

Основы использования и работы в прикладной компьютерной программе (системе компьютерной алгебры) Maxima.

Задания вариативной самостоятельной работы.

Часть 2. Задание 3.5.

Справочник по формулам Maxima, используемых при работе со списками

Список в Maxima – это упорядоченная совокупность произвольных объектов. Чтобы задать список, достаточно записать его элементы через запятую и ограничить запись квадратными скобками

```
list1:[a,b,11];  
[a,b,11]
```

Элементом списка может быть любой объект, в том числе и другой список

```
list2:[a,b,[c,d],e,f];  
[a,b,[c,d],e,f]
```

Список может быть пустым

```
list3:[];  
[]
```

Или состоять из одного элемента

```
list4:[77];  
[77]
```

Ссылка на элемент списка производится так:

```
list1[2];  
b  
list1[2]:c;  
c  
list1;  
[a,c,11]  
list2[3];  
[c,d]  
list2[3][2];  
d
```

- Функция *length*

возвращает длину списка

```
length([a,b,[c,d],e,f]);  
5
```

- **Функция *part***

позволяет выделить тот или иной элемент, часть списка

```
part([a,b,c],2);  
b  
part([a,[b,c],d],2);  
[b,c]
```

Если список вложенный, нужно писать так:

```
part([a,b,[c,d],e,f],3,2);  
d
```

Следует подчеркнуть, что при присвоении списков

```
list1:[a,b,c]$  
list2:list1;  
[a,b,c]
```

относительно не создается копия списка «List1», просто переменная «List2» становится еще одним указателем на тот же самый список. Поэтому

```
list1[3]:d$  
list2;  
[a,b,d]
```

- **Функция *copylist***

создает «настоящую» копию списка

```
list1:[a,b,c]$  
list3:copylist(list1);  
[a,b,c]  
list1[3]:d$  
list3;  
[a,b,c]
```

- **Функция *makelist***

позволяет создавать списки и допускает 2 варианта синтаксиса

```
makelist(i^3,i,1,3);  
[1,8,27]
```

(здесь реализуется цикл по переменной «i» в пределах от 1 до 3), либо

```
makelist(x=i^2,i,[c,d,e]);  
[x=c^2, x=d^2, x=e^2]
```

(здесь переменная «i» пробегает все элементы заданного списка)

- **Функция *append***

позволяет склеить два списка

```

append([a,b],[c,d]);
[a,b,c,d]
list1:[a]$ list2:[b,c]$
append(list1,list2);
[a,b,c]

```

- **Функция *cons***

позволяет добавлять элемент в начало списка

```

cons(x,[a,b]);
[x,a,b]

```

- **Функция *endcons***

позволяет добавлять элемент в конец списка

```

endcons(x,[a,b]);
[a,b,x]

```

- **Функция *reverse***

меняет порядок элементов в списке на обратный

```

reverse(a,b,[c,d],e,f);
[f,e,[c,d],b,a]

```

- **Функция *sort***

упорядочивает элементы списка

```

sort([3,a,-1,x,b,0]);
[-1,0,3,a,b,x]

```

сначала идут числа (в порядке возрастания), затем индикаторы (в алфавитном порядке)

- **Функция *sublist***

составляет список из тех элементов исходного списка, для которых заданная логическая функция возвращает значение «true»

```

sublist([3,a,-1,x,b,0],numberp);
[3,-1,0]

```

(функция «numberp» выдает «true» для чисел и «false» во всех остальных случаях). При этом может использоваться логическая функция, определенная пользователем.

```

f(x):=is(x>5)$
sublist([7,3,6,4,5],f);
[7,6]

```

- **Функция *member***

возвращает «true», если ее первый аргумент является элементом заданного списка, и «false» в противном случае

```
list1:[a,b,[c,d],e,f]$  
member(b,list1);  
true  
member(c,list1);  
false  
member([c,d],list1);  
true
```

- **Функция *first***

выделяет первый элемент списка

```
first([a,b,c]);  
a
```

- **Функция *rest***

выделяет остаток после удаления первого элемента списка

```
rest(a,b,c);  
[b,c]
```

- **Функция *last***

выделяет последний элемент списка

```
last([a,b,c]);  
c
```

- **Функция *map***

применяет заданную функцию к каждому элементу списка

```
map(sin,[-1,0,1]);  
[-sin(1),0,sin(1)]
```

при этом может использоваться как стандартная функция, так и функция, определенная пользователем

```
f(x):=2*x$ map(f,[1,2,3]);  
[2,4,6]
```

- **Функция *apply***

применяет заданную функцию ко всему списку (список становится списком аргументов функции). Например, если Вы соорудили список, состоящий из чисел:

```
list1:[33,-22.11]$
```

то, чтобы найти максимальное или минимальное число, надо вызывать функцию «max» или «min». Однако, обе функции в качестве аргумента

ожидают несколько чисел, а не список, составленный из чисел. применять подобные функции к спискам и позволяет функция «apply»:

```
apply(max,list1);  
33  
apply(min,list1);  
-22
```