Приближенное вычисление элементарных функций

Код программы:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
#include <locale.h>
void expx();
void sinx();
void lnx();
void arctgx();
void glm();
void end();
int main()
  setlocale(LC_ALL,"");
  glm();
  getchar();
  return 0;
}
void glm()
  int i;
  printf("\nГлавное меню\n\nВычисление элементарных функций:\n1.
\exp(x)\n2. \sin(x)\n3. \ln(1+x)\n4. \arctan(x)\n5. Выйти из программы\nN
пункт меню: ");
  scanf("%d",&i);
  printf("\n");
  switch(i)
    case 1: expx(); break;
    case 2: sinx(); break;
    case 3: lnx(); break;
    case 4: arctgx(); break;
    case 5: end(); break;
void expx()
  const int n=8;
```

```
double
a[]=\{0.9999998,1,0.5000063,0.1666674,0.0416350,0.008298,0.0014393,0.000204\}
};
  int i=0;
  double x=1,p=0.5,y=0;
  for(i=0;i< n;i++)
    y+=a[i]*x;
    x*=p;
  printf("Результат: %f\n",y);
  glm();
void sinx()
  const int n=5;
  double a[]={1.000000002,-0.166666589,0.008333075,-
0.000198107,0.000002608};
  int i=0;
  double x,p,y=0;
  x=M_PI/6;
  for(i=0;i<n;i++)
    p=2*i+1;
    y+=a[i]*pow(x,p);
  printf("Результат: %g\n",y);
  glm();
void lnx()
  const float e=0.000001;
  const float x=0.5;
  float y1=0, y2=0, i=1;
  do
  {
    y1=y2;
    y2 + = pow(-1,i+1) * pow(x,i)/i;
    i++;
  while(fabs(y1-y2)>e);
  printf("Результат: %g\n",y2);
```

```
glm();
void arctgx()
  const float e=0.000001;
  float x,y1=0,y2=0,i=1;
  x=M_PI/6;
  do
    y1=y2;
    y2+=(pow(-1,i-1)*pow(x,2*i-1))/(2*i-1);
    i++;
  while(fabs(y1-y2)>e);
  printf("Результат: %g\n",y2);
  glm();
}
void end()
  printf("Работа завершена.\n");
Результаты:
Реализация меню
Главное меню
Вычисление элементарных функций:
sin(x)
3. ln(1+x)
Выйти из программы
Выберите пункт меню: 1
                                          ln(1+x)
exp(x)
                                          Результат: 0,405465
Результат: 1,648720
                                          arctg(x)
```

Результат: 0,482348

sin(x)

Результат: 0,5