洪云聪

Github: github.com/iamhyc 个人主页: resume.sudofree.xyz 联系方式: ychong@cs.hku.hk

+86 15811823462

PhD Candidate, Computer Science, The University of Hong Kong

教育背景

南方科技大学 (SUSTech)

通信工程 - 学士

2014 - 2018

专业 GPA: 3.77/4.00 排名: 3/30.

香港大学 (HKU) 计算机科学 - 博士

2018 - 2022 (预计)

研究方向

边缘计算,面向应用(Application-centric)的网络优化,马尔科夫决策过程(MDP)应用。

科研技能

核心课程: 凸优化, 多项式优化, 随机过程; 无线通信, 信息论。

编程语言: Python, Rust, C/C++, Nodejs, TypeScript, and LabVIEW。

仿真工具: Numba + SciPy + Numpy, PyTorch/TensorFlow。

个人成就

Awarded Second-class Scholarship and "Execellent Student" from 2016 to 2017. Awarded Best Track Paper of Algorithm Track in IEEE MSN, 2020.

代表论文

- [1] Y. Hong, B. Lv, R. Wang, H. Tan, Z. Han, H. Zhou, F. C. M. Lau, "Online Distributed Job Dispatching with Outdated and Partially-Observable Information," in *Proc. IEEE MSN*, 2020 Best Track Paper Award.
- [2] Y. Hong, B. Lv, R. Wang, H. Tan, Z. Han, F. C. M. Lau, "Distributed Job Dispatching in Edge Computing Networks with Random Transmission Latency: A Low-Complexity POMDP Approach," in *IEEE Internet of Things Journal*.
- [3] L. Zhou, Y. Hong, S. Wang, R. Han, D. Li, R. Wang, and Q. Hao, "Learning centric wireless resource allocation for edge computing: Algorithm and experiment," *IEEE Transactions on Vehicular Technology*, Jan. 2021.

学术研究

基于部分与过时信息(Outdated-and-Partial Information)的边缘计算任务调度

指导导师: 王锐, 谈海生, Prof. Francis C. M. Lau。

Nov '18 - Feb '21

- 在这个课题中,我们将边缘计算系统中,具有过时和部分信息的分布式任务调度问题, 表述为一个 POMDP 问题。
- 为了解决 MDP 求解过程中的维度爆炸 (curse of dimensionality) 问题, 我们提出了一个低复杂度的解决方案, 替代策略迭代 (alternative policy iteration), 并得出了一个解析性能下限和一个更严格的半解析下限。
- 基于 Google Cluster 的公开数据集,我们进行了大量的仿真并将我们的方法和三个启发式算法进行比较。结果显示,我们提出的算法可以实现减少高达 20.67% 的平均响应时间,并且在信息滞后性的各种参数设置下始终表现良好。

## 在移动车辆上部署用于 3D 物体检测的在线联邦学习

指导导师: 王锐, Prof. Francis C. M. Lau.

Nov '19 - 现在

- 在这个课题中, 我们首先给出了一个场景, 多个配备 SECOND 网络的车辆将会合作收集道路上的 3D 物体信息到边缘服务器。
- 在这个应用场景下,我们开发了一个半监督(semi-supervised)的联合学习框架,边缘服务器上的融合去噪的物体信息返回给车辆,车辆可以通过这种知识提炼(Knowledge Distillation)的方法进一步提高模型精度。
- 我们在高保真自动驾驶模拟器 CARLA 的基础上进行了实验,并生成了符合 KITTI 数据集格式的数据集。源代码可以在 Github 上找到 Github.
- 在后续的扩展工作中,我们提出了上述场景下的资源分配问题,以实现在线联邦学习中的通信和计算效率最大化。

## 项目经历 Linux 内核中网络堆栈的实践

Oct '16 - Oct '18

- MAC Layer (L2): (Github Link) 在这个项目中,我们提供了对于无线网卡驱动控制更快、更可靠的访问。我们设计了一个内核模块来劫持驱动程序的函数入口,并使用"mmap"来建立内核和用户空间之间的共享内存通信。实验结果表明,对于一组IEEE 802.11e参数(与信道访问优先级有关)的 1000 次操作,我们可以在 10ms 内完成。
- IP Layer (L3): (Github Link) 该项目实现了基于 Linux Netfilter 子系统的网络数据 加解密试验 (类似于 IPsec)。它使用 Linux 内核提供的异步加密方法 AES-128, 对 L3 的 有效载荷 (即 IP 数据包的内容) 进行加密,并在接收方进行相应解密。这个项目的扩展 工作中会实现一个识别机制,允许 Tx/Rx 协商启用加解密,以及添加基于 Linux Netlink 子系统的用户空间工具来管理密钥。

## VLC-WiFi 融合通信平台

Sep '17 - Dec '18

在这个项目中,我们实现了一个混合 VLC-WiFi 通信系统,其中 VLC 链接承担高吞吐量的下行链路,Wi-Fi 链接服务器作为上行链路。我们基于NI 仪器和 USB Wi-Fi 网卡实现了该系统,其中重传机制通过 IP 层实现。系统实现的源代码在Github上提供。该平台上还拥有一项授权专利(CN110429979B)产出。

## 基于 SerDe 机制的 IPC (Inter-Process Communication) 框架

Apr '21 - Present

- 该 IPC 框架使用 Rust 语言编写,源代码可以在Github上找到。其中"SerDe"是"serializing-and-deserializing"的意思。
- 该 IPC 借鉴了来自 Android Binder 和 gRPC 的优秀实践,旨在提供对于任何语言中任意函数签名的统一 FFI 访问 (需要有稳定的 ABI),目前仅支持 Rust/CPP/Python 的服务。
- 该 IPC 框架采用 C/S 模型设计,并且后端是模块化的。理论上它可以支持不同的IPC **协议**(例如 socket, binder)和不同的**SerDe 机制**(例如 json, ProtoBuf)。