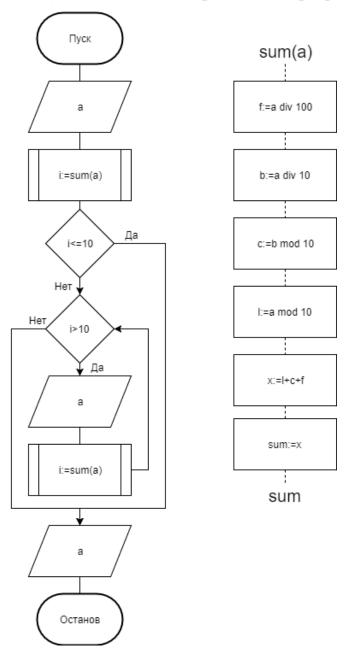
## Итерационные циклические вычислительные процессы с управлением по функции

**Цель:** научиться реализовывать алгоритмы на итерационные циклические вычислительные процессы с управлением по функции средствами компилятора Free Pascal

Оборудование: ПК, Pascal ABC

## Задание 1.

С клавиатуры вводится трехзначное число, считается сумма его цифр. Если сумма цифр числа больше 10, то вводится следующее трехзначное число, если сумма меньше либо равна 10 — программа завершается.



Имя	Смысл	Тип
i	параметр цикла	integer
a	переменная	integer

```
program lr71;
var i,a:integer;
function sum(a:integer):integer;
var f,b,c,l,x:integer;
begin
f:=a div 100;
b:=a div 10;
c:=b \mod 10;
1:=a \mod 10;
x=1+c+f;
sum:=x;
end;
begin
write('Введите трехзначное число: ');
read(a);
i:=sum(a);
if i<=10 then write('Сумма цифр равна ',i) else
begin
while i>10 do
  begin
  write('Сумма цифр больше 10. Введите новое число: ');
  read(a);
  i:=sum(a);
  end;
write('Сумма цифр равна ',i);
end;
end.
Результат:
Введите трехзначное число: 651
Сумма цифр больше 10. Введите новое число: 345
```

Сумма цифр больше 10. Введите новое число: 123

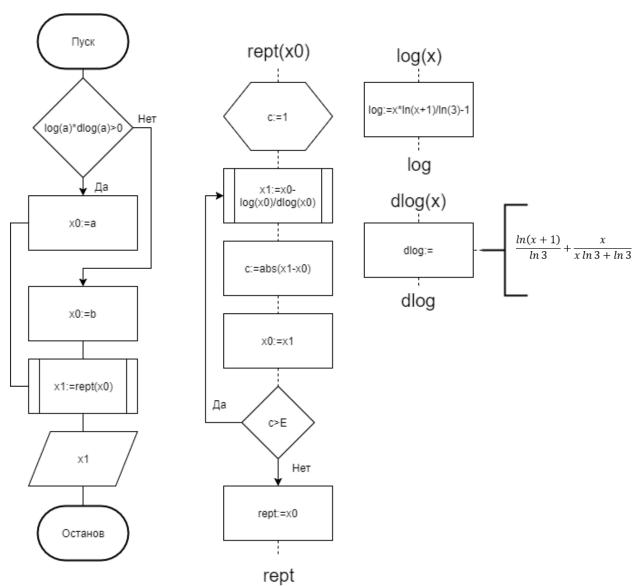
Сумма цифр равна б

## Задание 2.

Решить нелинейное уравнение методом Ньютона

 $x \log_3(x+1) = 1$  на отрезке от 0 до 10 с

точностью  $10^{-6}$ 



Имя	Смысл	Тип
x0,x1	переменные	real
a,b,E	константы	real

```
program lr72;

const E=0.000001;

a=0;

b=10;

var x0,x1,x2:real;
```

```
function log(x:real):real;
begin
\log := x*ln(x+1)/ln(3)-1;
end:
function dlog(x:real):real;
begin
d\log := \ln(x+1)/\ln(3) + x/(x*\ln(3) + \ln(3));
end:
function rept(x0:real):real;
var x1,c:real;
begin
c := 1;
while c>E do
  begin
  x1 := x0 - \log(x0) / d\log(x0);
  c := abs(x1-x0);
  x0 := x1;
  end;
rept:=x0;
end;
begin
if log(a)*dlog(a)>0 then x0:=a else x0:=b;
x1 = rept(x0);
write(x1);
end.
Результат:
1.31129420438365
```

## Вывод.

В программах с итерационными циклическими вычислительными процессами с управлением по функции важно правильно задать функцию и ее аргументы, по которым будет идти алгоритм. В таких программах удобны алгоритмы условия и циклические алгоритмы.