

1. Разработать алгоритм обработки данных.
2. Отобразить алгоритм решения задачи в виде схемы программы.
3. Обозначить буквами или цифрами ветви алгоритма.
4. Выписать пути алгоритма, которые должны быть проверены тестами для заданного метода тестирования.
5. Записать тесты, которые позволят пройти по требуемым путям.

№ варианта	Задача	Метрика покрытия
1	Идентифицировать четырехугольник по четырем сторонам (квадрат или ромб, прямоугольник, или обыкновенный четырехугольник).	Решений
2	Определить, является ли заданное с клавиатуры шестизначное число четным, счастливым (сумма первых трех цифр равна сумме последних трех цифр) или делится на 3.	Путей
3	Идентифицировать треугольник по двум сторонам и углу между ними (остроугольный, прямоугольный, тупоугольный, равносторонний, равнобедренный).	Операторов