```
┌─────────────────────┐
│        Scene        │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌─────────────────────────────┐
│       SceneEspionage        │
├─────────────────────────────┤
│ # m_fontMain                │
│ # m_colorMain               │
│ # m_turnManager             │
│ # m_timer                   │
│ # m_isReturning             │
│ # m_returnDelay             │
│ # m_state                   │
│ # m_keyPoints               │
│ # m_currentKeyPoint         │
│ # m_buildingEntity          │
│ and 12 more...              │
├─────────────────────────────┤
│ + SceneEspionage()          │
│ + sRender()                 │
│ # init()                    │
│ # update()                  │
│ # sDoAction()               │
│ # onEnd()                   │
│ # sInitializeFloorPlan()    │
│ # sMoveToNextPoint()        │
│ # sGenerateAnagram()        │
│ # sCheckAnagramSolution()   │
│ # sCheckFinalTranslation()  │
│ # sCompleteEspionage()      │
│ and 7 more...               │
└─────────────────────────────┘
```