#### МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «РОССИЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. А. И. ГЕРЦЕНА»



Основная профессиональная образовательная программа Направление подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника Направленность (профиль) «Технологии разработки программного обеспечения» форма обучения — очная

## Курсовая работа

по дисциплине «Организация электронной образовательной среды» «Технологии разработки веб-портфолио студента-программиста на примере оформления дисциплины "Практикум по программированию"»

Обучающейся 4 курса Елкиной Галины Александровны

Научный руководитель: старший преподаватель Аксютин Павел Александрович

\_\_\_\_\_

# Содержание

BBEA	(ЕНИЕ		•••••				3
ГЛАЕ	ВА 1. АНАЛИЗ	СЕРВИСОВ	И	ИНСТРУМЕНТОВ	ДЛЯ	создания	ВЕБ-
ПОРТ	ФОЛИО		•••••				5
1.	1 Анализ серви	сов					5
1.	2 Анализ инстр	ументов	•••••				12
ГЛАЕ	ВА 2. РАЗРАБОТ	ГКА ВЕБ-ПОРТ	ΦО.	ПИО ПО ВЫБРАННО	й дисі	циплине	14
2.	1 Проектирован	ние структуры г	юрт	ролио			14
2.	2 Реализация в	ыбранной струк	турь	ı портфолио			16
ЗАКЛ	ЮЧЕНИЕ		•••••				20
ЛИТЕ	ЕРАТУРА						21

# **ВВЕДЕНИЕ**

Портфолио — это созданный и оформленный список проектов. Портфолио своих работ создают представители множества профессий: вебразработчики, фотографы, дизайнеры, художники, журналисты, модели, юристы, PR-менеджеры, программисты и представители других профессий.

Портфолио используют для представления своих навыков и умений, знаний и компетенций опытные представители профессий, новички и студенты, в общем, те, кто хочет показать свои возможности кому-либо. Чаще всего портфолио создают для прикрепления его к резюме, но также есть случаи, когда это делается для демонстрации результатов, например, студентами ВУЗов.

Портфолио можно представлять двумя способами: в бумажном и электронном форматах. Для представителей ІТ-профессий наиболее удобным будет электронный формат, так как множество вещей, созданных, например, программистами, хранятся именно в электронном формате и чаще всего на просторах Интернета. Поэтому свое портфолио программисты — и опытные, и студенты, новички, — создают на сервисах, позволяющих хранить большие объемы данных, а также позволяющих представить их в более выгодном свете.

Для создания веб-портфолио могут использоваться различные сервисы, например, Notion, GitHub Pages, Behance и Dribbble, и инструменты, такие как система контроля версий Git, VS Code, Notepad+.

Целью данной курсовой работы является исследовать технологии создания веб-портфолио: сервисы и инструменты — и, найдя оптимальный вариант, создать портфолио студента программиста для выбранной дисциплины.

Исходя из цели курсовой работы, были поставлены следующие задачи:

1. Составить и проанализировать список сервисов, которые предоставляют возможность создания веб-портфолио.

- 2. Выбрать наиболее подходящий сервис для создания портфолио по дисциплине «Практикум по программированию».
- 3. Проанализировать инструменты, которые могут понадобиться для составления веб-портфолио с использованием выбранного сервиса.
- 4. Выбрать наиболее подходящие инструменты для поставленной цели.
- 5. Создать веб-портфолио по выбранной дисциплине с использованием выбранных сервиса и инструментов.
- 6. Дать оценку проделанной работе.

Также отмечу, что данная курсовая работа позволит приобрести навык создания портфолио для будущего резюме, ведь работодателям часто важно знать, что именно умеет соискатель, а портфолио — отличная возможность показать это, особенно для студента.

# ГЛАВА 1. АНАЛИЗ СЕРВИСОВ И ИНСТРУМЕНТОВ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ВЕБ-ПОРТФОЛИО

#### 1.1 Анализ сервисов

Для создания портфолио существует множество сервисов, предоставляющих разные возможности. Наиболее распространенными сервисами, где программисты составляют свои портфолио, являются сервисы Notion, GitHub Pages и Behance.

Но перед тем, как приступать к анализу самих сервисов, нужно определиться с критериями, по которым можно будет оценить тот или иной сервис, а затем определить наиболее подходящий для выбранной дисциплины.

Так как работы по выбранной мной дисциплине представляют собой страницы сайтов и макетов сайтов, а также программный код, на сервисе должны быть доступны следующие возможности:

- представление веб-страниц сайта в формате «as-is»;
- вставка ссылок, ведущих на конкретные файлы;
- представление программного кода с подсветкой синтаксиса выбранного языка программирования;
- вставка изображений на страницу портфолио;
- создание отдельных страниц для отдельных работ.

Также для меня важно иметь возможность создать свой собственный дизайн страницы портфолио, что может выражаться в создании дизайна с нуля при помощи веб-технологий или создании макета страницы из готовых блоков, которые также можно настроить «под себя».

Чтобы провести качественный анализ сервисов, которые могут подойти мне для реализации веб-портфолио в рамках этой курсовой работы, я составила таблицу 1, в которой отразила все характеристики каждого сервиса по каждому из определенных мной критериев, нужных для создания веб-портфолио.

	Создание отдельных страниц для отдельных работ			
Notion	На данном сервисе можно создавать отдельные страницы			
	несколькими способами.			
	1. Создать страницу со ссылкой на нее на текущей странице.			
	Тогда созданная страница будет находится внутри текущей			
	страницы.			
	2. Создать страницу независимую от текущей и прикрепить			
	ссылку на нее отдельно.			
	Такая ссылка в обоих случаях будет выглядеть, как гипертекст.			
	Также на самой странице можно добавить опознавательный			
	значок-иконку для каждой страницы. Иконку можно создать с			
	помощью эмоджи или загруженной картинки буквально в два-три			
	клика.			
	Для перехода между страницами используется строка навигации			
	вверху страницы.			
GitHub	В GitHub Pages отдельные страницы можно создавать с помощью			
Pages	отдельных папок. Также можно отображать отдельные файлы в			
	виде страниц. Реализовать отображение отдельных страниц			
	можно двумя способами:			
	1) с помощью веб-технологий. Нужно создать отдельные			
	папки для каждой страницы. В каждую из папок нужно			
	положить пакет файлов, реализующих веб-интерфейс, то			
	есть это будут файлы форматов HTML+CSS, иногда также			
	JS-файлы.			
	2) с помощью разметки Markdown. Для этого нужно			
	реализовать также некоторую систему из папок и/или			
	страниц, которые будут связаны между собой. Если это			
	будут папки, то в каждой из папок должен находится МО-			

	файл, который сервис сможет преобразовать к веб-				
	формату.				
	Для реализации перехода с одной страницы на другую нужно				
	реализовать связь между страницами по средствам				
	ссылок/кнопок.				
Behance	Отдельные страницы можно создать по средствам создания				
	карточек с проектами. Перемещение между такими карточками				
	может осуществляться только через переход обратно на страницу				
	профиля пользователя.				
	Вставка ссылок				
Notion	Можно вставить различные типы ссылок:				
	• обычная текстовая ссылка – гипертекст;				
	• ссылка на страницу с иконкой;				
	• вставка через ссылку различных файлов:				
	o PDF,				
	о видео,				
	о аудио;				
	• ссылки на страницы/файлы из разных сервисов, например,				
	Google Диск, Twitter.				
GitHub	Вставка ссылок возможна через файлы Markdown или через веб-				
Pages	технологии. В первом случае это будет текстовая ссылка, во				
	втором:				
	• текстовая ссылка,				
	• кнопка со ссылкой,				
	• иконка со ссылкой,				
	• вставка чего-либо через тег embed.				
Behance	Создавать ссылки невозможно.				
	Вставка изображений				
Notion	Изображения можно добавить несколькими способами:				
	1				

	• через базу данных вида «Галерея»;			
	• просто на страницу через функцию вставки изображения;			
	• через ссылку.			
GitHub	Изображения через Markdown можно вставить, только если перед			
Pages	этим картинка была загружена в репозиторий или по ссылке на			
	источник изображения.			
	Также с помощью тега <img/> можно добавить изображение как в			
	файл Markdown, так и на html-страницу из папки репозитория.			
Behance	Изображения помещаются на страницу проекта только со своего			
	компьютера и только в формате галереи: когда изображения идут			
	друг за другом в колонке.			
	Представление программного кода			
Notion	Для этого в Notion есть специальный блок, в котором можно			
	написать код программы. Если данный язык программирования,			
	на котором написана ваша программа, будет в списке языков			
программирования этого блока, – а в данном блоке дос				
большое количество поддерживаемых языков программиро				
- то синтаксис программы даже будет подсвечен. Если же				
	языка не оказалось, то Notion просто сделает ваш код			
	моноширинным шрифтом, что тоже неплохо.			
GitHub	При выборе стека GitHub Pages и Markdown вы можете			
Pages	воспользоваться специальным синтаксисом, который позволит			
	вам написать код моноширинным шрифтом, выделив его в			
	отдельный блок и подсветив синтаксис программы, если это один			
	из распространенных языков программирования.			
	При выборе стека GitHub Pages и веб-технологий программный			
	код можно писать с помощью тегов code и pre. Однако в этом			
	случае не будет реализовано подсветки синтаксиса. Но это можно			

	исправить, подключив специальную библиотеку по средствам			
	CSS и Javascript.			
Behance	Вставка кода невозможна. Единственное, что можно сделать, это			
	вставить код по средствам изображения, то есть сделать скриншот			
	кода из редактора кода и выложить его на страницу проекта.			
	Представление веб-страниц в формате «as-is»			
Notion	Данная функция в Notion доступна только в формате вставки веб-			
	страницы на страницу Notion. То есть если веб-страница			
	существует на каком-либо сайте, то ее можно встроить в страницу			
	Notion с помощью функции embed и настроить размеры вставки			
	данного поля.			
GitHub	Данный сервис может самостоятельно из готового стека			
Pages	HTML+CSS+JS, организованного в отдельной папке со своей			
	структурой, создать веб-страницу и отобразить ее в браузере в			
	формате полноценной страницы.			
Behance	Данная функция на сервисе не доступна. Веб-страницу сайта			
	можно загрузить только как изображение.			
	Пользовательский дизайн страниц			
Notion	Чтобы сделать дизайн страницы в Notion «под себя», сервис			
	предоставляет некоторые возможности, которые перечислены			
	ниже.			
	• Персонализация шапки страницы. В Notion шапка страницы			
	называется обложкой. Обложку можно добавить или			
	убрать. Добавить ее можно, выбрав подходящую картинку			
	у себя на компьютере или использовав ссылку на картинку			
	из Интернета. Также можно выбрать градиентный фон из			
	коллекции Notion или понравившуюся картинку из			
	предоставленной коллекции Unsplash.			

- Персонализация цветовой гаммы блоков. В Notion нельзя изменить фоновый цвет страницы, но можно менять фоновый цвет отдельных блоков. Также можно изменять цвет текста на странице, но это доступно только в наполнении страницы, а не в ее заголовке.
- Организация блоков Блоки текстовой страницы. информации можно организовать несколькими способами. Первый – их можно выстроить в несколько колонок, в которых могут быть также несколько блоков. Второй – Notion предоставляет возможность представить информацию с помощью нескольких видов баз данных, в том числе с помощью Галереи, что тоже является способом организации информации и персонализации дизайна страницы.

# GitHub Pages

Данный сервис обладает огромными возможностями для персонализации дизайна страниц.

Если вы создали страницу с помощью разметки Markdown, то у вас по умолчанию действует некоторый «дизайн» - простой текст, увеличенный шрифт для различных заголовков, форматирование строк таблиц в бело-серую «полоску».

Если же вы выбрали такой способ создания страницы, но при этом хотите ее «оживить», то можно воспользоваться готовыми темами для оформления страниц от GitHub Pages в рамках одного репозитория. Это позволит сделать дизайн страниц более ярким, но это будет шаблонный дизайн, подстроенный исключительно под типовые стили.

Однако, если вы хорошо владеете веб-технологиями для создания статического сайта, вы можете создать абсолютно любой дизайн, который будет вам по вкусу. Для этого вы верстаете статический

	сайт на html+css, если это необходимо, то подключаете js-файлы			
	для анимации или динамической загрузки данных. Затем			
	помешаете файлы в репозиторий на GitHub по принципу «одна			
	страница – одна папка – один файл с названием "index.html"». И			
	после деплоя GitHub Pages наслаждаетесь собственным дизайном			
	каждой страницы.			
	Также можно смешивать описанные подходы, что иногда			
	оказывается очень удобно.			
Behance	Из персонализации дизайна страницы пользователь может			
	поменять только свой аватар и выбрать шапку для главной			
	страницы. Все остальное изменять нельзя.			

После детального анализа сервисов по критериям можно утверждать, что Behance абсолютно не подходит для цели данной курсовой работы — создания веб-портфолио программиста, так как большинство критериев, выдвинутых мной, не были соблюдены.

Notion гораздо больше подходит для моих задач, так как многие критерии соблюдаются, и по некоторым из них Notion даже лучше остальных сервисов. Однако у него есть несколько проигрышных сторон:

- 1) персонализация страниц очень ограничена;
- 2) чтобы представить работу по веб-дизайну, например, нужно сначала загрузить исходные файлы на сервис, где они создадут единую веб-страницу, и только после этого можно будет загружать эту страницу в Notion.

Таким образом, самым лучшим вариантом для создания веб-портфолио по выбранной мной дисциплине является сервис GitHub Pages, так как он удовлетворяет всем критериям отбора сервиса.

#### 1.2 Анализ инструментов

Для создания веб-портфолио через сервис GitHub Pages мне необходимо использовать несколько инструментов для различных целей:

- редактор кода для создания персонализированных страниц портфолио;
- система контроля версий для загрузки файлов в репозиторий портфолио;
- редактор Markdown-разметки для создания некоторых простых страниц портфолио.

Так как я выбрала GitHub Pages в качестве сервиса, куда буду загружать свое портфолио, то с системой контроля версий определяться не нужно. Я буду использовать Git для этой цели, так как это система контроля версий по умолчанию для GitHub-сервиса. Git — удобная и простая утилита для компьютера, которая позволяет отправлять локальные файлы в удаленный репозиторий. Данная система вполне подходит для достижения цели данной курсовой работы.

Однако выбор инструмента, позволяющего редактировать код и Markdown-файлы, не так очевиден. Для этих задач я выбрала Visual Studio Code (VS Code) по нескольким причинам.

- 1. Данное приложение достаточно легковесное в отличие от других известных мне подобных приложений.
- 2. VS Code обладает простым и понятным интерфейсом с русской адаптацией.
- 3. Данный редактор умеет работать со всеми типами файлов, которые нужны для реализации веб-портфолио, а именно с файлами типов HTML, CSS, JS, MD.
- 4. Также данный редактор подсвечивает синтаксис любого из вышеперечисленных типов файлов, что упрощает работу с ними.

- 5. В VS Code есть возможность предварительного просмотра результата обработки разметки Markdown, что значительно увеличивает скорость работы с данным типом файлов.
- 6. Также можно управлять расположением и некоторыми свойствами файлов и папок прямо через интерфейс данного редактора, что делает его более удобным с точки зрения работы с архитектурой проекта, в данном случае, веб-портфолио.
- 7. Не мало важным является то, что VS Code имеет свой собственный терминал, через который можно воспользоваться системой контроля версий Git. Для менее опытных пользователей у данного редактора есть GUI-интерфейс, который поможет работать с Git при помощи кликов мыши.

Определившись с сервисом, с помощью которого будет размещено портфолио, и инструментами, с помощью которых будет реализовано портфолио, я приступила к созданию веб-портфолио по дисциплине «Практикум по программированию».

# ГЛАВА 2. РАЗРАБОТКА ВЕБ-ПОРТФОЛИО ПО ВЫБРАННОЙ ДИСЦИПЛИНЕ

### 2.1 Проектирование структуры портфолио

Для того чтобы выбрать оптимальную структуру для портфолио, нужно понять, что именно будет представлять из себя портфолио.

По выбранной мной дисциплине было выполнено шесть работ:

- две из этих работ представляют собой страницы макетов сайта, которые требуют публикации на отдельной странице портфолио;
- остальные четыре представляют собой программный код, который лучше всего публиковать частично, но при этом обязательно оставить в портфолио ссылку на полный код программы.

Исходя из этого, я составила макет главной страницы портфолио, который представлен на рисунке 1.

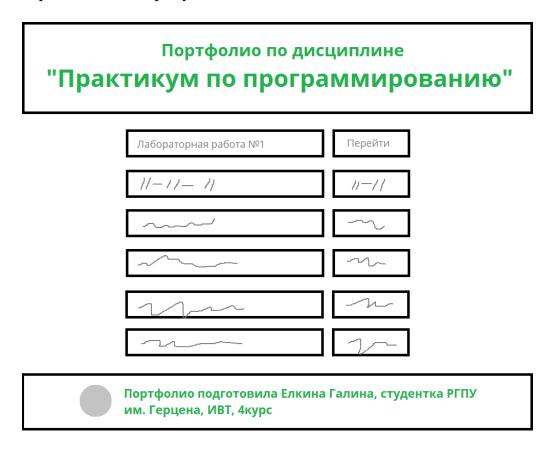


Рисунок 1. Макет главной страницы портфолио

Также не мало важно было составить макет страниц с заданиями, включающими в себя работу с программным кодом. Этот макет представлен на рисунке 2.

Название работы	
Описание работы	
Кусок программного кода	
Ссылка на полный код программы	

Рисунок 2. Макет страницы, с включенным в нее программным кодом

Главную страницу портфолио было решено создать с применением вебтехнологий, чтобы отразить свою индивидуальность, что было бы воспринято хорошо, если бы я создавала данное портфолио для резюме. Страницы с включенным в них кодом было решено создать с помощью разметки Markdown, что позволит быстрее создать данные страницы и лучше отобразить программный код, так как Markdown подсвечивает синтаксис выбранного языка программирования, что улучшает восприятие кода.

#### 2.2 Реализация выбранной структуры портфолио

Для реализации портфолио я создала новую папку на своем компьютере, в которой у меня будет вестись работа. В этой папке я также создала шесть папок для размещения в них выполненных заданий с именами по шаблону  $lr\{N\}$ , где  $\{N\}$  — это номер работы. И создала одну папку с названием *static* для размещения в ней файлов типа CSS и логотипа ВУЗа.

В папки  $lr\{N\}$  я поместила выполненные задания и приступила к описанию каждой работы. Для этого я создавала в каждой из нужных папок файл с ключевым названием *README.md*. Это файл с разметкой Markdown, который воспринимается сервисом GitHub Pages также, как файл *index.html*, то есть файлом, отвечающим за интерфейс страницы. В итоге получилась структура портфолио следующего содержания:

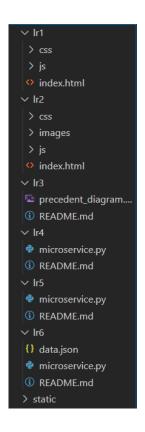


Рисунок 3. Структура папок портфолио, представленная через редактор VS Code

Затем каждый из файлов *README.md* я наполняла по макету, составленному в прошлом шаге (см. рис. 2). В редакторе VS Code это выглядело так, как представлено на рисунке 4.

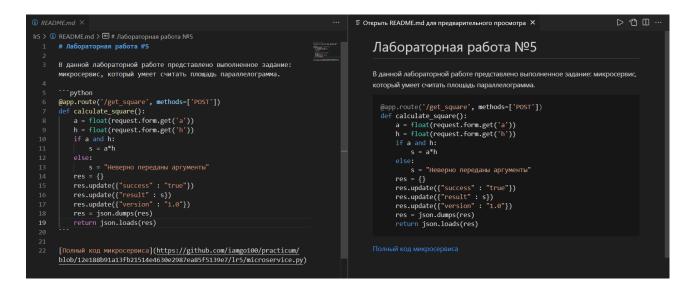


Рисунок 4. README-файл в интерфейсе редактора VS Code

После того как все папки с заданиями и описаниями к ним были готовы, я приступила верстке главной страницы портфолио. Для этого я создала в корневой папке файл *index.html*, а в папке *static* создала файл *index.css* для стилей, а также в папку *static* я скопировала логотип ВУЗа, чтобы реализовать макет, представленный на рисунке 1.

Далее, следуя созданному макету, я сверстала HTML-файл и написала CSS-файл для персонализации дизайна главной страницы; также я подключила CSS-файл к HTML-файлу. В итоге структура файлов в редакторе VS Code выглядела так (см. рис. 5):

Рисунок 5. НТМL-файл и структура папок портфолио

Затем, проверяя результат в браузере через локальный путь к файлам, я добивалась нужного расположения элементов на странице, подбирала цвета, а также исправляла ошибки верстки, чтобы главная страница портфолио выглядела нужным мне образом.

Когда я добилась искомого результата, мне нужно было залить все полученные материалы на выбранный сервис.

Чтобы реализовать портфолио через сервис GitHub Pages, нужно иметь аккаунт на сервисе GitHub. Он у меня есть, поэтому создавать его не нужно было. На аккаунте должен быть свободный репозиторий, в который можно залить все имеющиеся файлы. Для этого я создала новый репозиторий (см. рис. 6):

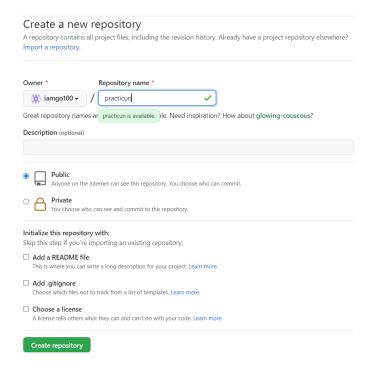


Рисунок 6. Создание репозитория для портфолио

в который с помощью терминала VS Code положила все необходимые файлы (см. рис. 7).

```
PS C:\MyCodes\Study\Practicum> git add .

PS C:\MyCodes\Study\Practicum> git commit -m "create portfolio"

PS C:\MyCodes\Study\Practicum> git push origin main
```

Рисунок 7. Команды Git в терминале VS Code

После нескольких коммитов, которые помогли усовершенствовать портфолио, я получила результат, который можно наблюдать по следующей ссылке: <a href="https://iamgo100.github.io/practicum/">https://iamgo100.github.io/practicum/</a>

А также ниже, на рисунке 8, можно увидеть получившийся интерфейс главной страницы портфолио.

Портфолио по дисциплине

"Практикум по программированию"

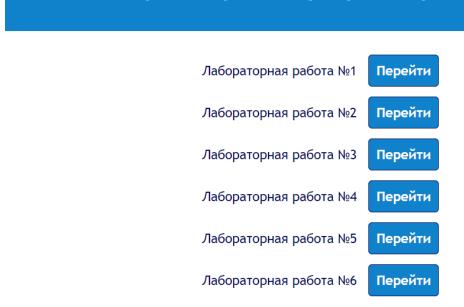




Рисунок 8. Главная страница портфолио

Чтобы разместить свое портфолио по вышеуказанной ссылке, я нашла в настройках (Settings) репозитория вкладку опции (Options), на которой в разделе Pages установила в качестве источника файлов для страниц портфолио ветку *main* репозитория, после чего получила ссылку на опубликованное портфолио.

## ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе данной работы были тщательным образом проанализированы на предмет нужных функций и составляющих три сервиса для создания вебпортфолио и несколько инструментов, один из которых был выбран и описан в данной курсовой работе. Для выполнения поставленных задач были использованы выбранные мной инструменты и сервисы.

В результате были выполнены все поставленные задачи, и цель курсовой работы была достигнута, что было продемонстрировано выше, в конце главы 2.

#### ЛИТЕРАТУРА

- 1. Как грамотно формировать портфолио? // vc.ru URL: https://vc.ru/u/95559-roman-stepanov/155000-kak-gramotno-formirovat-portfolio (дата обращения: 15.12.2021).
- 2. Руководство по созданию выдающегося портфолио // Хабр URL: https://habr.com/ru/post/327600/ (дата обращения: 15.12.2021).
- 3. Успешное портфолио на Behance. Подробное руководство // SkillBox Media | Дизайн URL: https://skillbox.ru/media/design/behance-super-cases/ (дата обращения: 25.12.2021).
- 4. Цвет (подсветка синтаксиса) внутри тега HTML <code> // CodeRoad URL: https://coderoad.wiki/1647724/%D0%A6%D0%B2%D0%B5%D1%82-%D0%BF%D0%BE%D0%B4%D1%81%D0%B2%D0%B5%D1%82%D0%BA%D0%B0\*\*D0%B0-\*\*D0%B8%D0%BD%D1%82%D0%B0%D0%BA%D1%81%D0%B8%D1%81%D0%B8%D0%BD%D1%83%D1%82%D1%80%D0%B8-
  - %D1%82%D0%B5%D0%B3%D0%B0-HTML-code (дата обращения: 25.12.2021).
- 5. <code>: The Inline Code element // MDN Web Docs URL: https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/HTML/Element/code (дата обращения: 25.12.2021).