

Елкина Галина.

Кандидат на должность веб-разработчика

Full-stack

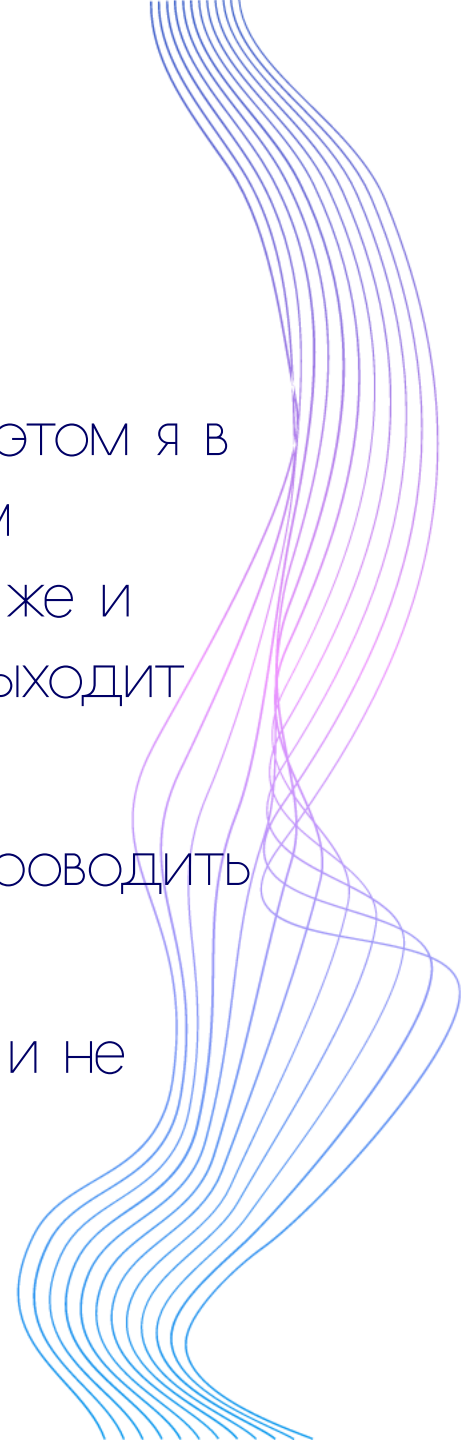


Обо мне

Я по жизни очень организованный и ответственный человек. Но при этом я в меру серьезная и жизнерадостная личность. Самым лучшим своим качеством считаю доброту и желание помогать. Но при этом это же и является самым худшим моим качеством, так как чаще всего это выходит мне самой боком. Но иногда я не против.

Люблю музыку и творчество во всех его проявлениях. Стараюсь проводить отдых активно, хотя иногда очень хочется полениться... :)

Считаю, что самый главный ресурс нашего времени — само время, и не желаю тратить его впустую!



Образование

Я являюсь выпускницей РГПУ им. Герцена по специальности
"Информатика и вычислительная техника.
Технологии разработки программного обеспечения".

Годы обучения: 2018 - 2022

Также один год обучалась в СПб ГЭУ, но решила закончить там обучение,
так как не считала то, чему меня там обучали, тем, чем я хотела бы
заниматься дальше по жизни.



Опыт работы

Я работала в трех или чуть больше компаниях не по специальности. И самой близкой к моей специальности была работа в компании **“Московская школа программистов”**.

Я работаю там с октября 2020 года преподавателем программирования, методистом и руководителем сопровождения метод. отдела.

Как **преподаватель** я занимаюсь обучением детей программированию на разных уровнях.

Как **методист** я разрабатываю курс программирования для детей 5 класса (11–12 лет) на основе языка Python. Также к курсу прилагаются различные дополнительные материалы, разработанные мной на основе веб-технологий, таких как HTML, CSS, JS.

Как **руководитель сопровождения** я общаюсь с некоторым кругом методистов, у которых есть особые, скажем так, обязанности. И в качестве руководителя этой группы я выявляю проблемы сотрудников, обозначаю их в личном разговоре, решаю некоторые из них самостоятельно или помогаю решить их сотруднику, собираю статистику, составляю отчеты в свободной форме по работе сотрудников данной группы, также назначаю различные задачи по сопровождению курсов школы, организовываю их выполнение, если требуется, и выполняю некоторые поручения также по организации работы сотрудников от выше стоящих руководителей.

Знания и умения, ключевые навыки

После обучения и работы в нескольких компаниях я получила такие навыки, как:

- Работа в команде
- Организаторские навыки
- Управление проектами

А знания технологий таких, как Python, JavaScript, HTML, CSS, Git, SQL, SQLite, Notion, Базы данных и ООП, поможет мне влиться в любую команду веб-разработчиков.

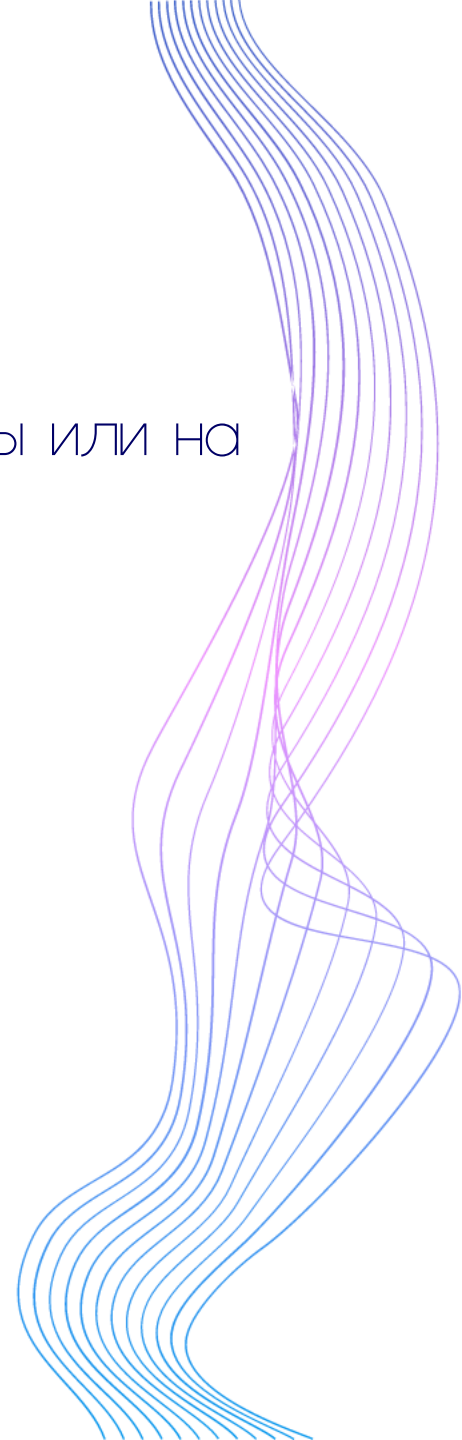


Портфолио

Вот некоторые из моих проектов, которые я делала во время учебы или на последнем рабочем месте.

Работы по курсу программирования на Python:

- <https://iamgo100.github.io/python-course/Sem5/>
- <https://iamgo100.github.io/python-course/Sem6/>
- <https://iamgo100.github.io/python-course/Sem7/>



Портфолио

Вот некоторые из моих проектов, которые я делала во время учебы или на последнем рабочем месте.

Работы по курсу

“Практикум по программированию”

<https://iamgo100.github.io/practicum/>

Портфолио по дисциплине “Практикум по программированию”

Лабораторная работа №1

[Перейти](#)

Лабораторная работа №2

[Перейти](#)

Лабораторная работа №3

[Перейти](#)

Лабораторная работа №4

[Перейти](#)

Лабораторная работа №5

[Перейти](#)

Лабораторная работа №6

[Перейти](#)



Портфолио подготовила Елкина Галина,
студентка РГПУ им. Герцена, ИВТ, 4 курс

Портфолио

Вот некоторые из моих проектов, которые я делала во время учебы или на последнем рабочем месте.

Реализация собственного проекта по базам данных в двух версиях:

- с сервером на Tornado: <https://github.com/iamgo100/spm-project>
- с сервером на Flask: https://github.com/iamgo100/not_diploma

Портфолио

Вот некоторые из моих проектов, которые я делала во время учебы или на последнем рабочем месте.

Разработанные в виде сайта на GitHub Pages дополнительные материалы для детей к курсу программирования (5 класс):

- https://iamgo100.github.io/task_shp/task2/
- https://iamgo100.github.io/task_shp/task3/
- https://iamgo100.github.io/task_shp/task4/

(Скриншоты сайтов представлены в том же порядке на следующих слайдах)





Привет друг! Ты ты попал в страну Повторяндию. Чтобы из нее выбраться, тебе нужно правильно выбрать, в каких случаях используется оператор AND, а в каких - OR.

Читай задания и выбирай кнопку AND или OR, которая подходит в этом случае.

Готов?

Готов!

Джунгли Амазонки

Ты попал в долину реки Амазонки. И чтобы выбраться из нее, нужно добраться до самой реки. Она выведет тебя из долины. У тебя есть карта, но на ней не понятно, где ты.

PyRobot помог тебе создать алгоритм, при помощи которого ты сможешь выйти к реке в любом случае. Но PyRobot не понимает, что нужно поставить вместо знака вопроса. Выбери верный оператор, чтобы алгоритм PyRobot работал.

Примечание. Стрелочки указывают на то, откуда вероятнее всего ты можешь идти. Алгоритм работает от них.



```
1 пока не дойдешь до реки, повторяй:
2 если на перекрестке стоит дерево ? табличка!
3 иди до следующего перекрестка направо
4 иначе:
5 иди до следующего перекрестка налево
```

AND

OR

Выход из игры

Чтобы выйти из игры, нужно нажать на правильные кнопки на панели.

Все кнопки образуют пароль, если их нажимать сверху вниз по одной на ряду. Кнопка должна переправить твою душу и тело обратно из игры в страну Повторяндию. Зеленая кнопка переправит твою душу, а красная твоё тело. Квадратная кнопка также переправит твою душу, а вот круглая не сделает ничего.

Выбери верный оператор, который поможет алгоритму, составленному PyRobot'ом, выбрать верную кнопку на панели.



```
1 повтори 3 раза:
2 повтори 3 раза:
3 если кнопка красная ? квадратная:
4 нажимай на нее
5 перейди на следующую кнопку в ряду
6 перейди на следующий ряд кнопок
7 нажми на синюю кнопку
```

AND

OR

А это КОНЕЦ!

Ты все-таки выбрался из страны Повторяндии. Путь был долгий и не простой, но ты справился!

За этот мини-квест ты получил(а) 4 баллов!

Введи полученный код:

387672

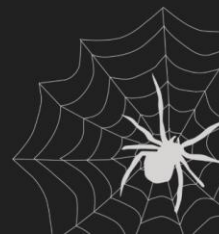
Получить подсказку

Подсказка от призрака

Ты задаешь призраку вопрос:
КАК преступник украл драгоценные тыквы?
Призрак ответил тебе при помощи спиритической доски.

спиритическая доска
для разговоров с призраком

ОЕА ПЯУ УТС РВП
КМД ПЫГ ЫНОЭ
БЭЦ ПХЖ ШФЦ ЩЪЁ



Введи полученный код:

690108

Получить подсказку

Подсказка категории "КТО"

Посмотри на картинку и сделай свои выводы.



Монстрическое приключение

Правила

1. Выбери своего героя и нажми на его изображение.
2. Введи в открывшееся поле код, чтобы получить суперсилу или предмет.
3. После нажми на Enter, чтобы увидеть, сколько мощности в данной силе или данном предмете, а также чтобы прочитать описание.
4. Затем нажми на кнопку "Использовать силу/предмет", чтобы увидеть результат.

Прочность ловушки: 120



Отвёртка

Отверткой можно попробовать открыть коробку замка, чтобы открыть его изнутри.

Мощность:



Использовать силу/предмет

Френки



Уэйн



Мюррей



428693

Гриффин



Монстрическое приключение

Правила

1. Выбери своего героя и нажми на его изображение.
2. Введи в открывшееся поле код, чтобы получить суперсилу или предмет.
3. После нажми на Enter, чтобы увидеть, сколько мощности в данной силе или данном предмете, а также чтобы прочитать описание.
4. Затем нажми на кнопку "Использовать силу/предмет", чтобы увидеть результат.

Прочность ловушки: 1120



Введи код для выбранного героя, чтобы увидеть описание силы

Мощность:



Использовать силу/предмет

Френки



Уэйн

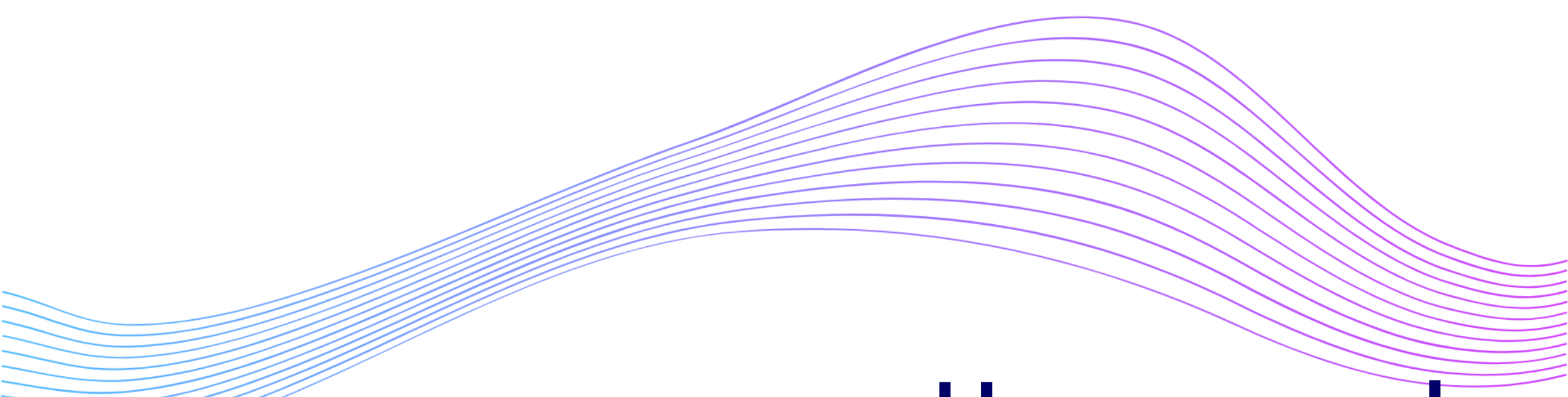


Мюррей



Гриффин





На этом все!
Спасибо за внимание!

Презентацию подготовила для курса
“Информационные технологии оценки персонала”
Елкина Галина, студентка 4 курса ИВТ