## 什么是protobuf

Protocol Buffers 是一种轻便高效的结构化数据存储格式,可以用于结构化数据串行化,或者说序列化。它很适合做数据存储或 RPC 数据交换格式。可用于通讯协议、数据存储等领域的语言无关、平台无关、可扩展的序列化结构数据格式。

## centos下安装protobuf

# 获取源码包 wget https://github.com/google/protobuf/archive/v3.5.0.tar.gz

# 解压缩并进入源码目录 tar -zxvf v3.5.0.tar.gz cd protobuf-3.5.0

# 生成configure文件 ./autogen.sh

在执行./autogen.sh过程中可能会因缺乏unzip依赖库而报错,要解决此错误:在linux系统可以通过yum -y install zip unzip

在执行./autogen.sh过程中可能会因缺乏automake依赖库而报错: autoreconf: failed to run aclocal: No such file or directory, 要解决此错误,在linux系统可以通过sudo yum install automake

在执行./autogen.sh过程中可能会出现下面错误:

configure.ac:30: error: possibly undefined macro: AC\_PROG\_LIBTOOL

If this token and others are legitimate, please use m4\_pattern\_allow.

See the Autoconf documentation.

原因:缺少一个工具: sudo yum install libtool

# 编译安装 ./configure make

```
make check
make install
```

如何使用protobuf

在golang中安装protobuf相关的库 go get -u github.com/golang/protobuf/{protoc-gen-go,proto}

编写.proto文件

\$GOPATH/src/test/protobuf/pb/user.proto

```
syntax = "proto3";
package pb;

message user {
   int32 id = 1;
   string name = 2;
}

message multi_user {
   repeated user users = 1;
}
```

基于.proto文件生成数据操作代码

```
protoc --go_out=. user.proto
```

执行命令完成,在与user.proto文件同级的目录下生成了一个user.pb.go文件数据序列化演示

\$GOPATH/src/test/protobuf/main.go

```
package main

import (
    "log"
    "test/protobuf/pb"

"github.com/golang/protobuf/proto"
)
```

```
func main() {
 user1 := pb.User{
    Id: *proto.Int32(1),
    Name: *proto.String("Mike"),
  user2 := pb.User{
    Id: 2,
    Name: "John",
 users := pb.MultiUser{
    Users: []*pb.User{&user1, &user2},
 // 序列化数据
 data, err := proto.Marshal(&users)
 if err != nil {
    log.Fatalln("Marshal data error: ", err)
  println(users.Users[0].GetName()) // output: Mike
 // 对已序列化的数据进行反序列化
  var target pb.MultiUser
 err = proto.Unmarshal(data, &target)
 if err != nil {
    log.Fatalln("Unmarshal data error: ", err)
 println(target.GetUsers()[1].Name) // output: John
```