```
┌─────────────────┐
│      Scene      │
├─────────────────┤
│                 │
├─────────────────┤
│                 │
└─────────────────┘
         △
         │
┌─────────────────────────────┐
│          SceneMenu          │
├─────────────────────────────┤
│ # m_fontTitle               │
│ # m_fontMenu                │
│ # m_colorTitle              │
│ # m_colorMenu               │
│ # m_colorSelected           │
│ # m_menuItems               │
│ # m_selectedItem            │
│ # m_playerName              │
│ # m_namePromptText          │
│ # m_nameInputText           │
│ # m_nameConfirmText         │
├─────────────────────────────┤
│ + SceneMenu()               │
│ + ~SceneMenu()              │
│ + sRender()                 │
│ # init()                    │
│ # registerMenuActions()     │
│ # navigateUp()              │
│ # navigateDown()            │
│ # selectMenuItem()          │
│ # startNameInput()          │
│ # handleNameInput()         │
│ # confirmName()             │
│ # cancelNameInput()         │
│ # renderMainMenu()          │
│ and 6 more...               │
└─────────────────────────────┘
```