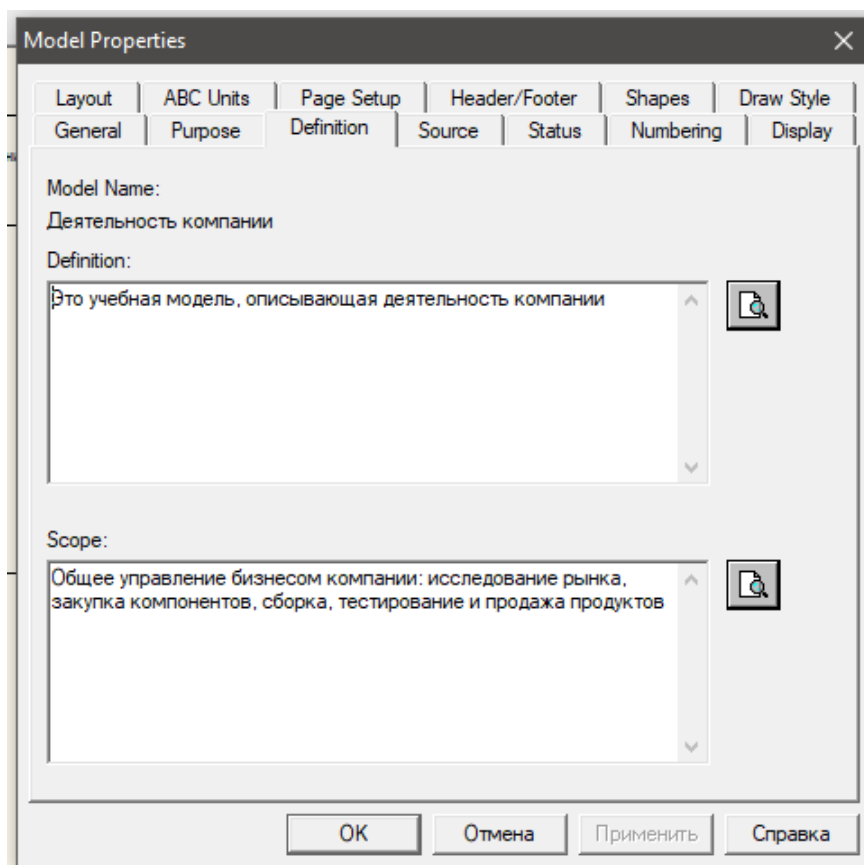
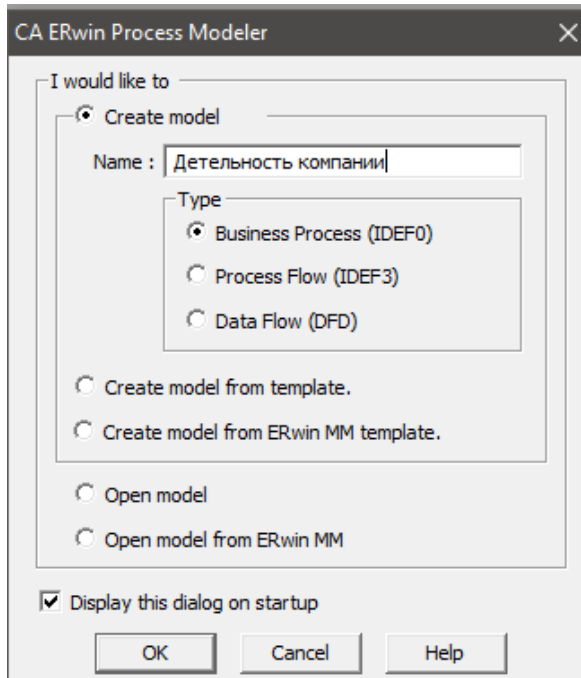


Инструментальные средства ERwin

Цель работы: изучить основные функции интегрированной среды разработки модели бизнес-процессов ERwin, основные объекты модели бизнес-процессов (работы, стрелки) и научиться строить контекстную диаграмму бизнес-процесса.



Arrow Properties

UDP Values		Arrow Data		UOW	
Name	Style	Definition	Status	Font	Color

Arrow Name:
Правила и процедуры

Definition:
Правила продаж, инструкции по сборке, процедуры тестирования, критерии производительности и т. д.

Note:

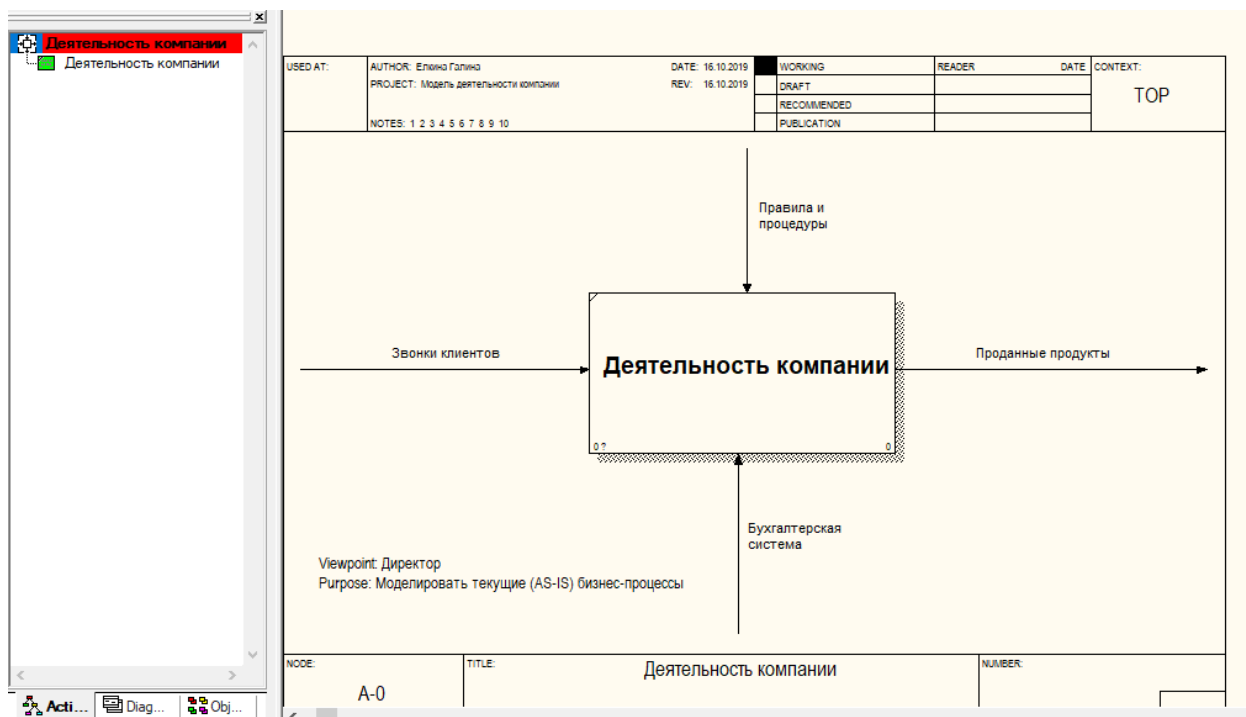
OK Отмена Применить Справка

Model Report Preview

Report Format: Labeled

Model Name: Деятельность компании
Definition: Это учебная модель, описывающая деятельнос
Scope: Общее управление бизнесом компании: исследовани
компонентов, сборка, тестирование и продажа продукт
Viewpoint: Директор
Time Frame: (AS-IS)
Status: WORKING
Purpose: Моделировать текущие (AS-IS) бизнес-процессы
Author Name: Елкина Галина
Creation Date: 16.10.2019
System Last Revision Date: 16.10.2019
User Last Revision Date: 16.10.2019

Close Help



1. Что моделируют работы в модели бизнес-процессов?

Работа в модели моделирует бизнес-процессы компании, причем как внутренние, так и внешние.

2. Как должны именоваться работы модели бизнес-процессов?

Работы именуются глаголами, которые указывают на действия, процессы, происходящие в организации, на производстве, в компании.

3. Что моделируют стрелки в модели бизнес-процессов?

В виде стрелок представляется взаимодействие работ с внешним миром и между собой. Стрелки – это некая информация, и они именуются существительными.

4. Какие типы стрелок используются в моделях IDEF0?

Есть 5 видов стрелок:

- 1) Вход – материал или информация, которые используются или преобразуются работой для получения результата (выхода).
Допускается, что работа может не иметь ни одной стрелки входа.
- 2) Управление – правила, стратегии, процедуры и стандарты, которыми руководствуется работа. Каждая работа должна иметь хотя бы одну стрелку управления.
- 3) Выход – материал или информация, которые производятся работой. Каждая работа должна иметь хотя бы одну стрелку выход.

- 4) Механизм – ресурсы, которые выполняют работу, например, персонал предприятия, станки, устройства и т.д. По усмотрению аналитика стрелки механизма могут не изображаться в модели.
- 5) Вызов – специальная стрелка, указывающая на другую модель работы. Стрелка вызова используется для указания того, что некоторая работа выполняется за пределами моделируемой системы.

5. Какие имеются ограничения на использование стрелок (направления и расположение) в моделях IDEF0?

Каждая стрелка должна входить в грань работы или выходить из ее грани в определенном месте: стрелка входа рисуется как входящая в левую грань работы, стрелка управления – как входящая в верхнюю грань, стрелка выхода рисуется как исходящая из правой грани, стрелка механизма – как входящая в нижнюю грань, а специальная стрелка вызова рисуется как исходящая из нижней грани работы.