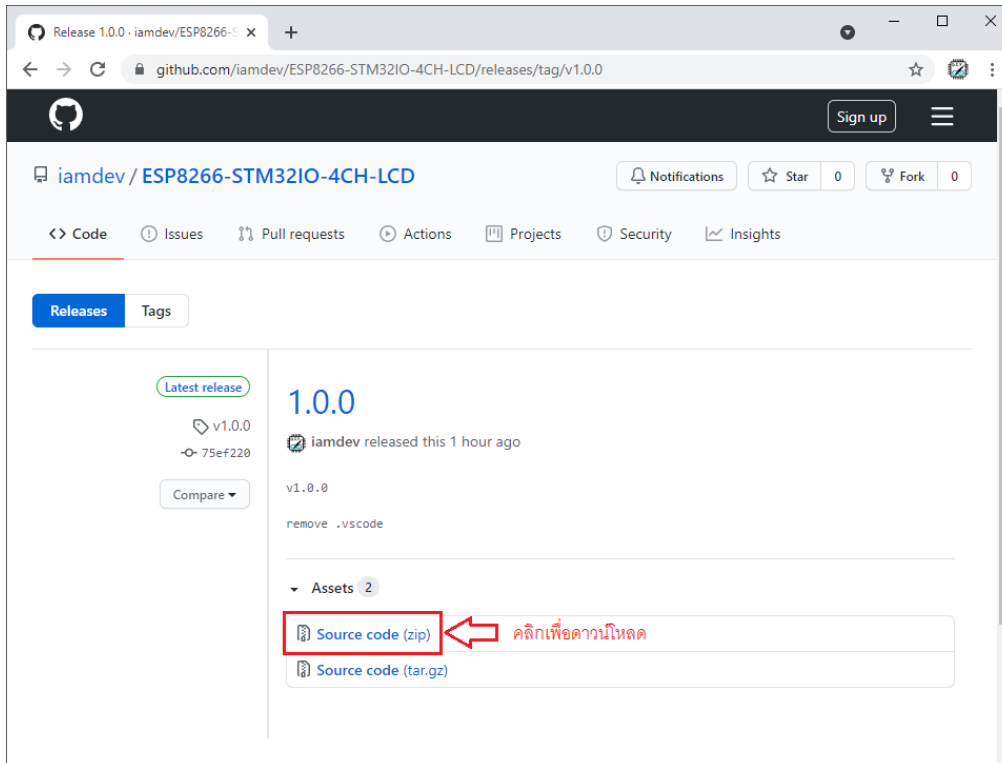
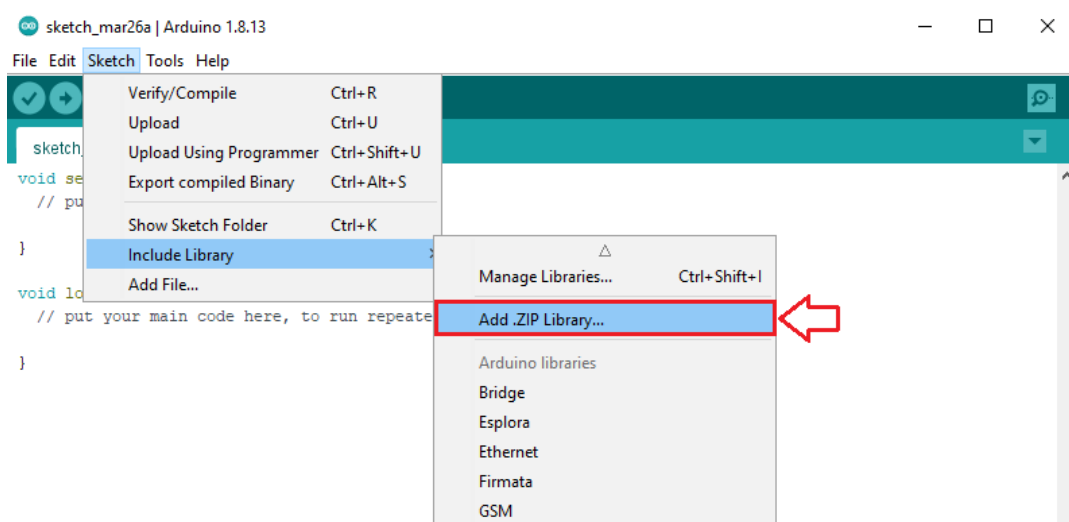


## การติดตั้ง Library บน Arduino IDE

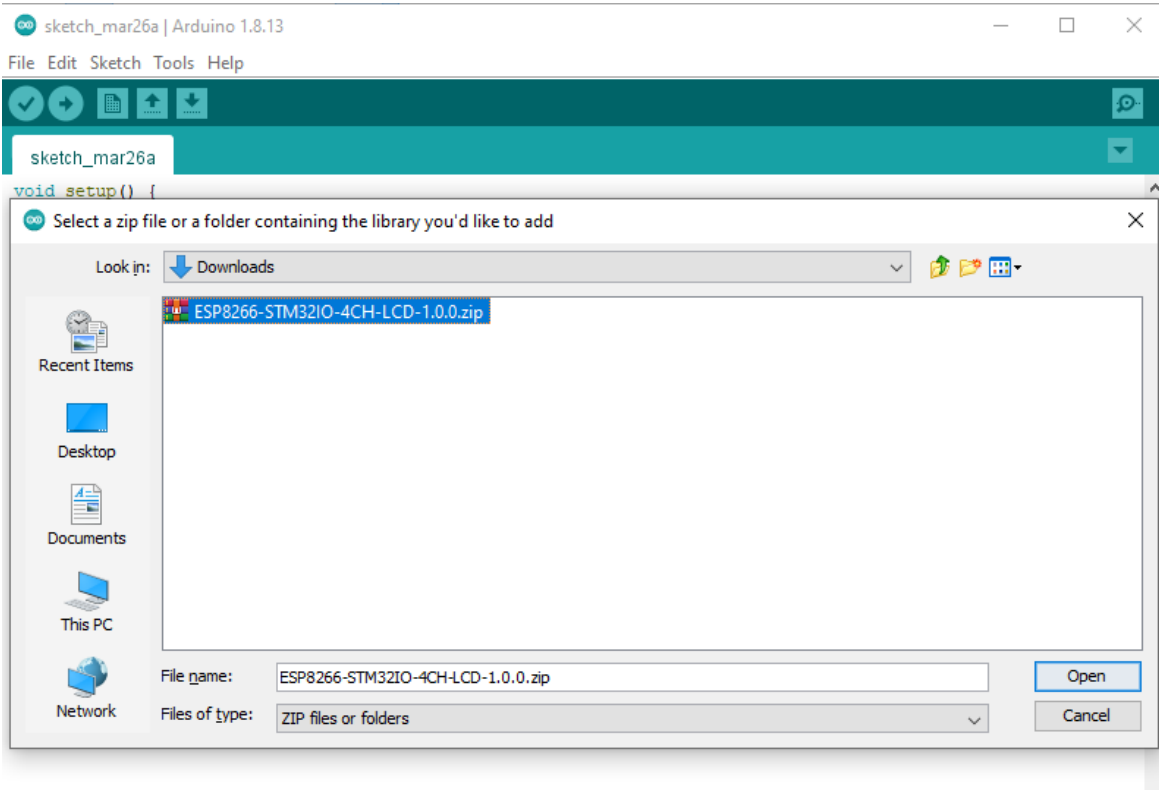
1. ทำการดาวน์โหลด library จาก <https://github.com/iamdev/ESP8266-STM32IO-4CH-LCD/releases/latest>



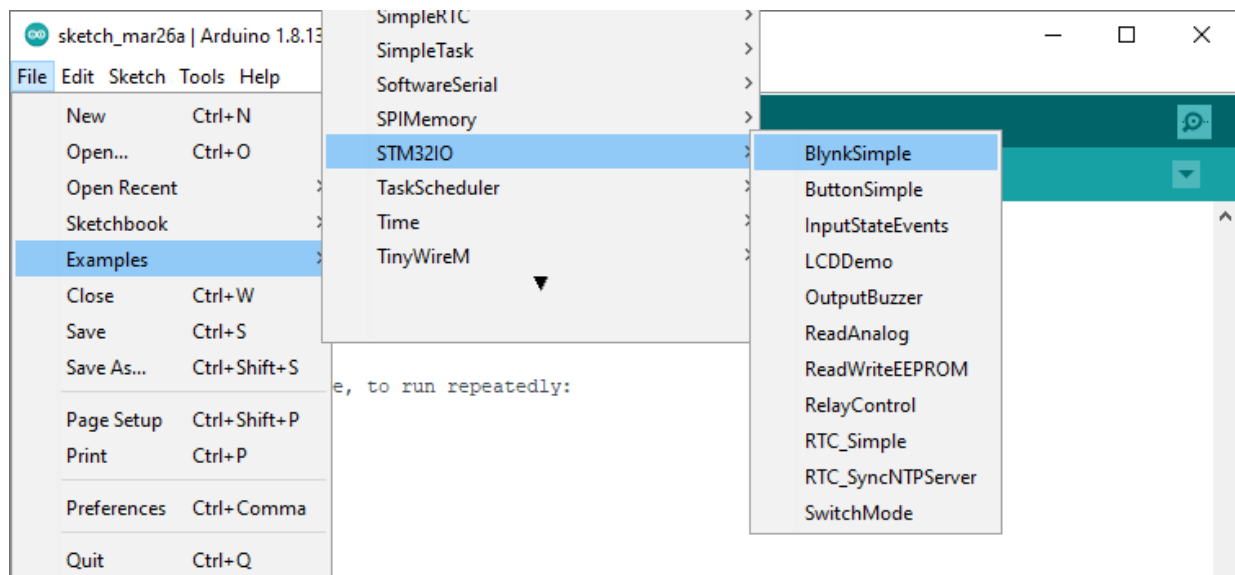
2. คลิกที่ Source Code เพื่อดาวน์โหลดมาไว้ที่เครื่อง PC
3. ติดตั้ง Library จาก Zip file ที่ดาวน์โหลดมา โดยเข้าไปที่ **Sketch > Include Library > Add .ZIP Library...**



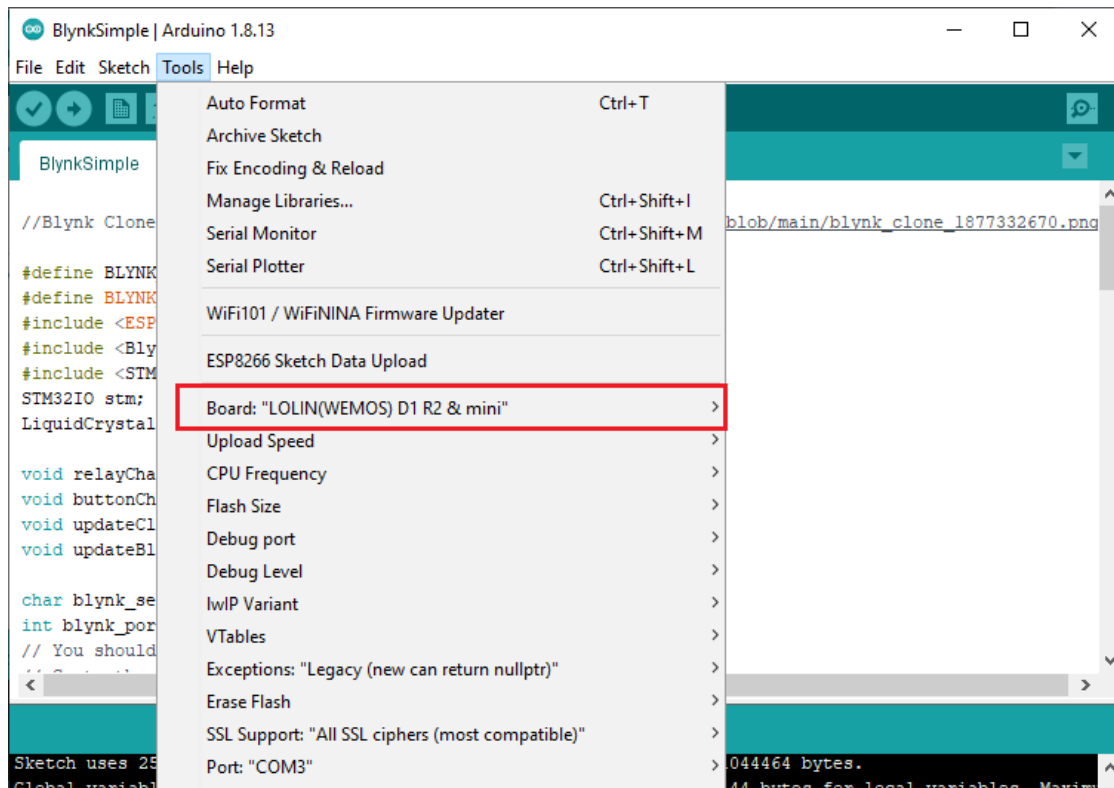
#### 4. เลือกไฟล์ที่ดาวน์โหลดไว้



#### 5. เปิดตัวอย่างโปรแกรม BlynkSimple

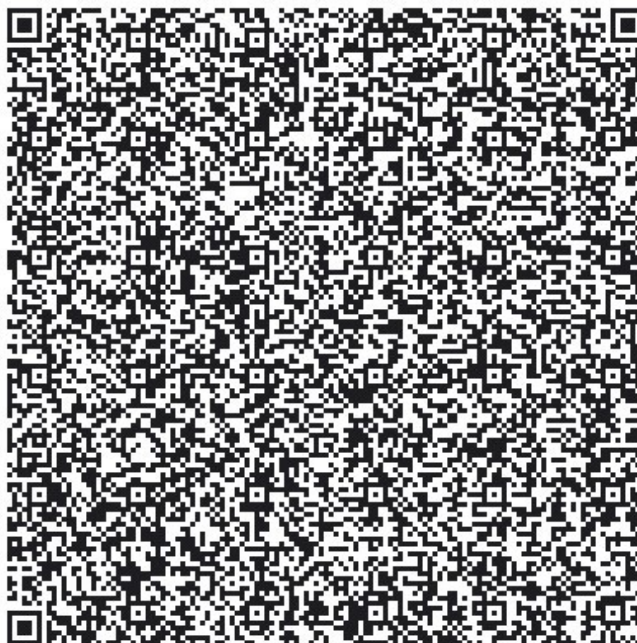


## 6. เลือกประเภท Board “LOLIN(WEMOS) D1 R2 & mini”



## 7. สร้าง Blynk Project จาก QR Code ด้านล่าง หรือ เปิดจาก

[https://github.com/iamdev/ESP8266-STM32IO-4CH-LCD/blob/main/blynk\\_clone\\_1877332670.png](https://github.com/iamdev/ESP8266-STM32IO-4CH-LCD/blob/main/blynk_clone_1877332670.png)



## 8. แก้ไข โค้ด กำหนดการตั้งค่าการเชื่อมต่อ Blynk



```
BlynkSimple | Arduino 1.8.13
File Edit Sketch Tools Help

BlynkSimple

void buttonChangedCallback(uint8_t n,uint8_t s);
void updateClock(void);
void updateBlynkAnalog(void);

char blynk_server[] = "blynk-cloud.com";
int blynk_port = 80;
// You should get Auth Token in the Blynk App.
// Go to the Project Settings (nut icon).
char blynk_auth[] = "YourAuthToken";

// Your WiFi credentials.
// Set password to "" for open networks.
char wifi_ssid[] = "YourNetworkName";
char wifi_pass[] = "YourPassword";

void setup()
{
  Serial.begin(115200);
  Serial.print("\nInitializing...");
```

## 9. Upload Sketch และทดสอบการใช้งาน