

# Shell e Python

Leonardo Taccari

`<s1069964@studenti.univpm.it>`

# Sommario

Shell

Python

Conclusioni

Riferimenti

# Shell

# Perché?

- ▶ Molto spesso, oltre all'interfaccia grafica, utilizzeremo direttamente la linea di comando o **shell**
- ▶ Molti sistemi - per utilizzare diverse funzionalità - utilizzano la shell
- ▶ Diversi tipi di **vulnerabilità** possono darci accesso alla shell
- ▶ La **shell** è anche programmabile (è in tutto e per tutto un linguaggio di programmazione!): possiamo scrivere degli **shell script**

# Sintassi dei comandi

## Sintassi di un comando

comando argomento\_1 argomento\_2 ... argomento\_n

## stdin, stdout, stderr

Ogni programma all'esecuzione ha accesso a tre **file**:

**Standard Input (stdin) (0)** file usato per l'input, di default la tastiera

**Standard Output (stdout) (1)** file usato per l'output, di default lo schermo

**Standard Error (stderr) (2)** file usato per l'output degli errori, di default lo schermo

In Unix <sup>1</sup> solitamente un programma fa un singolo compito semplice. Componendo più programmi insieme è possibile effettuare dei compiti complessi.

---

<sup>1</sup>GNU/Linux, insieme ai sistemi BSD e macOS fa parte dei sistemi operativi detti Unix-like

# Comandi base I

**man** mostra le pagine di manuale, esempio: `man ls`

**cat** concatena e stampa file, esempio: `cat /etc/passwd`

**file** determina il tipo di file, esempio: `file flag.png`

**cd** cambia la directory (cartella) corrente, esempio:  
`cd cyberchallenge`

**ls** lista i file/directory, esempio: `ls /home`

**mkdir** crea una directory, esempio: `mkdir mydir`

**cp** copia file/directory, esempio: `cp orig new`

**mv** rinomina/muove file/directory, esempio: `mv src dst`

**rm** rimuove file/directory <sup>2</sup>, esempio: `rm delete-me`

**head** mostra le prime n linee (o byte), esempio:  
`head -5 README.txt`

**tail** mostra le ultime n linee (o byte), esempio:  
`tail -5 README.txt`

## Comandi base II

**less** paginatore (mostra il contenuto di un file in maniera interattiva), esempio: `less README.txt`

**hexdump** mostra il "dump" di un file in esadecimale, esempio:  
`hexdump -C README.txt`

---

<sup>2</sup>Non esiste nessun cestino! Il file viene rimosso direttamente!



# Shell history

- ▶ Nella shell è presente una **history** che ci permette di (ri)vedere e rieseguire i comandi digitati in precedenza
- ▶ Possiamo visualizzare la history via il comando built-in `history`
- ▶ Premendo la freccetta sù e giù possiamo muoverci nella history e riscrivere il comando precedente e successivo

# Shell completion

- ▶ Nella shell è possibile completare comandi/file utilizzando il tasto **Tab**
- ▶ Ad esempio, se vogliamo scrivere `less` possiamo scrivere `les` e poi premere il tasto `Tab` per completare il comando a `less`
- ▶ Se premiamo ulteriormente il tasto `Tab` vedremo `less`, `lessecho`, `lesskey`

## Shell: uso interattivo

- ▶ Nella shell ci sono varie scorciatoie di tastiera utili (la sintassi C-a sta per "tieni premuto il tasto Control e premi il tasto a"):
  - C-a muove il cursore all'inizio della riga
  - C-e muove il cursore alla fine della riga
  - C-w cancella la parola precedente
  - C-u cancella dal cursore fino all'inizio della riga
  - C-d manda il carattere EOF (end-of-file), come se scrivessimo `exit` per uscire la shell
- ▶ Per saperne di più date un'occhiata a `man bash` nella sezione `README`

## PAGER: less

- ▶ less è il PAGER, una tipologia di comando che ci mostra in maniera interattiva un testo
- ▶ Ci permette di spostarci all'interno del testo con le frecce su e giù
- ▶ Per vedere l'aiuto interattivo premiamo `h` all'interno di `less`, ad esempio mentre facciamo `man curl`
- ▶ Alcune scorciatoie di tastiera importanti:
  - `h` (help) mostra un aiuto interattivo
  - `q` (quit) esce dal file/programma
  - `Spazio` va avanti di una pagina
  - `b` va indietro di una pagina
  - `/pattern` cerca un pattern in avanti (possiamo poi muoverci tra il testo che compaia tramite `n` ed `N` rispettivamente per andare avanti/indietro)
  - `g` va all'inizio del testo
  - `G` va alla fine del testo

# Python

# Perché?

- ▶ Semplice da utilizzare
- ▶ Molto espressivo
- ▶ Moltissime librerie già disponibili

# Un'occhiata al Python

- ▶ aiuto interattivo
- ▶ variabili e tipi
- ▶ strutture dati
- ▶ condizioni
- ▶ cicli
- ▶ funzioni
- ▶ test
- ▶ introspezione

# Conclusioni

- ▶ Abbiamo visto alcuni concetti e comandi della **shell**
- ▶ Abbiamo rispolverato il **Python** in maniera interattiva
- ▶ Durante le prossime lezioni utilizzeremo sia la shell che il Python e li approfondiremo all'occorrenza!



# Riferimenti

- ▶ Materiale Didattico del Portale di allenamento delle Olimpiadi Italiane di Cybersicurezza
- ▶ [pwn.college](http://pwn.college)
- ▶ The Missing Semester of Your CS Education
- ▶ The Python Tutorial
- ▶ OverTheWire Bandit