# 项目开发流程

1. 需求分析

### 产品需求会

产品负责人通过会议进行项目介绍，产品负责人与开发进行产品需求讨论，结合开发实际情况提出需求建议最终确定产品需求。（包含评估产品方案、可行性、是否符合苹果审核条款等）

（产品负责人输出最终《原型图》、《埋点文档》，设计负责人根据《原型图》输出《设计图》。每期最终文档由产品负责人归纳整理。）

------确定版本上线需求

### 会后技术调研

部分情况下需要进行技术调研，确定需求可行性，如在技术上不可行需在后续需求会上及时提出，与产品讨论尽快修定新的需求。

### 会后架构分析

部分情况下需求可能当前项目架构照成影响较大，需要进行对项目整体架构、逻辑、整体业务逻辑等方法进行分析，评估开发方案可行性以及是否有相关可优化替代方案等。

### 产品需求确定会---去掉

对需求内容及前面技术调研结果进行汇总，确定最后的需求内容。

### 小结：

本阶段目的是了解产品所提出需求并确定需求在技术层面的可行性，与产品确定最终的需求方案。

### 备注

* + 1. 对于简单需求，无需技术调研和架构分析的，可省略后面流程，在节点1确定最终需求。
    2. 对本阶段产生的《原型图》，《技术调研文档》等做好存档工作。

1. 设计UI图

略

1. 开发排期
   1. 组长根据需求原型图对需求进行切割，划分任务派发给开发。
   2. 组员根据负责的开发任务，进行工期评估。---去掉
   3. 测试根据原型图给出自测用例。---加在需求里
   4. 组长根据组员工期评估结果及当前手中项目工作，给出开发排期。
   5. 测试根据原型图及开发排期给出测试排期计划。
   6. 产品负责人根据各组排期计划汇总出整体计划排期表，包含开发排期计划、测试排期计划、计划上线时间等。

***注意***：

* 对于涉及到小程序的开发需求，需要提前预留小程序腾讯审核时间，以及应对紧急状况的方案（小程序审核未通过）
* 组员在评估工期时注意预留自测时间，并催促测试给出自测用例后补全自测排期。
* 后续开发过程中如果遇到需求变更甚至大的修改影响开发进度无法在计划排期完成，组员要及时通知组长及产品，讨论后修改确定新的排期计划。
* 开发排期中，后端接口开发人员尽量将需要提供给前端开发使用的接口优先开发，前端开发人员则尽量将无需后端接口的页面放到前面优先开发。减少等待及联调时间。---伪接口

1. 开发

### 后端开发

* + 1. **数据库设计（如果需要）**
    2. **项目搭建（如果需要）**
       1. 后端项目可以夏政委协助创建初始化项目
       2. 找陈记创建git仓库地址
       3. 找陈记搭建测试、预发布环境项目并给出后端api访问域名
    3. **开发分支创建**

根据上线时间创建需求开发分支，跟随易董Web大版本发布上线的可在develop上开发，需要独立发布的从master创建分支开发，分支名bugfix\_feature\_需求号。严禁在master上直接开发。

* + 1. **模块设计**

根据需求及功能设计模块，旧有功能的优化可在旧的模块下修改，新的功能模块必须重新创建后端模块

* + 1. **接口定义**

与前端讨论确定接口的请求方式、传参方式、返回数据结构等接口--后台定

* + 1. **接口开发**
       1. 开发需要符合公司后端开发规范。
       2. 引入第三方jar包需要告知组长，确认后方可引入。
       3. 接口开发中写清接口功能注释。
    2. **接口自测**
       1. 接口给到前端人员前需用postman进行自测
    3. **接口文档编写**
       1. 使用公司ShowDoc进行接口编写
    4. **接口联调**
       1. 前端同事根据接口文档进行接口联调，根据需要提供协助

### 前端开发

* + 1. **项目搭建（如果需要）**
       1. 找陈记创建git仓库地址
       2. 找陈记搭建测试、预发布环境项目并给出前端页面访问域名
    2. **开发分支创建**

根据上线时间创建需求开发分支，跟随大版本发布上线的可在develop上开发，需要独立发布的从master创建分支开发，分支名bugfix\_feature\_需求号。严禁在master上直接开发。

* + 1. **页面开发**
    2. **接口联调**
    3. **页面自测**

**注意：**

* 开发过程中遇到需求设计问题及时找产品沟通；
* 开发过程中遇到产品大幅度修改需求或者增加需求导致项目排期内无法完成，及时通知组长，与产品讨论重新评估工期，延迟上线时间；

1. 功能自测及代码优化

根据测试提供的自测用例对功能进行测试并对自测结果上传至项目文档库进行留档保存。

1. 组长代码review
2. 需求测试及bug修改
   1. 测试依照测试用例对功能进行测试，对于bug，能确定修改人的直接指向修改人，无法确定的可以先指给前端开发人员或组长；
   2. 开发人员接到bug后及时确认并修复后禅道修改bug状态并告知测试回测。
   3. 对于有预发布环境的项目，测试尽量在预发布环境进行，预发布环境数据更接近生产数据库，测试结果更加可信。
3. 产品进行验收

测试人员完成测试并且bug全部解决后可通知产品进行验收。

1. 功能上线

产品确认没问题可以进行上线。详见《项目发版流程》

1. 项目上线后
   1. 项目上线后立即组织测试对生产环境进行进行确认测试，确定本次发版是否成功，功能上线是否正常，对其他功能有无影响。
   2. 通知产品及相关运营人员功能发布完成，要求近期关注新上线功能的使用情况，有异常及时反馈处理。
   3. 关注公司销售群，对销售群提出的功能相关问题及时响应，整理、协调相关人员及时解决生产问题，并记录生产事故表。
2. 项目文件归档

开发人员需要编写或修改项目说明文档（《项目上线记录表》、《项目开发介绍》），这项工作可以在完成功能自测后进行。---每个人对应的bug量（提测-上线）

1. 项目总结（不做强制要求）
   1. 总结项目过程中所遇到的技术开发难题，记录保存自我提升。
   2. 总结项目开发过程中使用到的新的技术，可用作组内技术分享。
   3. 总结项目开发中自己的不足之处，引以为戒再接再厉。

价值在线

2022年11月19日