



## PROYECTO IR/00/20XX: BuyIt

### IR00 – Definición de la Visión del Proyecto

#### Resumen

El objeto del documento es especificar de manera general la visión del proyecto software BuyIt. Se muestran recogidos tanto la visión como un ejemplo de escenario, y un resumen sobre el método que usará la empresa que solicita el proyecto para obtener un beneficio a cambio de que se utilice el servicio que proporcionan.

ID Documento:	IR00-IR-1/00/20XX
Departamento:	Ingeniería de Requisitos
Tipo:	Visión del Proyecto
Privacidad:	CONFIDENCIAL
Estado:	PENDIENTE DE COMPLETAR
Versión:	1.3
Fecha:	14/03/2016
Autores:	Ignacio Agüero Salcines, Fernando Arruti Samperio, Orlando Britto Herreros, Javier Fernández Martínez, Alba Zubizarreta Solá
Revisores:	Ignacio Agüero Salcines, Fernando Arruti Samperio, Orlando Britto Herreros, Javier Fernández Martínez, Alba Zubizarreta Solá

Fecha Comienzo Proyecto: 02/03/2016

Duración: 1 cuatrimestre

## HISTORIAL DE CAMBIOS

[illegible]



## 1. Introducción

El documento mostrará la definición de la visión del proyecto, para elaborarlo se han seguido un conjunto de técnicas apropiadas para la toma de información, como puede ser el método 100\$.

El documento contendrá una especificación de la visión del proyecto relativamente profunda.

## 2. Definición de la Visión del Proyecto

Un usuario desea vender un producto, sin embargo, no tiene conocimientos para realizar las ventas ni encargarse de la gestión de las ventas. El usuario contacta con nuestra empresa para vender su producto, del que nos deberá proporcionar la información necesaria para la venta de dicho producto.

El usuario al registrarse deberá reconocer el conocimiento de los términos propios de la gestión.

Posteriormente se expondrá el producto en nuestra página web, para que los posibles compradores lo visualicen.

Cuando un usuario desea realizar la compra de dicho producto, nuestro sistema se encargará de la tramitación (impuestos asociados) y de la facturación de la venta.

El usuario vendedor se encargará del envío. Cuando el comprador reciba dicho producto se le comunicará al sistema su recepción. En caso contrario el comprador notificaría una incidencia al sistema, el cual se encargaría de su resolución.

### Visión del Proyecto

El objetivo final del software es ejercer de intermediario entre empresas y clientes, facilitando la venta de productos. Se eximirá a las empresas de la gestión de las ventas, como la tramitación de impuestos que conlleva.

La plataforma software obtendrá beneficio mediante la implantación de anuncios en la página web y el cobro mensual de una membresía a las empresas que utilicen la plataforma o un acuerdo con estas de comisión por venta.

El usuario podrá evitar el visualizado de publicidad desde su cuenta si adquiere una membresía premium mensual, lo que también reporta un beneficio.

### **3. Actividades e Hitos**

[ESTA SECCIÓN QUEDA PENDIENTE HASTA LA ASIGNATURA DE GESTIÓN DE PROYECTOS]

### **4. Duración del Proyecto**

[ESTA SECCIÓN QUEDA PENDIENTE HASTA LA ASIGNATURA DE GESTIÓN DE PROYECTOS]

### **5. Lugares de Trabajo**

[ESTA SECCIÓN QUEDA PENDIENTE HASTA LA ASIGNATURA DE GESTIÓN DE PROYECTOS]

### **6. Calendario Resumido**

[ESTA SECCIÓN QUEDA PENDIENTE HASTA LA ASIGNATURA DE GESTIÓN DE PROYECTOS]

### **7. Criterios de Aceptación**

#### **7.1 Proceso de Constitución del Proyecto**

El plan de realización del sistema software deberá ser aceptado parcial o totalmente por todos los miembros del grupo que forman BuyIt. Tras la elección del objeto de desarrollo el día 2 de Marzo del 2016, transcurrirá un periodo de análisis y reflexión donde se deberá decidir qué partes del sistema software propuesto desean implantar. Dicho periodo de análisis y reflexión deberá terminar en torno al 15/03/2016 donde los participantes expondrán sus nuevas ideas para el sistema. En el plazo de dos semanas tras su aprobación, deberá dar comienzo la fase de definición de contexto.

#### **7.2 Pruebas de Aceptación**

Se verificará que el sistema alcanza sus objetivos, si se consiguen dos aspectos esenciales: El primer punto es que los usuarios que utilicen el sistema estén satisfechos y lleven a cabo su intención de venta de productos de manera sencilla. El otro aspecto es conseguir un beneficio para el sustento y ganancia de nuestra propia empresa.

## 8. Sumario

Este documento muestra la visión general del proyecto software Buylt, con el fin de crear una empresa con fines lucrativos.

Cualquier modificación de las fechas presentadas en este documento requerirá una revisión y nueva aprobación del presente documento, la cual se deberá realizar por todas las partes firmantes de dicho documento.

### CONFORMIDAD

Dan su conformidad con lo expuesto en el presente documento:

\_\_\_\_\_ Fecha: 15/03/2016

Ignacio Agüero Salcines  
*Co-owner de Buylt*

\_\_\_\_\_ Fecha: 15/03/2016

Fernando Arruti Samperio  
*Co-owner de Buylt*

\_\_\_\_\_ Fecha: 15/03/2016

Orlando Britto Herreros  
*Co-owner de Buylt*

\_\_\_\_\_ Fecha: 15/03/2016

Javier Fernández Martínez  
*Co-owner de Buylt*

\_\_\_\_\_ Fecha: 15/03/2016

Alba Zubizarreta Solá

*Co-owner de Buylt*