引入: require / import

导出: export / module.exports / exports

Node js 不支持 import 和 export, 因为在我们一贯的node模块中, 我们采用的是CommonJS规范, 使用require引入模块, 使用module.exports导出接口。

es6 兼容以上所有语法, 当然需要 webpack + babel 来支撑

在ES6出现之前, js是没有统一的模块体系。

服务器端使用CommonJS规范(node.js),而浏览器端又有AMD(require.js)和CMD 两种规范

webpack的思想就是一切皆模块,官方推荐使用commonJS规范,这使得我们浏览器端也可以使用commonJS的模块化写法。如webpack的配资文件即用commonJS的模块化写法

commonJS的模块化写法:

```
a文件通过require引入:
```

```
var say = require('./util');
say();
b 文件通过module.exports导出
module.exports = function say() {
    console.log('hello world');
```

webpack默认不支持转码es6,但是import export这两个语法却单独支持。所以我们可以改写前面的模块化写法

a 文件引入:

}

```
import say from './util';
say();
b文件导出:
export default function say() {
   console. log('hello world ');
}
或者:
a 文件引入:
import say from './util';
say();
b文件导出:
function say() {
   console.log('hello world ');
}
export default say;
****************
下面比较一下export default和export 输出。
// 第一组
export default function car() { // 输出
 // ...
}
import car from 'car'; // 输入
// 第二组
export function car2() { // 输出
```

// ...

};

import {car2} from 'car2'; // 输入

可以看到第一组是使用export default, import语句不需要使用大括号; 第二组使用 export, 对应的import语句需要使用大括号, 一个模块只能有一个默认输出, 所以export default只能使用一次。

下面比较一下module.exports和exports 输出。

根据CommonJS规范,每个文件就是一个模块,有自己的作用域。在一个文件里面定义的变量、函数、类,都是私有的,对其他文件不可见。

CommonJS规范规定,每个模块内部,module变量代表当前模块。这个变量是一个对象,它的 exports属性(即module.exports)是对外的接口。

- module. exports 初始值为一个空对象 {}
- exports 是指向的 module. exports 的引用
- require() 返回的是 module. exports 而不是 exports

如果执行 others = module.exports之后,即 module.exports 指向新的对象时, exports 断开了与 module.exports 的引用,那么通过 exports = module.exports 让 exports 重新指向 module.exports 即可。