

GIF播放插件

插件让你的SpriteRenderer,Image,RawImage组件支持GIF播放。

插件跨平台，支持PC、安卓、苹果等。

插件提供了预加载功能，提前解析GIF用于打包，解决卡顿问题

插件通过GIF文件协议将图像转换为Unity支持的图像，

所有的实现都是通过C#代码，

所以你可以很容易的修改代码，以达到你的需求。

插件支持SpriteRenderer,Image和RawImage三种组件，

当然你可以改造一下以支持其他组件。

使用方法:

- 1.将脚本UnityGif附加到SpriteRenderer或者Image或者RawImage组件
- 2.将gif的后缀名变为.gif.bytes，然后拖拽到初始化变量GifBytes位置，注意不是Texture位置

在家靠父母，出门靠朋友，您的好评，是我最大的动力！

如果有什么不满意的地方，请email(372792797@qq.com)联系我，谢谢使用！

关键字：gif,播放,播放器,透明,安卓,苹果,解码,解析,跨平台