Самостоятельная работа №1

Основные понятия компьютерной графики

Инвариантная часть

Были изучены материалы по теме, данные на лекциях и представленные в электронном пособии по компьютерной графике.

Вариативная часть

<u>Задание 1:</u> Решение задачи на нахождение цвета ячейки (получение оттенка). Исходные данные студент определяет самостоятельно.

Код программы:

```
procedure TForm1.Form1Create(Sender: TObject); begin
```

```
Image1.Canvas.Pen.Color:=clWhite;
```

Image1.Canvas.Brush.Color:=clRed;

Image1.Canvas.Rectangle(0,0,Width,Height);

Image2.Canvas.Pen.Color:=clWhite;

Image2.Canvas.Brush.Color:=clMaroon;

Image 2. Can vas. Rectangle (0, 0, Width, Height);

Image3.Canvas.Pen.Color:=clWhite;

Image 3. Can vas. Brush. Color := clYellow;

Image 3. Can vas. Rectangle (0, 0, Width, Height);

Image4.Canvas.Pen.Color:=clWhite;

Image4.Canvas.Brush.Color:=clGreen;

Image4.Canvas.Rectangle(0,0,Width,Height);

Image5.Canvas.Pen.Color:=clWhite;

Image5.Canvas.Brush.Color:=clAqua;

Image5.Canvas.Rectangle(0,0,Width,Height);

Image6.Canvas.Pen.Color:=clWhite;

Image6.Canvas.Brush.Color:=clNavy;

Image6.Canvas.Rectangle(0,0,Width,Height);

```
Image7.Canvas.Pen.Color:=clWhite;
     Image7.Canvas.Brush.Color:=clPurple;
     Image7.Canvas.Rectangle(0,0,Width,Height);
end;
procedure TForm1.Image1Click(Sender: TObject);
begin
 Label1.Caption:='Это красный цвет (255,0,0)';
end;
procedure TForm1.Image2Click(Sender: TObject);
begin
 Label1.Caption:='Это темно-красный цвет (128,0,0)';
end;
procedure TForm1.Image3Click(Sender: TObject);
begin
Label1.Caption:='Это желтый цвет (255,255,0)';
end;
procedure TForm1.Image4Click(Sender: TObject);
begin
 Label1.Caption:='Это зеленый цвет (0,128,0)';
end;
procedure TForm1.Image5Click(Sender: TObject);
begin
Label1.Caption:='Это бирюзовый цвет (0,255,255)';
end;
procedure TForm1.Image6Click(Sender: TObject);
begin
 Label1.Caption:='Это темно-синий цвет (0,0,128)';
end;
procedure TForm1.Image7Click(Sender: TObject);
begin
 Label1.Caption:='Это пурпурный цвет (128,0,128)';
end;
```

Пользовательский интерфейс:



