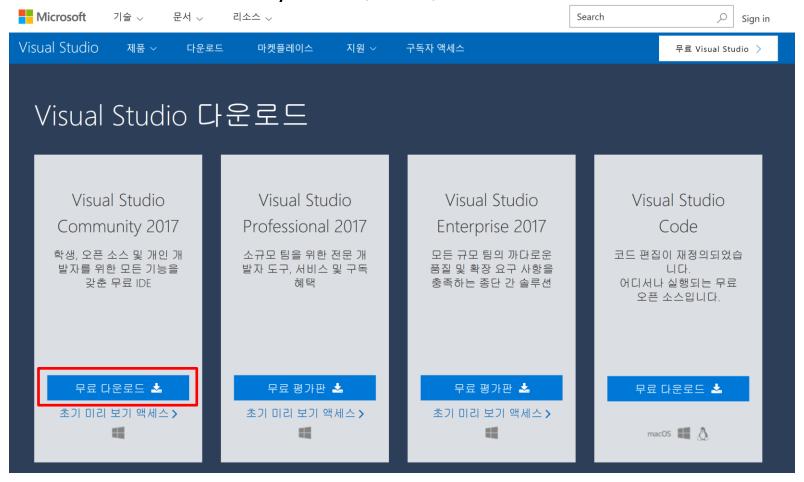
자료구조의 기초

# Lab 0. Visual Studio 설치 및 실행 방법 (Visual Studio Community 2017 기준)

**Taewhan Kim** 

#### 홈페이지에서 설치파일 다운로드

- https://www.visualstudio.com/ko/downloads/
- Visual Studio Community 2017 무료 다운로드



# VS2017 Community 설치 화면

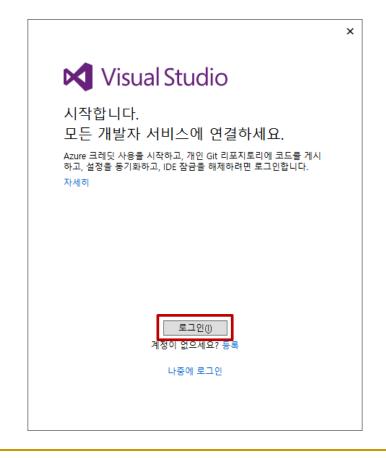
- 설치 프로그램 받아 실행
  - □ C++를 사용한 데스크톱 개발 선택 후 [설치] 클릭
    - 원하는 디렉토리 지정 후 설치 수행



# VS2017 Community 시작 (1/3)

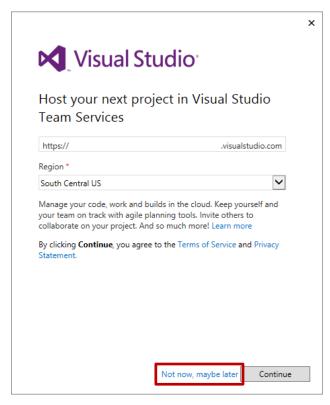
#### ■ 계정 로그인

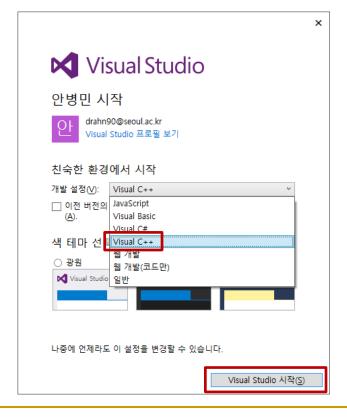
- □ MS 계정이 있는 경우 [로그인] 버튼을 눌러 계정 입력 및 로그인
- □ MS 계정이 없는 경우 [등록] 버튼을 눌러 계정 생성
- □ 로그인하지 않으면 30일 체험판으로 동작



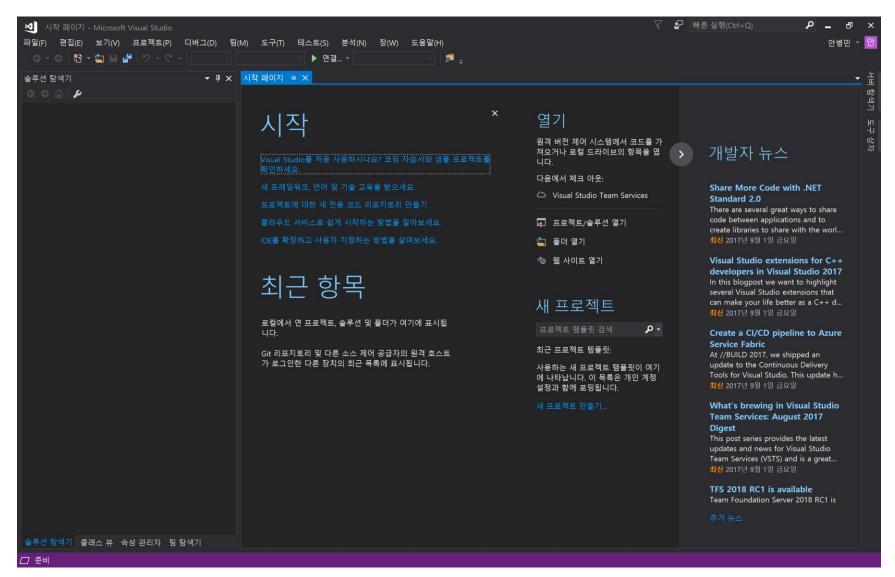
# VS2017 Community 시작 (2/3)

- Visual Studio Cloud 연결
  - □ 필요한 경우 URL 및 지역 입력 후 [Continue] 버튼 누름
  - □ 필요하지 않은 경우 [Later] 버튼 누름
- 개발 설정 및 색상 테마 선택 화면
  - □ [Visual C++] 선택, 색상 테마는 원하는 대로 선택



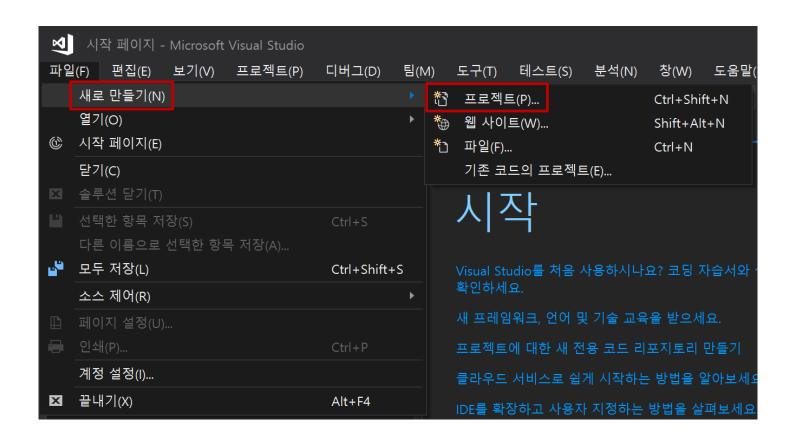


# VS2017 Community 시작 (3/3)



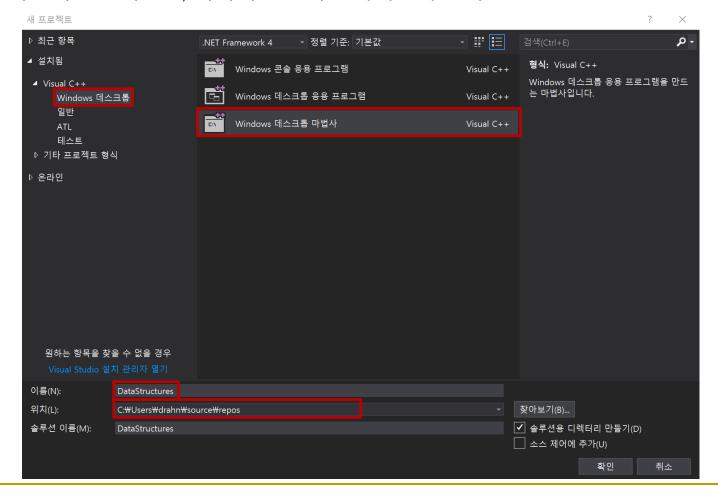
# VS2017 프로젝트 생성 (1/3)

- 프로젝트 생성
  - 파일(F) → 새로 만들기(N) → 프로젝트(P)



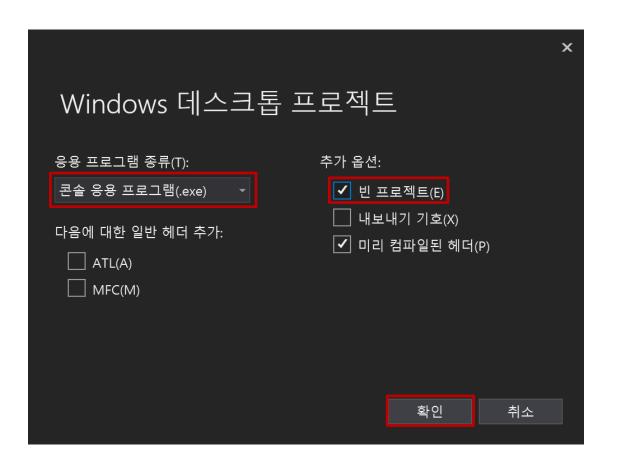
# VS2017 프로젝트 생성 (2/3)

- 프로젝트 템플릿 선택
  - □ Visual C++ → Windows 데스크톱 -> Windows 데스크톱 마법사 선택
  - □ 이름에 프로젝트명, 위치에 프로젝트 디렉토리 입력



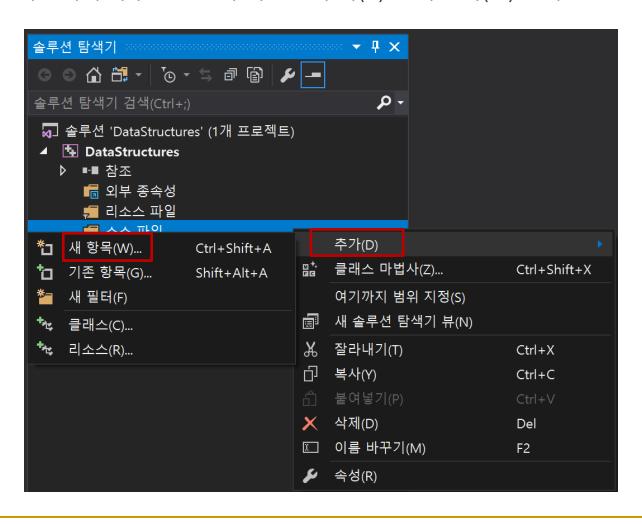
# VS2017 프로젝트 생성 (3/3)

- 응용 프로그램 설정
  - □ 콘솔 응용 프로그램, 빈 프로젝트 선택



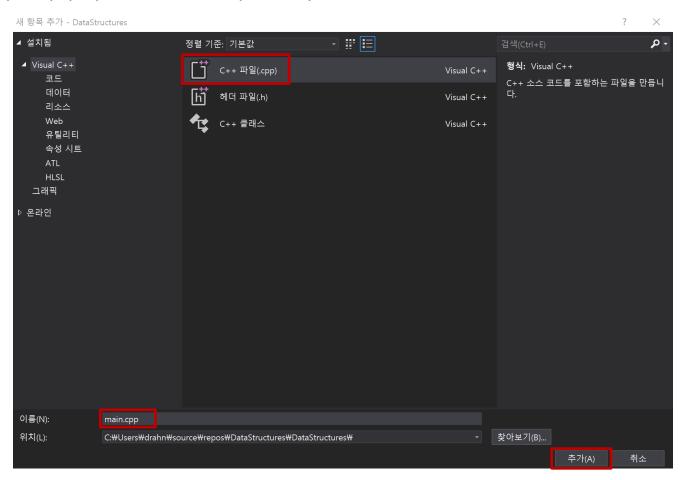
#### VS2017 소스 파일 추가 (1/2)

- 소스 파일 추가
  - 고스 파일에서 마우스 오른쪽 버튼 → 추가(D) → 새 항목(W) 선택

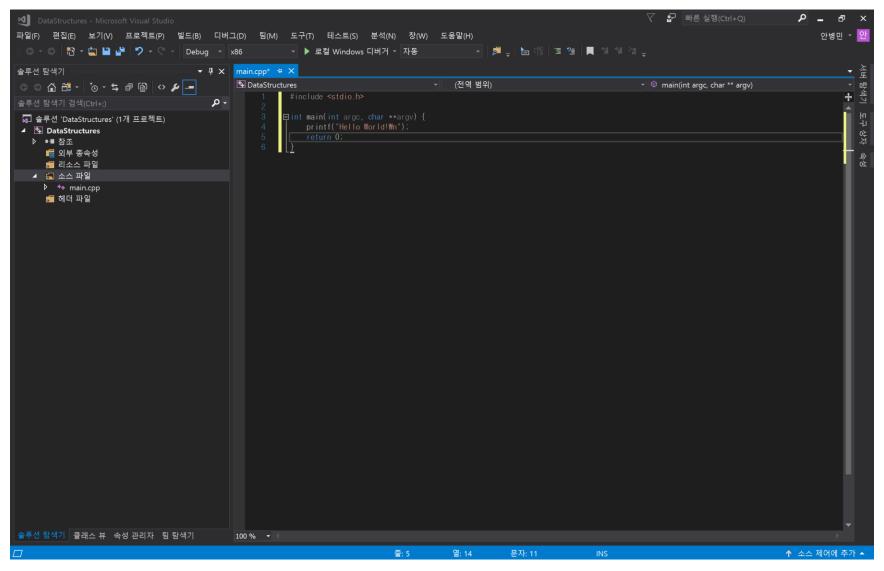


## VS2017 소스 파일 추가 (2/2)

- 추가할 소스 코드 설정
  - □ C++ 파일(.cpp) 선택
  - □ 이름에 추가할 소스 코드 이름 입력

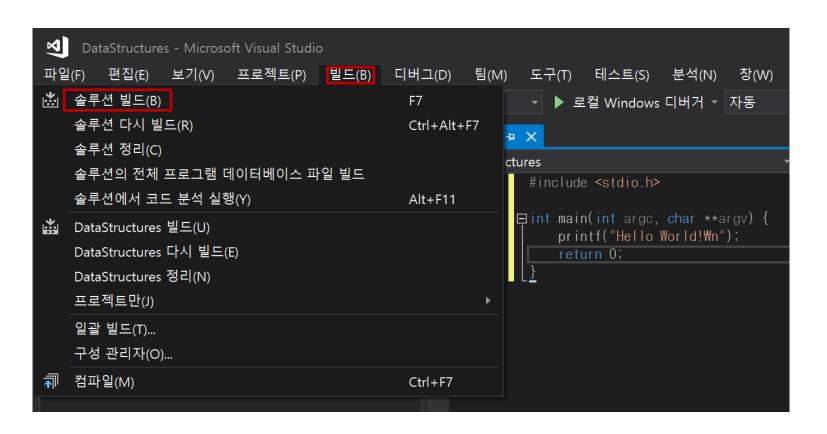


#### VS2017 소스 코드 작성



#### VS2017 소스 코드 빌드 (1/2)

- 소스 코드 빌드
  - □ 빌드(B) → 솔루션 빌드(B) 또는 F7 입력



#### VS2017 소스 코드 빌드 (2/2)

- 소스 코드 빌드
  - □ 출력 창에서 빌드 성공 여부 확인, 실패 시 Debug



#### VS2017 소스 코드 실행

- 소스 코드 실행
  - □ 디버그(D) → 디버그하지 않고 시작(H) 또는 Ctrl+F5 입력
  - □ 콘솔 창에서 프로그램 실행 결과 확인

