## Documentation application mobile MyPo:

\_\_\_\_\_\_

PS: -mettre à jour la documentation du projet au fur et à mesure

- corriger les fautes qui pourraient éventuellement être présent

Installer flutter: <a href="https://flutter.dev/docs/get-started/install">https://flutter.dev/docs/get-started/install</a>

Après installation vérifier que tout est correcte avec la commande

#### flutter doctor

```
Windows PowerShell

PS C:\Users\iagod> flutter doctor

Doctor summary (to see all details, run flutter doctor -v):

| V| Flutter (Channel stable, 2.2.3, on Microsoft Windows [Version 10.0.19042.1110], locale en-US)

| V| Android toolchain - develop for Android devices (Android SDK version 30.0.3)

| V| Chrome - develop for the web

| V| Android Studio

| V| V| Code (version 1.59.0)

| V| Connected device (3 available)

| No issues found!

PS C:\Users\iagod> ______
```

Vous pouvez connecter votre telephone, un moteur de recherche ou utiliser un emulateur

#### flutter devices

```
PS C:\Users\iagod> flutter devices
3 connected devices:

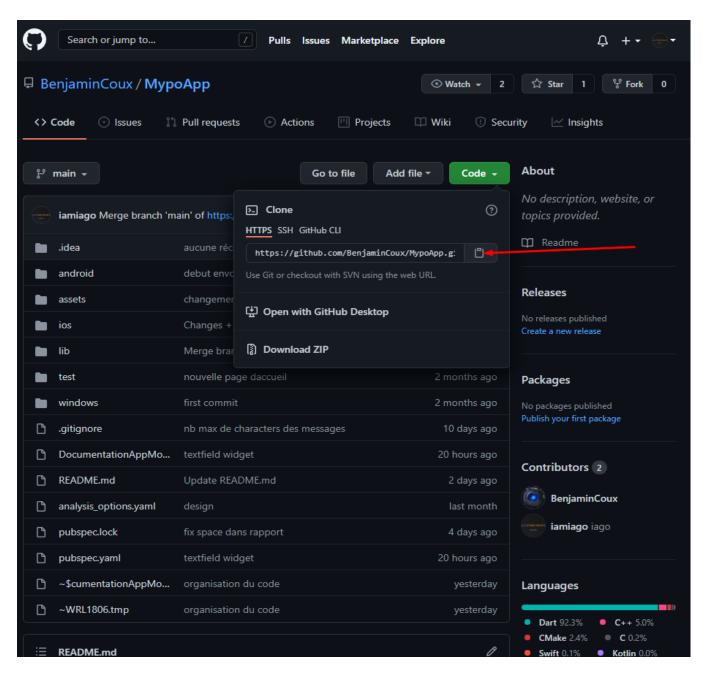
sdk gphone x86 (mobile) • emulator-5554 • android-x86 • Android 11 (API 30) (emulator)
Chrome (web) • chrome • web-javascript • Google Chrome 92.0.4515.131
Edge (web) • edge • web-javascript • Microsoft Edge 92.0.902.67
PS C:\Users\iagod>
```

Cloner le dépôt GitHub:

```
Windows PowerShell

PS C:\Users\iagod> cd .\Documents\projects\

PS C:\Users\iagod\Documents\projects> git clone https://github.com/BenjaminCoux/MypoApp.git_
```



Se déplacer ensuite dans le dossier créé et ensuite utiliser les commandes

```
flutter pub get
flutter run
```

```
PS C:\Users\iagod\Documents\projects> cd .\MypoApp\
PS C:\Users\iagod\Documents\projects> cd .\MypoApp>
PS C:\Users\iagod\Documents\projects\MypoApp> flutter pub get
Running "flutter pub get" in MypoApp... 5.2s
PS C:\Users\iagod\Documents\projects\MypoApp> flutter run
Using hardware rendering with device sdk gphone x86. If you notice graphics artifacts, consider enabling software rendering with "--enable-software-rendering".
Launching lib\main.dart on sdk gphone x86 in debug mode...

Running Gradle task 'assembleDebug'... Done 48.8s

V huit build happ\outputs\flutter-apk\app.apk... 1,089ms
Syncing files to device sdk gphone x86... 163ms

Flutter run key commands.

**r Hot reload.**
**R Hot restart.**
** Neet this help message.**
** Detach (terminate "flutter run" but leave application running).
** C Clear the screen
** Quit (terminate the application on the device).

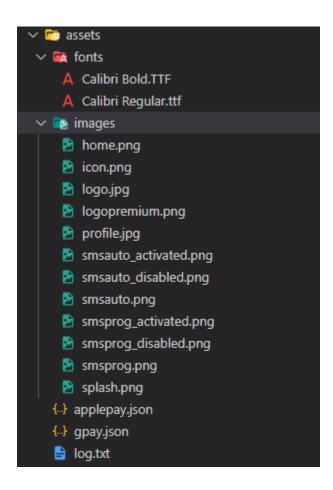
**Running with sound null safety*

An Observatory debugger and profiler on sdk gphone x86 is available at: http://127.0.0.1:58393/rJCqbSQNWt4=/
The Flutter DevTools debugger and profiler on sdk gphone x86 is available at: http://127.0.0.1:58393/rJCqbSQNWt4=/
The Flutter DevTools debugger and profiler on sdk gphone x86 is available at: http://127.0.0.1:58393/rJCqbSQNWt4=/
The Flutter DevTools debugger and profiler on sdk gphone x86 is available at: http://127.0.0.1:58393/rJCqbSQNWt4=/
The Flutter DevTools debugger and profiler on sdk gphone x86 is available at: http://127.0.0.1:58393/rJCqbSQNWt4=/
The Flutter DevTools debugger and profiler on sdk gphone x86 is available at: http://127.0.0.1:58393/rJCqbSQNWt4=/
```

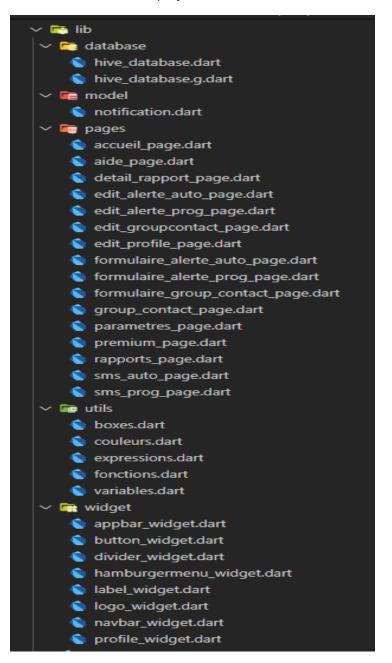
# Structure des dossiers:

### Dossier

Assets: contient les fonts, les images les fichiers .json, .txt



### Lib: contient les dossier du projet



Database: dossier contenant les fichier pour une base de données Hive NOSQL et les fichiers automatiquement générés par hive. (Il existe également une base de données SQLITE et SharedPreferences. Hive database est utilisé dans ce projet car c'est un moyen optimal d'utiliser une base de données NOSQL plus rapide que SQFLITE et SharedPreferences dans l'écriture et la lecture de données)

Tout d'abord on déclare une class qui hérite de la class HiveObject et les instructions suivante :

@HiveType(typeId :index) (avant la class)

@HiveField(index) (pour chaque champs)

Comme sur la photo :

[voir la doc de Hive ou des tutos sur internet pour plus d'informations]

```
import 'package:hive/hive.dart';
     part 'hive_database.g.dart';
     @HiveType(typeId: 0)
     class Scheduledmsg hive extends HiveObject {
       //extending to hiveobject we can use hive methods such as add save delete etc.
       @HiveField(0)
       late String name;
       @HiveField(1)
       late String phoneNumber;
       @HiveField(2)
13
       late String message;
       @HiveField(3)
       late DateTime date;
       @HiveField(4)
       late String repeat;
       @HiveField(5)
       late bool countdown;
       @HiveField(6)
       late bool confirm;
       @HiveField(7)
       late bool notification;
       @HiveField(8)
       late DateTime dateOfCreation;
       @HiveField(9)
       late List<GroupContact> groupContact;
       @HiveField(10)
       late bool status = true;
```

```
flutter pub run build runner build
```

Ce code génèrera automatiquement un fichier .g.dart comme sur la photo

```
lib > database > 🐧 hive_database.g.dart > ધ ScheduledmsghiveAdapter > 😭 read
      // GENERATED CODE - DO NOT MODIFY BY HAND
      part of 'hive_database.dart';
      class ScheduledmsghiveAdapter extends TypeAdapter<Scheduledmsg hive> {
        @override
        final int typeId = 0;
        @override
        Scheduledmsg_hive read(BinaryReader reader) {
          final numOfFields = reader.readByte();
          final fields = <int, dynamic>{
           for (int i = 0; i < numOfFields; i++) reader.readByte(): reader.read(),</pre>
          return Scheduledmsg_hive()
           ..name = fields[0] as String
           ..phoneNumber = fields[1] as String
           ..message = fields[2] as String
           ..date = fields[3] as DateTime
           ..repeat = fields[4] as String
           ..countdown = fields[5] as bool
           ..confirm = fields[6] as bool
            ..notification = fields[7] as bool
            ..dateOfCreation = fields[8] as DateTime
            ..groupContact = (fields[9] as List).cast<GroupContact>()
            ..status = fields[10] as bool;
        @override
        void write(BinaryWriter writer, Scheduledmsg_hive obj) {
            ..writeByte(11)
            ..writeByte(0)
```

Ensuite ceci est le code nécessaire pour le fonctionnement de hive avec flutter, nous devons enregistrer l'adaptateur qui est généré atomiquement lorsqu'on crée des objets de type hive et que l'on utilise la commande :

flutter pub run build runner build

```
// ***********************************
     // This function is building the app
     Run | Debug | Profile
     Future main() async {
       WidgetsFlutterBinding.ensureInitialized();
       await Hive.initFlutter();
       Hive.registerAdapter(ScheduledmsghiveAdapter());
       Hive.registerAdapter(RapportmsghiveAdapter());
       Hive.registerAdapter(UserhiveAdapter());
       Hive.registerAdapter(GroupContactAdapter());
       Hive.registerAdapter(AlertAdapter());
       Hive.registerAdapter(AlertKeyAdapter());
       try {
39
        await Hive.openBox<Scheduledmsg hive>('scheduledmsg');
         await Hive.openBox<GroupContact>('group');
         await Hive.openBox<User hive>('user');
         await Hive.openBox<Rapportmsg_hive>('rapportmsg');
         await Hive.openBox<Alert>('alert');
         await Hive.openBox<Alert>('alertkey');
       } catch (e) {
         debugPrint(e.toString());
```

Nous avons plusieurs tables/boxes sur hive

```
scheduledmsg
group
rapportmsg
alert
alertkey
```

```
import 'package:hive/hive.dart';
     part 'hive_database.g.dart';
     @HiveType(typeId: 0)
     class Scheduledmsg_hive extends HiveObject {
      //extending to hiveobject we can use hive methods such as add save delete etc.
       @HiveField(0)
       late String name;
       @HiveField(1)
       late String phoneNumber;
       @HiveField(2)
13
       late String message;
       @HiveField(3)
       late DateTime date;
       @HiveField(4)
       late String repeat;
       @HiveField(5)
       late bool countdown;
       @HiveField(6)
       late bool confirm;
       @HiveField(7)
       late bool notification;
       @HiveField(8)
       late DateTime dateOfCreation;
       @HiveField(9)
       late List<GroupContact> groupContact;
       @HiveField(10)
       late bool status = true;
```

'rapportmsg' qui possède des objets de type Rapportmsg hive

'rapportmsg' qui possède des objets de type Rapportmsg\_hive, 'user' qui possède des objets de type User\_hive, 'group' qui possède des objets de type GroupContact, 'alert qui possède des objets de type Alert, 'alertkey' qui possède des objets de type AlertKey.

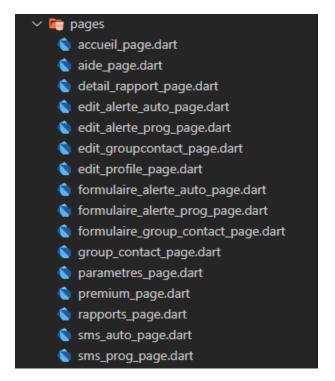
Chacune d'entre elles possèdent des champs spécifiques que l'on a créer selon nos besoins [c.f lib/database/hive\_database.dart]

*Model*: modèle d'objet utilisés dans l'application (ex notifications dans la photo)

```
lib > model >  notification.dart > ...

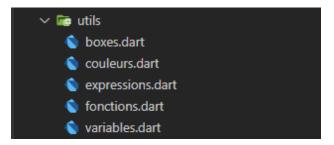
1   class ReceivedNotification {
2    ReceivedNotification({
3         required this.id,
4         required this.title,
5         required this.body,
6         required this.payload,
7    });
8
9    final int id;
10    final String? title;
11    final String? body;
12    final String? payload;
13 }
14
```

Pages : Contient toutes les pages de l'application



*Utils* : Utilisé essentiellement pour la sauvegarde des donnes et certaines fonctions utilisés à travers le programme

Contient la classe fonctions avec la fonction pour montrer une notification sur le pied de la page Contient la classe boxes qui propose les fonctions d'accès aux boxes hive



*Widget* : Contient les widgets utilisés dans les pages tels que la bar de navigation inférieur et supérieur, le logo, le burger menu, la photo du profil etc.



*Pubspec.yaml* (fichier) contient les dépendances, les packages utilisés, la déclaration des ressources utilisés dans le l'application comme les images, font et

```
pubspec.yaml
      dependencies:
        flutter:
          sdk: flutter
        sdk: flutter
        sqflite: ^2.0.0+3
        #hive data base (faster) NoSQL
        hive: ^2.0.4
        hive_generator: ^1.1.0
        flutter_cupertino_localizations: ^1.0.1
        telephony: ^0.1.4
        flutter_multiselect: ^1.0.0
        path provider: ^2.0.2
 44
        shared_preferences: ^2.0.6
        contacts_service: ^0.6.1
        permission_handler: ^8.1.4+2
        quiver: ^3.0.0
 50
        weekday selector: ^1.0.0
        rxdart: ^0.27.1
        flutter_local_notifications: ^6.0.0
        intl phone field: ^2.0.1
        url_launcher: ^6.0.9
        # The following adds the Cupertino Icons font to your application.
        # Use with the CupertinoIcons class for iOS style icons.
        cupertino icons: ^1.0.2
        image_picker: ^0.8.1+3
```

```
pubspec.yaml
      # The following section is specific to Flutter.
      flutter:
       # The following line ensures that the Material Icons font is
        # the material Icons class.
        uses-material-design: true
        assets:

    assets/images/logo.jpg

          - assets/images/profile.jpg
          assets/images/icon.png
         assets/images/icon.png

    assets/images/logopremium.png

    assets/images/smsprog.png

         - assets/images/smsauto.png

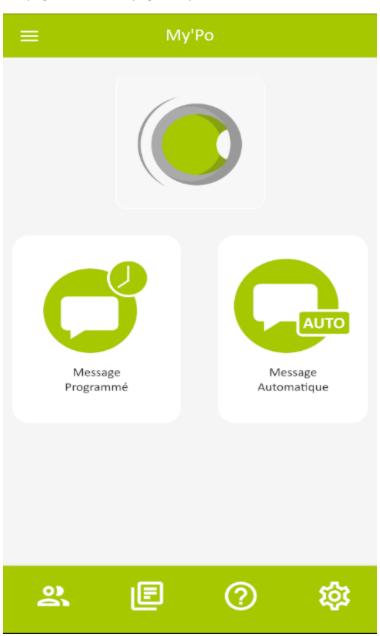
    assets/images/smsauto activated.png

107
          - assets/images/smsprog_activated.png
          - assets/images/smsprog_disabled.png
110
          - assets/images/smsauto_disabled.png
          - assets/images/home.png
          - assets/
```

### Les Pages :

## accueil\_page.dart : Cette page contient

- La bar de navigation supérieur avec un menu de type burger qui se superpose a l'écran lorsqu'on clique dessous
- Le logo qui occupe 20% de l'écran
   Bouton message programmé qui nous renvoie vers la page des messages programmés
- Bouton message automatique qui nous renvoie vers la page des messages auto
- La bar de navigation inférieure qui permet de naviguer de la page d'accueil a la page des rapports, la page d'aide, et la page des paramètres

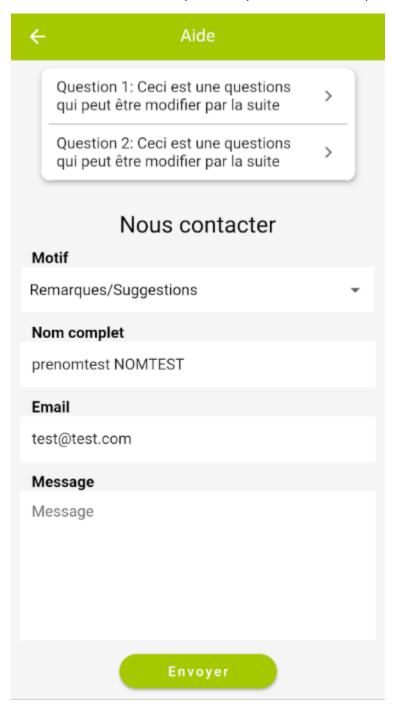


```
class _HomePageState extends State<HomePage> {
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
   bool userDefined = false;
   User hive? user;
   List users = Boxes.getUser().values.toList().cast<User hive>();
   if (!users.isEmpty) { ...
   return Scaffold(
     backgroundColor: d_grey,
     appBar: TopBar(title: userDefined ? user!.name : "My'Po"),
     drawer: HamburgerMenu(),
     body: SingleChildScrollView(
          child: Column(
       crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,
       mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
       children: [Logo(imgPath: userDefined ? user!.imagePath : null), Mode()],
     )), // Column // SingleChildScrollView
     bottomNavigationBar: BottomNavigationBarSection(),
    ); // Scaffold
```

```
class _ModeState extends State<Mode> {
   @override
   Widget build(BuildContext context) {
     return Column(
       children: [
         Container(
            padding: EdgeInsets.all(5),
            child: Row(
              mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween,
              children: [
                InkWell( // InkWell ...
>
                InkWell( // InkWell ...
              ],
            ), // Row
          ), // Container
      ); // Column
```

## aide\_page.dart : Cette page contient

- La bar de navigation supérieur avec le retour vers la page d'accueil
- Les questions les plus fréquentes avec les réponses
- Le formulaire de contact pour envoyer un mail à l'entreprise



```
44
45 > Widget buildFormContact() { ...

141
142 > sendMail(String subject, String message) { ...

160
161    myListAide(List<String> questions, int lenght, List<String> reponses,

162 > BuildContext context) { ...

190
191 > Widget buildDropDown() { ...

213
214    @override
215 > Widget build(BuildContext context) { ...

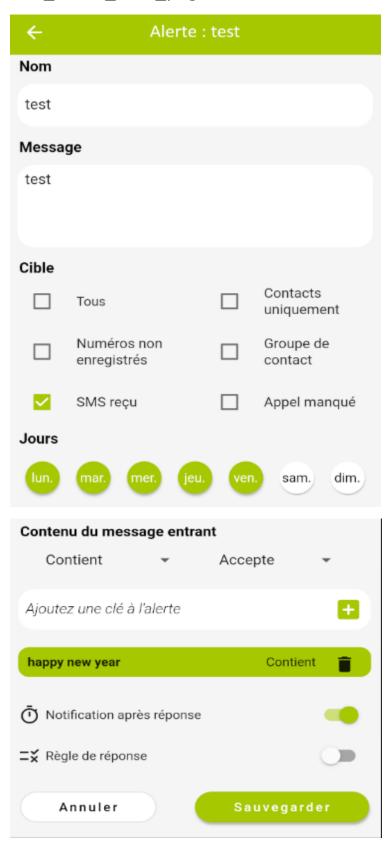
260 }
```

## $detail\_rapport\_page.dart : {\tt Cette\ page\ contient}$

- La bar de navigation supérieur avec le retour vers la page d'accueil
- Le rapport d'une alerte émises où l'on peu voir :

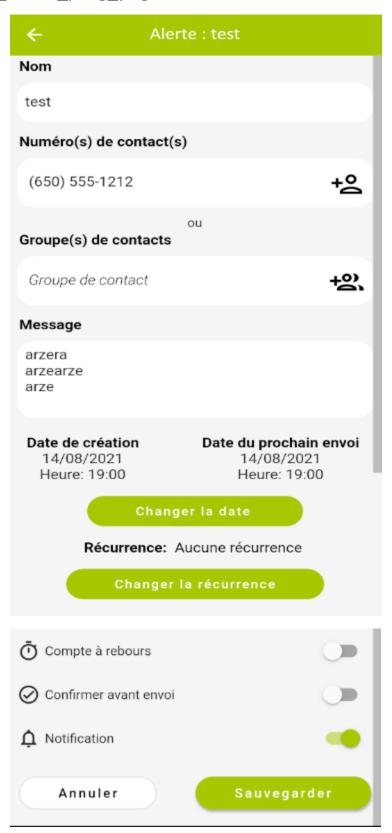


## $edit\_alerte\_auto\_page.dart: {\tt Cette\ page\ contient}$



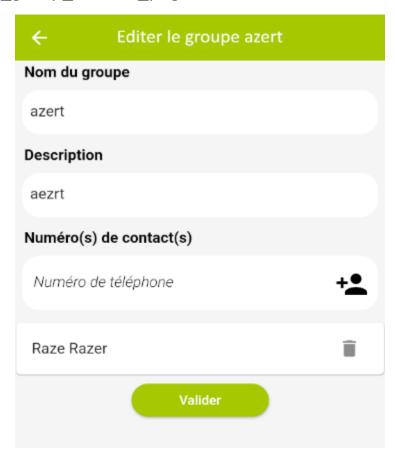
```
String getContient(AlertKey a) { ···
        Color getColorDropDown(AlertKey a) { ···
        bool verifieCle(String nom) { ···
        verifieCibles(List<dynamic> cibles) { ···
        bool isCiblesSet(List<dynamic> cibles) { …
        bool isWeekSet(List<dynamic> week) { ···
        Widget alertKeys(BuildContext context) { ···
367
        buildPopupDialogCancel() { ...
396 >
        bool sameName(String n) { ···
406 >
        Container buildTextFieldMessage(
            String placeholder, TextEditingController controller, int nbLines) { ...
410 >
        Container buildTextField(
            String placeholder, TextEditingController controller, int nbLines) { ...
465 >
513 >
        void save() async { ···
521 >
        List<bool> buildboolListEdit(List<GroupContact> db, List<GroupContact> cur) { ...
        @override
        Widget build(BuildContext context) { ···
```

## $edit\_alerte\_prog\_page.dart: {\tt Cette\ page\ contient}$

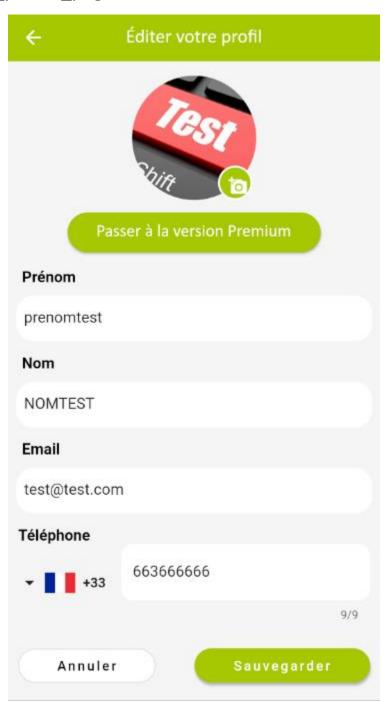


```
void changed() { ···
114
        void saveChanges() { ···
137
138 >
        bool sameName(String n) { ···
149 >
        buildPopupDialogCancel() { ...
177
        Container buildTextField(
178
            String placeholder, TextEditingController controller, int nbLines) { ...
179 >
        Container buildTextFieldMessage(
225 >
            String placeholder, TextEditingController controller, int nbLines) { ...
279
280 >
        Widget buildDatePicker() => SizedBox( // SizedBox ···
        showSheet(BuildContext context,
                 {required Widget child, required VoidCallback onClicked}) =>
318 >
             showCupertinoModalPopup( ···
330 >
        Widget buildRepeatOptions() => SizedBox( // SizedBox ···
        List<Widget> modelBuilder<M>(
                 List<M> models, Widget Function(int index, M model) builder) =>
            models
                 .asMap()
348 >
                 .map<int, Widget>( ...
                 .values
                 .toList();
        @override
        Widget build(BuildContext context) { ...
917
```

## edit\_group\_contact\_page.dart : Cette page contient

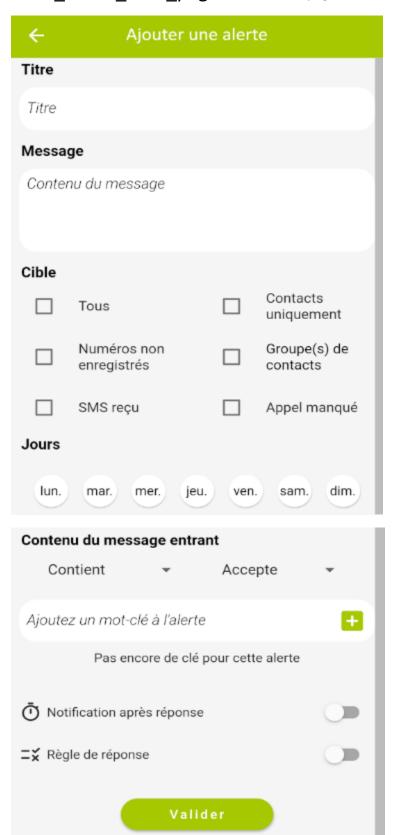


## $edit\_profile\_page.dart : {\tt Cette\ page\ contient}$



```
saveUserToHive(User_hive? User) { ...
        Future<File> getImageFileFromAssets(String path) async { ···
108 >
        buildPopupDialogCancel(User_hive? user, bool userDefined) { ...
149 >
        Widget buildUpgradeButton(bool userDefined) => ButtonWidget( // ButtonWidget ...
        Widget buildTextField(
            String labelText,
            String placeholder,
            TextEditingController controller,
            int nbLines,
169
            TextInputType keyboardType) { ···
        Widget buildTextFieldNumero(String labelText, String placeholder,
236 >
            TextEditingController controller, int nbLines) { ...
        @override
        Widget build(BuildContext context) { ...
```

## formulaire\_alerte\_auto\_page.dart : Cette page contient



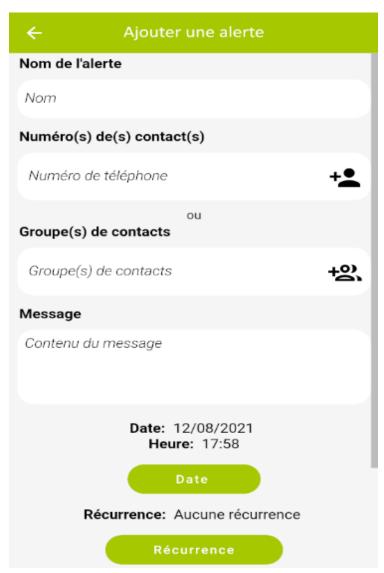
```
void _onFormSaved() { ···
        String getContient(AlertKey a) { ···
        void saveAlert(String title, String content, var days, var cibles, bool notif,
            List<AlertKey> keys) async { ···
        bool sameName(String n) { ···
        Color getColorDropDown(AlertKey a) { ···
        bool verifieCle(String nom) { ···
        verifieCibles(List<bool> cibles) { ···
        bool isCiblesSet(List<bool> cibles) { ···
        bool isWeekSet(List<bool> week) { ...
        Widget weekSelector(BuildContext context) { ···
242 >
        Widget alertKeys(BuildContext context) { ...
        Container buildTextField(
441
442 >
            String placeholder, TextEditingController controller, int nbLines) { ...
        Container buildTextFieldMessage(
488 >
            String placeholder, TextEditingController controller, int nbLines) { ...
        @override
        Widget build(BuildContext context) { ···
923
```

## formulaire\_alerte\_prog\_page.dart : Cette page contient

- Cette page contient le formulaire de création pour une alerte programmé, il est accessible lorsqu'on clique sur ajouter une alerte dans la page des messages programmés
- La bar de navigation supérieure avec le titre de la page
- Le bouton retour

les champs de texte pour :

- Nom de l'alerte
- Numéro du contact avec icone à droite pour aller sélectionner des contacts du téléphone
- Le message à envoyer
- > La sélection de la date et de l'heure
- ➤ La sélection de la récurrence
- L'option compte à rebours
- L'option de confirmation avant envoi
- L'option de notification lorsqu'un message est envoyé





```
saveToHive() { ···
        bool sameName(String n) { …
119
120 >
        List<GroupContact> getGrpfromString(String input) { ···
132
133
        Container buildTextField(
            String placeholder, TextEditingController controller, int nbLines) { ···
134 >
        Container buildTextFieldMessage(
            String placeholder, TextEditingController controller, int nbLines) { ...
182 >
234
235
        Widget buildDatePicker() => SizedBox( // SizedBox ...
        showSheet(BuildContext context,
                {required Widget child, required VoidCallback onClicked}) =>
256 >
            showCupertinoModalPopup( ···
268 >
        Widget buildRepeatOptions() => SizedBox( // SizedBox ···
        List<Widget> modelBuilder<M>(
                List<M> models, Widget Function(int index, M model) builder) =>
283
284
            models
                 .asMap()
                 .map<int, Widget>(
                     (index, model) => MapEntry(index, builder(index, model)))
                 .values
                 .toList();
        @override
        Widget build(BuildContext context) { ···
292 >
```

#### • saveToHive():

Permet de sauvegarder le message sur notre box intitulé 'scheduledmsg' de hive database si tous les champs sont remplis correctement

• buildTextField(String labelText, String placeholder, TextEditingController controller, int nbLines):

Contruit un champ pour rentrer du texte avec le nom du champ(labeltext), le texte d'indice(placeholde) le controleur de ce champ(controller) et le nombre de lignes du champ

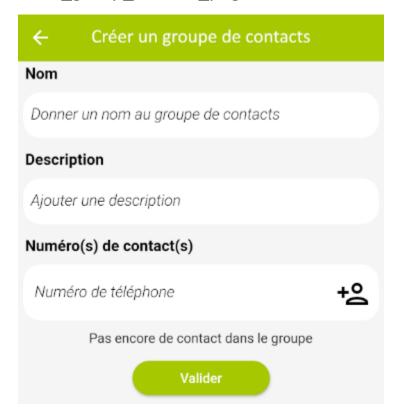
#### • buildDatePicker():

Construit un sélectionneur de date avec le format de la librairie Cupertino, date initiale étant la date actuelle, format 24h

#### • buildRepeatOptions():

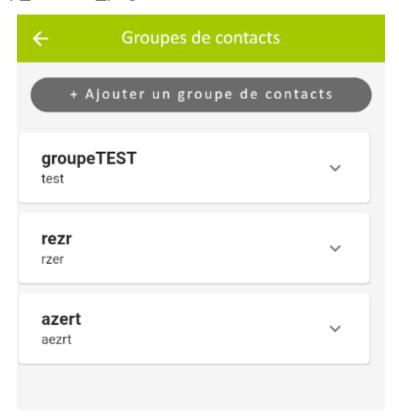
Construit un sélectionneur de récurrence avec la librairie Cupertino selon les options de

# formulaire\_group\_contact\_page.dart : Cette page contient



```
36 > int findNumber(String name) { ...
44
45 > void remove(String name) { ...
56
57 > buildTile(String number) { ...
70
71 > void save() { ...
81
82 > buildList() { ...
94
95 > String findName(String val) { ...
110
111  @override
112 > Widget build(BuildContext context) { ...
257 }
```

# group\_contact\_page.dart : Cette page contient



```
buildGroup(BuildContext context, GroupContact contact) { ...

buildGroup(BuildContext context, GroupContact contact) { ...

string getNbAlerte(String title) { ...

void addToDB(GroupContact g) async { ...

buildButtons(BuildContext context, GroupContact contact) => Row( // Row ...

buildListofCOntact(int lenght, List<GroupContact> list) { ...

buildPopupDialog(GroupContact contact) { ...

buildPopupDialog(GroupContact contact) { ...

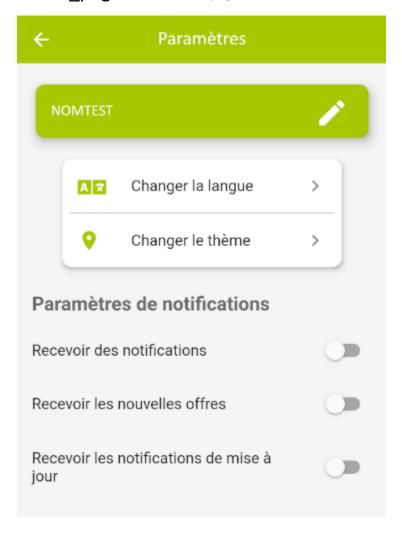
@override

widget build(BuildContext context) { ...

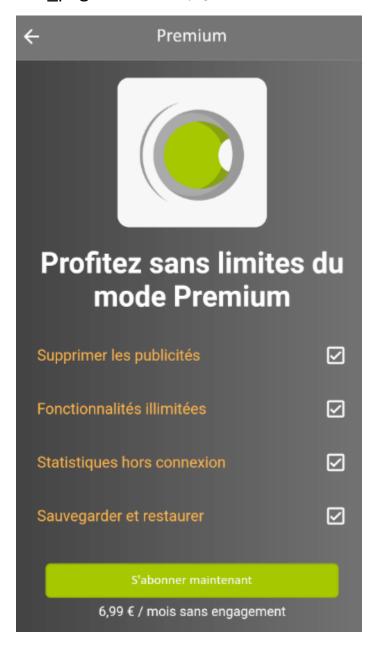
widget build(BuildContext context) { ...

}
```

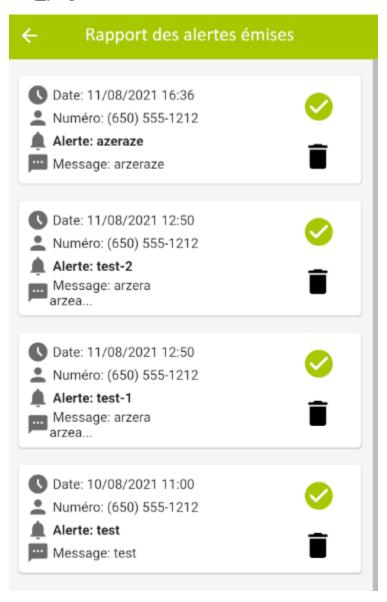
# $parametres\_page.dart: {\tt Cette\ page\ contient}$



# premium\_page.dart : Cette page contient



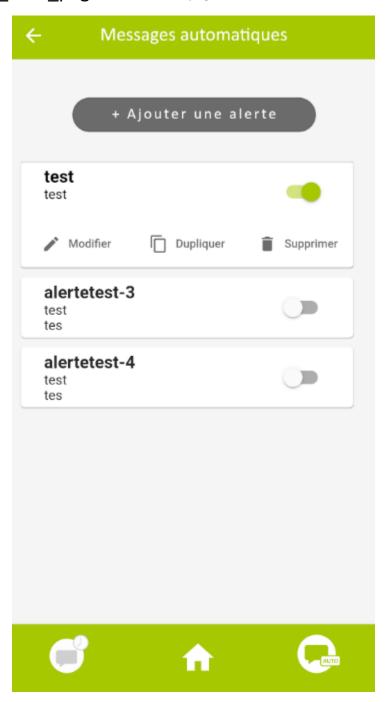
# rapports\_page.dart : Cette page contient



```
preview(String text) { ...

preview(String text) { ..
```

 $sms\_auto\_page.dart : \mathsf{Cette} \ \mathsf{page} \ \mathsf{contient}$ 



```
final FlutterLocalNotificationsPlugin flutterLocalNotificationsPlugin =
         FlutterLocalNotificationsPlugin();
27 > class SmsAuto extends StatefulWidget { ···
     class _SmsAutoState extends State<SmsAuto> {
       List<Alert> alerts = <Alert>[];
       Future<void> readAlert() async { ···
       @override
      void initState() { ···
      ∵@override
      void dispose() { ···
48 >
       @override
      Widget build(BuildContext context) { ···
     // ignore: must be immutable
75 > class SwitchButton extends StatefulWidget { ···
     class _StateSwitchButton extends State<SwitchButton> {
       bool state = false;
       final box = Boxes.getAutoAlert();
       // ignore: unused_field
       String _message = "";
```

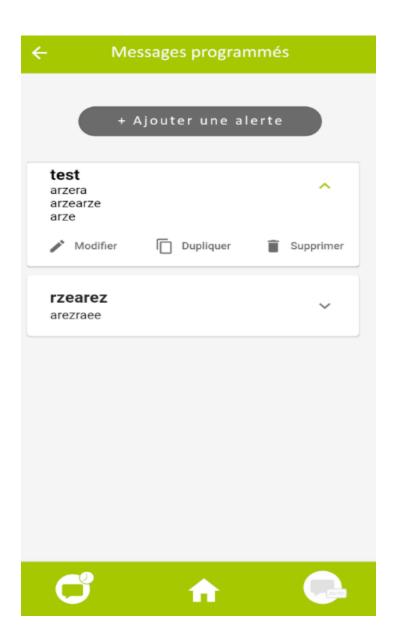
```
final telephony = Telephony.instance;
        @override
        void initState() { ···
        onMessage(SmsMessage message) async { …
132
133
        //This function return the status of the message after sending it
134
        onSendStatus(SendStatus status) { ...
141 >
145 >
        Future<void> initPlatformState() async { ···
158
159 >
162 >
        changeActive(Alert alerte, bool s) async { ...
166
        @override
        Widget build(BuildContext context) { ...
168 >
183
```

```
186 > class Alertes extends StatefulWidget { ···
      class _AlertesState extends State<Alertes> {
        // ignore: unused_field
194
        @override
        void initState() { ···
        @override
        void dispose() { ···
        void delete(Alert alert) async { ···
212
213 >
        buildPopupDialog(Alert alerte) { ...
216 >
        void addToDB(Alert alert, String title) async { ···
        String getNbAlerte(String title) { ···
       🥝 myList(List<Alert> alerts, int lenght, BuildContext context) {{ ···
303 >
        Widget buildMsg(BuildContext context, Alert alert) { ···
341
342 >
        buildButtons(BuildContext context, Alert alert) => Row( // Row ...
        Future<List> callAsyncFetch() =>
411
            Future.delayed(Duration(milliseconds: 1), () => widget.alerts);
412
413 >
        @override
        Widget build(BuildContext context) { ...
        //pop menu hidden
470 >
        void _onButtonPressed() { ···
526
```

```
532 > String getLastWord(String str) { ···
560 > Alert createAlert(Alert a, bool actived) { ···
568 > String getFirstWord(String str) { ···
583 > /** ...
586 > bool isActive(String? body, Alert alert, bool isInContact) { ···
623
624 > Future<bool> isContactInContactList(SmsMessage message) async { ···
641 > onBackgroundMessage(SmsMessage message) async { ···
668 > Future<List<Alert>> getAlerts() async { ···
703 > bool dontAllow(String? body, Alert a) { ···
725
726 > bool dayIsRight(Alert alert, String day) { ···
744 > Future<void> _showNotification(String title, String body) async {…
756
761 > List<AlertKey> buildKeys(dynamic input) { ...
774 > bool isInGroup(Alert a, String? adress) { ···
```

# $sms\_prog\_page.dart : \mathsf{Cette} \ \mathsf{page} \ \mathsf{contient}$

- La bar de navigation supérieur avec un bouton retour sur la page d'accueil Le bouton pour ajouter une nouvelle alerte
- Un message qui est affiché si on ne possède aucune alerte
- La bar de navigation inférieure qui permet de revenir à la page d'accueil et changer entre les pages de message programmé ou message automatique



#### Dans ce fichier on trouve les fonctions

```
@override
        void initState() { ···
        saveMsgToRapport(Scheduledmsg_hive message) { …
        void send(Scheduledmsg_hive msg) async { …
        void sendSms() async { ···
        bool fiveMinutesBeforeSend(Scheduledmsg hive msg) { ···
        void updateDate(Scheduledmsg_hive msg) { …
        bool canbeSent(Scheduledmsg hive msg) { ···
138 >
        Future selectNotification(String payload) async { ···
148 >
        Future<void> _showNotification(
            String number, List<GroupContact> list, String body) async { ···
        Future<void> _showNotificationBis(String title, String body) async { ···
        confirmSend(Scheduledmsg_hive msg) { ...
        myList(List<Scheduledmsg hive> alerts, int lenght, BuildContext context) { ...
        Future(List) callAsyncFetch() =>
            Future.delayed(Duration(milliseconds: 1), () => alerts);
        Widget buildMsg(BuildContext context, Scheduledmsg hive message) { ···
        void addToDB(Scheduledmsg_hive alert, String title) async { ···
        String getNbAlerte(String title) { ···
        buildButtons(BuildContext context, Scheduledmsg hive message) => Row( // Row ...
        buildPopupDialog(Scheduledmsg hive message) { ...
        @override
        Widget build(BuildContext context) { ···
456 >
```

- saveMsgToRappor(Scheduledmsg\_hive message) : sauvegarde un message dans la boite/box des rapport
- sendSms():

Vérifie si le message possède des options avant envoi

• send():

Envoi un message avec la librairie telephony

• updateDate(Scheduledmsg\_hive msg) :

Prend en paramètre un message et met à jour la date d'envoie du message programmé en fonction de la récurrence choisi (tout les ans, tout les mois, aucune etc.)

canBeSent(Scheduledmsg\_hive msg) :

Retourne vrai si l'heure actuelle est supérieure ou égale a l'heure programmé pour envoi

• confirmSend(Scheduledmsg\_hive msg):

Créer un pop up pour demander si l'utilisateur souhaite envoyer le msg si non un délai de 5 minutes est ajouter a l'heure d'envoie

• buildListOfMsg(List<Scheduledmsg\_hive> messages):

Prend en paramètre la liste de messages de type scheduledmsg\_hive et construit la liste de messages avec ListView.Builder

buildMsg(BuildContext context, Scheduledmsg\_hive message):

Créer le modèle pour un message

• buildButtons(BuildContext context, Scheduledmsg\_hive message):

Créer les boutons affichés dans le message (modifier supprimer)

• buildPopupDialog(Scheduledmsg\_hive message) :

Créer un pop up pour demander si l'utilisateur souhaite supprimer ou non l'alerte

#### Utils:

Le dossier utils contient un ensemble de pages pour mieux organiser le code

#### boxes.dart :

class responsable de la récupération des boites/boxes de hive database

On trouve la méthode getScheduledmsg() qui peut être utilisé pour récupérer tous les messages sauvegarder sur la boîte 'scheduledmsg' example (final allMessages =

Boxes.getScheduledmsg() )

#### couleurs.dart:

Contient toutes les couleurs utilisés dans l'application

```
import 'package:flutter/material.dart';

const d_green = Color(0xFFA6C800);

Color d_grey = Colors.grey.shade100;

const d_gray = Color(0xFFBABABA);

const d_darkgray = Color(0xFF6C6C6C);

const d_lightgray = Color(0XFFFAFAFA);
```

# expressions.dart :

Contient toutes les expressions régulières qu'on utilise pour valider certains champs

```
lib > utils > ♠ expressions.dart > ...

1     final regularExpression =
2          RegExp(r'^[a-zA-Z0-9_\-@,.ãàâàêëéÉèÈíîÍôóóûúüÚçÇñÑ@ \.;]+$');
3

4     final phoneExpression = RegExp(r'^[0-9_\-+() \.,;]+$');
5     final alphanumeric = RegExp(r'^[a-zA-Z0-9.:#_-éàô]+$');
6     final numeroExpression =
7          RegExp(r'^[+]*[(]{0,1}[0-9]{1,4}[)]{0,1}[-\s\./0-9]*$');
8
```

#### fonctions.dart:

Contient certains fonctions réutilisés pas mal de fois dans les autres pages

#### variables.dart:

Contient certains variables qui sont réutilisés dans différents champs et représentent la même valeur

```
lib > utils > ♠ variables.dart > ...
1     const double scrollBarThickness = 10;
2     const double bottomNavBarIconSize = 40;
3
```

### Widget:

Le dossier widget contient un ensemble de widget réutilisables selon nos besoin dans nos pages, pour ce faire nous n'avons qu'à l'importer et l'appeler avec les paramètres nécessaires

appbar\_widget.dart:

widget responsable pour la bar de navigation supérieure

```
class TopBar extends StatelessWidget implements PreferredSizeWidget {
  final String title;
  Size get preferredSize => new Size.fromHeight(50);

const TopBar({
    Key? key,
    required this.title,
    }) : super(key: key);
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return AppBar(
    elevation: 0,
        title: Text(title, style: TextStyle(fontFamily: 'calibri')),
        centerTitle: true,
        backgroundColor: d_green,
    ); // AppBar
}
```

Pour appeler ce widget

TopBar(« Mon titre ») :
 Retourne in widget avec le titre donné en paramètre

### button widget.dart:

widget responsable pour la création d'un bouton avec un titre et une fonction sur le clique

```
lib > widget > 🔷 button_widget.dart > ...
        import 'package:flutter/material.dart';
        import 'package:mypo/utils/couleurs.dart';
        class ButtonWidget extends StatelessWidget {
          final String text;
          final VoidCallback onClicked;
          const ButtonWidget({
            Key? key,
            required this text,
  11
            required this.onClicked,
          }) : super(key: key);
  12
          @override
          Widget build(BuildContext context) => ElevatedButton(
                style: ElevatedButton.styleFrom(
                    textStyle: TextStyle(fontFamily: 'calibri', fontSize: 18),
                    primary: d green,
19
                    onPrimary: Colors.white,
                    shape: StadiumBorder(),
                    padding: EdgeInsets.symmetric(horizontal: 30, vertical: 10)),
                child: Text(text),
                onPressed: onClicked,
              ); // ElevatedButton
```

Pour utilise ce widget

ButtonWidget(String text, VoidCallback onClicked):
 permet d'afficher un button avec le titre donné en paramètre et la fonction à exécuter sur le clique donné également en paramètre

divider\_widget.dart :

widget responsable pour la création d'un diviseur

```
lib > widget > 🐚 divider_widget.dart > ...
      import 'package:flutter/material.dart';
      Container buildDivider() {
        return Container(
             margin: EdgeInsets.symmetric(horizontal: 8),
            width: double.infinity,
             height: 1,
             color: Colors.grey.shade400); // Container
      Container buildDividerTransparent() {
 11
         return Container(
 12
             margin: EdgeInsets.symmetric(horizontal: 8),
 13
             width: double.infinity,
             height: 1,
             color: Colors.transparent); // Container
```

Pour utilise ce widget

buildDivider() ou buildDividerTransparent()

### hamburgermenu\_widget.dart :

widget responsable pour la création d'un bouton de type burger le menu avec les options compte, rapport, paramètres et aide s'affichent lorsqu'on clique et nous redirectionne vers l'une des pages sélectionnée

```
import 'package:flutter/material.dart';
     import 'package:mypo/pages/aide_page.dart';
     import 'package:mypo/pages/edit_profile page.dart';
     import 'package:mypo/pages/rapports_page.dart';
     import 'package:mypo/pages/parametres_page.dart';
     import 'package:mypo/widget/divider_widget.dart';
     class HamburgerMenu extends StatefulWidget {
       @override
       HamburgerMenuState createState() => HamburgerMenuState();
11
12
13
     class HamburgerMenuState extends State<HamburgerMenu> {
       @override
       Widget build(BuildContext context) {
         return Drawer(
17
             child: Container(
           color: Colors.white,
           child: ListView(children: <Widget>[
             new ListTile( // ListTile ...
             buildDividerTransparent(),
             new ListTile( // ListTile ...
             buildDividerTransparent(),
             new ListTile( // ListTile ...
             buildDividerTransparent(),
             new ListTile( // ListTile ...
             buildDividerTransparent(),
           ]), // <Widget>[] // ListView
         )); // Container // Drawer
```

Pour utilise ce widget

 HamburgerMenu(): permet d'afficher un button de type burger widget de type drawer

## • logo widget.dart:

widget responsable pour la création du logo avec une taille fixe de 25% de l'écran

```
lib > widget > 🐚 logo_widget.dart > 😭 Logo
      import 'dart:io';
      import 'package:flutter/material.dart';
      import 'package:mypo/utils/couleurs.dart';
      import 'package:mypo/pages/edit_profile_page.dart';
          -that class creates the logo in the middle
 10
      class Logo extends StatelessWidget {
        final String? imgPath;
         Logo({Key? key, required this.imgPath}) : super(key: key);
        @override
        Widget build(BuildContext context) {
           var heightOfScreen = MediaQuery.of(context).size.height * 0.20;
          bool isImgSet = false;
          if (imgPath != null) {
            isImgSet = true;
           return isImgSet
               ? Column(
                   children: [buildImage(context)],
               : Center(
                   child: Container(
                     margin: EdgeInsets.fromLTRB(0, 20, 0, 20),
                     height: heightOfScreen,
                     width: heightOfScreen,
                     decoration: BoxDecoration(
                         color: d_grey,
                         borderRadius: BorderRadius.all(Radius.circular(12)),
                         image: DecorationImage(
                           image: AssetImage('assets/images/icon.png'),
                         )), // DecorationImage // BoxDecoration
                   ), // Container
                 ); // Center
        buildImage(BuildContext context) { ...
```

Pour utilise ce widget

Logo():
 permet d'afficher un containeur avec le logo a l'intérieur

## navbar\_widget.dart:

widget responsable pour la création des bar de navigation inférieure ce fichier comporte les différentes bar de navigation utilisés dans l'application

Pour utilise ce widget

- BottomNavigationBarSmsAutoTwo():
- BottomNavigationBarSmsProgTwo():
- BottomNavigationBarSection():

# profile\_widget.dart:

widget responsable pour la création de l'image du profile avec l'icone pour modification

```
lib > widget > 🔵 profile_widget.dart > ...
       import 'dart:io';
       import 'package:flutter/material.dart';
       import 'package:mypo/utils/couleurs.dart';
       class ProfileWidget extends StatelessWidget {
         final String imagePath;
         final bool isEdit;
         final VoidCallback onClicked;
         const ProfileWidget({
 11
 12
           Key? key,
 13
           required this.imagePath,
           this.isEdit = false,
           required this.onClicked,
         }) : super(key: key);
 17
         @override
         Widget build(BuildContext context) { ···
         Widget buildImage() { …
 47
         Widget buildEditIcon(Color color) => buildCircle(...
         buildCircle({
           required Widget child,
           required double all,
           required Color color,
         }) =>
 70
 71 >
             ClipOval( // ClipOval ···
```

Pour utilise ce widget

ProfileWidget(String imagePath, bool isEdit, VoidCallback onClicked):
 permet de superposes des widgets sur les autres pour créer le bouton d'ajout sur l'image

## textfield\_widget.dart :

widget responsable pour la création d'un champs de text

```
lib > widget > 🦠 textfield_widget.dart > 😭 textField
       import 'package:flutter/material.dart';
       Container textField(
           String placeholder, TextEditingController controller, int nbLines) {
         return Container(
           decoration: BoxDecoration(
             color: Colors.white,
             borderRadius: BorderRadius.all(
               Radius.circular(18),
             ), // BorderRadius.all
           ), // BoxDecoration
           margin: EdgeInsets.fromLTRB(10, 10, 10, 10),
           child: Padding(
             padding: const EdgeInsets.all(0),
             child: TextField(
               controller: controller,
               onChanged: (String value) => {},
               maxLines: nbLines,
               keyboardType: TextInputType.text,
               decoration: InputDecoration(
                 labelStyle: TextStyle(color: Colors.black),
                 focusedBorder: OutlineInputBorder(
                     borderRadius: BorderRadius.circular(12),
                     borderSide: BorderSide(color: Colors.transparent)), // OutlineInputBorder
                 enabledBorder: OutlineInputBorder(
                     borderRadius: BorderRadius.circular(12),
                     borderSide: BorderSide(color: Colors.transparent)), // OutlineInputBorder
                 border: OutlineInputBorder(
                     borderRadius: BorderRadius.circular(12),
                     borderSide: BorderSide(color: Colors.transparent)), // OutlineInputBorder
                 contentPadding: EdgeInsets.all(8),
                 hintText: placeholder,
                 hintStyle: TextStyle(
                   fontSize: 16,
                   fontStyle: FontStyle.italic,
                   fontWeight: FontWeight.w300,
                   color: Colors.black,
                 ), // TextStyle
 38
               , // InputDecoration
           ), // Padding
```

Pour utilise ce widget

textField(« placeholder », « controller », numeroDeLignes) :
 permet d'afficher un containeur avec un champs de texte à l'intérieure

# Fonctionnalités:

### **Permissions:**

Package: https://pub.dev/packages/permission handler

On demande les permissions dans l'initialisation de l'état de la class MyApp( classe principale de l'application ) qui est la classe qui sera attaché à l'écran avec la fonction runApp(MyApp()) avec argument MyApp() dans la fonction main()

```
class MyApp extends StatefulWidget {
        @override
        MyappState createState() => MyappState();
      class MyappState extends State<MyApp> {
        // ignore: unused field
        late Timer timer;
        int i = 0;
        @override
        initState() {
          super.initState();
          askPermissions();
104
        askPermissions() async {
          try {
            await Permission.contacts.request().isGranted;
            await Permission.sms.request().isGranted;
110
111
          } catch (e) {
            debugPrint(e.toString());
112
113
114
115
116
        @override
        Widget build(BuildContext context) {
```

#### Envoie de mail:

Package: https://pub.dev/packages/url\_launcher

```
// This function sends email
      // output : open the email application with filled content
158
        sendMail(String subject, String message) {
          String? encodeQueryParameters(Map<String, String> params) {
            return params.entries
                .map((e) =>
                    '${Uri.encodeComponent(e.key)}=${Uri.encodeComponent(e.value)}')
                .join('&');
          final Uri emailLauncherUri = Uri(
              scheme: 'mailto',
              path: 'contact@mypo.fr',
170
              query: encodeQueryParameters(<String, String>{
                'subject': 'APP MOBILE: ${subject}',
                'body': '${message}',
172
              }));
174
175
        launch(emailLauncherUri.toString());
176
```

# Messages automatiques:

Package: <a href="https://pub.dev/packages/telephony">https://pub.dev/packages/telephony</a>

# Telephony

This plugin currently only works on Android Platform

On appelle la fonction initPlatformState dans l'initialisation de l'état de la classe SmsAuto

```
95 @override

96 void initState() {

97 super.initState();

98 initPlatformState();

99 }
```

Il faut ensuite definer les fonctions : onMessage et onBackgroundMessage

```
101
102
          -This function reacts to messages on the foreground
103
          it gets incomming messages
104
          Check if it contains any of the keys of activated alerts
105
107
        onMessage(SmsMessage message) async {
          List<Alert> alerts = Boxes.getAutoAlert().values.toList().cast<Alert>()
108
          debugPrint("onMessage called (Foreground)");
110
          Future<bool> test = isContactInContactList(message);
111
          int i = 0:
          while (i < alerts[i].keys.length) {
112
            Alert a = alerts[i];
113
114
            bool tmp = isActive(message.body, a, await test);
115
            bool grp = isInGroup(a, message.address);
116
            if (tmp && grp) {
117
              print(tmp);
118
              Telephony.instance
119
                   .sendSms(to: message.address.toString(), message: a.content);
120
              if (a.notification) {
121
                String title = a.title;
122
                String content = a.content;
                String number = message.address.toString();
123
124
                showNotification("Une reponse de l'alerte $title à été envoyée",
125
                    "La reponse '$content' à été envoyée à $number");
126
127
              return;
128
129
            i++;
130
131
```

```
onBackgroundMessage(SmsMessage message) async {
641
        debugPrint("onMessage called (background)");
        final alerts = await getAlerts();
        Future<bool> test = isContactInContactList(message);
        int i = 0;
        while (i < alerts[i].keys.length) {{
          Alert a = alerts[i];
          bool tmp = isActive(message.body, a, await test);
          bool grp = isInGroup(a, message.address);
          if (tmp && grp) {
            print(tmp);
            Telephony.instance
                .sendSms(to: message.address.toString(), message: a.content);
            if (a.notification) {
              String title = a.title;
              String content = a.content;
              String number = message.address.toString();
              _showNotification("Une reponse de l'alerte $title à été envoyée",
                 "La reponse '$content' à été envoyée à $number");
            return;
          i++;
664
```

# Message programmé

Package: https://pub.dev/packages/telephony

On appelle la fonction périodiquement toutes les 20secondes la fonction sendSms() dans la fonction initState de la classe SmsProg()

```
71
       void sendSms() async {
         List<Scheduledmsg_hive> messages =
             Boxes.getScheduledmsg().values.toList().cast<Scheduledmsg_hive>();
         if (!messages.isEmpty) {
           for (int i = 0; i < messages.length; i++) {</pre>
             if (canbeSent(messages[i])) {
               if (messages[i].confirm) {
                 confirmSend(messages[i]);
               } else {
                 send(messages[i]);
                 saveMsgToRapport(messages[i]);
                 updateDate(messages[i]);
                 if (messages[i].notification) {
                   _showNotification(messages[i].phoneNumber,
                       messages[i].groupContact, messages[i].message);
             } else if (fiveMinutesBeforeSend(messages[i]) &&
                 messages[i].countdown) {
               String nom = messages[i].name;
               showNotificationBis(
                   "5 minutes avant l'envoie de l'alerte $nom", "accedez à l'appli");
               messages[i].countdown = false;
         3
```