교과목번호 430.211 강좌번호 001 교과목명	프로그래밍방법론 (Programming Methodologies)	학점	4	
-----------------------------	---	----	---	--

성명: 고형석 (직:교수)Homepage: graphics.snu.ac.kr/~koE-mail: ko@graphics.snu.ac.kr전화번호: 880-1780면담시간/장소: 화 14:00~16:00 133-502

조교 한동훈 (dhhan@graphics.snu.ac.kr), 880-1804, 자동화시스템공동연구소(133동) 210호

## 수업목표

최근에는 공학의 제 분야들이 성숙되고 체계화됨에 따라 프로그래밍에 대한 요구가 증가하고 있다. 본 교과목에서는 Object-Oriented Programming의 개념을 익히고, C++ 언어를 학습하며, 이를 통해 중·대형 프로그램을 작성하는 능력을 기른다. 그 외에도 디버깅, 소프트웨어의성능 측정 및 향상법 등 전문 프로그래머로서 필요한 것들을 학습한다. 최근의 기업체나 연구소에서 수년간 수행한 연구의 결과들이 소프트웨어의 형태로 축적되어가는 추세를 본다면,본 과목은 성공적인 공학도가 되기 위해서는 필수적으로 수강해야 할 교과목으로 보인다.

교재 및 1. C++ Primer, Stanley B. Lippman et al. Addison Wesley 참고문헌 2. Essential C++, Stanley B. Lippman. Addison Wesley

	출석	과제	중간	기말	평소학습	발표	합계
평가방법	10 %	30 %	30 %	30 %	0 %	0 %	100%
	비고						

수강생 수업 (수요일 11:00~12:50, 302-408) 참고사항 실습 (월, 금 11:00~12:50, 301-207)

 부정행위자에

 F 학점 처리.

	주(기간)	강의내용		
	1주	C, C++ 소개		
	2주	Flow of control		
	3주	Functions		
	4주	Parameters and Function Overloading		
	5주	Arrays		
	6주	String, Pointers		
강의	강의 7주 Structures and Classes 계획 8주 MidtermConstructors, Reference			
계획				
	9주	Constructors, Reference		
	10주	Inheritance		
	11주	Operator Overloading		
	12주	Polymorphism		
	13주	Virtual Function		
	14주	Template		
	15주	Final Exam		