

1 Produktionslina trädkartering o alléer

1.1 Kartering träd

1.1.1 Indata

- Objekthöjdsraster (SKS)
- Byggnadspolygoner (FASTK BY)
- Analysmask

1.1.2 Produktionssteg

1.2 Kartering alléer

1.1.3 Indata

- Trädpunkter
- Vägtrafiknät (på TRV lastkajen)
- Öppenmark-mask (raster, fr mosaikmarkerna)

1.1.4 Steg – mellanresultat som a)

Alla mellanresultat har för syns skull fått ändelsen .shp, men kan förstås vara något annat passande format på vägen, i minnet om de inte blir för stora. Vi levererar i shape, så slutresultatet ska vara shape.

1. Krymp oppenmark-masken 1 pixel (10m) i raster (arcGIS minimum 3x3)
 - a. Oppenmark_krympt.tif
2. Konvertera till vektor
 - a. Oppenmark_krympt.shp
3. Klipp vägarna med den krympta oppenmarken (eller klipp trädpunkterna med oppenmark_krympt.shp).
 - a. Vag_clip
4. Rensa attributen o lägg till kod = 1
5. Buffra väglinjer 15m kring mittlinje med end cap none
 - a. Vagbuf15m.shp
6. Buffra väglinjer 1m kring mittlinje med end cap "butt" (rundad eller utstickande fykantig)
 - a. Vagbuf1m.shp
7. Union väglinjer *vagbuf15m* och *vagbuf1m*. Rensa bort vagbuf1m. Kvar blir mask kring vägarna
 - a. unionVagbuf.shp
8. Multipart to singlepart *unionVagbuf*
 - a. Vagbuf_singlepart.shp
9. Dissolve vagbuf_singlepart.shp på kod=1 (ska bli singleparts)
 - a. Vagbuf.shp
10. Klipp ut trädpunkter inom *vagbuf.shp*
 - a. Tree_vag.shp
11. Buffra tree_vag 10m
 - a. Tree_vagbuf.shp
12. Klipp *tree_vagbuf* med *vagbuf*



- a. Alle_alla.shp
- 13. Multipart to singlepart *alle_alla*
 - a. Alle_alla_singlepart.shp
- 14. Spatial join alle_alla med tree_vag. Summera på något attribut så får man antal punkter per polygon. Rensa bort alla alléer med <5 träd .
 - a. Alle_rensad.shp
- 15. Expand alle_rensad 5m
 - a. Alle_buf.shp
- 16. Klipp vaglnjer med alle_buf
 - a. Vag_alle_tmp.shp
- 17. Multipart to singlepart vag_alle_tmp. Rensa bort vagsegment < ca 45-50m
 - a. Alle_vaglinje.shp slutresultat

