

КОМПЬЮТЕРНАЯ ЭТИКА

представляет собой область
междисциплинарного
исследования и включает
рассмотрение технических,
моральных, юридических,
социальных, политических и
философских вопросов

КОНТАКТЫ

Санкт-Петербург,
РГПУ им. Герцена

Елкина Галина,
студентка 4 курса ИВТ

gufkz.tkrbyf@yandex.ru
musiclise059@gmail.com

И

ЕСЛИ ТЫ
ИСПОЛЬЗУЕШЬ ИТ
(А ТЫ ИСПОЛЬЗУЕШЬ),
ТЫ ДОЛЖЕН ЭТО
ЗНАТЬ!

T

НЕ ПЫТАЙСЯ

01 ЛЕЗТЬ В ЛИЧНУЮ ЖИЗНЬ ДРУГОГО

У каждого есть тайны, не стоит их выставлять на публику. Если человек написал тебе, так зачем кому-то еще знать об этом?



02 ПОЛУЧИТЬ ДОСТУП К ЧУЖОЙ ИНФОРМАЦИИ

Взлом аккаунтов в социальных сетях или перехват информации посредством чего-либо не сделает из тебя хорошего человека.



03

ЗАРАБОТАТЬ НА ЧУЖОЙ СОБСТВЕННОСТИ

Продажа чужого контента, как своего, да еще и за реальные деньги, - весьма скверный поступок.

04 НАРУШАТЬ АВТОРСКОЕ ПРАВО

Никому не понравится, если его труд не оплатят или его работу присвоит кто-то другой.

05 ЗАНИМАТЬСЯ

МОШЕННИЧЕСТВОМ

Обманом в интернете ты себе ничего, кроме проблем, не приобретешь.

