

Ahuakemonala: Teknologiaz baliatutako egitasmo komunikatiboa

Elisabeth Pombo Aramendi @epombo





Asier Iturralde Sarasola @aldatsa

Durangoko Azokako Kabi@ gunea

2016-12-05

ideia batetik errealitatera
komunikazioa + diseinua + teknologia

Zer da Ahuakemonala egitasmoa?

-  2015ean Ondarrun martxan jarritako egitasmo komunikatiboa
-  Ondarruko Udalak sustatua
-  Helburua: Ondarrutar hizkera prestigiatzea eta belaunaldi ezberdinetako herritarrek eguneroko jardunean erabiltzea.
-  Ondarruko kasua berezia da, euskararen erabilera datuak oso onak baitira, baina herri hizkera benetan gordetzea eta prestigiatzea da helburua



www.ahuakemonala.eus

Zein dira egitasmoaren ezaugarri nagusiak?

- 💡 Teknologia komunikazioaren zerbitzura jartzen da.
- 💡 Herria, komunitatea eraikitzea da helburua, herritarren parte-hartzeaz baliatuta burutzea komunikazio prozesua bera
- 💡 Edukiaren transmisioa, kasu honetan herri hizkera aktibo bihurtzen da
- 💡 Modu ludikoan planteatzen da komunikazio prozesua: lehiaketa, umorea bilatzen duen APPa...

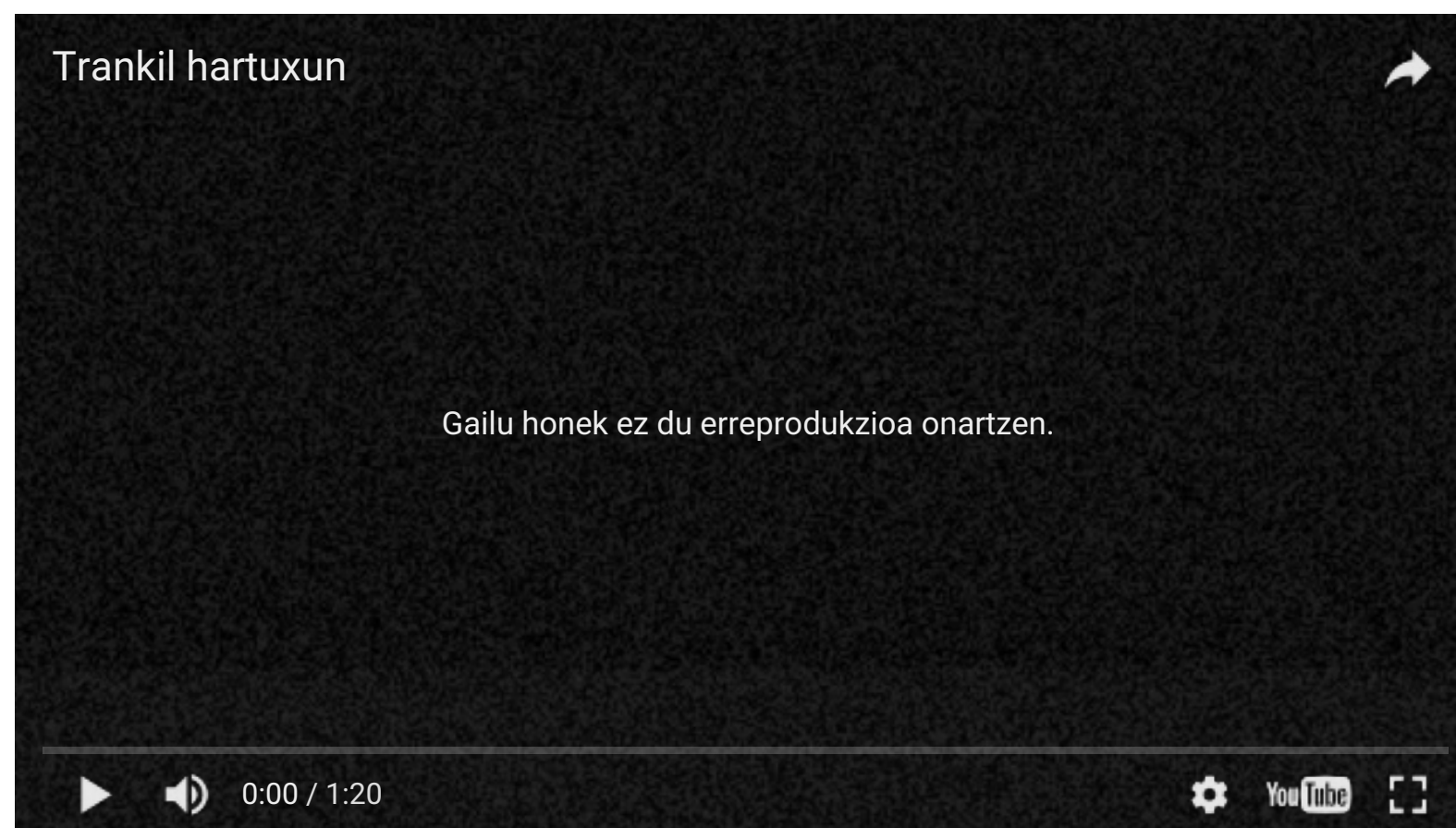


Egitasmoaren elementu teknologiko-komunikatiboak

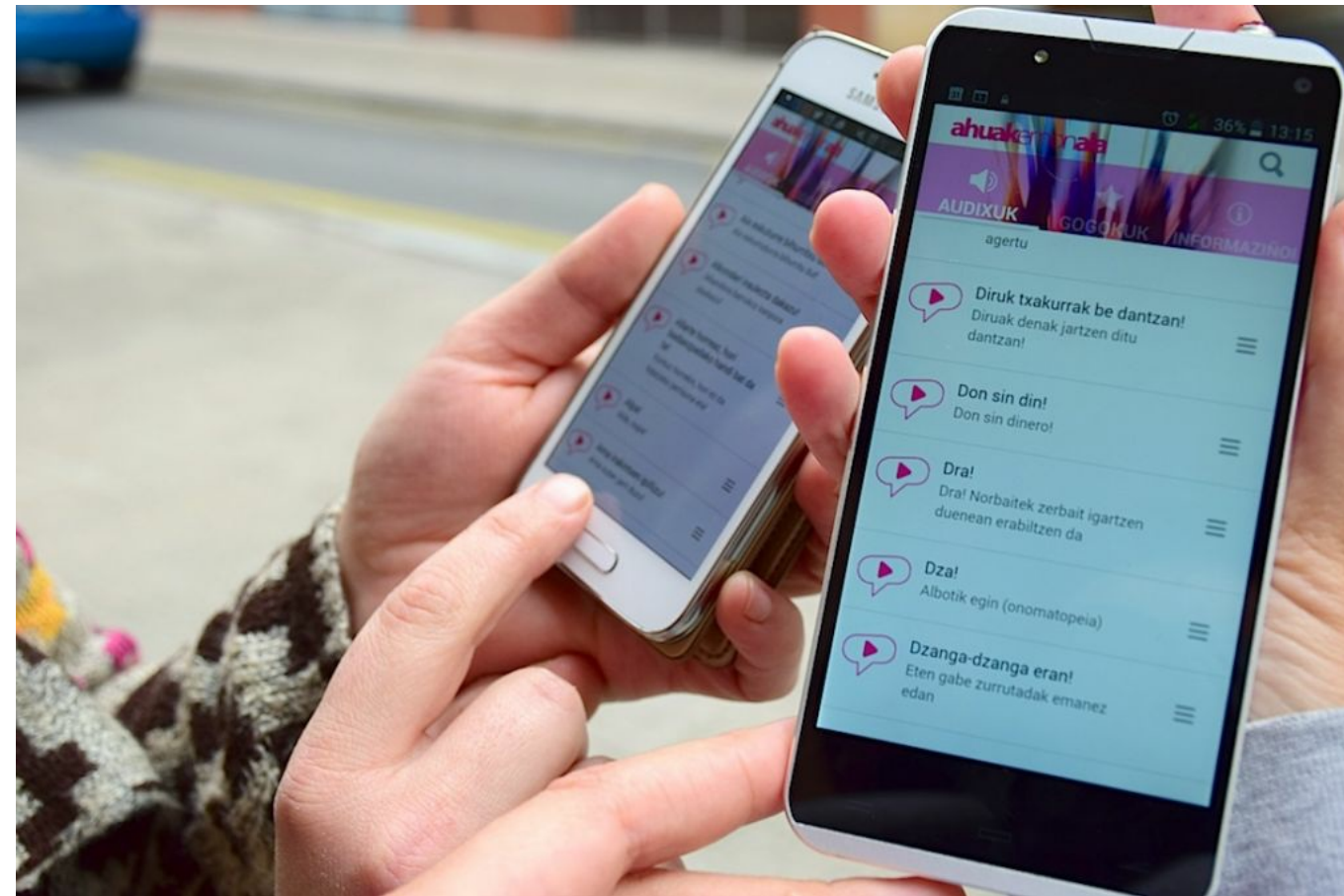
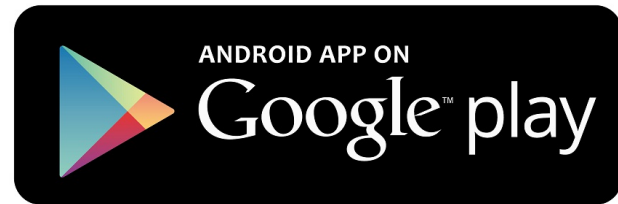


Esketx lehiaketa: Herritarrek egindako esketxak, herri hizkerari buruz.

www.ahuakemonala.eus/sketxak



Egitasmoaren elementu teknologiko-komunikatiboak



Irudia: Lea-Artibai eta Mutrikuko HITZA


Egitasmoaren elementu teknologiko-komunikatiboak



Lehiaketa: Herri hizkerari buruzko galdera-erantzun lehiaketa



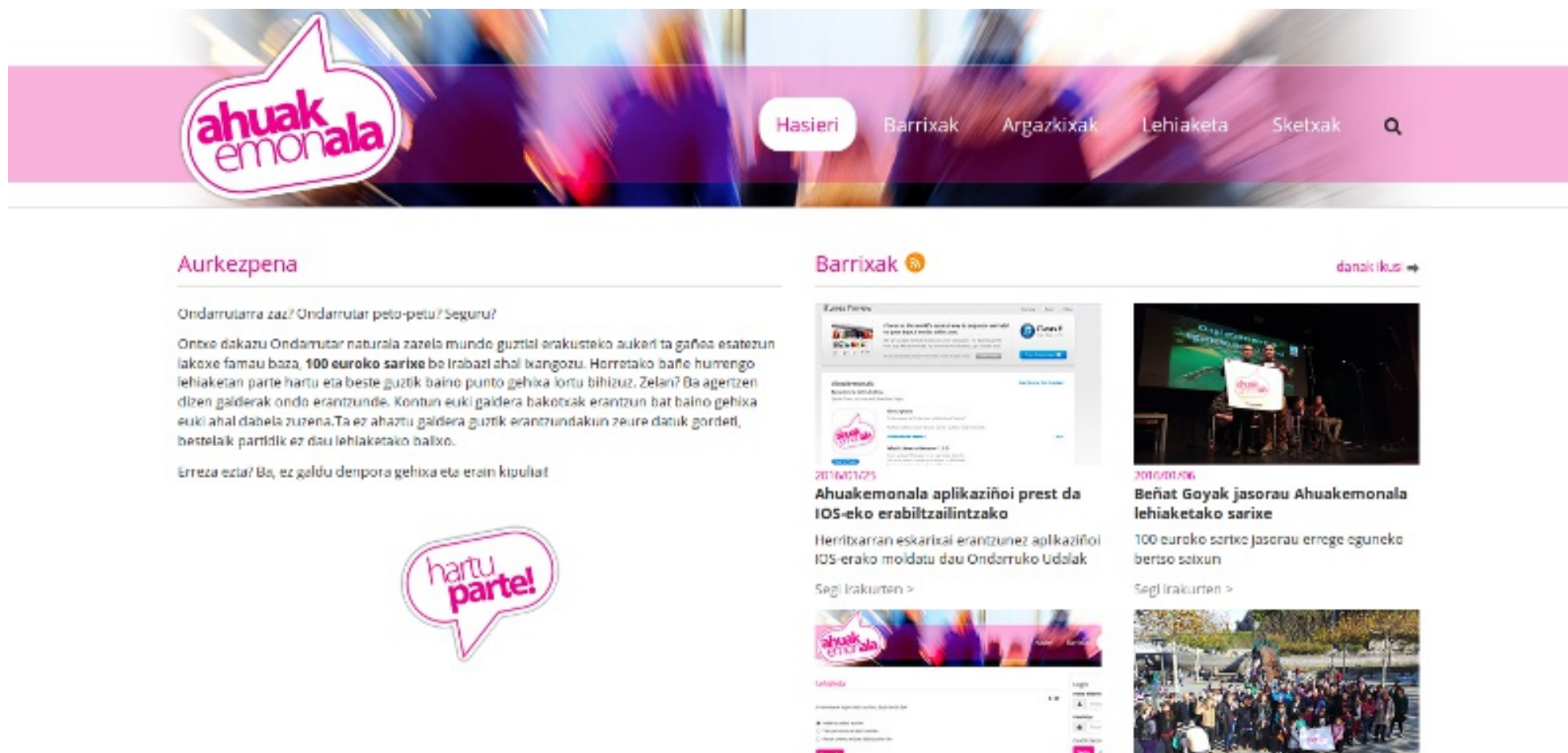
Egitasmoaren elementu teknologiko-komunikatiboak

 **Euskararen Eguneko pintxo-potea:** Gastronomiarekin erlazioa duten hizkera adierazpideak bildu ziren (aurten ere errepikatu da esperientzia)



Egitasmoaren elementu teknologiko-komunikatiboak

 **Erdigunea:** www.ahuakemonala.eus



The screenshot shows the homepage of the website **ahuakemonala.eus**. The header features the site's logo on the left and a navigation menu with the following items: **Hasieri**, **Barrirak**, **Argazkiak**, **Lehiaketa**, and **Sketxak**, followed by a search icon. The main content area is divided into two columns. The left column is titled **Aurkezpena** and contains a paragraph about the 'Ondamutarra zaz?' competition, mentioning a prize of 100 euros and the deadline of September 1st. Below the text is a speech bubble graphic that says 'hartu parte!'. The right column is titled **Barrirak** and features two news items. The first item, dated 2016/07/25, is titled 'Ahuakemonala aplikazioi prest da IOS-eko erabiltzaileentzako' and mentions that the app is available for download on the App Store. The second item, dated 2016/08/06, is titled 'Beñat Goyak jasorau Ahuakemonala lehiaketako sarixe' and mentions a prize of 100 euros. Both news items include a 'Segi irakurten >' link. The bottom of the page shows a large group photo of people.

Egitasmoaren elementu teknologiko-komunikatiboak

2016ko Errege Eguneko Bertso Saioa

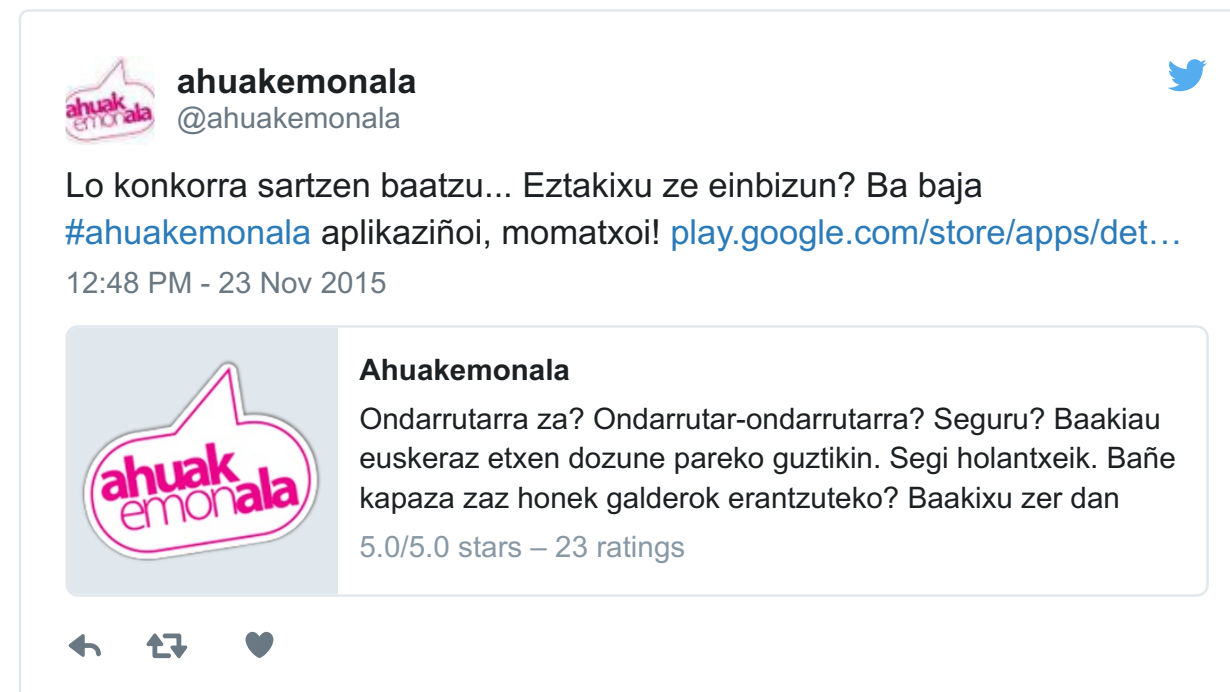
Urtero egin modura, Ondarroako hitzen inguruko ariketa proposatu zien gai jartzaileak. Horretarako, Ahuakemonala aplikazioan agertzen diren hainbat esaera eta berba erabili zituzten, puntuka aritzeko.



Irudia: Lea-Artibai eta Mutrikuko HITZA

Egitasmoaren elementu teknologiko-komunikatiboak

Sare sozialen erabilera



Egitasmoaren elementu teknologiko-komunikatiboak

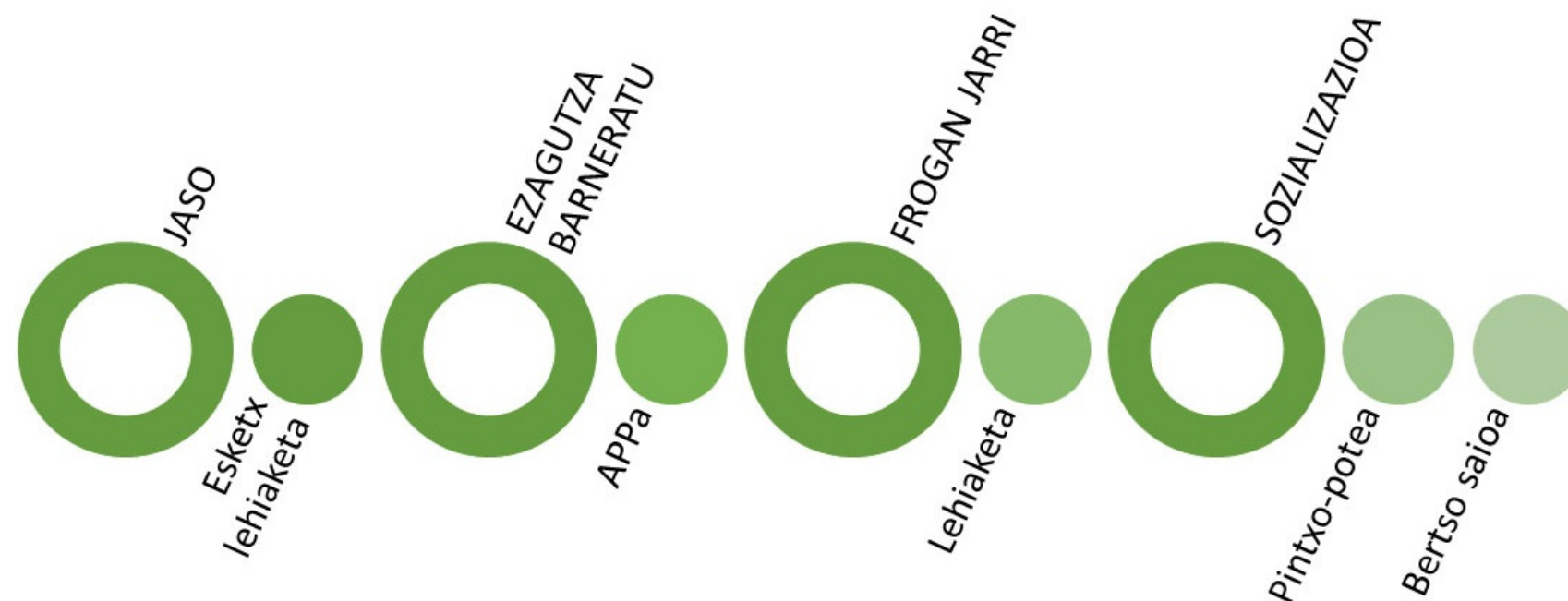


Herria, komunitatea, parte-hartzea

- 💡 Herritarrek izan ziren protagonista esketx lehiaketan, euren parte-hartzea beharrezkoa zen
- 💡 APParen osaketa herriko Radixu irrati lokalaren kolaborazioarekin gauzatu zen, herritarrei herri hizkeraren adierazpideak grabatzera joateko deia eginez, haur, gazte zein heldu bildu ziren bertan. Ikastetxeetako gazte eta hurrek ere parte hartu zuten grabaketan.
- 💡 Herri hizkeraren barneratzea ahalbidetzeko lehiaketan ere beharrezkoa izan zen herritarren parte-hartzea



Komunikazio egitasmoaren sekuentzia logikoa



ESKETX LEHIAKETA: Herritarrek herri hizkerari buruz ezagutzen dutena JASO

APP-a: Azterlan formaletik zein herri ezagutzatik abiatuta egindako aukeraketatik eta modu kolektiboan landutako bildumarekin EZAGUTZA BARNERATU

LEHIAKETA: Ikasitakoa FROGAN JARRI

PINTXO-POTEA + BERTSO SAIOA: Esperientziaren SOZIALIZAZIOA

Emaitzak



Esketx lehiaketa: 7 lan jaso ziren



APPa: 70 ondarrutarrek grabatutako 624 esamolde, ia 900 deskarga



Lehiaketa: 150 parte-hartzaile eta 613 partida



Bertso saioa: Ondarruko Beikozini beteta






Webgunea: 6.600 bisitari eta 82.000 orri zerbitzatuta



www.ahuakemonala.eus

Ondorio nagusiak

-  Udalak aspalditik duen helburu honek udal esparrua gaititu du
-  Herri eragileekin lankidetzan aritzeak arazoan sakontzea dakar eta herritarrek gaiarekiko hurbilpen handiagoa lortzea
-  Komunikazio egitasmoak ez du arazoa konpontzen, baina sentsibilizazioan sakontzea lortu da eta gai horrekin lanean jarraitzeko testuingurua eraikitzen lagundu du








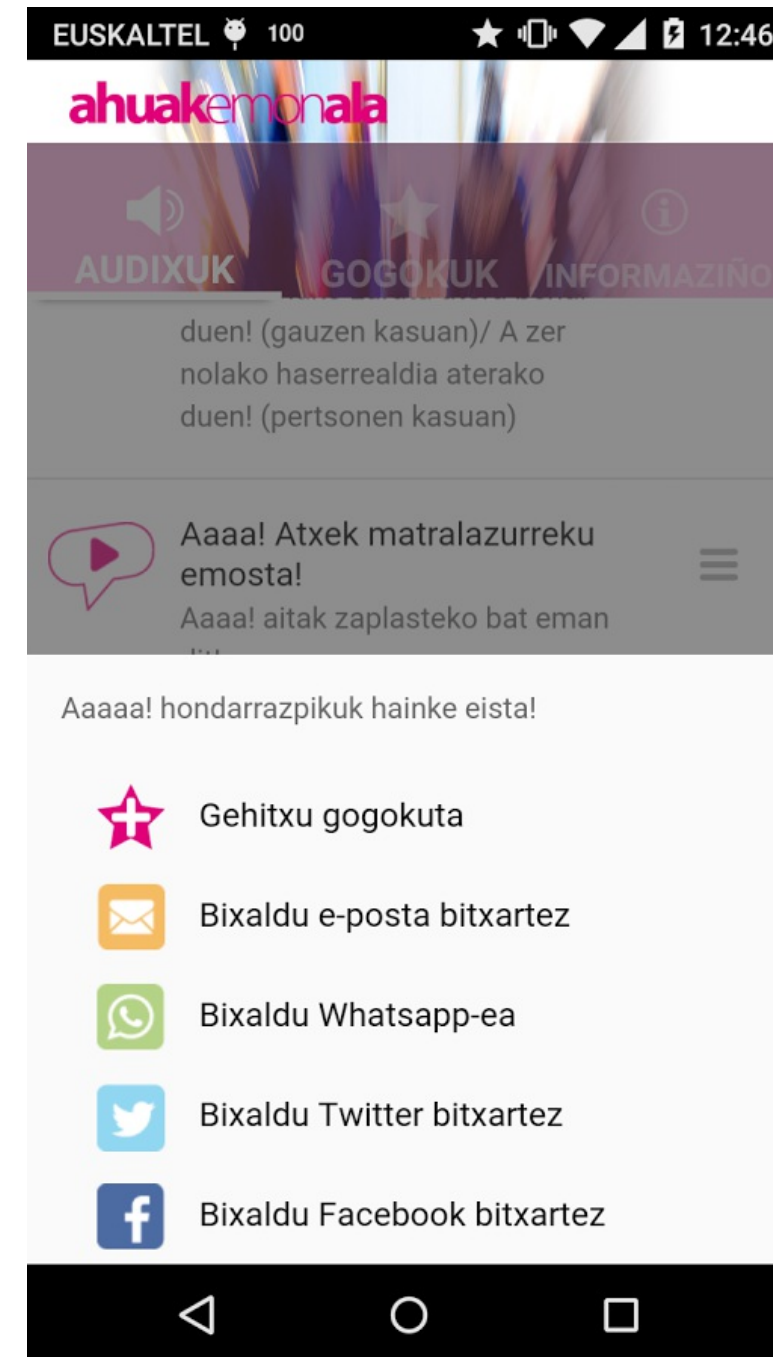
www.ahuakemonala.eus

Ahuakemonala aplikazioa



Ahuakemonala aplikazioaren ezaugarriak

-  70 ondarrutarrek Radixu irratian grabatutako 624 esamolderen audioak entzungai
-  Gogoko audioen bilduma sortzeko aukera
-  Audioak Whatsapp, Twitter, Facebook eta e-postaz konpartitzeko aukera
-  Android eta IOSerako
-  Ia 900 deskarga



Aplikazioaren helburua: biralidadea

- 💡 Erabiltzaileek gustoko esamoldeak e-postaz eta sare sozialetan konpartitzea: Whatsapp, Twitter, Facebook...
- 💡 Esamoldeen audioak lagunartean jolaserako eta umorerako erabiltzea, aurrez aurre eta talde birtualetan, adibidez, Whatsapp-en.



Ezaugarri teknikoak

- 💡 Apache Cordova erabiliz sortutako aplikazio hibridoa da
- 💡 AngularJSn oinarritutako Ionic framework-arekin garatua
- 💡 Web-eko teknologiak erabiliz: HTML, CSS eta JavaScript
- 💡 SQLite datu-basea erabiltzen du gailuan datuak gordetzeko



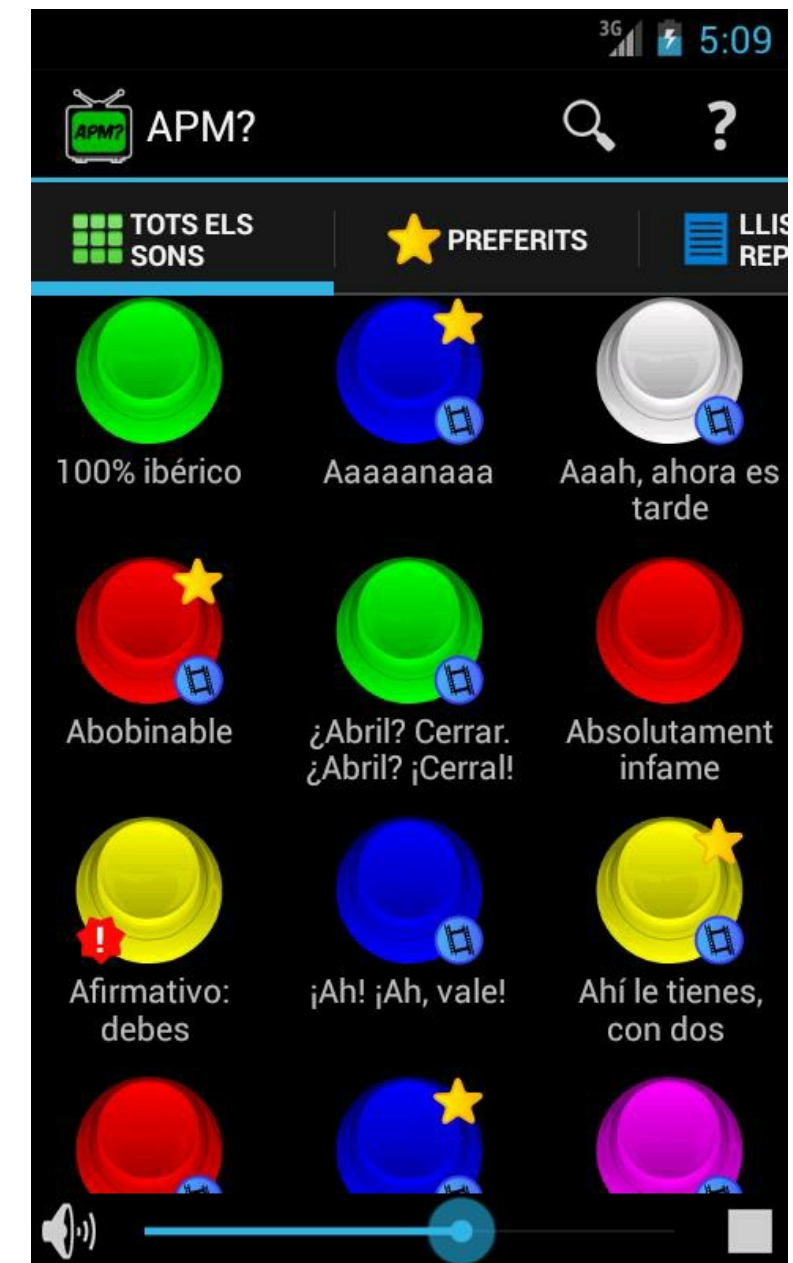
Nola sortu zen ideia?

- 💡 Kataluniako TV3eko APM: Alguna pregunta més? saioaren txorakerien zaleak gara lankideok



APMren aplikazioa

- 💡 APMren aplikazioak programako audio ezagunenak entzuteko aukera ematen du



Mila esker!



Aurkezpena:

<https://iametza.github.io/ahuakemonala-aurkezpena/>



Aurkezpenaren iturburu-kodea (GNU GPLv3):

<https://github.com/iametza/ahuakemonala-aurkezpena>



Aurkezpena garatzeko Reveal.js erabili dugu:

<http://lab.hakim.se/reveal-js/>

MIT lizentzia duen software librea da



www.ahuakemonala.eus

