Линейные вычислительные процессы

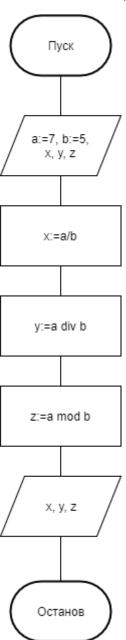
Цель: научиться реализовывать алгоритмы на линейно-вычислительные процессы средствами компилятора Free Pascal

Оборудование: ПК, Lazarus, Pascal ABC

Задание 1.

Даны два числа 7 и 5. Определить результат вещественного деления, целочисленного деления и найти остаток от целочисленного деления.

Вычислить: 7/5, 7 div 5, 7 mod 5



Имя	Смысл	Тип
a	делимое	integer
b	делитель	integer
X	результирующая	real
y,z	результирующие	integer

program Project1;

var

a,b,y,z:integer;

x:real;

begin

a:=7;b:=5;

x := a/b;

y:=a div b;

 $z := a \mod b$;

writeln(x:2:2);

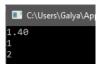
writeln(y);

writeln(z);

readln();

end.

Результат:

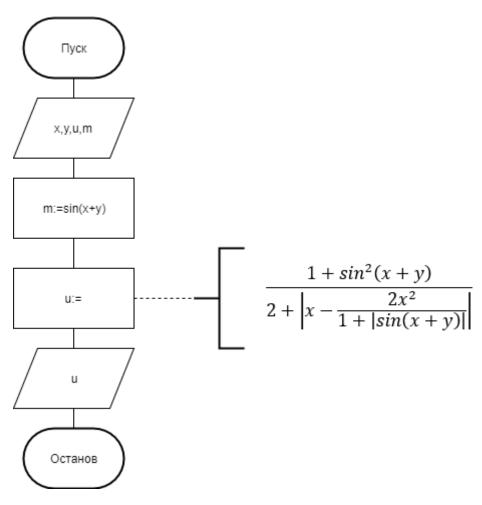


Анализ результатов вычисления: для решения задачи были использованы функции целочисленного деления div и mod.

Задание 2.

Вычислить:

$$u = \frac{1 + \sin^2(x + y)}{2 + \left| x - \frac{2x^2}{1 + \left| \sin(x + y) \right|} \right|}$$



Имя	Смысл	Тип
x, y	переменные	real
m	промежуточная	real
	переменная	
u	результирующая	real

```
program lr12;
var x,y,m,u:real;

begin
  readln(x,y);
  m:=sin(x+y);
  u:=(1+m*m)/(2+abs(x-(2*x*x/1+abs(m))));
  write(u);
end.
```

Результат:

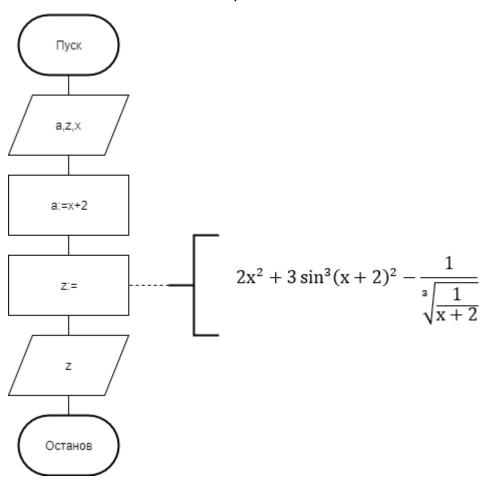
0.5 0.5 0.601122949136519

Анализ результатов вычисления: для более эффективной работы программы нужно было ввести промежуточную переменную, а также была использована функция abs для вычисления модуля числа.

Задание 3.

Вычислить значение выражения по формуле:

$$z = 2x^{2} + 3\sin^{3}(x+2)^{2} - \frac{1}{\sqrt[3]{\frac{1}{x+2}}}$$



Имя	Смысл	Тип
X	переменная	real
a	промежуточная	real
	переменная	
Z	результирующая	real

```
program lr13;
var x,a,z:real;

begin
  read(x);
  a:=x+2;
  z:=2*x*x+3*exp(3*ln(sin(a*a)))-1/exp(ln(1/a)/3);
  write(z);
end.
```

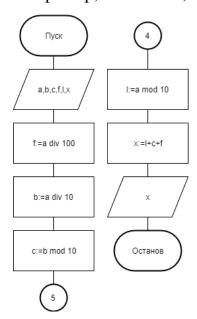
Результат:

```
1
0.767735075183167
```

Анализ результатов вычисления: для вычисления степени и не квадратного корня числа у компилятора Free Pascal нет встроенных функций. Поэтому нужно было пользоваться функциями ехр и ln. А также была использована промежуточная переменная для более эффективной работы программы.

Задание 4.

С клавиатуры вводится трехзначное число. Вычислить сумму его цифр. Например, число 123, сумма цифр 1+2+3=6.



Имя	Смысл	Тип
a	переменная	integer
b,c,f,l	промежуточные	integer
	переменные	
X	результирующая	integer

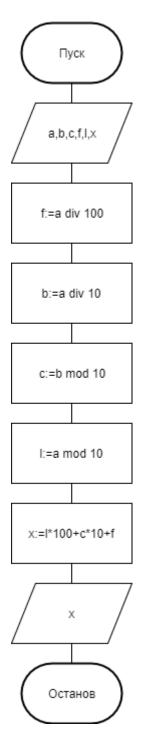
```
program lr14;
var a,b,c,f,l,x:integer;
begin
read(a);
f:=a div 100;
b:=a div 10;
c:=b mod 10;
l:=a mod 10;
x:=l+c+f;
write(x);
end.
Результат:
```

Анализ результатов вычисления: для решения задачи я использовала встроенные функции div и mod и несколько промежуточных переменных.

Задание 5.

123 6

Ввести трехзначное число а. Поменять крайние цифры числа местами. Например, 345 после работы программы «превратится» в 543.



Имя	Смысл	Тип
a	переменная	integer
b,c,f,l	промежуточные переменные	integer
X	результирующая	integer

program lr15;

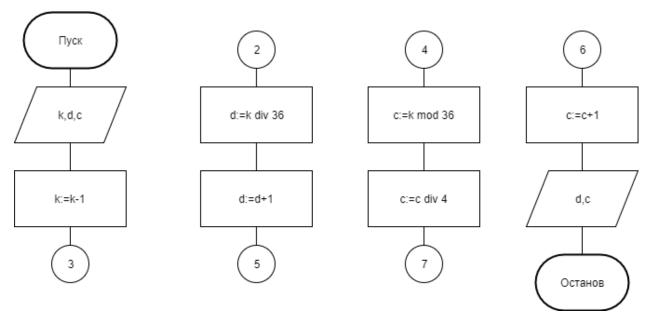
var a,b,c,f,l,x:integer;

```
begin
read(a);
f:=a div 100;
b:=a div 10;
c:=b mod 10;
l:=a mod 10;
x:=l*100+c*10+f;
write(x);
end.
Результат:
```

Анализ результатов вычисления: для решения задачи я использовала встроенные функции div и mod и несколько промежуточных переменных.

Задание 6.

Выяснить на каком этаже, в каком подъезде 9-этажного дома живет друг, если известен номер его квартиры, а также, что на каждом этаже располагается 4 квартиры. Номер интересующей нас квартиры вводится с клавиатуры. Вывести номер подъезда и номер этажа, на котором живет друг.



Имя	Смысл	Тип
k	переменная	integer
d,c	результирующие	integer

```
program lr16;
var k,d,c:integer;
begin
 write('Введите номер квартиры: ');
 read(k);
 k:=k-1;
 d:=k div 36:
 d := d+1;
 c:=k mod 36;
 c := c \text{ div } 4;
 c := c + 1;
 writeln('Номер подъезда: ',d);
 writeln('Hoмер этажа: ',с);
end.
Результат:
Введите номер квартиры: 36
```

Введите номер квартиры: 36 Номер подъезда: 1

Номер этажа: 9

Анализ результатов вычисления: для решения задачи пришлось использовать результирующие переменные и как промежуточные, чтобы сократить затраты программы на память, и также использовались функции div и mod, чтобы достичь нужного результата.

Вывод: для эффективной работы программы необходимо использовать промежуточные переменные, также важно соблюдать типы переменных, ведь без этого компиляторы просто не будут работать. И нужно уметь пользоваться функциями целочисленного деления, так как они не усложняют программу и не нагружают ее память.