

Стандарт разработки курсов SCORM

1. Определение SCORM

SCORM – это международный стандарт для создания электронного курса. Содержит требования к организации учебного материала и всей системе дистанционного обучения. SCORM позволяет обеспечить совместимость компонентов и возможность их многократного использования на различных платформах, поддерживающих SCORM.

2. Преимущества SCORM

Совместимость. Курс в формате SCORM «поймет» почти любая система дистанционного обучения.

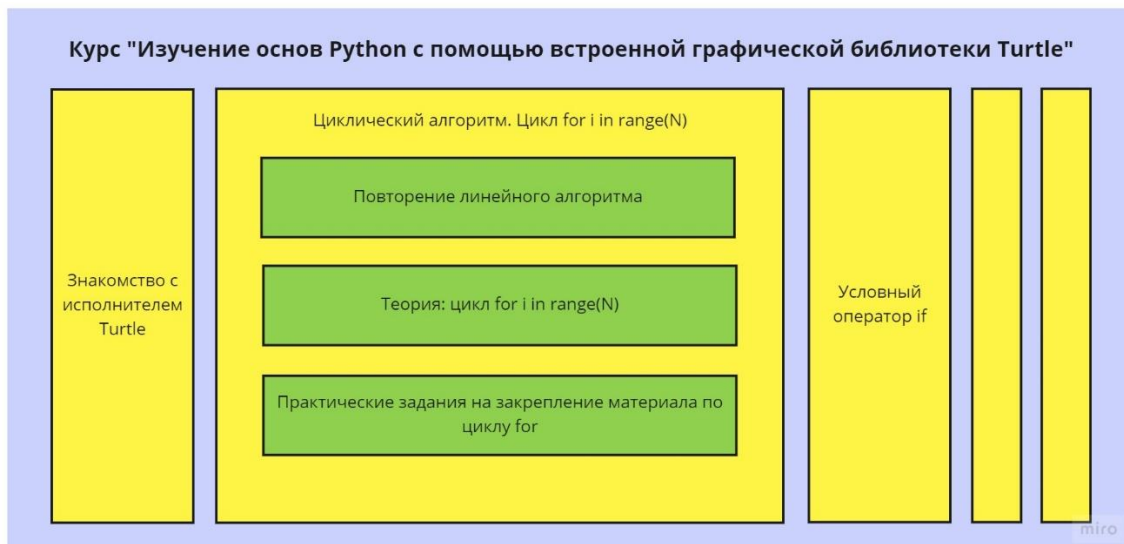
Сохранение прогресса. Ученику вовсе не обязательно проходить весь урок сразу. Сделать это можно поэтапно. Позанимался полчаса – отдохнул 10 минут – продолжил занятие с того места, на котором остановился. Весь прогресс сохраняется. Это также удобно, если система дала сбой, и курс случайно закрылся.

Обратная связь. Вы сможете оценить успеваемость ученика. Когда ученик пройдет весь электронный урок, в системе обучения покажут, сколько баллов он набрал, или отобразится статус «курс завершен».

Четкая структура курса. Вы можете выстроить четкую структуру курса и задать правила перехода по разделам. Например, ученик сперва должен изучить лекцию, затем прослушать видеоурок, и только тогда он сможет перейти к проверочному тесту.

Модульность. Учебный материал в SCORM-курсе состоит из отдельных блоков – модулей. Каждый модуль через СДО можно использовать в любом другом курсе.

3. Графическое представление курса



4. Инструменты SCORM

Редакторы электронных курсов в виде отдельных установочных программ

1. *Articulate 360*

Набор из девяти компонентов, три из которых предназначены непосредственно для разработки курсов и тестов: дополнение к PowerPoint (Studio 360), независимый инструмент (Storyline 360) и веб-сервис (Rise).

Приобрести набор можно только по подписке.

2. *Adobe Captivate*

Независимая программа для разработки профессиональных курсов. Интерфейс программы напоминает Adobe Photoshop.

3. *CourseLab*

Независимая программа для разработки профессиональных курсов. Интерфейс программы напоминает PowerPoint, но при этом значительно сложнее.

4. *TalentCards* — сервис для микрообучения

Вместо классических электронных курсов здесь вы создаёте карточки с текстом, тестами и обучающими играми. Они работают на компьютерах, планшетах и смартфонах.

TalentCards — полноценная система обучения. Готовую колоду карт можно назначить сотрудникам и отслеживать их успеваемость в реальном времени по отчётам. А вот сохранить карточки на компьютер и загрузить, к примеру, в свою СДО — не выйдет.

5. *ITyStudio* для создания 3D-игр

В ITyStudio вы собираете 3D-игру из готовых блоков, как конструктор: выбираете декорации и персонажей из встроенной библиотеки, прописываете реплики главным героям и задаёте правила игры.

Программа больше всего подходит для обучения работе с клиентом и технике продаж. Готовую игру можно сохранить в формате SCORM и загрузить на учебный портал.

Облачные сервисы, которые не требуют установки на компьютер

1. *iSpring Page*

Онлайн-сервис. Для начала работы нужен только интернет.

Курс создается как пост в социальной сети: пишете текст в специальном поле редактирования, добавляйте туда фото, видео, таблицу, форматируйте текст.

2. *Smart Builder*

Это сервис, позволяющий создавать собственные электронные образовательные курсы, не обладая навыками программирования. Вы можете использовать различные медиа, игровые элементы и т.д. В библиотеке Smart Builder уже содержится множество элементов от мультимедиа объектов до шаблонов страниц.

3. *MOS Solo*

Простой, но функциональный инструмент, который практически не требует обучения, но представляет множество возможностей в создании мультимедийного образовательного контента. С помощью MOS Solo вы можете создавать

интерактивные графические электронные курсы, викторины, опросы и демонстрации.

Приложения, которые интегрированы в PowerPoint

1. iSpring Suite

Программа на базе PowerPoint. Позволяет быстро создавать электронные курсы на основе презентаций и слайдов.

Инструмент содержит готовые модули для разнообразных учебных задач: редактор тестов, редактор видеолекций, диалоговый тренажер.

2. Adobe Captivate

С помощью Captivate можно создавать и редактировать интерактивные демонстрации программ, симуляции, подкасты, скринкасты, игры и уроки. Для демонстраций программ возможна запись в реальном времени.

Пользователи могут редактировать Captivate презентации для добавления эффектов, активных точек, текстовые области, видео и т.д. Авторы могут редактировать содержимое и изменять время появления того или иного элемента.

Нажатие на активные точки может переводить как на другие слайды, так и на внешние ссылки.

Captivate поддерживает импорт изображений, презентаций PowerPoint, видео, .flv и аудио в любой слайд проекта.

3. ActivePresenter

Профессиональный инструмент для создания убедительных интерактивных презентаций, слайдшоу, курсов электронного обучения. Имеет расширенные функции записи и редактирования видео. Проект ActivePresenter можно экспортировать в HTML5, video, PDF, PowerPoint.