Поле	Musausaumusa		X=0	X=1		RACT	
CHA	Мнемоника	Y	Стек	Y	Стек	KACI	
0	JZ	0 Очистка		0	Очистка	Хранение	
1	CJS	СМК	СМК Хранение		Загрузка	Хранение	
2	JMAP	PA	Хранение	PA	Хранение	Хранение	
3	CJP	СМК	Хранение	CONST	Хранение	Хранение	
4	RPCT	СМК	Хранение	CONST	Хранение	Декремент	
5	CRTN	СМК	Хранение	Стек	Выгрузка	Хранение	
6	LDCT	CMK	Хранение	CMK	Хранение	Загрузка	
7	CONT	CMK	Хранение	CMK	Хранение	Хранение	
8-F	Резерв	-	-	-	-		

Поле SH	Операция
0	Без сдвига
1	АС АЛУ вправо
2	ЛС АЛУ вправо
3	AC АЛУ, RGQ вправо
4	ЛС АЛУ, RGQ вправо
5	ЛС RGQ вправо
6	RGQ⇔ALU
8	ЛС АЛУ влево
A	ЛС АЛУ, RGQ влево
Е	Расширение знака

Операции АЛУ Таблица 7

Поле	Omeno mun A IIV	Флажки	Поле	Onenousa A IIV	Флажки		
ALU	Операция АЛУ	N Z V C	ALU	Операция АЛУ	N Z V C		
0	На всех выходах	0 1 0 0	8	Умножение на 2	+ + + +		
	«O»			бита	\sqcup		
1	S - R - 1 + C0	+ + + +	9	R & S	+ + 0 0		
2	R - S - 1 + C0		А	R & S	+ + 0 0		
3	R + S + C0		В	R & S	+ + 0 0		
4	S + C0	+ + + +	С	R V S	+ + 0 0		
5	S + C0		D	R V S	+ + 0 0		
6	R + C0	+ + + +	Е	R ⊕ S	+ + 0 0		
7	R + C0		F	R ⊕ S	+ + 0 0		

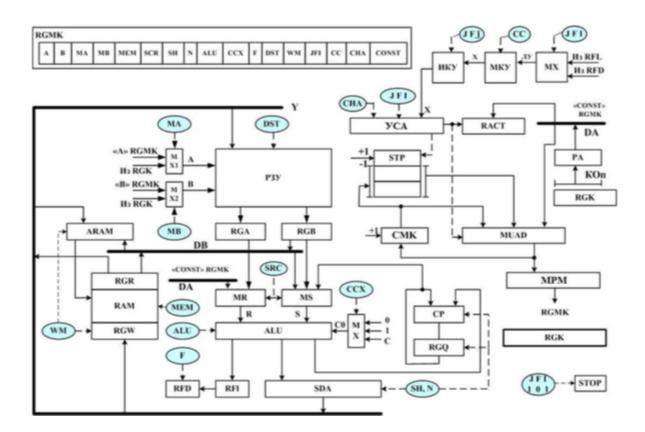
Управление	аблица 8			
Поле ССХ	1	2	3	
C0	0	1	С	С

Управление записью в РЗУ Таблица 9

Поле DST	0	1	2	3	4
Источник	Без записи	RGR	RGRL	RGRH	SDA
Приемник	Без записи	РЗУ	РЗУН	P3YL	РЗУ

Управление записью в память						Таблица 10
ле WM	┰	0	\neg	1	2	3

Поле WM	0	1	2	3
Источник	Без записи	SDA	SDA	RGB
Приемник	Без записи	RGW	ARAM	ARAM



Выбор	регистров	РЗУ	Таблица 2
Поле А/В	Значение	Поле А/В	Значение
0	AX	8	CS
1	CX	9	SS
2	DX	A	DS
3	BX	В	ES
4	SP	С	IP
5	BP	D	PSW

	Управление адресом РЗУ Таблица 3					
I	Поле МА/МВ	0	1	2	3	
ı	Истонини а тоса	Hone A/PMV	rog1	mag 2	n. /m.	

RGK

RW

Управление памятью

SI

DI

Таблица 4

Поле МЕМ	Значение	Поле МЕМ	Значение
0	NOP	4	Чтение байта
1	NOP	5	Чтение слова
2	NOP	6	Запись байта
3	NOP	7	Запись слова

Поле СС	Вид перехода	Условие перехода
0	JP, JNP*	P=1
1	JZ, JNZ*	Z=1
2	JS, JNS*	N=1
3	J0, JN0*	V=1
4	JC, JNC*	C=1
5	JL, JNL*	N ⊕ V=1
6	JLE, JNLE*	Z∨ (N ⊕ V)=1
7	JBE, JNBE*	C∨Z=1

Выбор источников операндов

Таблица 5

Поле SRC	0	1	2	3	4	5	6	7
Операнд R	0000	RGA	RGA	RGA	RGA*2	CONST	CONST	CONST
Операнд S	0000	RGB	RGQ	RGR	RGB	RGB	RGR	RGQ