### Практическая работа №9

## Интерактивные приложения OpenGL

#### Тест после лекции 11

# Cоздание графических моделей с помощью Open Graphics Library:

#### Вам засчитана попытка

Номер попытки: 1

Дата: 11 июня 2021

Время: 10:12-10:17

Баллы: 83 из 100

Оценка: хорошо (4) [?]

Всего попыток: 1

Лучше Вас сдали: 19 студентов

Так же, как Вы сдали: 9 студентов

Хуже Вас сдали: 12 студентов

Всего сдали: 41 студент

Поздравляем, Вы успешно сдали тест.

Посмотрите задания, которые Вы сдавали >>