

تکلیف 2 یونیتی

مینیکیم Sad Tap از بازی‌های Pou

این تمرین، بازسازی مینیکیم Sad Tap است. منطق بازی به این صورت است که یکی از کاراکترها در لحظه غمگین است و باید در کوتاه‌ترین زمان، آن را تپ کنید و رکورد بزنید.

گیم پلی این بازی را می‌توانید از لینک زیر مشاهده کنید :

<https://www.youtube.com/watch?v=DIO82L6fz1A>

موارد مورد انتظار در این تمرین :

- 1 – رعایت MVP و لزوم جداسازی منطق از ظاهر
- 2 – ایزوله کردن بخش‌های جزئی و ارتباط با دیگر بخش‌ها به کمک Action
- 3 – منوی ابتدایی بازی و استفاده از UI انجین یونیتی
- 4 – استفاده از Json Utility و ذخیره سازی کلاس داده برای ثبت رکورد
- 5 – بررسی امتیاز و امکان ثبت رکورد در پاپ آپ انتهای بازی
- 6 – بازی روان و بدون باگ
- 7 – خواندن اطلاعات مراحل (مانند زمان، اندازه مراحل) از کانفیگ‌های ذخیره شده (Scriptable Objects)
- 8 – استفاده از Prefab در موارد مورد نیاز
- 9 – بازی باید دارای صدا باشد
- 10 – از Dotween برای انیمیشن‌های ساده (حداقل منوها) استفاده شود

نحوه ارسال تکلیف :

ابتدا از فولدر پروژه، کپی بگیرید. وارد فولدر بشید و همه فولدرها، جز 3 فولدر زیر رو پاک کنید :

Assets

Packages

ProjectSettings

سپس، این 3 فولدر، zip یا rar کنید و ارسال کنید.

موفق باشید 😊