

INSTITUTO FEDERAL DO NORTE DE MINAS GERAIS
CAMPUS JANUÁRIA

Desenvolvimento de Sistemas Corporativos

Food - Sistema de vendas de refeições
João Guilherme e Lucas Magalhães

SUMÁRIO

SUMÁRIO.....	2
Food - Sistema de vendas de refeições.....	3
1. Sumário executivo.....	3
2. Requisitos.....	3
2.1. Requisitos funcionais.....	3
2.2. Requisitos suplementares.....	3
2.3. Detalhamento dos requisitos.....	3
2.3.1. Cadastro de usuário.....	3
2.3.2. Navegação no menu.....	4
2.3.3. Adição de itens no carrinho.....	4
2.3.4. Finalização de pedido.....	5
2.3.5. Gerenciamento de pratos.....	5
3. Casos de Uso.....	6
3.1. Cadastro de usuário.....	6
3.2. Navegação no menu.....	6
3.3. Adição de itens no carrinho.....	7
3.4. Finalização de pedido.....	7
3.5. Gerenciamento de pratos.....	8
4. Diagramas.....	8
4.1. Diagrama de atividades (realizar pedido).....	8
4.2. Casos de uso de alto nível.....	9
4.3. Casos de uso.....	10
4.3.1. Cadastro de usuários.....	10
4.3.2. Navegação do menu.....	10
4.3.3. Adicionar prato ao carrinho.....	11
4.3.4. Finalização de pedido.....	12
4.4. Diagrama de classes.....	12

Food - Sistema de vendas de refeições

1. Sumário executivo

Este documento apresenta os requisitos e a modelagem de um sistema que permite aos usuários realizar pedidos de refeições online. Ele inclui uma interface para o usuário final e uma interface administrativa para gerenciamento do cardápio. Os pagamentos são realizados através de uma plataforma externa, o WhatsApp.

2. Requisitos

2.1. Requisitos funcionais

1. O sistema deve permitir o cadastro de usuários, preenchendo os dados obrigatórios como nome, e-mail e senha.
2. O sistema deve permitir a navegação dos usuários pelo menu de pratos disponíveis.
3. O sistema deve permitir que os usuários adicionem pratos ao carrinho de compras.
4. O sistema deve permitir que os usuários finalizem o pedido e sejam redirecionados ao WhatsApp para pagamento.
5. O sistema deve permitir que o administrador adicione, edite ou remova pratos do cardápio.

2.2. Requisitos suplementares

1. Segurança de Dados: O sistema deve armazenar senhas de usuários de forma criptografada para garantir a proteção das informações.
2. Tempo de Resposta: A exibição do menu de pratos deve ocorrer em até 2 segundos após a solicitação do usuário.
3. Compatibilidade com Dispositivos Móveis: O sistema deve ser responsivo, permitindo acesso e navegação eficiente em dispositivos móveis e desktops.
4. Armazenamento Persistente: O sistema deve manter os itens do carrinho armazenados mesmo se o usuário sair e fizer login novamente.

2.3. Detalhamento dos requisitos

2.3.1. Cadastro de usuário

ID	RQ001
----	-------

Nome	Cadastro de Usuário
Descrição	O sistema deve permitir que novos usuários realizem o cadastro preenchendo os dados obrigatórios, como nome, e-mail e senha.
Tipo	Funcional
Pré-condições	O usuário não deve possuir um cadastro prévio no sistema.
Pós-condições	O usuário será cadastrado no sistema e poderá realizar login.
Entradas	Nome, e-mail, senha
Saídas	Mensagem de sucesso ou erro
Requisitos Não Funcionais	O sistema deve atender a requisitos de desempenho, segurança e usabilidade.

2.3.2. Navegação no menu

ID	RQ002
Nome	Navegação no Menu
Descrição	O sistema deve permitir que os usuários naveguem pelo menu de pratos disponíveis.
Tipo	Funcional
Pré-condições	O usuário deve estar cadastrado e logado no sistema.
Pós-condições	O usuário visualiza o cardápio com os pratos disponíveis.
Entradas	-
Saídas	Exibição do menu de pratos
Requisitos Não Funcionais	O sistema deve ter uma interface amigável e responsiva.

2.3.3. Adição de itens no carrinho

ID	RQ003
Nome	Adição de Itens ao Carrinho
Descrição	O sistema deve permitir que os usuários adicionem pratos ao carrinho de compras.

Tipo	Funcional
Pré-condições	O usuário deve estar logado e navegar no menu.
Pós-condições	O prato selecionado será adicionado ao carrinho.
Entradas	ID do prato, quantidade
Saídas	Mensagem de confirmação e atualização do carrinho
Requisitos Não Funcionais	O sistema deve garantir a persistência dos dados do carrinho.

2.3.4. Finalização de pedido

ID	RQ004
Nome	Finalização de Pedido
Descrição	O sistema deve permitir que o usuário finalize o pedido e seja redirecionado ao WhatsApp para pagamento.
Tipo	Funcional
Pré-condições	O usuário deve ter itens no carrinho.
Pós-condições	O pedido será confirmado e o usuário será redirecionado ao WhatsApp.
Entradas	Informações do pedido
Saídas	Redirecionamento para o WhatsApp
Requisitos Não Funcionais	-

2.3.5. Gerenciamento de pratos

ID	RQ005
Nome	Gerenciamento de Pratos
Descrição	O sistema deve permitir que o administrador adicione, edite ou remova pratos do cardápio.
Tipo	Funcional
Pré-condições	O usuário deve ter privilégios de administrador.
Pós-condições	O cardápio será atualizado conforme as alterações feitas.

Entradas	Dados do prato (nome, preço, descrição, etc.)
Saídas	Mensagem de sucesso ou erro
Requisitos Não Funcionais	-

3. Casos de Uso

3.1. Cadastro de usuário

Permite que novos usuários se registrem no sistema preenchendo um formulário com dados obrigatórios, incluindo nome, e-mail e senha. Após o preenchimento, o sistema verifica se o e-mail fornecido já está cadastrado. Se o e-mail for único, o sistema armazena as informações do novo usuário de forma segura, criptografando a senha e retornando uma mensagem de sucesso. Caso contrário, uma mensagem de erro informa que o e-mail já está em uso.

ID	UC001
Nome	Cadastro de Usuário
Descrição	O sistema permite que novos usuários realizem seu cadastro preenchendo os dados obrigatórios.
Ator(es)	Usuário
Pré-condições	O usuário não deve possuir um cadastro prévio no sistema.
Pós-condições	O usuário é cadastrado e pode realizar login no sistema.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário acessa a página de cadastro. 2. O usuário preenche os campos obrigatórios (nome, e-mail e senha). 3. O sistema valida os dados e verifica se o e-mail já está cadastrado. 4. O sistema confirma o cadastro e exibe uma mensagem de sucesso.
Fluxo Alternativo	- 3a. Se o e-mail já estiver cadastrado, o sistema exibe uma mensagem de erro e orienta o usuário a realizar login ou recuperar a senha.

3.2. Navegação no menu

Possibilita que usuários autenticados visualizem os pratos disponíveis no cardápio. Ao acessar essa funcionalidade, o sistema consulta o banco de dados para recuperar a lista de pratos e exibe as informações relevantes, como nome, preço e descrição. O usuário pode percorrer essa lista e escolher um prato específico para obter mais detalhes. Se a lista estiver vazia, o sistema apresenta uma mensagem informando que não há pratos disponíveis.

ID	UC002
Nome	Navegação no Menu
Descrição	O sistema permite que os usuários visualizem os pratos disponíveis no menu.
Ator(es)	Usuário
Pré-condições	O usuário deve estar cadastrado e logado no sistema.
Pós-condições	O usuário visualiza o menu com os pratos disponíveis.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário faz login no sistema. 2. O usuário acessa o menu. 3. O sistema exibe os pratos disponíveis para visualização.
Fluxo Alternativo	-

3.3. Adição de itens no carrinho

Permite que o usuário selecione pratos do menu e os adicione ao seu carrinho de compras. Após visualizar os pratos disponíveis, o usuário escolhe um prato e especifica a quantidade desejada. O sistema verifica a disponibilidade do prato e, se estiver disponível, ele adiciona o produto ao carrinho do usuário, que pode ser visualizado a qualquer momento. O sistema também atualiza o status do carrinho e exibe uma mensagem de confirmação.

ID	UC003
Nome	Adição de Itens ao Carrinho
Descrição	O sistema permite que o usuário adicione pratos ao carrinho de compras.
Ator(es)	Usuário

Pré-condições	O usuário deve estar logado e navegando no menu.
Pós-condições	O prato selecionado é adicionado ao carrinho de compras do usuário.
Fluxo Principal	1. O usuário visualiza os pratos no menu. 2. O usuário seleciona um prato e a quantidade. 3. O sistema adiciona o prato ao carrinho e exibe uma mensagem de confirmação.
Fluxo Alternativo	-

3.4. Finalização de pedido

Iniciado quando o usuário decide concluir a compra dos itens selecionados no carrinho. O sistema verifica se há itens no carrinho; se estiver vazio, uma mensagem de erro é exibida. Caso contrário, o sistema cria um registro do pedido, armazenando detalhes como os pratos incluídos, data e status. Após a confirmação do pedido, o sistema redireciona o usuário para uma plataforma de pagamento via WhatsApp, onde ele pode concluir a transação.

ID	UC004
Nome	Finalização de Pedido
Descrição	O sistema permite que o usuário finalize o pedido e seja redirecionado ao WhatsApp para pagamento.
Ator(es)	Usuário
Pré-condições	O usuário deve ter itens no carrinho.
Pós-condições	O pedido é confirmado e o usuário é redirecionado ao WhatsApp para realizar o pagamento.
Fluxo Principal	1. O usuário acessa seu carrinho de compras. 2. O usuário revisa os itens e confirma o pedido. 3. O sistema processa o pedido e redireciona o usuário ao WhatsApp com as informações do pedido para pagamento.
Fluxo Alternativo	-

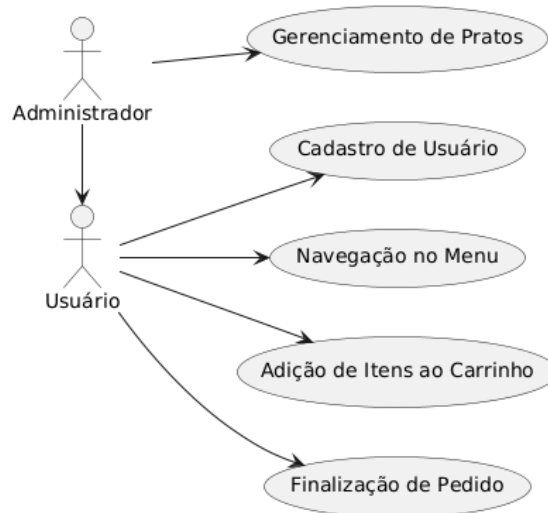
3.5. Gerenciamento de pratos

Permite que administradores do sistema adicionem, editem ou removam pratos do cardápio. O administrador acessa uma interface de gerenciamento onde pode inserir dados sobre novos pratos, como nome, preço e descrição. O sistema valida as informações e atualiza o banco de dados conforme as alterações feitas. Além disso, o administrador pode optar por editar os detalhes de pratos existentes ou removê-los completamente do cardápio.

ID	UC005
Nome	Gerenciamento de Pratos
Descrição	O sistema permite que o administrador adicione, edite ou remova pratos do cardápio.
Ator(es)	Administrador
Pré-condições	O usuário deve estar logado e ter privilégios de administrador.
Pós-condições	O cardápio é atualizado conforme as alterações feitas pelo administrador.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. O administrador faz login no sistema. 2. O administrador acessa a seção de gerenciamento de pratos. 3. O administrador escolhe adicionar, editar ou remover um prato. 4. O sistema salva as alterações e exibe uma mensagem de sucesso.
Fluxo Alternativo	- 3a. Se o administrador tentar adicionar um prato com dados inválidos, o sistema exibe uma mensagem de erro e solicita a correção.

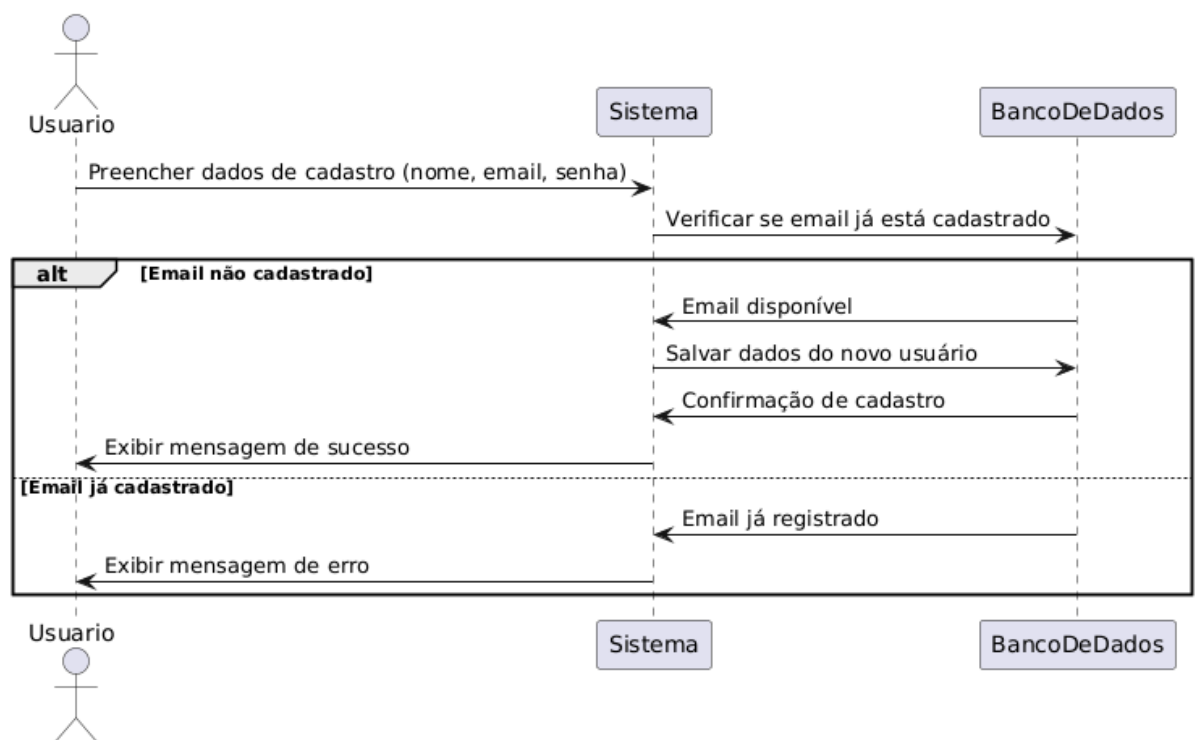
4. Diagramas

4.1. Diagrama de atividades (realizar pedido)

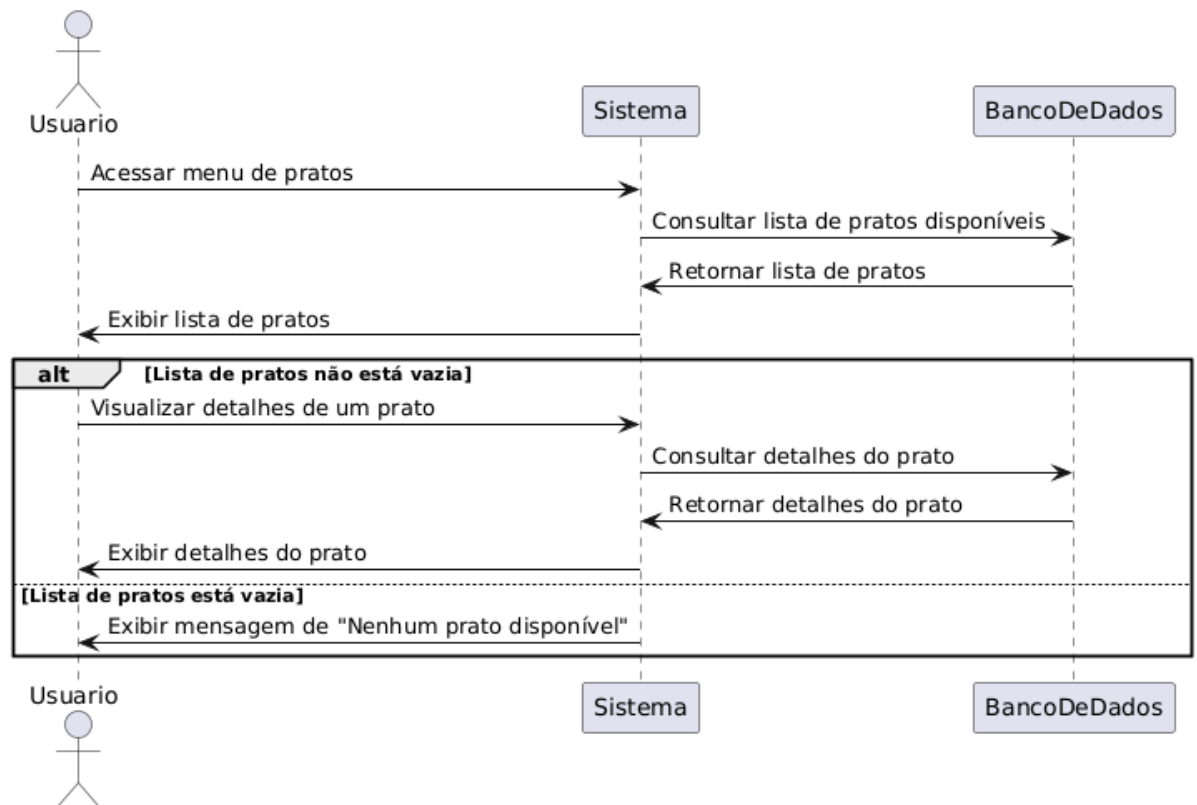


4.3. Casos de uso expandido

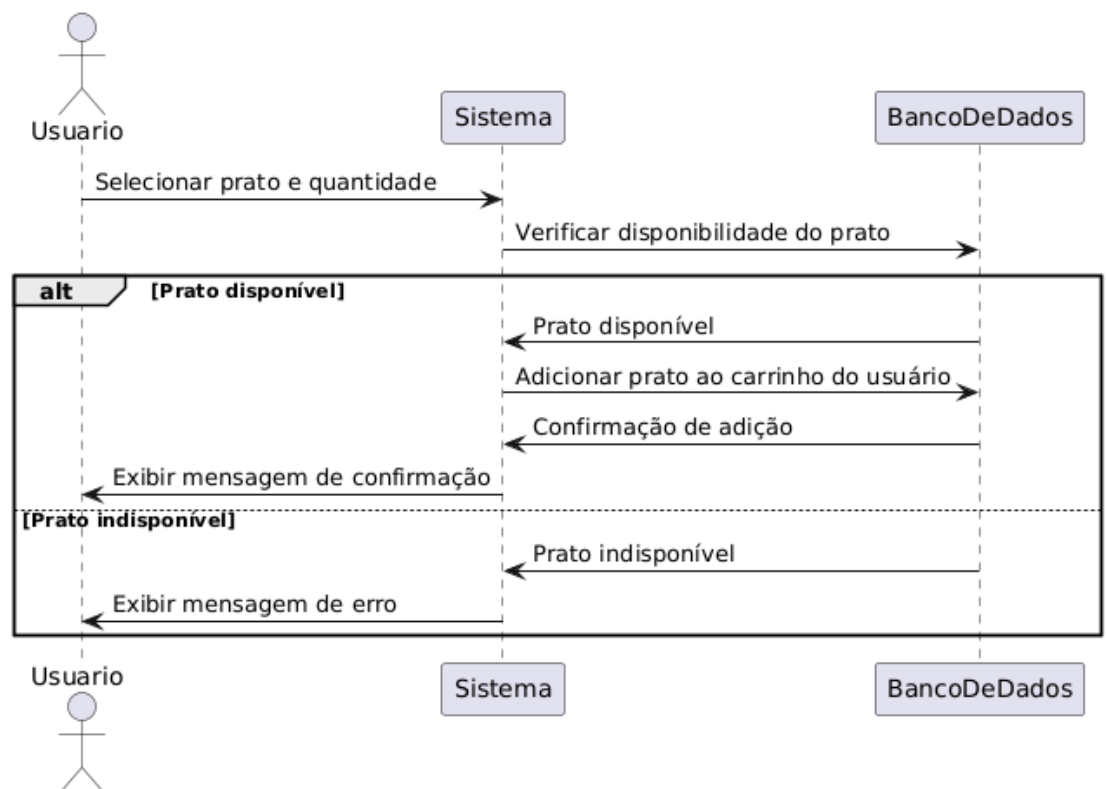
4.3.1. Cadastro de usuários



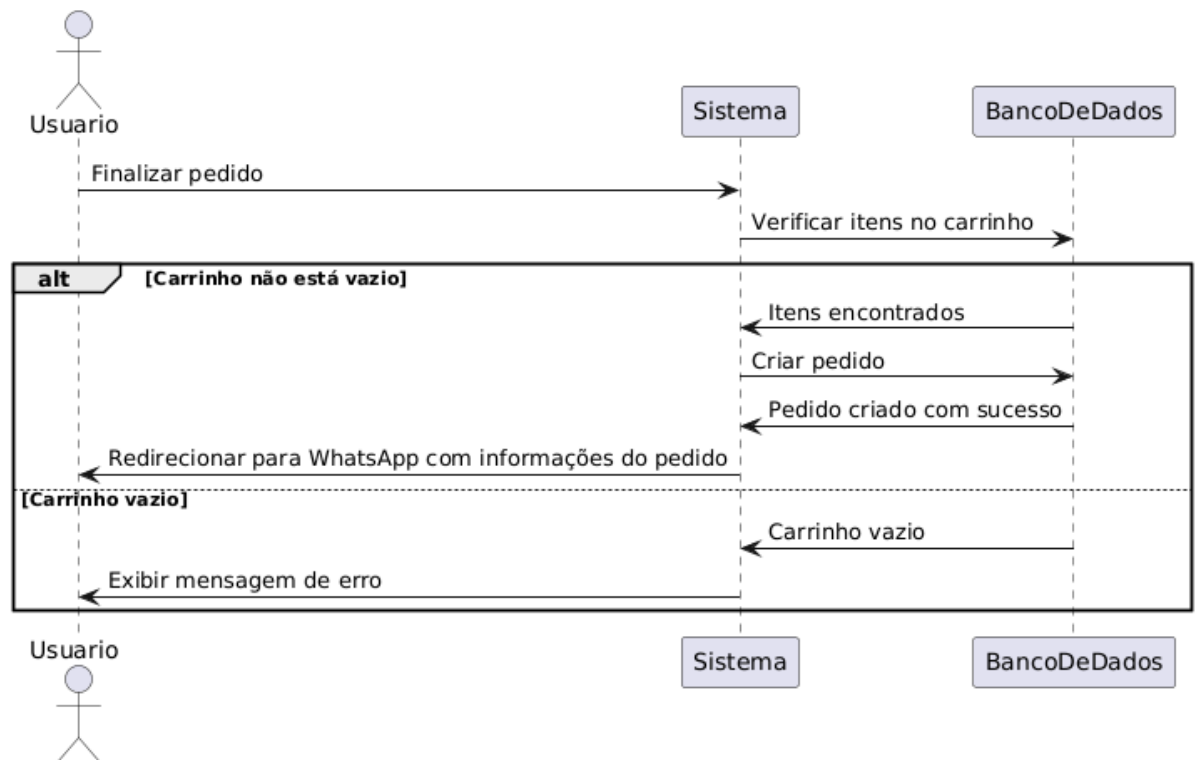
4.3.2. Navegação do menu



4.3.3. Adicionar prato ao carrinho



4.3.4. Finalização de pedido



4.4. Diagrama de classes

