

KANGDAEUN'S **PORTFOLIO**

강단있는 디자이너 **강다은**입니다.

2000.12.25.

010 - 5541 - 2047

iamdaeun1225@naver.com



FATAL FATAL BOMB

NEVER - ENDING BATTLE IN THE FATAL ZONE

FATAL BOMB

STORY

2044년, 지구 곳곳에 도심 크기의 거대한 싱크홀이 생겨난 후 폐허가 된 세계에서 살아남은 인류가 디스토피아 속에서 힘을 얻기 위해 끊임없이 쟁탈하는 내용을 담고 있습니다.

DESIGN CONCEPT

2044년이라는 멀지 않은 미래의 **포스트 아포칼립스** 세계관을 갖고 있기 때문에 **현대적인 느낌과 미래적인 느낌**을 같이 녹아들게 하고자 하였습니다. 그래서 속도감 있는 TPS 게임이라는 점을 감안하여 가시성을 위해 심플함과 세계관에 어울리는 **Sci-Fi**를 함께 접목시켜 디자인 하였습니다.

프로젝트 참여 기간 : 2022.05 ~ 2022. 11

장르 : TPS 액션 게임

사용 툴 : Photoshop, Illustrator, UE4

엔진 : Unreal Engine 4

MOOD



FONT

ENG

BEBAS NEUE • *Randhu* • G마켓 산스

KOR

COLOR

GAME THEME



SYSTEM



ACCESS

NEVER-ENDING BATTLE IN THE FATAL ZONE

ARE YOU READY TO BE A HERO AT FATAL ZONE?

2023
STAY TUNED!
[HTTPS://WWW.FATALBOMB.COM](https://www.fatalbomb.com)

체험을 위한 닉네임과 전화번호를
함께 등록 해주세요

프로필 이름

홍길동

☐ 개인정보 이용 및 활용동의 [약관보기](#)

LOGIN

REGISTER

HERO SELECTION

캐릭터 선택 버튼
캐릭터 이미지, 이름, 직업이
표기된다.

미출시 캐릭터
앞으로 더 많은 히어로가
나올 것이라는 것을
보여주고 있다.

캐릭터 정보
선택한 캐릭터의 특징과
스킬에 대한 설명 그리고
역량에 대해 그래프로
보여주고 있다.



Cindy

아이돌 IDOL

페이탈존의 치명적인 관중
가장 화려한 폭발로 무대를 장악한다.

SPECIAL SKILL



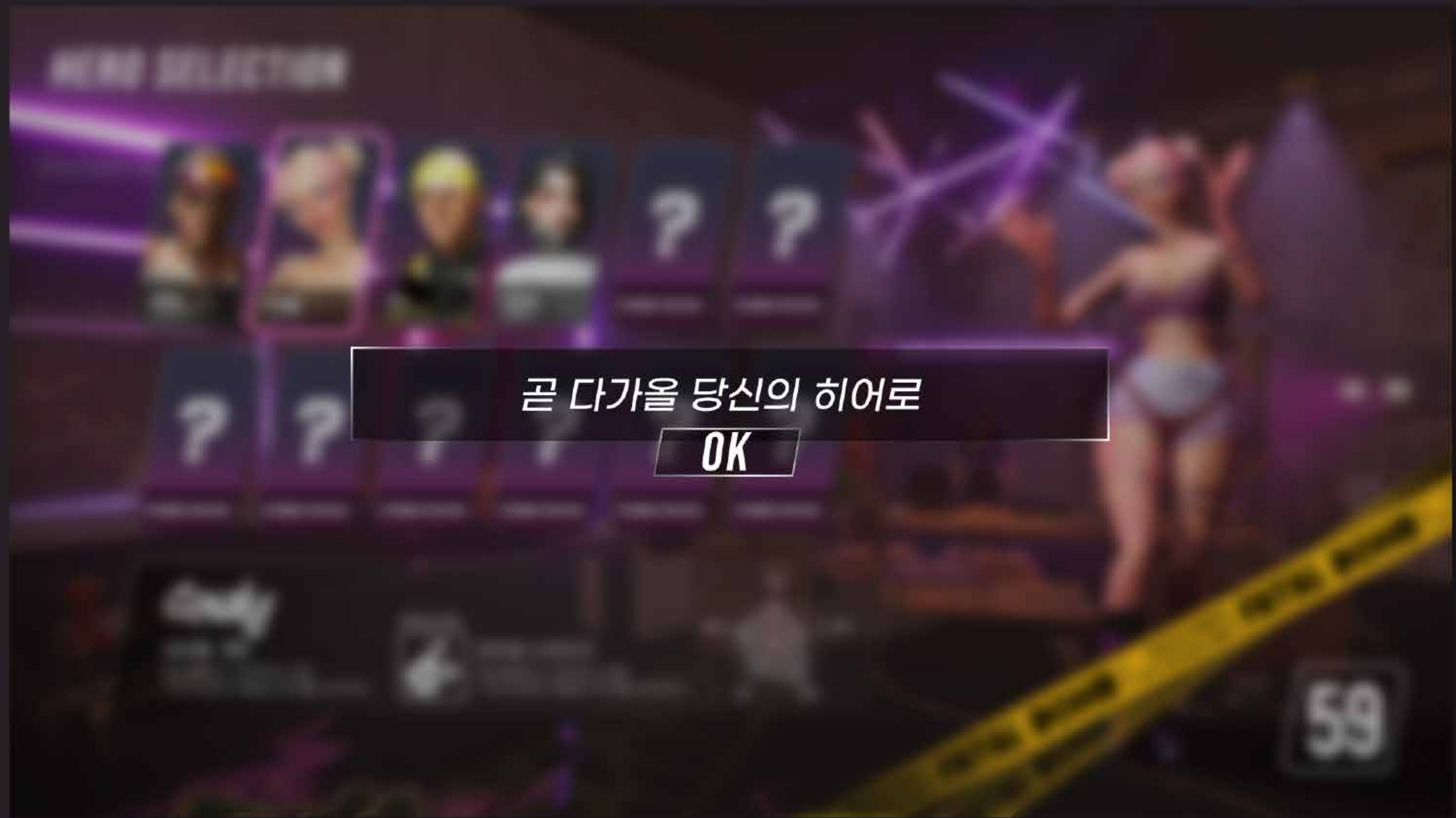
파이널 스테이지

페이탈존의 치명적인 관중
가장 화려한 폭발로 무대를 장악한다.



59

앞으로
게임 플레이까지
남은 시간수



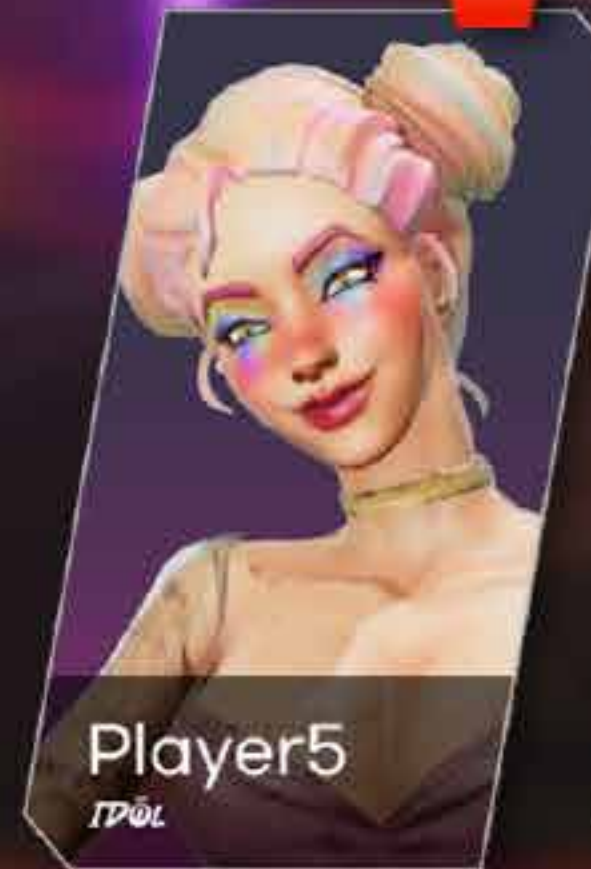
미출시 캐릭터 버튼 클릭시

OUT GAME - MATCHING



CRESSA

VS



Faith

IN GAME



같은 팀 플레이어
정보와 체력 현황을
알 수 있다. 내 체력을 보면서
한눈에 팀원들의 체력도
확인할 수 있게 구성했다.

플레이어 정보와
현재 체력 정보

헤일로를 활성화 시킨 후
오래 버틸 수록 게이지가
차오르며 프로그레스바 하단에
남은 시간과 보유 플레이어
정보를 표기한다.

적팀의 체력 정보

무기 및 스킬 정보
어떤 폭탄을 누른 상태인지
폭탄 갯수와 스킬 쿨타임은
얼마나 남았는지 보여준다.

헤일로를 활성화 시키면
프로그레스 바의 게이지가
차오른다.

메인 HUD



ōff limits

WHO IS MOST LIKELY TO KILL YOU



KILL 0 / RANK 1/4

죽은 후 부활 로딩 페이지

INGAME - GAME RESULT

DEFEAT

경기 운영시간
17:30:50

<i>Faith</i>		KILL 1킬 10점	DEATH 1데스 -100점	GIVE DAMAGE 1데미지 100점	TAKE DAMAGE 1데미지 -100점	HALO ACTIVE 1초당 300점	HALO RESOSTAMVE 활성화시 1500점	GRADE 등수	TOTAL SCORE 총합
 플레이어 1		15	10	2,100	2,100	0	3	C	223
 플레이어 2		22	5	2,500	2,700	5	8	C	140
 플레이어 3		7	12	1,075	2,100	0	4	C	135
 플레이어 4		5	22	900	2,100	0	0	C	41
<i>CREED</i>									
 플레이어 1 		20	1	2,465	1,615	40	0	S	390
 플레이어 2		19	11	2,105	1,205	0	2	A	320
 플레이어 3		14	9	1,000	1,200	40	8	B	311
 플레이어 4		18	7	2,105	1,505	2	5	B	297

탑 스코어 히어로는 명예의 전당 이벤트에 스코어로 등재됩니다.

NEXT

Web

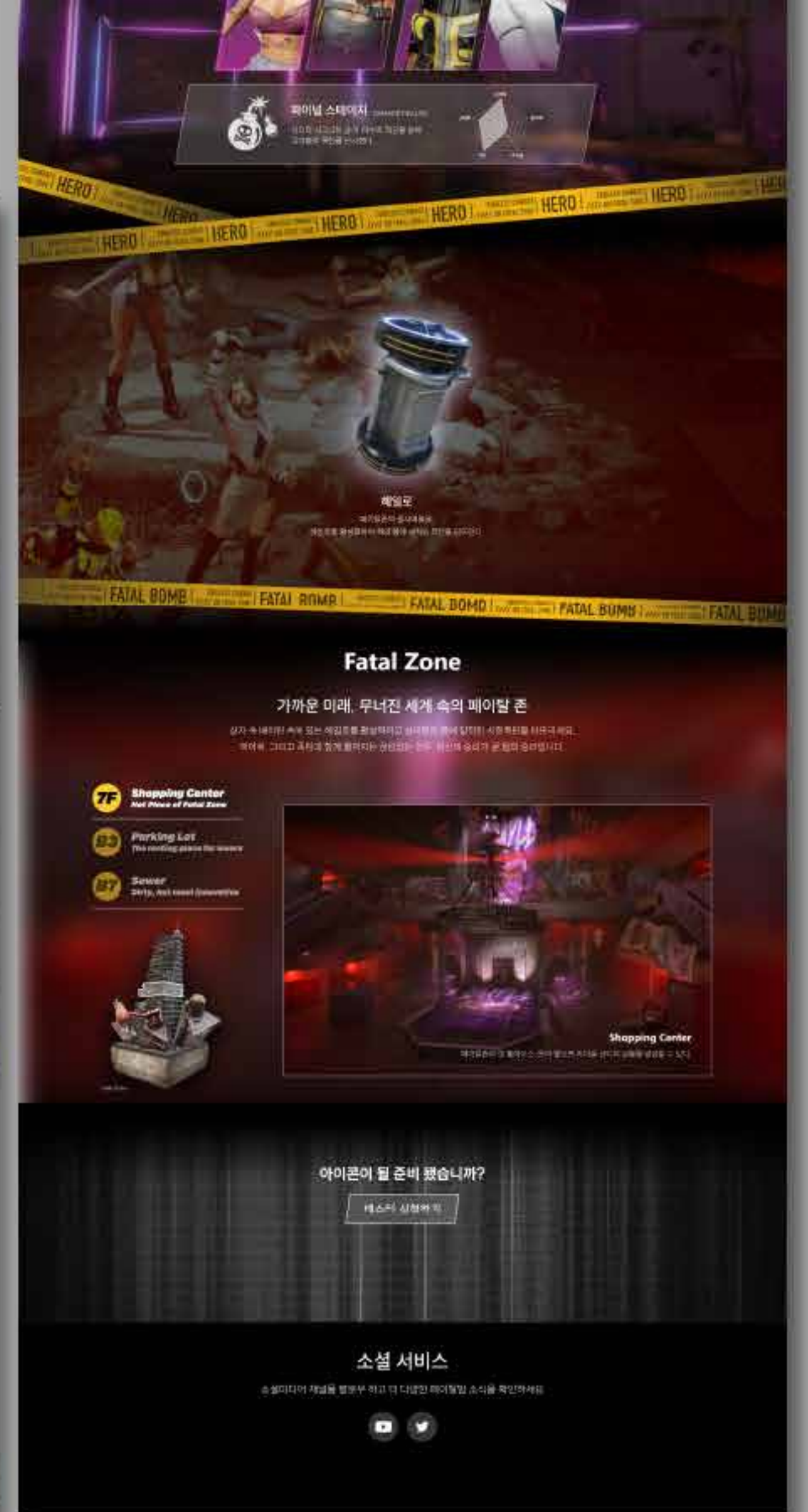
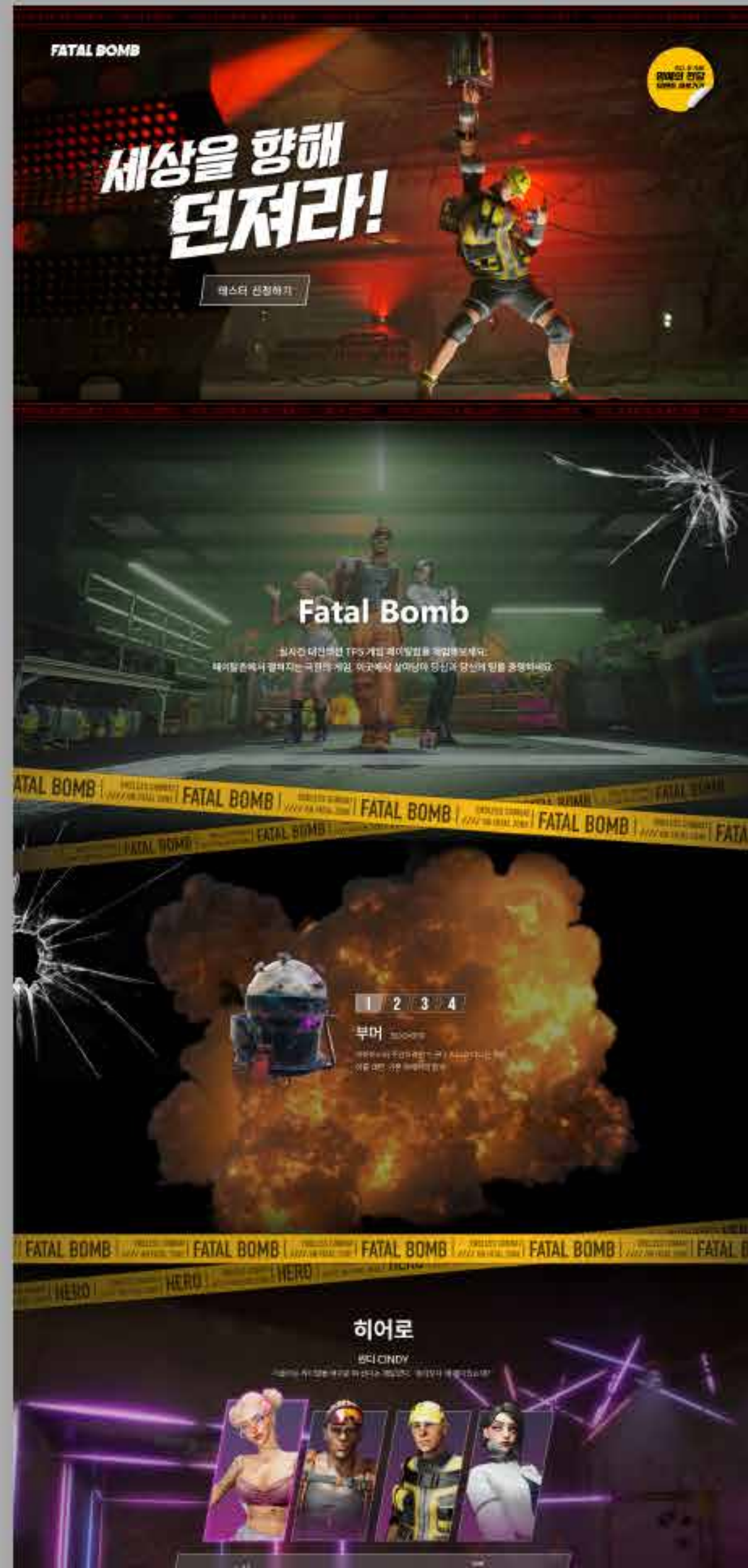
지스타 한정 명예의 전당 페이지



지스타 홍보 및 테스터 신청을 위해 제작 된 웹사이트 입니다.

폭탄의 강력함과 강렬함을 깨진 유리조각 텍스처와 붉은 색감으로 표현하고자 하였습니다.

또한 플리스 라인을 통해 내용의 분리감과 게임 세계관에 맞는 위험한 분위기를 담고자 했습니다.



페이탈밤 소개 사이트

ICÖN



폭탄 아이콘과 캐릭터 스킬 아이콘



GSTAR



The image is a promotional graphic for the game 'Fatal Bomb'. It features five characters standing in front of a wall covered in graffiti. In the center background is a large, glowing pink and purple hexagonal logo. The characters, from left to right, are: a muscular man with a headlamp, a character in a gas mask and tactical gear, a woman in a futuristic bikini and goggles, a character in a full protective suit with a helmet, and a woman in a white jacket. The title 'FATAL BOMB' is written in a large, white, stylized font across the bottom center.

FATAL BOMB

FATAL BOMB

STORY

2044년, 지구 곳곳에 커다란 싱크홀이 생긴 후 사람들은 생존을 위해 광산을 채굴하기 시작하였다. 그러다 그 광산의 특정 광물에서 나오는 에너지가 사람들을 돌연변이로 변하게 하였고 그로 인해 많은 사람들이 초능력을 얻게 되었다.

DESIGN CONCEPT

이전의 G-Star 버전의 UI UX적으로 부족했던 부분들을 보완하고 바뀐 스토리에 맞게 더욱더 **거칠고 스타일리쉬한 느낌**으로 디자인을 변경했습니다. 빠른 게임 방식과 폐허가 된 배경에 맞게 더러운 뒷골목의 **그래피티**를 컨셉으로 잡았으며, 뒷골목의 **정리되지 않은 고철들과 텍스처**, 그 위에 **낙서가 된 듯한 느낌**을 UI에 녹여내고자 하였습니다.

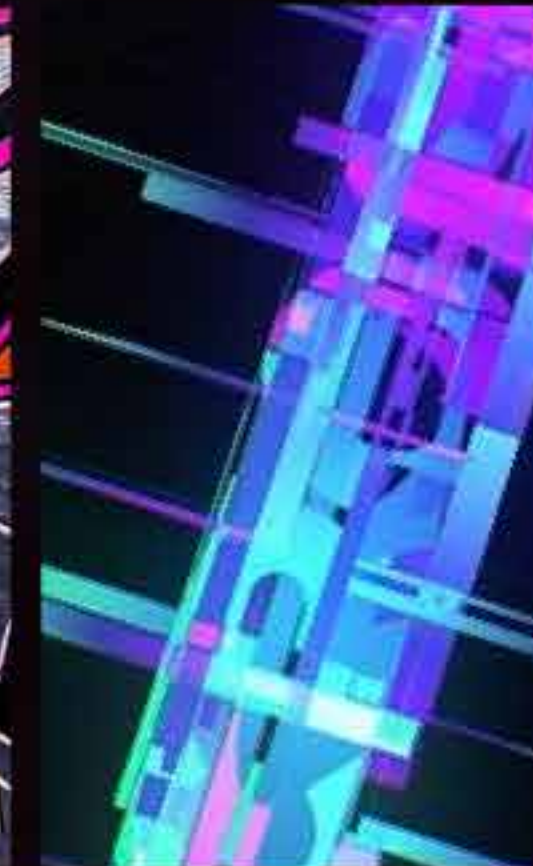
프로젝트 참여 기간 : 2022.011 ~ 2023. 04

장르 : TPS 액션 게임

사용 툴 : Photoshop, Illustrator, UE4

엔진 : Unreal Engine 4

MOOD



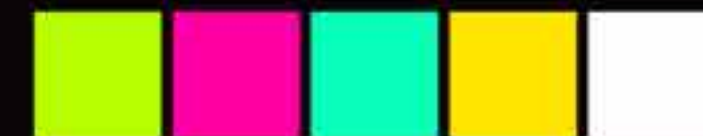
FONT

ENG

BEBAS NEUE • Nextrue • *ATOMIC MARKER* • *Randhu*

COLOR

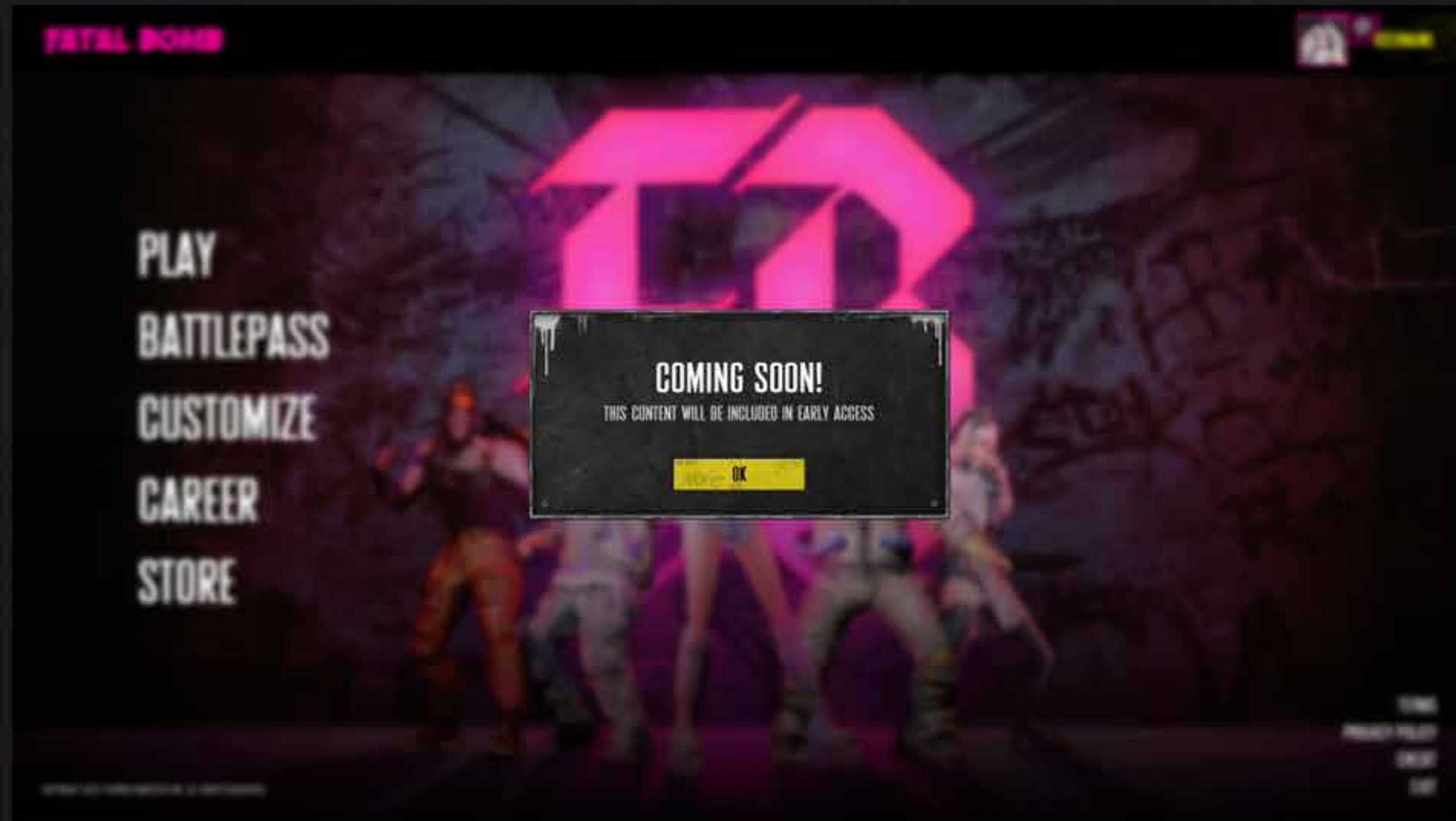
SYSTEM



OUTGAME - LOBBY

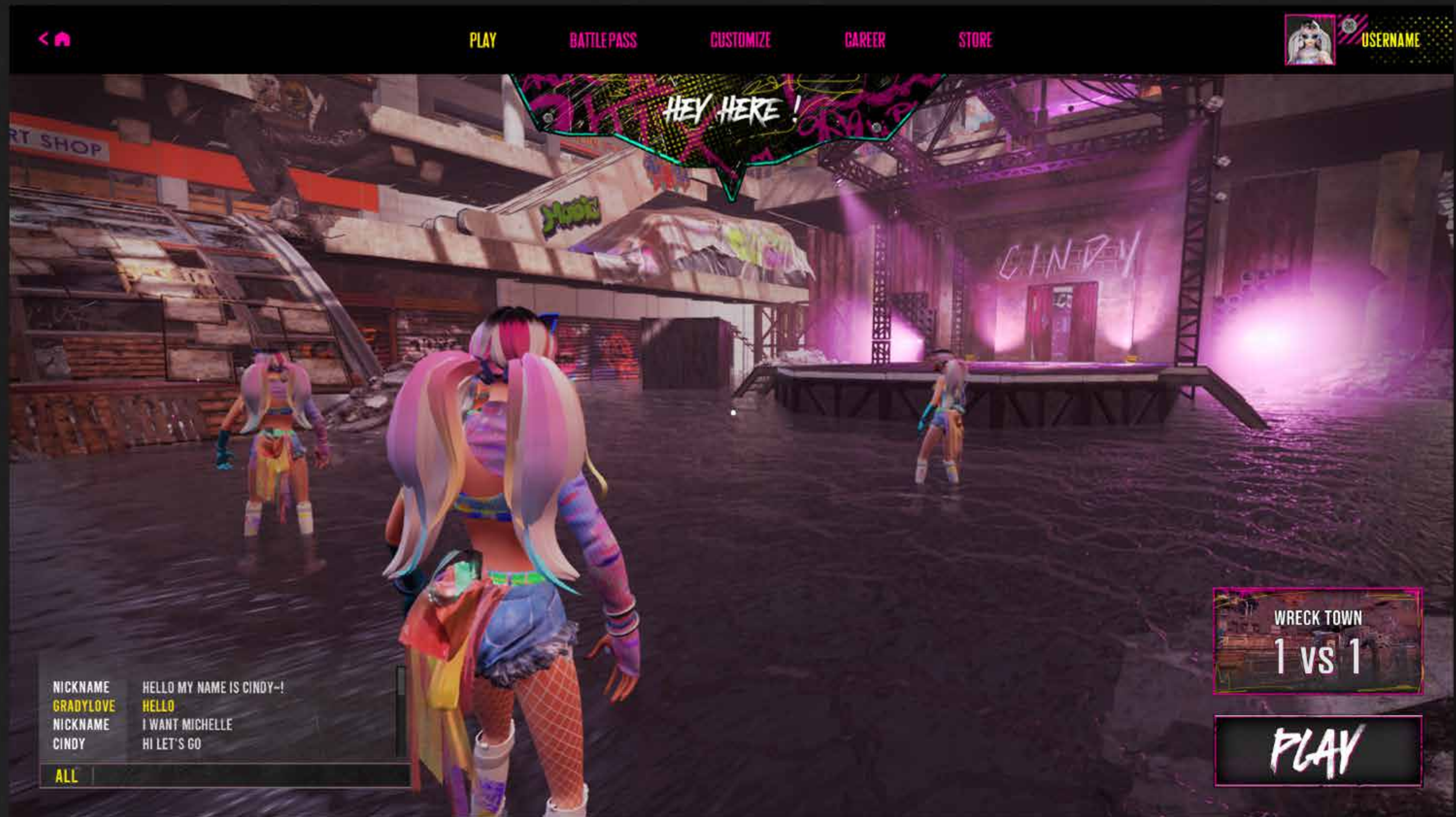


로비 페이지



미공개 페이지 클릭시 커밍순 팝업

OUTGAME - GROUND



LOBBY로 돌아가는 버튼.

GMB 영역.

플레이어 프로필과 닉네임 영역.

PLAY

BATTLE PASS

CUSTOMIZE

CAREER

STORE



USERNAME



HEY HERE 버튼을 누르면
그라운드 내의 캐릭터를
바꿔가며 캐릭터 고유의
스킬을 미리 체험할 수 있다.

채팅 위젯
나 자신은 노란색으로 표기되고
타인은 흰색으로 표기된다.

NICKNAME
GRADYLOVE
NICKNAME
CINDY
ALL

HELLO MY NAME IS CINDY-!
HELLO
I WANT MICHELLE
HI LET'S GO

WRECK TOWN
1 vs 1

게임 모드 관련 정보 영역
클릭시 몇명과 플레이 할지
선택하는 페이지가 나온다.

TIME ELAPSED 00:00
CANCEL

플레이 클릭시
취소 버튼으로 바뀌며
매칭 시간이 표기된다.

HEY HERE 버튼 클릭시

HOW MANY PEOPLE
ARE YOU GOING TO PLAY?



OUTGAME - CHARACTER SELECT

게임 진행까지 남은
시간 및 맵 이름 표시됨.

선택 캐릭터 표시 영역
선택중은 화면조정
화면처럼 지저직 거리는
노이즈 화면으로 표시됨.

60 HJACK

CHOOSING...
USERNAME

CINDY
USERNAME

CHOOSING...
USERNAME

ALLISHA
USERNAME

MICHELLE
USERNAME

NICKNAME
GRADYLOVE
HELLO MY NAME IS CINDY-!
HELLO
NICKNAME
CINDY
I WANT MICHELLE
HI LET'S GO

ALL



캐릭터 선택 완료시 상태



CINDY

CHARACTER ABILITY

HP

SPEED

WEAPONS AND SKILLS



LOVECALL [MOUSE RIGHT]

FAITH'S STANDARD-ISSUE RIFLE WAS CUSTOMIZED
BY GRADY BASED ON CINDY'S ORDER.



TWINKLE TWINKLE [MOUSE LEFT]

BLOCKS SOUND AND VISION TO NEARBY ENEMIES.



ENCORE [E]

SUMMONS SOUND WAVES TO SPECIFIC AREAS.



HOOK [LEFT SHIFT]

CAN CLIMB HIGH PLACES.

선택한 캐릭터.

선택한 캐릭터 정보 영역
캐릭터의 역량과 사용 무기 및
스킬 등을 표기함.

THERE WILL BE 10+ CHARACTERS IN EARLY ACCESS.

캐릭터 선택 버튼.

INGAME - MAIN HUD

킬데스 메시지
왼쪽이 죽인 플레이어,
오른쪽이 죽은 플레이어로
표기된다.



150 (15%)
12:25 100 (10%)

FAITH GOT 150 RESOURCES

HALO WILL BE LAUNCHED INTO ENEMY AREA

1000

팀 별 점수 현황
프로그레스 바 형식으로
점수 게이지가 차오르고
깃발 색상은 우세한 팀의
색상으로 바뀐다.

시스템 메시지.

헤일로 위치 가이드.

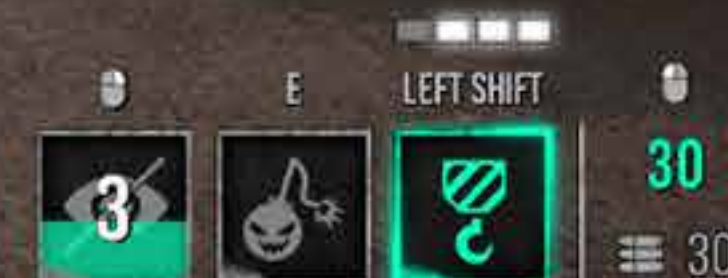
플레이어 정보
내가 선택한 캐릭터와 팀,
체력 정보와 닉네임이
표기된다.



HALO CHARGING...



획득 광물과 헤일로 정보



헤일로 충전 프로그레스 바
획득한 광물과 헤일로로
헤일로를 업그레이드 시키면
게이지가 차오른다.

사용 가능 스킬과 무기 정보.

메인 HUD



장전 중



공격 당했을 때

COOLALLISHA

CUTELOOPY

CUTELOOPY

WIDEADY

CUTELOOPY

COOLALLISHA

100

100

FAITH

	SKILL	HALO	KILL	DEATH	COUNT	MAX	TOTAL
PLAYER234121		10	0	0	0	100	100
HAPPY CINDY		160	5	20	20	20	20
KUROMI		0	10	100	100	999	999
NICKNAME		0	23	5	5	20	20
PLAYPLAY1		260	3	10	10	10	10

GREED

	SKILL	HALO	KILL	DEATH	COUNT	MAX	TOTAL
PLAYER234121		10	0	0	0	100	100
MY_PROFILE		260	5	20	20	20	20
KUROMI		0	10	100	100	999	999
NICKNAME		0	23	5	5	20	20
PLAYPLAY1		260	3	10	10	10	10

180 | 200

NICKNAME

3

LEFT DRIFT

30

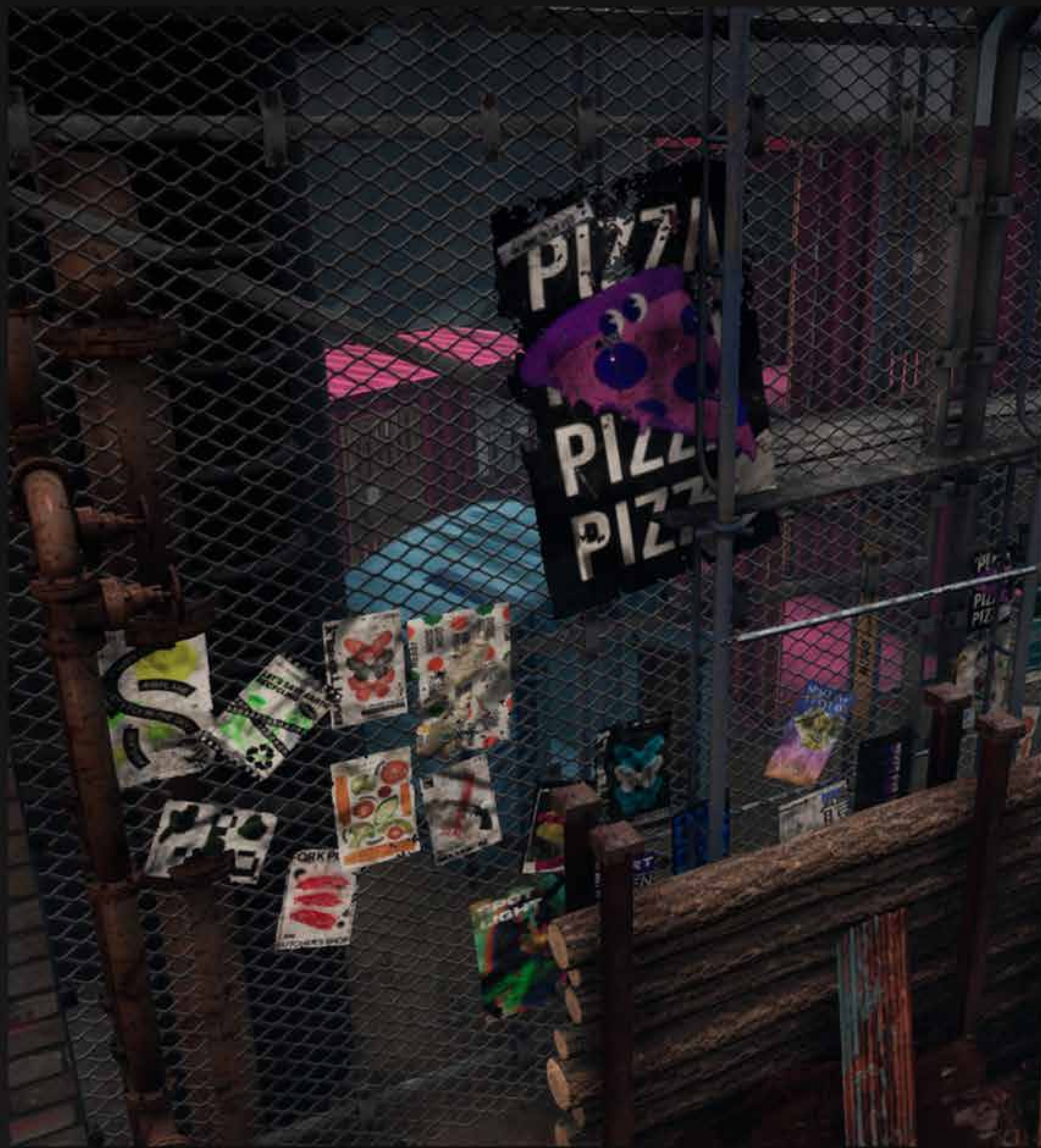
게임 현황 및 점수

INGAME - GAME RESULT



2D GRAPHIC







게임 맵에 들어가는 포스터 및 프랍 2D 리소스 제작

2044년이라는 가까운 미래라는 세계관을 반영하여 현재 2023년에서 볼 것 같은 느낌으로 디자인 했습니다.

WEB - DOWNLOAD LAUNCHER



다운로드 중 페이지



다운로드 완료 후 페이지

웹사이트에 게임 플레이를 설명하는 대신 만화로 풀어내어 재밌고 쉽게 접근할 수 있게 하였습니다.
게임의 거칠고 스타일쉬한 느낌을 살리기 위해 미국 코믹북 컨셉으로 연출하였습니다.
캐릭터와 배경은 언리얼 엔진에서 틀을 잡고 포토샵으로 후 보정과 연출을 하는 방식으로 제작하였습니다.

