

## Освещение и текстура в OpenGL

### Тест после лекции 6

#### Создание графических моделей с помощью Open Graphics Library:

##### Вам засчитана попытка

Номер попытки:	1
Дата:	11 июня 2021
Время:	09:58-10:02
Баллы:	100 из 100
Оценка:	отлично (5) [?]
Всего попыток:	1
Так же, как Вы сдали:	17 студентов
Хуже Вас сдали:	47 студентов
Всего сдали:	65 студентов

Поздравляем, Вы успешно сдали тест.

[Посмотрите задания, которые Вы сдавали >>](#)

### Тест после лекции 7

#### Создание графических моделей с помощью Open Graphics Library:

##### Вам засчитана попытка

Номер попытки:	1
Дата:	11 июня 2021
Время:	10:02-10:10
Баллы:	100 из 100
Оценка:	отлично (5) [?]
Всего попыток:	1
Так же, как Вы сдали:	12 студентов
Хуже Вас сдали:	41 студент
Всего сдали:	54 студента

Поздравляем, Вы успешно сдали тест.

[Посмотрите задания, которые Вы сдавали >>](#)