

# DESARROLLO DE APLICACIONES CON PROGRAMACIÓN VISUAL

## EVENTOS VISUALES

Cuando tiene una representación gráfica en tiempo de diseño y ejecución

## COMPONENTES Y HERRAMIENTAS VISUALES DE ENTORNOS DE DESARROLLO

- Editor de texto
- Compilador/Enlazador
- Depurador
- Visor de datos y dependencias (Browser)

## PROPIEDADES DE LOS COMPONENTES VISUALES DE PROYECTOS DE SOFTWARE: ACCESIBILIDAD, APARIENCIA, COMPORTAMIENTO, DATOS, DISEÑO Y ESTILOS.

**Accesibilidad:** La accesibilidad hace que tus sitios web puedan ser utilizados por el mayor número de personas posible.

**Apariencia:** ¿Cómo se verá tu sitio web?, analiza el trabajo de planificación y diseño que debes realizar para tu sitio web antes de escribir el código

**Comportamiento:** Planificación de que es lo que hará antes de escribir el código

**Datos:** Información que contendrá

**Diseño y estilos:** Darle una buena presentación para el usuario con diseño

## PROCESO DE PROGRAMACIÓN VISUAL

En la programación visual, los elementos del lenguaje de programación están disponibles en forma de bloques diseñados de manera gráfica, por lo que también se la llama programación gráfica. La apariencia y el etiquetado de los módulos permite identificar qué tarea en el flujo del programa pueden resolver.

## RECONOCER LA FUNCIONALIDAD DE LOS EVENTOS VISUALES.

Se puede ejecutar el módulo o programa para chequear la parte visual debido al alto manejo de estilos, controles asp y HTML que se hace en los sitios web desarrollados.