

Ahuakemonala: Teknologiaz baliatutako egitasmo komunikatiboa

Elisabeth Pombo Aramendi @epombo Asier Iturralde Sarasola @aldatsa

Durangoko Azokako Kabi@ gunea 2016-12-05



Zer da Ahuakemonala egitasmoa?

- 2015ean Ondarrun martxan jarritako egitasmo komunikatiboa
- Ondarruko Udalak sustatua
- Helburua: Ondarrutar hizkera prestigiatzea eta belaunaldi ezberdinetako herritarrek eguneroko jardunean erabiltzea.
- Ondarruko kasua berezia da, euskararen erabilera datuak oso onak baitira, baina herri hizkera benetan gordetzea eta prestigiatzea da helburua



Zein dira egitasmoaren ezaugarri nagusiak?



- Herria, komunitatea eraikitzea da helburua, herritarren parte-hartzeaz baliatuta burutzea komunikazio prozesua bera
- Edukiaren transmisioa, kasu honetan herri hizkera aktibo bihurtzen da
- Modu ludikoan planteatzen da komunikazio prozesua: lehiaketa, umorea bilatzen duen APPa...





Esketx lehiaketa: Herritarrek egindako esketxak, herri hizkerari buruz.

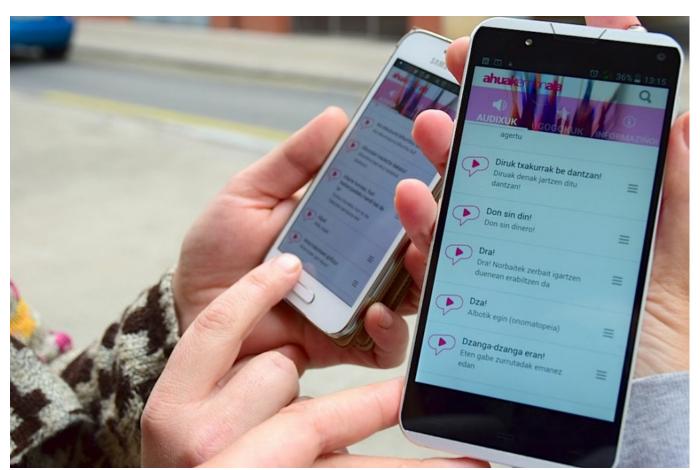
www.ahuakemonala.eus/sketxak



§ Ahuakemonala APPa







Irudia: Lea-Artibai eta Mutrikuko HITZA



Lehiaketa: Herri hizkerari buruzko galdera-erantzun lehiaketa



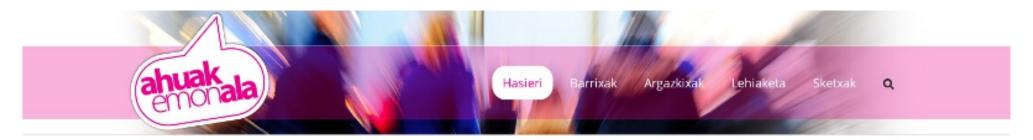
Euskararen Eguneko pintxo-potea: Gastronomiarekin

erlazioa duten hizkera adierazpideak bildu ziren (aurten ere errepikatu da esperientzia)





Erdigunea: www.ahuakemonala.eus



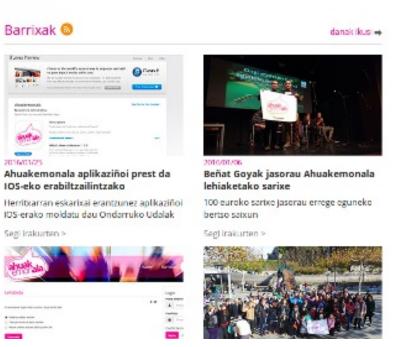
Aurkezpena

Ondarrutarra zaz? Ondarrutar peto-petu? Seguru?

Ontxo dakazu Ondamutar naturala zazela mundo guztial erakusteko aukeri ta gañoa esatezun lakoxe famau baza, 100 euroko sarixe be Irabazi ahal txangozu. Horretako bañe humengo lehiaketan parte hartu eta beste guztik baino punto gehixa lortu bihizuz. Zelan? Ba agertzen dizen galderak ondo erantzunde. Kontun euki galdera bakotxak erantzun bat baino gehixa euki ahal dabela zuzena. Ta ez ahaztu galdera guztik erantzundakun zeure datuk gordeti, bestelaik partidik ez dau lehlaketako balixo.

Erreza ezta? Ba, ez galdu denpora gehixa eta erain kipuliait







2016ko Errege Eguneko Bertso Saioa

Urtero egin modura, Ondarroako hitzen inguruko ariketa proposatu zien gai jartzaileak. Horretarako, Ahuakemonala aplikazioan agertzen diren hainbat esaera eta berba erabili zituzten, puntuka aritzeko.



Irudia: Lea-Artibai eta Mutrikuko HITZA

Sare sozialen erabilera











Herria, komunitatea, parte-hartzea

Herritarrak izan ziren protagonista esketx lehiaketan, euren parte-hartzea beharrezkoa zen

APParen osaketa herriko Radixu irrati lokalaren kolaborazioarekin gauzatu zen, herritarrei herri hizkeraren adierazpideak grabatzera joateko deia eginez, haur, gazte zein heldu bildu ziren bertan. Ikastetxeetako gazte eta haurrek ere parte hartu zuten grabaketan.

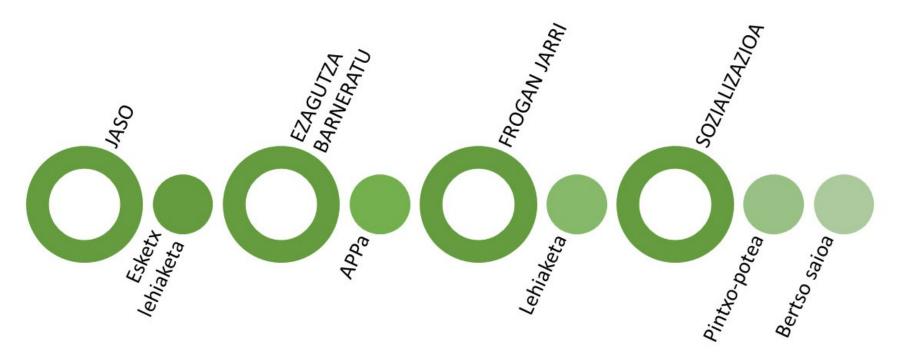
Herri hizkeraren barneratzea ahalbidetzeko lehiaketan ere beharrezkoa izan zen herritarren parte-hartzea







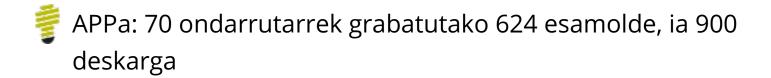
Komunikazio egitasmoaren sekuentzia logikoa



- ESKETX LEHIAKETA: Herritarrek herri hizkerari buruz ezagutzen dutena JASO
- APP-a: Azterlan formaletik zein herri ezagutzatik abiatuta egindako aukeraketatik eta modu kolektiboan landutako bildumarekin EZAGUTZA BARNERATU
- LEHIAKETA: Ikasitakoa FROGAN JARRI
- PINTXO-POTEA + BERTSO SAIOA: Esperientziaren SOZIALIZAZIOA

Emaitzak





- **f** Lehiaketa: 150 parte-hartzaile eta 613 partida
- Bertso saioa: Ondarruko Beikozini beteta
- Webgunea: 6.600 bisitari eta 82.000 orri zerbitzatuta

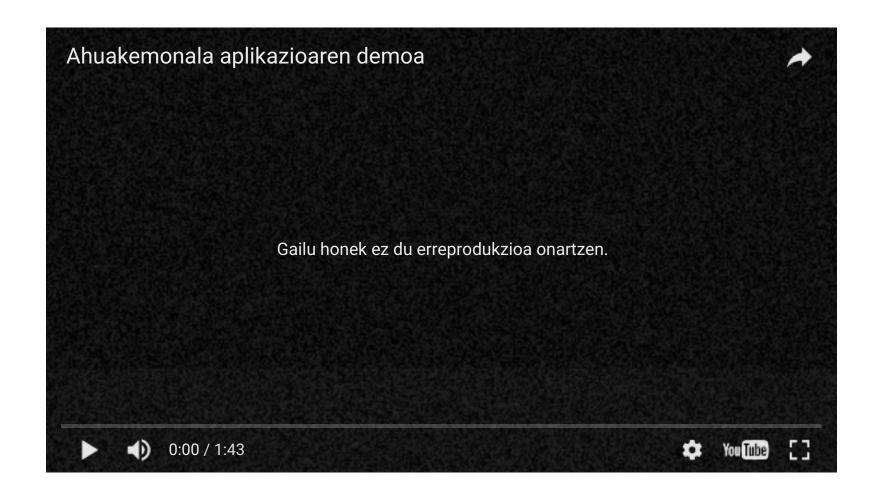


Ondorio nagusiak

- Udalak aspalditik duen helburu honek udal esparrua gainditu du
- Herri eragileekin lankidetzan aritzeak arazoan sakontzea dakar eta herritarrek gaiarekiko hurbilpen handiagoa lortzea
- Komunikazio egitasmoak ez du arazoa konpontzen, baina sentsibilizazioan sakontzea lortu da eta gai horrekin lanean jarraitzeko testuingurua eraikitzen lagundu du



Ahuakemonala aplikazioa

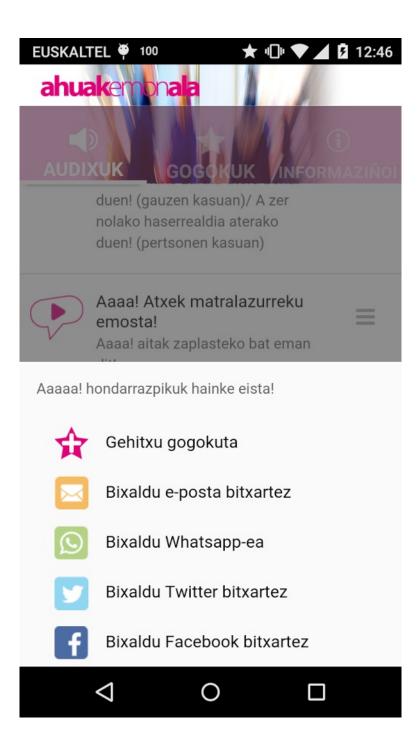


Ahuakemonala aplikazioaren ezaugarriak

- 70 ondarrutarrek Radixu irratian grabatutako 624 esamolderen audioak entzungai
- Gogoko audioen bilduma sortzeko aukera
- Audioak Whatsapp, Twitter, Facebook eta e-postaz konpartitzeko aukera
- Android eta IOSerako
- la 900 deskarga







Aplikazioaren helburua: biralidadea

- Frabiltzaileek gustoko esamoldeak e-postaz eta sare sozialetan konpartitzea: Whatsapp, Twitter, Facebook...
- Esamoldeen audioak lagunartean jolaserako eta umorerako erabiltzea, aurrez aurre eta talde birtualetan, adibidez, Whatsapp-en.



Ezaugarri teknikoak

- Papache Cordova erabiliz sortutako aplikazio hibridoa da
- Paragular Sn oinarritutako lonic framework-arekin garatua
- Web-eko teknologiak erabiliz: HTML, CSS eta JavaScript
- SQLite datu-basea erabiltzen du gailuan datuak gordetzeko



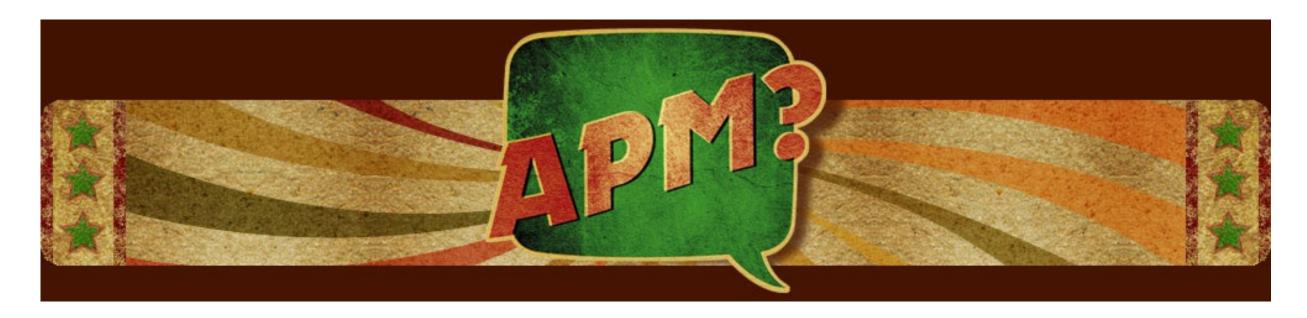






Nola sortu zen ideia?

Fataluniako TV3eko APM: Alguna pregunta més? saioaren txorakerien zaleak gara lankideok



APMren aplikazioa

ŧ

APMren aplikazioak programako audio ezagunenak entzuteko aukera ematen du





Mila esker!



https://iametza.github.io/ahuakemonala-aurkezpena/

Aurkezpenaren iturburu-kodea (GNU GPLv3): https://github.com/iametza/ahuakemonala-aurkezpena

Aurkezpena garatzeko Reveal.js erabili dugu:

http://lab.hakim.se/reveal-js/

MIT lizentzia duen software librea da

