

	이름	강다은	영문	KangDaeun	나이	2000년생
	지원분야	UI 디자인				
	휴대폰	010-5541-2047				
	E-mail	lamdaeun1225@naver.com				
	주소	경기도 고양시 덕양구 능곡로 30-11 능곡현대홈타운1차아파트 106동 2003호				

#### 학력사항 (최종학력 : 2년제 졸업)

재학기간	학교명 및 전공	소재지
2019. 03 ~ 2021. 01	한양여자대학교 시각미디어디자인학과	서울
2016. 03 ~ 2019. 02	진접고등학교졸업	경기도

#### 경력사항

근무기간	근무회사	부서(직위)	담당직무
2022. 05 ~ 2023. 06	파프리카인더스트리	UI 디자이너(사원)	UI/UX 디자인, 2D 리소스 제작

#### 자격증

취득일자	자격증	발급	자격 번호
2011. 03	정보기술자격(ITQ)파워포인트	한국생산성본부(KPC)	A0012011113011505

#### 활용능력

활용가능 프로그램	숙련도	사용정도
Adobe Illustrator	상	펜툴, 편집, 다양한 변형 활용
Adobe Photoshop	상	편집, 효과 활용
Figma	상	UI디자인, 인터랙션 활용
XD	상	UI디자인, 인터랙션 활용
Powerpoint	상	PPT 제작 및 편집, 모션 활용
Unreal Engine4	중	UMG 활용
Perforce	중	체크아웃, 서밋, 리버트, 머지
CONFLUENCE	하	문서편집, 표

## 경력 기술

회사명	파프리카 인터스트리	부서	2D팀	직책	사원
프로젝트	Fatal Bomb G-star			근무 기간	2022.05~2023.06
주요역할 및 담당	1) 게임 UIUX 디자인 <ul style="list-style-type: none"> <li>액션 TPS 게임을 이해하고 그에 맞는 전반적인 UIUX 디자인</li> </ul> 2) 2D 디자인 <ul style="list-style-type: none"> <li>GUI 디자인</li> <li>3D 오브젝트 및 레벨 디자인에 필요한 2D 리소스 디자인</li> </ul> 3) UnrealEngine UMG <ul style="list-style-type: none"> <li>UI 리소스 적용</li> <li>위젯 애니메이션을 사용한 인터랙션 디자인</li> </ul> 4) 웹 사이트 디자인 <ul style="list-style-type: none"> <li>G-star 기간에 사용한 프로모션 웹 사이트 디자인</li> </ul>				
업무 성과	1) UI 디자인 프로세스 정립 <ul style="list-style-type: none"> <li>Miro를 통해 UI 시안과 컨셉을 클라이언트와 공유 및 디자인 프로세스 정립</li> </ul>				
프로젝트	Fatal Bomb				
주요역할 및 담당	1) 게임 UIUX 디자인 <ul style="list-style-type: none"> <li>하이퍼 FPS 장르 게임을 이해하고 그에 맞는 전반적인 UIUX 디자인</li> </ul> 2) 2D 디자인 <ul style="list-style-type: none"> <li>GUI 디자인</li> <li>3D 오브젝트 및 레벨 디자인에 필요한 2D 리소스 디자인</li> </ul> 3) Unreal Engine UMG <ul style="list-style-type: none"> <li>UI 리소스 적용</li> <li>위젯 애니메이션을 사용한 인터랙션 디자인</li> <li>머터리얼과 위젯 애니메이션을 활용한 UI FX 디자인</li> </ul> 4) 홈페이지 디자인 <ul style="list-style-type: none"> <li>게임 플레이 방법을 담은 만화 디자인</li> </ul>				
업무 성과	1) UIUX 디자인 개선 <ul style="list-style-type: none"> <li>기존의 G-star 버전의 UI 디자인을 세계관에 맞게 개선</li> <li>HUD 가시성 개선</li> <li>UI FX를 적용하여 게임의 몰입도 개선</li> </ul> 2) UMG 프로세스 개선 <ul style="list-style-type: none"> <li>프론트엔드 개발자와 커뮤니케이션을 통해 효율적인 UMG 업무 소요시간 단축</li> </ul>				

프로젝트	DIP (비즈니스 메타버스 프로그램)
주요역할 및 담당	1) UI 및 GUI 디자인 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 프로그램에 사용되는 UI와 GUI 디자인</li> </ul> 2) UX 기획 참여 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 비즈니스 메타버스라는 취지에 맞게 나이, 성별 상관없이 사용하기 편리한 플로우 구성</li> </ul> 3) UnrealEngine UMG <ul style="list-style-type: none"> <li>• UI 리소스 적용</li> </ul> 4) 런처 디자인 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 런처 다운로드를 위한 웹사이트 UIUX 디자인</li> <li>• 런처 UIUX 디자인</li> </ul>
업무 성과	1) UI 디자인 개선 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 비즈니스 메타버스라는 취지에 맞게 디자인을 깔끔하게 개선하고 가시성을 높임</li> </ul>
퇴직 사유	자진 퇴사

위에 기재한 사항은 사실과 틀림이 없습니다

2024 년 4 월 11 일

성 명 : 강다운 (인)