

Тесты по Операционным Системам

- 1) Пятый уровень компьютера это
 - a) микроархитектурный уровень
 - b) язык низкого уровня (асемблер)
 - c) языки высокого уровня (C, Java и др.)**
 - d) аппаратное обеспечение машины
- 2) Кто создал первую ОС?
 - a) North American Aviation
 - b) исследовательская лаборатория фирмы General Motors**
 - c) IBM
 - d) Microsoft
- 3) Концепция библиотек подпрограмм восходит к:
 - a) 1984 году
 - b) 1945 году
 - c) 1949 году**
 - d) 2000 году
- 4) Кто написал ОС UNIX?
 - a) Линус Торвальд
 - b) Кен Томпсон**
 - c) Джавед Карим
 - d) Дуглас Энгельбард
- 5) Первая многозадачная ОС для ПК была разработана:
 - a) Microsoft и IBM**
 - b) IBM и North American Aviation
 - c) North American Aviation и Microsoft
 - d) Apple и IBM
- 6) Сколько миллионов строк кода содержала ОС OS/360?

- a) 1
- b) 50
- c) 20
- d) 36

7) По числу одновременно выполняемых задач ОС делятся на:

- a) **2 класса**
- b) 3 класса
- c) 5 классов
- d) 6 классов

8) Когда возникло понятие “монитор виртуальных машин”?

- a) **в конце 60-ых**
- b) в начале 2000-ых
- c) в конце 80-ых
- d) в начале 90-ых

9) Паравиртуализация это:

- a) использование одной виртуальной ОС внутри другой
- b) **внесение некоторых изменений в основную ОС**
- c) перенос вычислительных мощностей на отдельный сервер
- d) использование двух виртуальных ОС одновременно

10) Безопасность приложения зависит от:

- a) **безопасности остальных приложений**
- b) инкапсуляции
- c) виртуализации
- d) распараллеливания

11) ОС родственная UNIX(y):

- a) **Linux**
- b) Windows

- c) MAC OS
 - d) DOS
- 12) Кем был разработан язык BCPL?
- a) Мартином Ричардом**
 - b) Мартином и Ричардом
 - c) Кеном Томпсоном
 - d) Тимом Бернерсом Ли
- 13) В каком году был разработан язык BCPL?
- a) 1970ом
 - b) 1967ом**
 - c) 1980ом
 - d) 1955ом
- 14) На каких языках написаны все новые ОС?
- a) C и C++**
 - b) C++ и Java
 - c) C и C#
 - d) Python и Kotlin
- 15) Первая система, в которой ядро написано на языке высокого уровня C появилась в:
- a) 1975ом
 - b) 1980ом
 - c) 1969ом
 - d) 1971ом**
- 16) когда фирма BBN подписала контракт с DARPA на разработку и реализацию протоколов TCP/IP в BSD UNIX?
- a) в 1987
 - b) в 1956
 - c) в 1995

d) в 1980

17) Когда Линус Торвалдс написал первый экземпляр Linux?

a) в 1991

b) в 1992

c) в 1995

d) в 1989

18) Первые версии Linux:

a) распространялись полностью бесплатно

b) распространялись полностью платно

c) распространялись платно только для крупных компаний

d) распространялись бесплатно сильно ограниченному кругу лиц

19) В 1992 году:

a) была разработана версия Linux, поддерживающая графический интерфейс

b) была разработана первая версия Linux

c) была разработана версия UNIX, поддерживающая графический интерфейс

d) разработана ОС DOS

20) На начальных этапах фирма Apple, основанная Стивом Джобсом (Steve Jobs), применяла операционную систему:

a) System

b) DOS

c) Linux

d) MINIX

21) Когда началась работа по оформлению стандартов UNIX?

a) в 1991

b) в 1995

c) в 1989

d) в 1980

22) Что означает аббревиатура API?

a) программный интерфейс приложений

b) стандарт языка программирования

c) идентификационный номер процессора

d) программа, написанная с помощью байт кодов

23) организация X/Open своей основной задачей ставила:

a) согласование и утверждение для разных версий UNIX стандартов общего программного интерфейса и программной среды для приложений

b) Разработку новых версий Linux

c) совершенствование программного интерфейса

d) разработку программных продуктов с открытым исходным кодом

24) Большая часть бесплатных программ семейства Linux/UNIX разрабатывалась в соответствии с лицензией:

a) Begware

b) GPL

c) Adware

d) Donationware

25) когда был разработан и оформлен документ, названный GNU Lesser General Public License?

a) в 1991

b) в 1989

c) в 1992

d) в 1995

26) В рамках какой лицензии разрабатываются свободно распространяемые программы?

a) GPL

b) GNU GPD

- c) FSF
 - d) Adware
- 27) Иногда, в противовес правам на интеллектуальную собственность, именуемым copyright, программы, распространяемые в соответствии с лицензией, разработанной Столменом, связывают с термином
- a) open source
 - b) copyleft**
 - c) copyleft
 - d) open copy
- 28) Определение open source сформулировал:
- a) Брюс Перенс**
 - b) Линус Торвальдс
 - c) Эрик Реймонд
 - d) Уильям Браун
- 29) При каком методе разработки создаются условия участия в проекте, например, на уровне обсуждения идей или частичной отладки, многих программистов?
- a) при параллельном**
 - b) при централизованном
 - c) при распределённом
 - d) при прямом
- 30) Причиной появления стандартов на операционную систему UNIX стало то, что:
- a) появилось слишком много версий этой системы
 - b) этого требовал закон
 - c) она была перенесена на многие аппаратные платформы**
 - d) стал необходим контроль версий
- 31) Norton Commander (NC) – популярный файловый менеджер для DOS, первоначально разработанный американским программистом:

- a) **John Socha**
 - b) Linda Dudinyak
 - c) Peter Bradeen
 - d) Brian Yoder
- 32) В интегрированной графической среде UNIX аналогом NC является:
- a) FAR manager
 - b) **GNOME Commander**
 - c) Total Commander
 - d) Windows Commander
- 33) Кроме командного, определяются еще два современных вида интерфейса: WIMP и:
- a) **SILK**
 - b) GIU
 - c) GUI
 - d) WIRP
- 34) С какого года Microsoft обеспечивала IBM PC только командный режим?
- a) **1981**
 - b) 1992
 - c) 1989
 - d) 1979
- 35) Кто создавал графический интерфейс OPENSTEP?
- a) **Стивен Джопс**
 - b) Мэтью Гринверт
 - c) Линус Торвальдс
 - d) Олег Свиргстин
- 36) Какая ОС долго была конкурентов Windows?
- a) **OS/3**

b) OS/2

c) DOS

d) UNIX

37) Какие параметры задает интерфейс системы?

a) тема, расширение экрана

b) взаимодействия объектов и расширение экрана

c) процедуры и характеристики взаимодействия объектов

d) процедуры и темы экранных объектов

38) Какие два вида интерфейса существуют?

a) графический и интеллектуальный

b) графический и пользовательский

c) графический и программный

d) графический и системный

39) Какое общепринятое сокращение существует для командной строки?

a) CUI

b) CIU

c) CLI

d) CIL

40) В графическом режиме семейства UNIX/Linux командная строка эмулируется программой:

a) cmd

b) xterm

c) command

d) commander

41) Как назывался самый популярный файловый менеджер для DOS?

a) Command by Norton

b) Norton Commander

c) Norton's Command

d) Commander by Norton

42) Что такое WIMP-интерфейс?

a) window – окно, integrated – интегрированный, mail – почта, paint – художественный

b) wind – ветер, integrated – интегрированный, mail – почта, pointer – указатель

c) wind – ветер, image – образ, menu – меню, paint – художественный

d) window – окно, image – образ, menu – меню, pointer – указатель

- 43) Что такое SILK-интерфейс?
- a) **speech – речь, image – образ, language – язык, knowledge – знание**
 - b) speech – речь, integrated – интегрированный, language – язык, knowledge – знание
 - c) sensitive – чувствительный, image – образ, language – язык, knowledge – знание
 - d) sensitive – чувствительный, integrated – интегрированный, language – язык, knowledge – знание
- 44) В каком году появился графический интерфейс?
- a) **1973**
 - b) 1969
 - c) 1981
 - d) 1999
- 45) Где разрабатывалась X Window system?
- a) В Миссисипском технологическом институте
 - b) В Мексиканском техническом институте
 - c) **В Массачусетском технологическом институте**
 - d) В Маямском техническом институте
- 46) Когда был основан «Консорциум X» (X Consortium)?
- a) 1985
 - b) **1987**
 - c) 1988
 - d) 1991
- 47) По какому протоколу реализуется взаимодействие между графическими библиотеками и X-сервером
- a) TCP/PI
 - b) **TCP/IP**
 - c) TPI/CP
 - d) TCI/PC
- 48) Как назывался стандартный файл запуска графического интерфейса?
- a) **startx**
 - b) xstart
 - c) unx
 - d) xunix
- 49) Кем основана XOrg?
- a) The Free Group
 - b) The Open Source Group
 - c) The Free Source Group
 - d) **The Open Group**

- 50) Назовите две наиболее распространенные интегрированные графические среды.
- a) KED и GNOME
 - b) KOD и GNUME
 - c) KDO и GNUME
 - d) **KDE и GNOME**
- 51) На чем основывается K Desktop Environment?
- a) На GUI
 - b) На GNOME
 - c) **На Qt**
 - d) На IBM
- 52) Выберите верное утверждение.
- Если операционная система и аппаратное обеспечение могут эффективно работать с пользовательскими программами и данными, представленными модулями, то это обеспечивает ряд преимуществ.
- a) У модулей есть защита от редактирования «не хозяином».
 - b) **Модули могут быть созданы и скомпилированы независимо друг от друга.**
 - c) Для каждого процесса создается свой собственный модуль.
 - d) Модули защищают операционную систему от накладных расходов.
- 53) Ресурс называется виртуальным, когда:
- a) **он обладает свойствами, которых у него в действительности нет**
 - b) он находится в облачном хранилище
 - c) он имеет облачный выход в Интернет
 - d) он обладает свойствами, которые ему установили из облачного хранилища
- 54) Что такое свопинг?
- a) **образы процессов выгружаются на диск и возвращаются в оперативную память целиком**
 - b) образы процессов выгружаются в Интернет и возвращаются в память компьютера
 - c) процессы выгружаются на диск и обрабатываются для Интернета
 - d) процессы выгружаются в Интернет и возвращаются в память компьютера
- 55) В однопрограммных ОС основная память разделяется на:
- a) **2 части**
 - b) 3 части
 - c) 4 части
 - d) не разделяется

- 56) Что не является функциями ОС по управлению памятью в мультипрограммных системах?
- a) отслеживание (учет) свободной и занятой памяти
 - b) первоначальное и динамическое выделение памяти процессам приложений и самой операционной системе и освобождение памяти по завершении процессов
 - c) настройка адресов программы на конкретную область физической памяти
 - d) форматизация памяти**
- 57) Что переводит программы на машинный язык?
- a) переводчик
 - b) транслировщик
 - c) транслятор**
 - d) переводящий
- 58) Что относится к методу распределения памяти с использованием внешней памяти?
- a) сегментное распределение**
 - b) фиксированное распределение
 - c) динамическое распределение
 - d) перемещаемые разделы памяти
- 59) К функциям операционной системы по управлению памятью при динамическом распределении памяти не относятся:
- a) Коррекция таблиц свободных и занятых областей
 - b) Изменение адресов команд и данных, к которым обращаются процессы при их перемещении в памяти, за счет использования относительной адресации
 - c) Перемещение всех пустых участков в сторону старших или младших адресов при каждом завершении процесса или для вновь создаваемого процесса в случае отсутствия раздела достаточного размера**
 - d) Аппаратная поддержка процесса динамического преобразования относительных адресов в абсолютные адреса основной памяти
- 60) При использовании фиксированной схемы распределения простейший загрузчик:
- a) перемещает при загрузке процесса все относительные ссылки в абсолютные адреса памяти
 - b) замещает при загрузке процесса все абсолютные ссылки относительными адресами памяти, определенными на основе базового адреса загруженного процесса

- c) перемещает при загрузке процесса все абсолютные ссылки в относительные адреса памяти
 - d) замещает при загрузке процесса все относительные ссылки абсолютными адресами памяти, определенными на основе базового адреса загруженного процесса**
- 61) Что делает диспетчер памяти?
- a) контролирует ячейки памяти в ПЗУ
 - b) отображает виртуальные адреса на физические адреса памяти**
 - c) отображает физические адреса в виртуальную память
 - d) контролирует ячейки памяти в ОЗУ
- 62) Сколько методов реализации виртуальной памяти есть в настоящее время?
- a) 9
 - b) 7
 - c) 5
 - d) 3**
- 63) Для временного хранения сегментов и страниц на диске отводится специальная область либо специальный файл, который называется:
- a) файлом подкачки**
 - b) сегментарным файлом
 - c) файлом памяти
 - d) парасегментарный файл
- 64) При страничной организации виртуальное адресное пространство каждого процесса делится на:
- a) виртуальные страницы**
 - b) фиксированные страничные файлы
 - c) многостраничные файлы
 - d) фиксированные страницы
- 65) Размер физической страницы определяется по степени:
- a) 2**
 - b) 4
 - c) 8
 - d) 16
- 66) Сколько методов повышения эффективности функционирования страничной виртуальной памяти известно в настоящее время?
- a) 6
 - b) 5
 - c) 4**
 - d) 3

- 67) Специальный высокоскоростной кэш для хранения части записей таблицы страниц обычно называют:
- a) буфером кэша
 - b) буфером транслятора
 - c) буфером виртуальной памяти
 - d) буфером быстрого преобразования адреса**
- 68) Чтобы повысить производительность TLB, нужно:
- a) уменьшить его емкость
 - b) увеличить его емкость**
 - c) уменьшить его скорость
 - d) увеличить его скорость
- 69) Сколько существует стратегий ОС для управления виртуальной памятью?
- a) 5
 - b) 6**
 - c) 7
 - d) 8
- 70) В чем главный вопрос стратегии управления резидентным множеством?
- a) когда?
 - b) где?
 - c) какие?
 - d) сколько?**