

Лекция 1

1. Кем были заложены основы информационной теории и техники?

- 1) Бэббиджем, Лавлейс, Тьюрингом
- 2) Шиккардом, Лейбнецем, Паскалем
- 3) Геделем и Фон Нейманом
- 4) Гейтсом и Виртом

2. В каком году английский математик А. Тьюринг опубликовал доказательство того, что любой алгоритм может быть реализован с помощью дискретного автомата?

- 1) 1919 г.
- 2) 1943 г.
- 3) 1936 г.
- 4) 1898 г.

3. Что из нижеперечисленного относится к принципам построения ЭВМ?

- 1) Централизованное последовательное управление
- 2) Троичная система счисления
- 3) Высокий уровень машинного языка
- 4) АЛУ с представлением чисел в форме с плавающей точкой

4. Что лежит в основе выделения поколений ЭВМ?

- 1) Максимальное быстродействие ЦП в ОС
- 2) Максимальная емкость ОП в байтах
- 3) Средства связи пользователя с ЭВМ
- 4) Элементная база ЦП

5. Что из нижеперечисленного относится к классификации ЭВМ?

- 1) Большие ЭВМ, Супер-ЭВМ, Мини-ЭВМ, Микро-ЭВМ
- 2) ОКОД, ОКМД, МКМД
- 3) ПК, КПК
- 4) Верно 1 и 2

6. Одной из основных моделей ПЭВМ является:

- 1) ЭВМ фирмы Motorola
- 2) ЭВМ фирмы Intel
- 3) ЭВМ фирмы Macintosh
- 4) ЭВМ фирмы Genius

Лекция 2

1. В каком году был выпущен процессор Intel Pentium?

- 1) 1993
- 2) 1996
- 3) 1989

4) 2000

2. К какому типу регистров относятся SI, DI, BP и SP?

- 1) общего назначения
- 2) указатели
- 3) сегментов
- 4) флагов

3. Регистр-счётчик CX может выполнять функцию?

- 1) Является вторичным аккумулятором для хранения промежуточных данных и результатов.
- 2) Применяется в качестве указателя адреса байта или слова в таких строковых командах, как LODS, CMPS, MOVS.
- 3) Применяется для работы с данными в стековых структурах.
- 4) Предназначен для управления числом итераций в цикле или числом повторений в командах REP в строковых операциях.

4. Что содержит указатель IP?

- 1) указывает начало области памяти, которая обычно используется для запоминания промежуточных данных.
- 2) содержит адрес следующей команды в сегменте памяти, определяемом содержимым регистра сегмента команд CS.
- 3) указывает сегмент, содержащий адрес текущей выполняемой программы.
- 4) содержит начало зоны адресов, которая в общем случае включает программно изменяемые таблицы и константы.

5. Что определяет GDTR?

- 1) базовый адрес локальной дескрипторной таблицы;
- 2) начало и размер таблицы векторов прерываний;
- 3) размер и положение глобальной дескрипторной таблицы;
- 4) слово состояния программы

6. 8-байтная единица описательной информации, распознаваемая устройством управления памятью в защищенном режиме - это...

- 1) Селектор
- 2) Дескриптор
- 3) Сегмент
- 4) Регистр

7. Какая пара дескрипторных таблиц из ниже перечисленных относится к обязательным?

- 1) Глобальная и локальная
- 2) Локальная и прерывания
- 3) Глобальная и прерывания
- 4) Глобальная и дескрипторная

Лекция 3

1. Что не входит в структуру микропроцессоров IA-32

- 1) блок кодирования команд.....
- 2) блок интерфейса с магистралью
- 3) блок декодирования команд
- 4) исполнительный блок

2. Что входит в МП Intel-486

- 1) кэш-память 16К
- 2) очередь кода 32 бита
- 3) Кэш-память 8К.....
- 4) АЧХ

3. Когда блок интерфейса с магистралью не занимает цикла магистрали для исполнения команды, блок предвыборки команд использует его для последовательной выборки из памяти..... байтов команд.

- 1) 24
- 2) 46
- 3) 16.....
- 4) 64

4. РОН-это....

- 1) район общей надобности
- 2) регистры общего назначения.....
- 3) расширение обрабатывающей настройки
- 4) разрешение образовавшегося нарушения

5. Программная модель включает в себя регистров общего назначения

- 1) 3
- 2) 5
- 3) 8.....
- 4) 9

6. Регистры DS, ES, FS и хранят селекторы сегментов данных.

- 1) TS
- 2) AS
- 3) GS.....
- 4) ASS

7. - загрузка/сохранение младших 8 битов регистра флагов в регистре AH;

- 1) PUSHF/POPF
- 2) PUSHFD/POPFD
- 3) LGDT/SGDT
- 4) LAHF/SAHF.....

8. Шесть доступных регистров отладки (DR0-DR3, DR6, DR7, регистры DR4 и DR5 зарезервированы) расширяют возможности отладки.

- 1) 1
- 2) 2
- 3) 8
- 4) 5.....

9. На размер инструкции накладывается ограничение в байт.

- 1) 12

- 2)13
- 3)14
- 4)15 ...

10. SS используется для

- 1) для работы со стеком или обращения к памяти через регистры ESP или EBP
- 2) для получения адреса операнда-приемника в цепочечных командах
- 3) при всех остальных обращениях к памяти
- 4) для выборки инструкций

Лекция 4

1. В новых поколениях МП Intel появился еще один режим работы -.....

- 1) режим системного управления***
- 2) режим автономного управления
- 3) режим ручного управления
- 4) режим ЧЗХ управления

2. Базы сегментов установлены в 00000000, пределы 0FFFFFFFh.

- 1) 0
- 2) 00
- 3) 0000
- 4) 00000000****

3. Дескрипторные таблицы - это массивы памяти переменной длины, содержащие ?-байтные элементы: дескрипторы.

- 1) 2
- 2) 4
- 3) 6
- 4) 8***

4. Бит TI, определяющий, к какой дескрипторной таблице производится обращение (? или GDT)

- 1) LDT***
- 2) LGBT
- 3) LTD
- 4) DDT

5. Страничное преобразование

действует только в защищенном режиме и включается установкой в 1 бита PG в регистре CR?.

- 1) 0*****
- 2) 1
- 3) 2
- 4) 3

6. Младшие ? бит (Offset)

линейного адреса определяют смещение от начала страницы.

- 1) 10

2)12*****

3)14

4)16

7. В теневую часть регистра загружаются базовый адрес, предел и атрибуты ?.

1)TS

2)STS

3)TSS*****

4)SST

8. Архитектура защиты МП обеспечивает ? иерархических уровня привилегий, что позволяет ограничить задачу доступ к отдельным сегментам в зависимости от ее текущих привилегий.

1)4*****

2)3

3)2

4)1

9. На каком уровне находится ядро ОС?

1)0*****

2)1

3)2

4)3

10. Сколько типов шлюза существует

1)2

2)4*****

3)1

4)3

11. В адресное пространство пользователя попадают страницы, для которых и соответствующий элемент таблицы страниц, и соответствующий элемент каталога таблиц содержат бит US = ?.

1)4

2)5

3)2

4)1*****

Лекция 5

1.4 конвейерных устройства:

1)BU IU EU UA

2)BU IU EU AU*****

3)UB IU EU AU

4)UB IU UE AU

2. Буфер предвыборки имеет ? бита

1)12

2)14

3)24

4)32*****

3. Глубокое предсказание ветвлений (с вероятностью $>90\%$ можно предсказать ? ближайших переходов).

- 1) 1015*****
- 2) 2000
- 3) 1111
- 4) 1235

4. Взаимная зависимость команд от значения регистров архитектуры IA-32 может требовать ожидания освобождения регистров. Для решения этой проблемы предназначены ? внутренних регистров общего назначения, используемых в реальных вычислениях.

- 1) 10
- 2) 20
- 3) 30
- 4) 40*****

Лекция 6

1. Процессор Pentium включает все особенности процессора Intel-486 и имеет ряд новых существенных черт, таких как:

- 1) 32-разрядная ШД и 32-разрядная ША
- 2) 64-разрядная ШД и 64-разрядная ША
- 3) 64-разрядная ШД и 32-разрядная ША*****
- 4) 32-разрядная ШД и 64-разрядная ША

2. Процессор Pentium Pro совместим со всеми приложениями, созданными для семейства IA-?.

- 1) 16
- 2) 32*****
- 3) 48
- 4) 64

3. Процессор содержит отдельные внутренние блоки кэш-памяти команд и данных по ? Кбайт и ? Кбайт общей неблокирующей кэш-памяти второго уровня.

- 1) 16 и 512*****
- 2) 16 и 480
- 3) 16 и 526
- 4) 32 и 512

4. Все команды ?, SSE и SSE2 доступны в любом режиме работы процессора: реальном, защищенном, виртуальном.

- 1) MMA
- 2) MMK
- 3) MMP
- 4) MMX*****

5. Процессор Pentium ? является 32-разрядным представителем семейства IA-32, по микроархитектуре принадлежащим к новому, седьмому (по классификации Intel) поколению.

- 1) 1
- 2) 2

3)3

4)4*****

6. В процессоре Pentium 4 частота шины 400 МГц с "четырёхкратной накачкой" (quad pumped) - тактовая частота системной шины составляет ? МГц, но частота передачи адресов и данных выше.

1)100*****

2)200

3)150

4)250

7. Основные характеристики процессоров семейства Pentium следующие:

1)16-разрядная внутренняя структура

2)32-разрядная внутренняя структура*****

3)48-разрядная внутренняя структура

4)64-разрядная внутренняя структура

8. Системное ядро ПК включает в себя:

1)ЦП*****

2)ПЦ

3)ППЦ

4)ЦПП

9. В соответствии с архитектурой ПК построен и механизм пробуждения. После включения питания выполняются следующие действия:

1)загрузка ОС*****

2)прогрузка ОС

3)перегрузка ОС

4)отгрузка ОС

Лекция 7

1. Программная модель MC6800:

1)32-битный программный счетчик

2)16-битный программный счетчик*****

3)48-битный программный счетчик

4)64-битный программный счетчик

2. Программная модель супервизора дополняется:

1)регистром состояния ST

2)регистром состояния SF

3)регистром состояния SR*****

4)регистром состояния SP

3. В режимах пользователя и супервизора различаются:

1)неактивные стеки

2)пассивные стеки

3)активные стеки*****

4)противные стеки

4. Устройство памяти инструкций (данных) включает:

1)кэш инструкций (данных) - 1 Кбайт

2)кэш инструкций (данных) - 2 Кбайт

- 3)кэш инструкций (данных) - 3 Кбайт
- 4)кэш инструкций (данных) - 4 Кбайт*****

Лекция 8

1.Использование сопроцессоров с различной функциональностью позволяет решать проблемы широкого круга:(найти неправильное)

- 1)разработка экономической информации;*****
- 2)моделирование;
- 3)промышленное управление;
- 4)графические преобразования;

2.Стандарт IEEE-? определяет три основных способа кодирования (типа) вещественных чисел.

- 1)754*****
- 2)755
- 3)785
- 4)723

3.1,78625E 10 2 =

- 1)1,0110010101E 2 111*****
- 2)1,0110010101E 2 011
- 3)1,0110010101E 2 101
- 4)1,0110010101E 2 110

4.Блок FPU может выполнять одну операцию с плавающей точкой в каждом такте или же получать и одновременно выполнять ? команды с плавающей точкой, одной из которых должна быть команда обмена.

- 1)1
- 2)2*****
- 3)3
- 4)4

5.Дальнейшее развитие этого семейства сопровождалось дополнением набора команд блока FPU специальными функциональными подмножествами:

MM?, SSE, SSE2.

- 1)X*****
- 2)P
- 3)G
- 4)T

6.Старший байт регистра состояния содержит:

- 1)1 бита кода условия (биты 14, 10, 9, 8), аналогичные флажкам состояния FLAGS у IA-32, отражающие результат арифметических операций. Эти флажки могут быть использованы для условных переходов.
- 2)2 бита кода условия (биты 14, 10, 9, 8), аналогичные флажкам состояния FLAGS у IA-32, отражающие результат арифметических операций. Эти флажки могут быть использованы для условных переходов.
- 3)3 бита кода условия (биты 14, 10, 9, 8), аналогичные флажкам

состояния *FLAGS* у *IA-32*, отражающие результат арифметических операций. Эти флажки могут быть использованы для условных переходов.

4) 4 бита кода условия (биты 14, 10, 9, 8), аналогичные флажкам состояния *FLAGS* у *IA-32*, отражающие результат арифметических операций. Эти флажки могут быть использованы для условных переходов. *****

7. Регистр тегов содержит 8 тегов - признаков, характеризующих содержимое соответствующего численного регистра сопроцессора. Тег может принимать следующие значения: 00-

1) в регистре находится действительное число; *****

2) нулевое число в регистре;

3) недействительное число (бесконечность, денормализованное число, не число);

4) пустой регистр.

8. Встроенный блок *FPU* у *IA-?* лишен этого недостатка, т. к. ЦП отслеживает обращения к памяти и не начнет выполнять целочисленную команду, если она обращается к ячейке памяти, с которой в данный момент работает блок *FPU*.

1) 16

2) 32 *****

3) 48

4) 64

9. В то же время архитектура ЦП этого семейства свободна от каких-либо априорных предположений о возможностях сопроцессора.

1) ЦП *****

2) ПЦ

3) ППЦ

4) ЦПП

10. \$00 это

1) Регистр ответа *****

2) Регистр сохранения

3) Слово операции

4) резерв.

Лекция 9

1. Иерархия подсистемы памяти ПК Тип 3У 1985 г. Типичный объем

1) 16/32 бит *****

2) 32/64 бит

3) 16/64 бит

4) 16/48 бит

2. Что делает оперативная память?

1) хранит файлы

2) хранит операционную систему

3) хранит функционально-законченные программные модули и их данные, непосредственно участвующие в работе программ,

4) хранит буфер-обмена

3. Для согласования содержимого кэш-памяти и оперативной памяти используют три метода записи:

- 1) Сквозная запись (buffered write through) - одновременно с кэш-памятью обновляется оперативная память.
- 2) Сквозная запись (write back) - одновременно с кэш-памятью обновляется оперативная память.
- 3) Сквозная запись (write through) - одновременно с кэш-памятью обновляется оперативная память.
- 4) Сквозная запись (write through) - одновременно с кэш-памятью обновляется оперативная память. *****

4. Пространство памяти отображения данных в кэше разбивается на строки - блоки фиксированной длины (например, 32, 64 или 128 байт).

- 1) 32
- 2) 64
- 3) 128
- 4) 256 *****

5. Недостаток кэша прямого отображения:

- 1) низкая скорость чтения
- 2) малый объем
- 3) низкая эффективность из-за вероятных частых перезагрузок строк.
- 4) сложная аппаратная реализация этого способа,

6. В соответствии с количеством строк в таких группах различают 2-входовый, 4-входовый и т.п. ассоциативный кэш.

- 1) 2x4 *****
- 2) 2x6
- 3) 4x6
- 4) 6x8

Лекция 10

1. Основные черты RISC-процессоров

- 1) В 80-е годы XX века ученые выдвинули революционную по тем временам идею создания микропроцессора, понимающего только минимально возможное количество команд.
- 2) В 70-е годы XX века ученые выдвинули революционную по тем временам идею создания микропроцессора, понимающего только минимально возможное количество команд. *****
- 3) В 90-е годы XX века ученые выдвинули революционную по тем временам идею создания микропроцессора, понимающего только минимально возможное количество команд.
- 4) В 60-е годы XX века ученые выдвинули революционную по тем временам идею создания микропроцессора, понимающего только минимально возможное количество команд.

2. Основные особенности RISC-процессоров:

- 1) Большинство команд выполняется за 1 такт. *****
- 2) Большинство команд выполняется за 2 такт.

- 3) Большинство команд выполняется за 3 такт.
 4) Большинство команд выполняется за 4 такт.
3. Основные функциональные блоки процессора Alpha 21064:
- 1) R-cache - кэш команд.
 2) Y-cache - кэш команд.
 3) L-cache - кэш команд.
 4) I-cache - кэш команд. *****
4. Подобное переименование регистров есть и в других процессорах. Однако в 21264 реализована уникальная хитрость; - он имеет задублированный набор целочисленных регистров, каждый из ? целочисленных регистров дублируется еще раз.
- 1) 60
 2) 70
 3) 80 *****
 4) 90
5. Alpha 21164 имеет Число ФИУ
- 1) 1
 2) 2
 3) 3
 4) 4 *****
6. Суперскалярный процессор PA-8000 обеспечивает полный набор средств выполнения ?-битовых операций, включая адресную арифметику, а также арифметику с фиксированной и плавающей точкой.
- 1) 16
 2) 32
 3) 48
 4) 64 *****

Лекция 11

1. Какой фактор является решающим в величине производительности компьютеров
- 1) высокая скорость расчетов
 2) большой размер машины
 3) огромные объемы памяти
 4) принцип параллельной обработки данных***
2. Закон Амдала
- 1) $S = 1 / [f - (1-f)/p]$
 2) $S \leq 1 / [f + (1-f)/p]$ ***
 3) $S \geq 1 / [f + (1-f)/p]$
 4) $S = 1 / [f + (1+f)/p]$
3. Максимальное количество процессоров у векторно-конвейерных компьютеров
- 1) 20
 2) 10
 3) 16***
 4) 5

4. Описание какого суперЭВМ здесь представлено: “Объединяется несколько серийных микропроцессоров, каждый со своей локальной памятью, посредством некоторой коммуникационной среды.”

- 1) Конвейерно-параллельные компьютеры с общей памятью
- 2) Массивно-параллельные компьютеры с распределенной памятью.***
- 3) Векторно-конвейерные компьютеры
- 4) Параллельные компьютеры с общей памятью

5. Время инициализации посылки сообщения и время передачи сообщения по сети - суть фактора:

1) Максимальное время ожидания передачи достигается на больших сообщениях, когда латентность, возникающая лишь вначале, не столь заметна на фоне непосредственно передачи данных.

2) Максимальная скорость передачи достигается на маленьких сообщениях, когда латентность, возникающая лишь вначале, не столь заметна на фоне непосредственно передачи данных.

3) Максимальная скорость передачи достигается на больших сообщениях, когда латентность, возникающая лишь вначале, не столь заметна на фоне непосредственно передачи данных.***

4) Минимальная скорость передачи достигается на больших сообщениях, когда латентность, возникающая лишь вначале, не столь заметна на фоне непосредственно передачи данных.

6. Наиболее распространенные сейчас параллельные вычислители.

- 1) SMM
- 2) PMS
- 3) MPS
- 4) SMP8***

7. Длина полупроизводительности - ‘это

- 1) длина строки, при которой достигается половина пиковой производительности.
- 2) длина вектора, при которой достигается половина пиковой производительности.**
- 3) размер переменной, при которой достигается половина пиковой производительности.
- 4) длина вектора, при которой достигается пиковая производительность

8. Название одного из тестов на производительность

- 1) Linpack-parallel**
- 2) Picklel
- 3) Mascheck
- 4) ParallelLine

9. Суперкомпьютер Earth Simulator предназначен для

- 1) моделирования процессов, происходящих под землей
- 2) моделирования будущего Земли
- 3) моделирования климатических изменений на основе данных, которые поступают со спутников.**
- 4) моделирования жизни на Земле

Лекция 12

1. VLIW - это набор команд, реализующий горизонтальный
 - 1) макрокод
 - 2) микрокод
 - 3) вектор
 - 4) поток
2. Предикаты -это
 - 1) способ обработки ветвлений (условных переходов).**
 - 2) предложения, высказывания, соотношения, выражения, функции, относительно которых при заданных аргументах, можно сказать, истинны они или ложны
 - 2) соответствие между элементами двух множеств, установленное по такому правилу, что каждому элементу одного множества ставится в соответствие некоторый элемент из другого множества.
 - 3) логическая операция
 - 4) выражение формального языка (системы) специального вида.
3. Команда E2K состоит из слогов длиной ... разряда каждый.
 - 1) 32***
 - 2) 16
 - 3) 8
 - 4) 24
4. Кэш E2K является, использует алгоритм сквозной записи данных.
 - 1) прямоадресуемым
 - 2) обратнoадресуемым***
 - 3) многоуровневым
 - 4) маленьким
5. Какое одновременное количество команд обеспечивает E2K
 - 1) 34
 - 2) 10
 - 3) 23**
 - 4) 7

Лекция 13

1. События, которые указывают на возникновение в системе или в выполняемой в данный момент задаче определенных условий, требующих вмешательства процессора - это
 - 1) ошибки
 - 2) ловушки
 - 3) прерывания и исключения
 - 4) программные прерывания

2. APIC - это

- 1) встроенный контроллер прерываний***
- 2) контроллер ошибок
- 3) среда программирования
- 4) база регистров

3. Нарушение (отказ) - это ..., которое обнаруживается либо перед исполнением, либо во время исполнения команды.

- 1) прерывание
- 2) исключение***
- 3) ловушка
- 4) ошибка

4. Типичный случай аварии ошибка №

- 1) 8***
- 2) 4
- 3) 6
- 4) 5

5. Возможный источник прерывания

- 1) От термодатчика.**
- 2) От внешних устройств
- 3) От глобальных устройств
- 4) От исключений

6. Таблица локальных векторов (LVT) состоит из ... 32-битных регистров

- 1) семи
- 2) шести***
- 3) восьми
- 4) трёх

7. RGI - регистр запретов ... хранит все уровни, на которые поступают запросы IRQx.

- 1) прерываний**
- 2) исключений
- 3) отключений
- 4) передачи

8. Какой режим разрешает прерывания всех уровней, кроме уровней, обслуживаемых в данный момент?

- 1) оптимизирования
- 2) высокой производительности
- 3) маскирования**
- 4) свободного прерывания

9. Для высокоскоростной передачи данных между устройствами ввода-вывода и оперативной памятью без вмешательства ЦП.используется

- 1) DMA
- 2) AMD
- 3) SSM
- 4) MOS

Лекция 16

1. Сколько классов периферийных устройств выделяют?
 - 1) 3
 - 2) 4
 - 3) 6
 - 4) 2
2. В каком году Дуглас Энджельбарт создал компьютерную мышь?
 - 1) 1973
 - 2) 1963
 - 3) 1936
 - 4) 1976
3. Через что подключались первые мыши?
 - 1) ИК-порт
 - 2) Через последовательный интерфейс RS-232C
 - 3) Через специальную плату-адаптер
 - 4) Через Bluetooth
4. Какого из перечисленных протоколов не существует?
 - 1) Logitech
 - 2) Microsoft
 - 3) IRQ
 - 4) Mouse Systems
5. Что такое touchpad/trackpad
 - 1) Джойстик
 - 2) Сенсорная панель
 - 3) Планшет
 - 4) Руль
6. Какого вида сканера не существует?
 - 1) планшетный
 - 2) проекционный
 - 3) рулонный
 - 4) магнитный
7. Сколько электронных пушек в цветном мониторе?
 - 1) 3
 - 2) 4
 - 3) 7
 - 4) 5
8. Какую частоту кадровой развёрстки рекомендует использовать ассоциация VESA для разрешения 800x600?
 - 1) 160 Гц
 - 2) 60 Гц
 - 3) 72 Гц
 - 4) 64 кГц
9. Принтер - это устройство ... данных, преобразующее информацию в удобную для чтения форму на ...
 - 1) ввода, клавиатуре

- 2) вывода, бумаге
 - 3) вывода, экране
 - 4) ввода, бумаге
10. Какие бывают принтеры?
- 1) Струйные
 - 2) Магнитные
 - 3) Прессовые
 - 4) Маркерные
11. Накопители с магнитной записью:
- 1) Флешки
 - 2) CD, DVD
 - 3) Жесткие диски
 - 4) Перфокарты
12. Как по-другому называется дискета
- 1) Фурри-диск
 - 2) Флоппи-диск
 - 3) Феррум-диск
 - 4) Флешка
13. Какими компаниями был создан компакт-диск?
- 1) LG и Samsung
 - 2) Philips и Sony
 - 3) Samsung и Dell
 - 4) Acer и ASUS
14. Сколько раз можно записывать CD-R компакт-диск?
- 1) 2
 - 2) 5
 - 3) 1
 - 4) Сколько угодно
15. Что такое "цветные книги"?
- 1) Книги, описывающие стандарты компакт-дисков
 - 2) Книги, в которых описываются способы записи информации на компакт-диски
 - 3) Книги, про разновидности дисков
 - 4) Книги про то, как пользоваться дисками
16. Что значит RW в названии DVD-RW
- 1) Объем диска
 - 2) Скорость записи на диск
 - 3) Скорость чтения с диска
 - 4) Возможность перезаписи

Лекция 17

1. Какое количество транзисторов по прогнозам аналитиков будет к 2018 г.?
- 1) 1 млн.
 - 2) 1 тлрд.
 - 3) 1 млрд.
 - 4) 1 тыс.

2. Проектная норма - это
 - 1) верхний предел
 - 2) нижний предел
 - 3) среднее значение
 - 4) предсказываемое значение
3. Какая из нижеперечисленных реализаций увеличения размера является наиболее используемой?
 - 1) внешние кэш-памяти
 - 2) отдельные кристаллы кэш-памяти в одном корпусе с Pentium Pro
 - 3) отдельные кэш-памяти команд и кэш-памяти данных
 - 4) размещение на кристалле отдельных кэш-памятей
4. Что такое SOC?
 - 1) System on card
 - 2) System on chip
 - 3) Size of chip
 - 4) Source of chip
5. Нано - это
 - 1) миллионная часть
 - 2) миллиардная часть
 - 3) сотая часть
 - 4) триллионная часть
6. Что в 1999 г сотрудники компании Hewlett-Packard смогли получить?
 - 1) молекулярный вентиль
 - 2) молекулярный шпунтель
 - 3) атомарный рычажок
 - 4) нанокварц
7. При каких температурах можно достичь эффекта сверхпроводимости
 - 1) очень высоких
 - 2) средних
 - 3) очень низких
 - 4) 80-82 *C
8. Что предлагают использовать исследователи HP?
 - 1) заклепки
 - 2) свзяки
 - 3) трубки
 - 4) защёлки
9. Что такое Milipede(“многоножка”)?
 - 1) ЦП
 - 2) устройство памяти
 - 3) шина
 - 4) транзистор
10. Фотоника - это технология излучения, передачи, регистрации ... при помощи волоконной оптики и оптоэлектроники
 - 1) нейтронов
 - 2) протонов
 - 3) квантов
 - 4) света

11. Когда было продемонстрировано устройство, передающее информацию по волоконно-оптическому кабелю со скоростью 1 Гбит в секунду?

- 1) 16 февраля 2006 г.
- 2) 23 февраля 2004 г.
- 3) 16 февраля 2004 г.
- 4) 18 мая 2002 г.

Лекция 7 ПУВТ

1. Одно из важнейших устройств компьютера, используемое для ввода в систему команд и данных.
 - 1) мышь
 - 2) клавиатура
 - 3) джойстик
 - 4) Тачпад
2. Какого вида клавиатур не существует?
 - 1) мембранные
 - 2) струнные
 - 3) механические
 - 4) с резиновыми колпачками
3. Вставки из какого материала не позволяют происходить коррозии?
 - 1) пластика
 - 2) угля
 - 3) фольги
 - 4) резины
4. На какую клавишу приходится максимальное усилие при нажатии на мембранной клавиатуре?
 - 1) Enter
 - 2) Space
 - 3) Shift
 - 4) Backspace
5. Как называется код активизации клавиши?
 - 1) start code
 - 2) enter code
 - 3) make code
 - 4) true code
6. Первый компьютер, в комплект которого включалась мышь был:
 - 1) IBM 5100
 - 2) Xerox 8010
 - 3) Intel 8080
 - 4) Altair-8800
7. Оптронный датчик состоит из двойной оптопары - светодиода и ...
 - 1) монодиода
 - 2) нанодиода
 - 3) фотодиода

- 4) оптодиода
- 8. Что требуется для мышей с непрямой оптической связью первого поколения?
 - 1) специальный коврик со штриховкой
 - 2) обязательно гладкая чистая поверхность
 - 3) замена лампочек
 - 4) особый разъем для подключения
- 9. Что используют инерционные мыши?
 - 1) гироскоп
 - 2) микроэлектромеханические схемы
 - 3) акселерометры
 - 4) специальный коврик
- 9. Что такое RS-232?
 - 1) Порт
 - 2) Последовательный коммуникационный интерфейс
 - 3) Плата
 - 4) Первая беспроводная мышь
- 10. Стилус - это
 - 1) Световое перо
 - 2) Фотодиодное перо
 - 3) Новый вид компьютерных мышек
 - 4) Другое название джойстика
- 11. Какая фирма создала технологию на основе электромагнитного резонанса
 - 1) Philips
 - 2) Wacom
 - 3) Sony
 - 4) Bamboo
- 12. TrackPoint позволяет повысить производительность, если основная деятельность пользователя связана с:
 - 1) Играми
 - 2) Текстовыми редакторами
 - 3) Рисованием
 - 4) Разработкой
- 13. Где обычно используется тачпад?
 - 1) С ПК
 - 2) В ноутбуках
 - 3) КПК
 - 4) Нигде
- 14. Где используется джойстик?
 - 1) При работе с документами
 - 2) В серфинге сайтов
 - 3) В играх
 - 4) В графических редакторах
- 15. На какие два вида подразделяются джойстики?
 - 1) Двухмерные и трехмерные
 - 2) Двухрычажковые и монорычажковые
 - 3) Дискретные и аналоговые
 - 4) Механические и мембранные

16. Что такое HOTAS?

- 1) Комплект из руля и педалей для машины
- 2) набор для управления с помощью специальных датчиков движения рук
- 3) танцплощадка
- 4) комплект из авиационных педалей, ручки управления двигателем и ручки управления самолетом.

17. D-pad - это

- 1) Кнопка-крестовина
- 2) Набор кнопок действия
- 3) Кнопки, располагаемые под указательными пальцами
- 4) Сенсорная панель на геймпаде

18. Для чего предназначен аналоговый стик?

- 1) Для стрельбы по врагам
- 2) Подбирания предметов
- 3) Ориентирования в трехмерном пространстве
- 4) Переключения режимов

19. Наиболее распространенный вид сканеров - это

- 1) Рычные
- 2) Барабанные
- 3) Планшетные
- 4) Листопротяжные

20. Какой уникальной функцией обладают книжные сканеры?

- 1) Дописывания пропущенных букв
- 2) Автоматического исправления ошибок
- 3) Разглаживания помятых страниц
- 4) Устранения перегиба книги

21. Какой вид проекционных сканеров наиболее популярен в России?

- 1) Горизонтальный
- 2) Вертикальный
- 3) Диагональный
- 4) Светодиодный

22. Назовите основной недостаток одного из наиболее общих принципов работы цветного сканера:

- 1) Дороговизна
- 2) Большие временные затраты
- 3) Используется много ресурсов
- 4) Вредность для окружающей среды

23. В каком формате всегда сканируется изображение?

- 1) JPEG
- 2) BMP
- 3) PNG
- 4) RAW

24. Что такое dpi?

- 1) Единица измерения оптического разрешения

- 2) Единица измерения глубины цвета
- 3) Единица измерения количества цветов в палитре
- 4) Единица измерения насыщенности