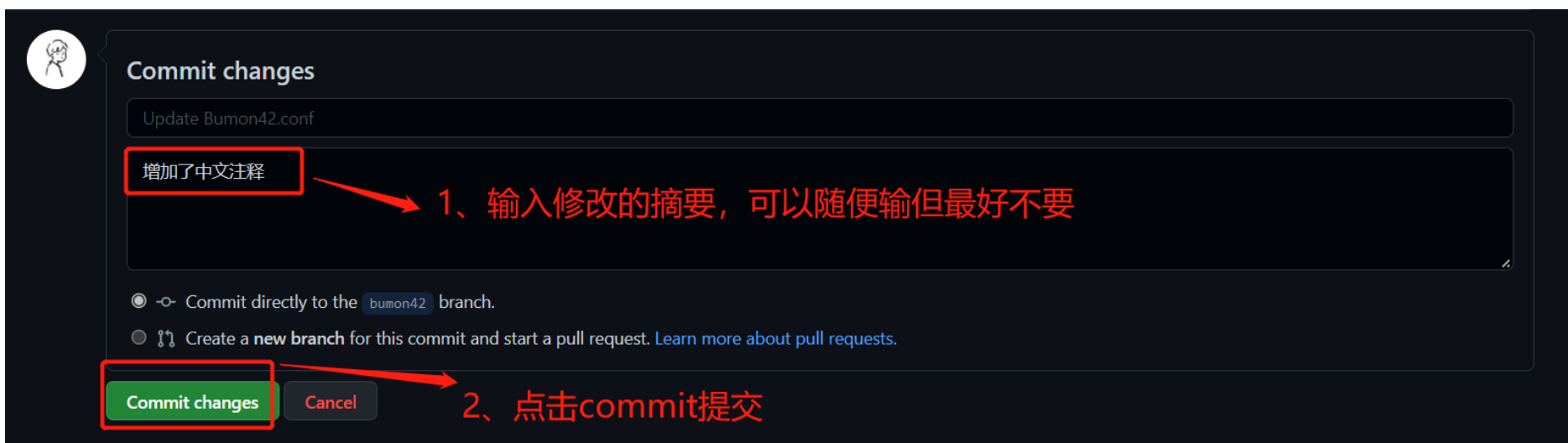
`键盘名.keymap` 键位

.conf 配置项

这个其实是python写的，`#` 是注释符号，`#` 后面还有空格，取消注释的时候不要漏了空格。对应的开关功能见代码上的注释（如下所示）



编辑完之后，往下滚，输入commit信息提交，当然不输入也没关系。



.keymap 键码

修改方式一样，keymap内有各个层，改键需要参照[官方手册](#)，内容太多我就不翻译出来了，浏览器翻译一下不太影响可读性，直接让我说不太好针对说出什么，这一部分等大家群里问的时候再逐步完善吧！

先说一下怎么查阅手册

ZMK

ZMK Firmware

Docs

Blog

Power Profiler

GitHub

Introduction

Supported Hardware

FAQs

Installing ZMK

Customizing ZMK

Troubleshooting

Features

Behaviors

Codes

Full List

Keyboard & Keypad

Modifiers

Editing

Media

Applications

Input Assist

Power

Keymap Upgrader

W : Windows

L : Linux

A : Android

m : macOS

i : iOS

Keyboard

Letters

Names	Description	W	L	A	m	i
A	a and A	★	★	★	★	★
B	b and B	★	★	★	★	★
C	c and C	★	★	★	★	★
D	d and D	★	★	★	★	★
E	e and E	★	★	★	★	★
F	f and F	★	★	★	★	★
G	g and G	★	★	★	★	★
H	h and H	★	★	★	★	★
I	i and I	★	★	★	★	★
J	j and J	★	★	★	★	★
K	k and K	★	★	★	★	★

支持的系统

代码

描述

全部的键

字母和小键盘

ctrl之类的修饰符

编辑键 (linux)

媒体键 (音量加减之类的)

应用键 (linux)

输入切换

电源键 linux和苹果支持

不用管它

描述下面有and的，如 `a and A` 指的是是否按住 `shift` 时按下的操作

怎样修改

这里列举一些可能常用的，日后有需要再慢慢补充，详细keymap介绍可[参阅文档](#)

一般按键 `&kp`

`&kp` 后接 Names，如按键 `A` 为 `&kp A`

长按切层按键 `<`

`<` 后接前面define的层和Names，如短按为windows键,长按为FN层为 `< FN RGUI`

```
7 #define DEF 0
8 #define GAM 1
9 #define RSE 2
10 #define LWR 3
11 #define ADJ 4
12 #define FN 5
```

须知：`<` 只能顺着箭头方向“往上提升”，如果想从5层 `<` 到3层是不可行的。

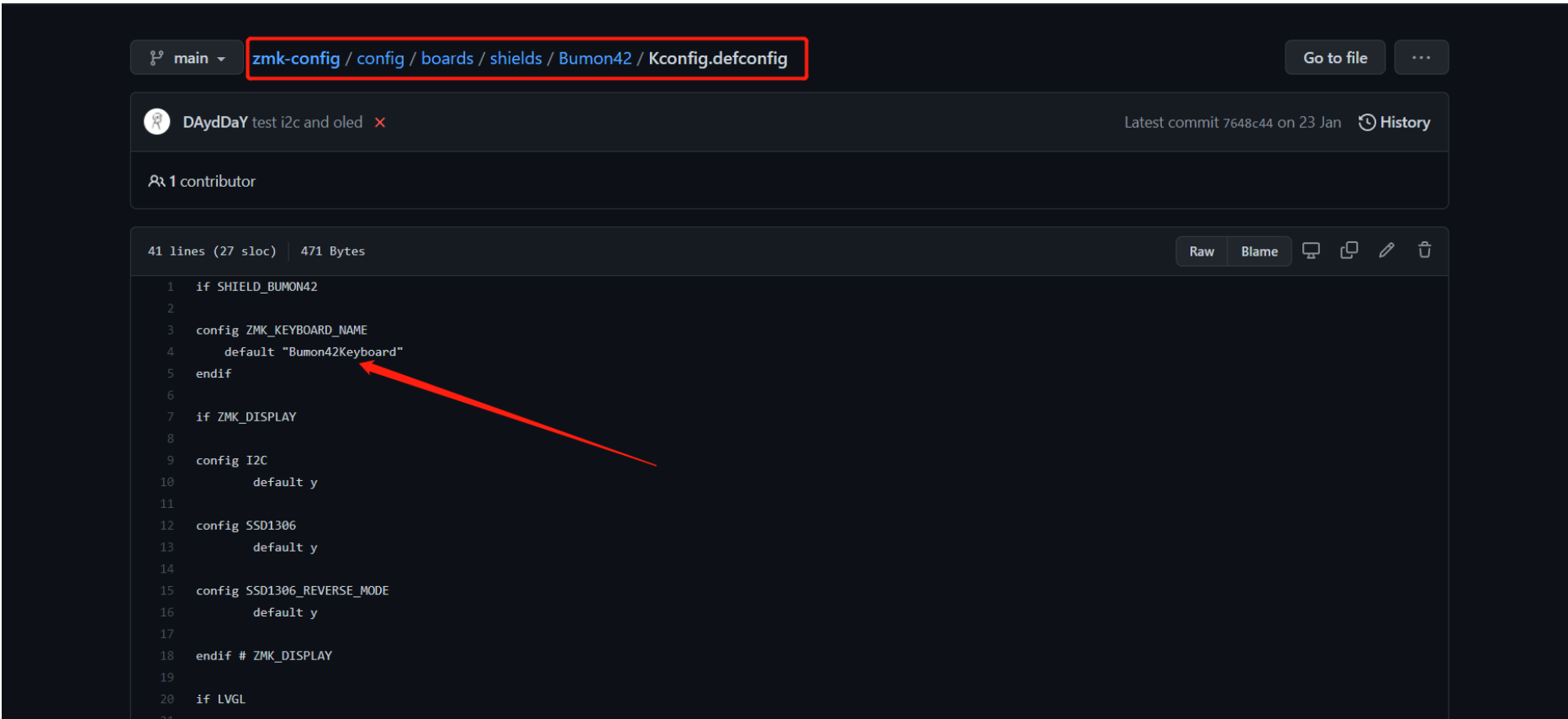
永久切层按键 `&to`

这个我用来切换层，比如一层默认打字键位，一层打游戏键位，一层敲代码键位之类的，可用这个前缀来实现。

`&to` 后接定义的层，如去到游戏层 `GAM` 为 `&to GAM`

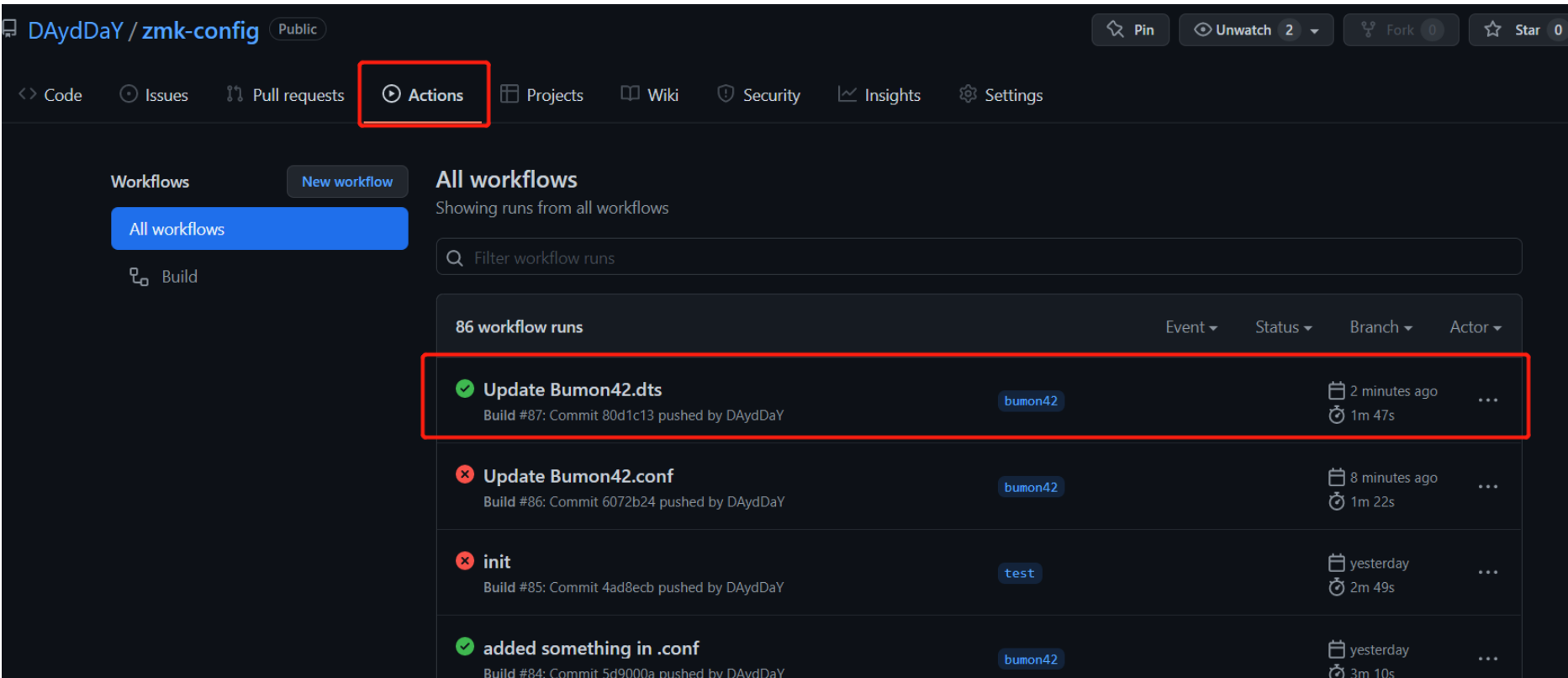
改蓝牙名称

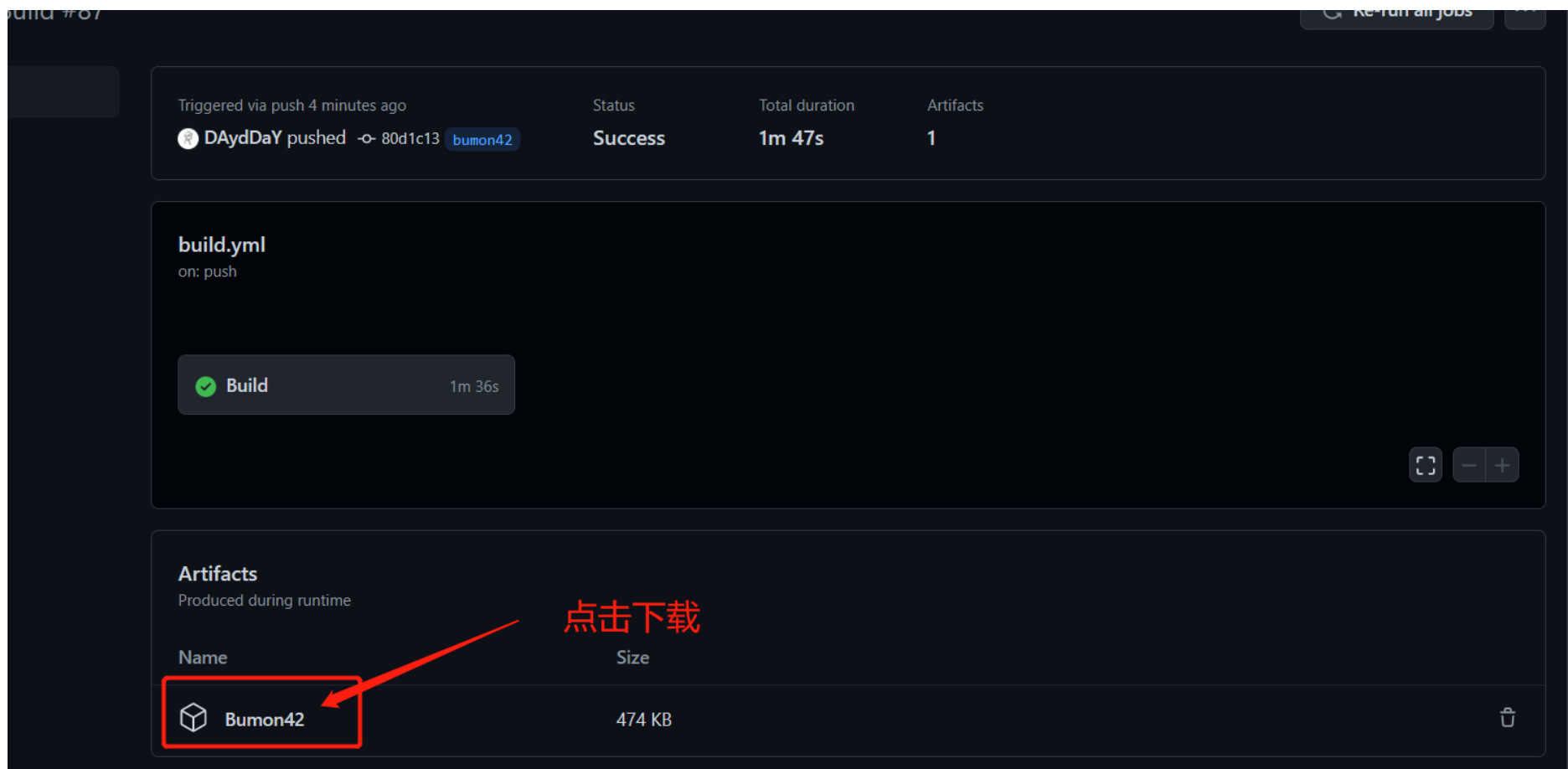
如下图箭头所指双引号中的内容就是键盘名称，名称不能太长，中文行不行我还没试过。



去Actions选项卡下下载固件

如果没有语法错误的话，成功编译大概会花费2分钟的时间，在 `Actions` 选项卡下找到最新的工作任务，点进去下载固件吧！

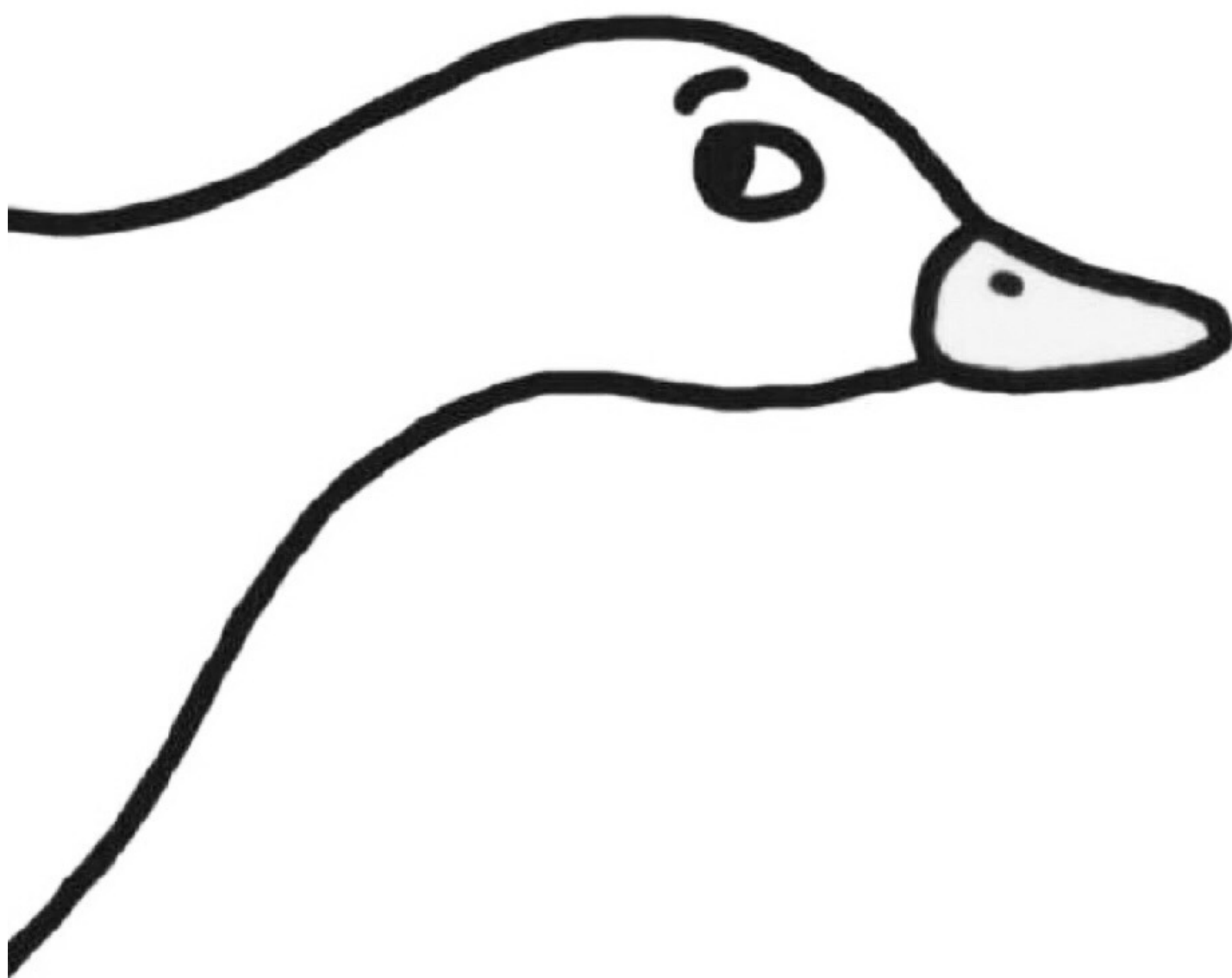




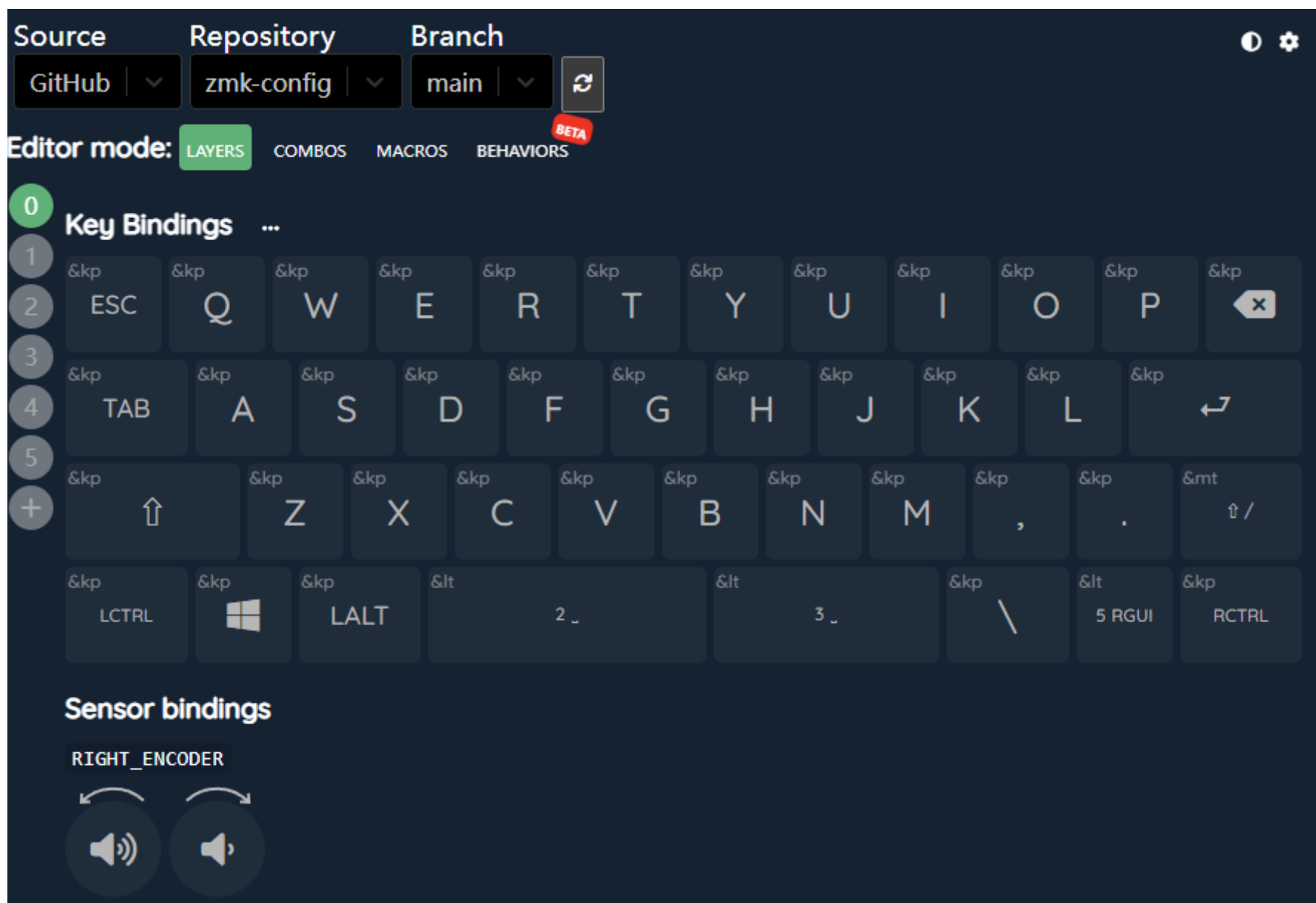
下载是一个压缩包，请解压它获取 `zmk.uf2` !

烧录固件

ZMK的烧录固件真的值得一夸，用usb连接电脑，`fn` + `/?` 键，就会弹出一个可移动设备，把前面得到的 `zmk.uf2` 文件直接拖进去即可完成烧录！如果 `fn` + `/?` 无效或者键码暂时失效，请通过6颗螺丝拆下pcb（注意连接的电线），然后在pcb背面下方有一个小的实体的reset按钮，可通过双击此按钮来进入烧录模式（这一步应该不用配图了吧）



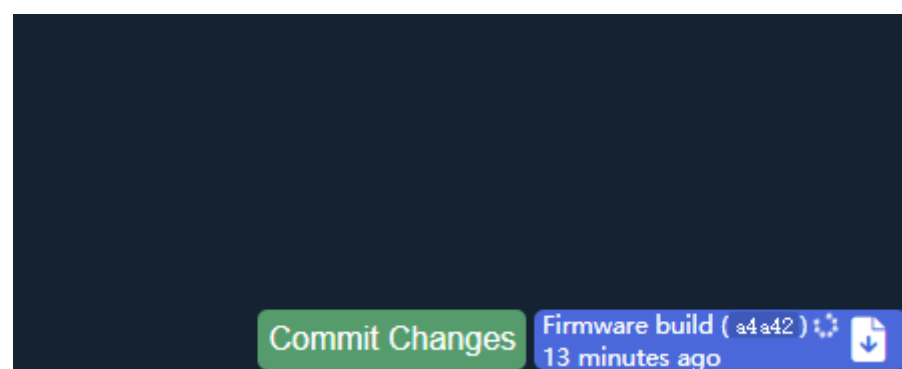
keymap-editor使用教程



通过[keymap-editor](#)的网站，绑定自己的github账号后，我们可以在左上角的下拉框中选择自己的对应的仓库和分支，即可通过页面来修改keymap值。

【特别注意】👉

之前已经fork过仓库的朋友们，可通过[该文章](#)内描述的方法来update一下自己的仓库！



修改完成后，和github一样需要commit，commit之后可通过右方蓝色的按钮直达固件下载页，等待固件完成编译后，即可通过上述同样的步骤完成键盘新固件的烧录。