

Библиотека OpenGL. Основные графические примитивы OpenGL и их свойства

После прохождения лекций 1-5 в курсе был один тест. Его результат приведен ниже.

Создание графических моделей с помощью Open Graphics Library: Тест 1

Вам засчитана попытка

Номер попытки:	1
Дата:	5 апреля 2021
Время:	10:33-10:38
Баллы:	100 из 100
Оценка:	отлично (5) [?]
Всего попыток:	1
Так же, как Вы сдали:	14 студентов
Хуже Вас сдали:	70 студентов
Всего сдали:	85 студентов

Поздравляем, Вы успешно сдали тест.

[Посмотрите задания, которые Вы сдавали >>](#)

Вы сейчас можете:

[Перейти на страницу курса](#)