# 2 Insiemi numerici

# Relazioni di equivalenza e ordine

Una relazione su un insieme X è un sottinsieme  $\mathcal{R}$  del prodotto cartesiano  $X \times X$ , e scriviamo  $x\mathcal{R}y$  se  $(x,y) \in \mathcal{R}$ . Ricordiamo le seguenti proprietà:

- 1. riflessiva:  $\forall x \in X, x \mathcal{R} x$ ;
- 2. simmetrica:  $\forall x, y \in X, x \mathcal{R} y \Longrightarrow y \mathcal{R} x$ ;
- 3. antisimmetrica:  $\forall x, y \in X, x \mathcal{R} y \in y \mathcal{R} x \Longrightarrow x = y$ ;
- 4. transitiva:  $\forall x, y, z \in X$ ,  $x \mathcal{R} y \in y \mathcal{R} z \Longrightarrow x \mathcal{R} z$ .

### Relazioni di equivalenza

**Definizione 2.1** Una relazione è di equivalenza se gode delle proprietà riflessiva, simmetrica e transitiva. Una relazione di equivalenza si denota con il simbolo " $\simeq$ ". Data una relazione di equivalenza poniamo per ogni  $x \in X$ 

$$[x] := \{ y \in X \mid x \simeq y \},\,$$

l'insieme [x] è detto classe di equivalenza di x.

**Proposizione 2.2** Data una relazione di equivalenza su X, allora per ogni  $x, y \in X$  tali che  $[x] \cap [y] \neq \emptyset$  risulta [x] = [y].

Quindi le classi di equivalenza determinano una partizione di X. Possiamo dunque definire l'insieme quoziente

$$X/\simeq := \{[x] : x \in X\}.$$

Esempio 2.3 Consideriamo l'insieme delle frazioni  $X = \{m/n \mid m, n \in \mathbb{Z}, n \neq 0\}$ . Si prova facilmente che la relazione su X definita da  $m/n \simeq m'/n' \iff mn' = m'n$  è di equivalenza. Per ogni  $m/n \in X$  la classe di equivalenza [m/n] è data da tutte le frazioni equivalenti a m/n. Quindi, l'insieme quoziente definisce l'insieme  $\mathbb{Q}$  dei numeri razionali.

# Relazioni di ordine

Definizione 2.4 Una relazione è di ordine se gode delle proprietà riflessiva, antisimmetrica e transitiva.

Una relazione d'ordine si denota con il simbolo " $\leq$ ".

**Definizione 2.5** Una relazione d'ordine si dice *totale* se due elementi sono sempre confrontabili, i.e. se risulta:  $\forall x, y \in X$ ,  $x \leq y$  o  $y \leq x$ .

**Esempio 2.6** Se  $X = \mathcal{P}(U)$ , dove U è un insieme non vuoto, la relazione di inclusione " $\subset$ " è di ordine, ma in generale non è totale. L'inclusione stretta  $\subsetneq$  invece non è una relazione d'ordine.

**Esempio 2.7** Se  $X = \mathbb{N}, \mathbb{Z}, \mathbb{Q}, \mathbb{R}$ , la relazione usuale " $\leq$ " è di ordine totale.

Sia  $\leq$  una relazione d'ordine totale su X. Come modello teniamo in mente l'ultimo esempio fatto.

**Definizione 2.8** Se  $A \subset X$ , si dice che un elemento  $M \in X$   $[[m \in X]]$  è un maggiorante [[minorante]] di A se

$$\forall a \in A, a \leq M \quad [[a \geq m]].$$

Indicheremo poi l'insieme dei maggioranti [[minoranti]] di A con  $\mathcal{M}_A$  [[ $m_A$ ]].

**Definizione 2.9** Si dice che un insieme  $A \subset X$  è limitato superiormente [[inferiormente]] se ha dei maggioranti [[minoranti]], i.e. se  $\mathcal{M}_A \neq \emptyset$  [[ $m_A \neq \emptyset$ ]]. Inoltre A si dice limitato se è limitato sia superiormente che inferiormente, i.e. se

$$\exists m, M \in X : \forall a \in A, m \leq a \leq M$$
.

Se  $X = \mathbb{R}$ , posto  $\widetilde{M} := \max\{|m|, |M|\}$ , segue facilmente che  $A \subset \mathbb{R}$  è limitato se e solo se

$$\exists \ \widetilde{M} \in \mathbb{R} \ : \ \forall \ a \in A, \ |a| \leq \widetilde{M} \ .$$

**Definizione 2.10** Se  $A \subset X$ , si dice che un numero  $M \in X$   $[[m \in X]]$  è il massimo  $[[il \ minimo]]$  di A se appartiene ad A ed è un maggiorante [[minorante]] di A. In tal caso si scrive  $M = \max A$   $[[m = \min A]]$ . Quindi

$$M = \max A \iff \begin{cases} M \in A \\ \forall \ a \in A, \ a \leq M \end{cases} \qquad m = \min A \iff \begin{cases} m \in A \\ \forall \ a \in A, \ a \geq m \end{cases}.$$

Osservazione 2.11 Il massimo [[minimo]] può non esistere, anche se A è limitato superiormente [[inferiormente]]. Si consideri ad esempio A = [0, 1[, per cui risulta  $\mathcal{M}_A = [1, +\infty)$  e quindi  $A \cap \mathcal{M}_A = \emptyset$ .

Se però esiste, allora il massimo [[minimo]] di A è unico. Infatti, se  $M_1 = \max A$  e  $M_2 = \max A$ , risulta  $M_1 \leq M_2$  e  $M_2 \leq M_1$ , per cui  $M_1 = M_2$ .

Valgono infine le seguenti proprietà:

- 1) se  $A_1 \subset A_2$  allora  $\mathcal{M}_{A_2} \subset \mathcal{M}_{A_1}$   $[[m_{A_2} \subset m_{A_1}]]$
- 2) se  $A_1 \subset A_2$  allora  $\max A_1 \leq \max A_2$  [ $[\min A_1 \geq \min A_2]$ ] qualora i massimi [ $[\min iii]$ ] esistano
- 3) se  $A \in B$  hanno massimo [[minimo]], allora anche l'unione  $A \cup B$  ha massimo [[minimo]] e risulta

$$\max(A \cup B) = \max\{\max A, \max B\} \qquad [[\min(A \cup B) = \min\{\min A, \min B\}]].$$

## I numeri reali

## Assiomi algebrici

L'insieme  $\mathbb{Q}$  dei numeri razionali gode delle seguenti propretà algebriche:

- 1. l'addizione, +, è associativa
- 2. l'addizione è commutativa
- 3. l'addizione ha elemento neutro, 0
- 4. ogni numero ha inverso rispetto alla addizione (detto l'opposto)
- 5. la moltiplicazione, ·, è associativa
- 6. la moltiplicazione è commutativa
- 7. la moltiplicazione ha elemento neutro, 1
- 8. ogni numero diverso da zero ha inverso rispetto alla moltiplicazione (detto il reciproco)
- 9. la moltiplicazione è distributiva rispetto all'addizione
- 10. se  $a \le b$ , allora per ogni c si ha  $a + c \le b + c$
- 11. se  $a \leq b$ , allora per ogni  $c \geq 0$  si ha  $a \cdot c \leq b \cdot c$ .

L'insieme  $\mathbb{R}$  dei numeri reali è definito in modo assiomatico come un insieme  $X = \mathbb{R}$  munito di due leggi di composizione interna, addizione e moltiplicazione, e di una relazione d'ordine totale tali che valgano le proprietà algebriche 1.–11. sopra elencate ed in più la seguente proprietà di separazione.

### Assioma di Dedekind

**Definizione 2.12** Se A, B sono due sottoinsiemi non vuoti di  $\mathbb{R}$  tali che

$$\forall a \in A, \ \forall b \in B, \ a \le b \tag{2.1}$$

allora

$$\exists c \in \mathbb{R} : \forall a \in A, \forall b \in B, a \leq c \leq b.$$

Un tale c si dice elemento separatore di A e B.

#### Retta reale estesa e intervalli

Definiamo la retta reale estesa come  $\overline{\mathbb{R}} = \mathbb{R} \cup \{-\infty, +\infty\}$ . Ricordando che  $x < y \iff x \le y$  e  $x \ne y$ , l'insieme  $\overline{\mathbb{R}}$  diventa totalmente ordinato se si pone

$$-\infty < x < +\infty \qquad \forall \ x \in \mathbb{R} \ .$$

Estendiamo inoltre le operazioni di addizione e moltiplicazione ponendo

$$\begin{split} \forall \ x < (+\infty), \ x + (-\infty) &= -\infty \ , \qquad \forall \ x > (-\infty), \ x + (+\infty) = +\infty \ , \\ \forall \ x > 0, \ x \cdot (+\infty) &= +\infty \ , \qquad \forall \ x > 0, \ x \cdot (-\infty) = -\infty \ , \\ \forall \ x < 0, \ x \cdot (+\infty) &= -\infty \ , \qquad \forall \ x < 0, \ x \cdot (-\infty) = +\infty \ . \end{split}$$

Osservazione 2.13 Non sono definite (e quindi non hanno senso) le operazioni

$$(+\infty) + (-\infty)$$
 e  $0 \cdot (\pm \infty)$ .

**Definizione 2.14** Un sottoinsieme I di  $\overline{\mathbb{R}}$  si dice un *intervallo* se

$$\forall \ x,y \in I \ \text{con} \ x < y \ \Rightarrow \ \{z \in \mathbb{R} : x < z < y\} \subset I \ .$$

Si verifica facilmente che gli intervalli di  $\overline{\mathbb{R}}$  sono tutti del tipo

$$[a,b] = \{x \in \mathbb{R} : a \le x \le b\} \qquad [a,b] = \{x \in \mathbb{R} : a < x \le b\}$$
$$[a,b[= \{x \in \mathbb{R} : a \le x < b\} \qquad [a,b[= \{x \in \mathbb{R} : a < x < b\} ]$$

dove  $a,b \in \overline{\mathbb{R}}$ , con  $a \leq b$ . Parlando poi di intervalli  $I \subset \mathbb{R}$  di numeri reali, le scritture  $[-\infty,b]$ ,  $[a,+\infty]$  non hanno senso, come tutte quelle che comprendono  $-\infty$  o  $+\infty$  nell'insieme I.

### I numeri razionali

L'insieme  $\mathbb{Q}$  dei numeri razionali è definito mediante classi di equivalenza di frazioni, cf. l'esempio 2.3. Tutti i numeri razionali sono reali, ma l'insieme dei numeri reali contiene strettamente l'insieme dei razionali,  $\mathbb{Q} \subseteq \mathbb{R}$ . Mostriamo intanto che:

# Proposizione 2.15 $\sqrt{2} \notin \mathbb{Q}$ .

DIMOSTRAZIONE: Se per assurdo  $\sqrt{2} \in \mathbb{Q}$ , possiamo scrivere  $\sqrt{2} = m/n$ , con  $m, n \in \mathbb{N}^+$  e primi tra loro. Si avrebbe  $m^2/n^2 = (m/n)^2 = 2$ , quindi  $m^2 = 2n^2$ , dunque m è pari, essendolo il suo quadrato. Scritto m = 2s, con  $s \in \mathbb{N}^+$ , abbiamo  $4s^2 = m^2 = 2n^2$ , da cui  $n^2 = 2s^2$  ed anche n dovrebbe essere pari, essendolo il suo quadrato. Questo non è possibile, perchè m ed n sono primi tra loro.

Dall'assioma di Dedekind, risulta poi che  $\sqrt{2} \in \mathbb{R}$ :

**Esempio 2.16** Poniamo  $A := \{x \in \mathbb{Q} \mid x < 0 \text{ o } x^2 \le 2\}$  e  $B = \mathbb{Q} \setminus A$ . Gli insiemi A e B sono entrambi non vuoti e verificano (2.1). Un elemento separatore di A e B esiste ed è  $c = \sqrt{2}$ . Dato che tale elemento separatore è unico, cf. la (2.2), concludiamo che  $\sqrt{2} \in \mathbb{R}$ .

### La proprietà di Dedekind non vale sui razionali

L'insieme  $\mathbb Q$  dei razionali non verifica la proprietà di Dedekind. Infatti, esistono sottinsiemi  $A, B \subset \mathbb Q$  che verificano (2.1) ma che non hanno elemento separatore in  $\mathbb Q$ , i.e. per i quali

Presi infatti A e B come nell'esempio 2.16, se esistesse un elemento separatore c in  $\mathbb{Q}$ , allora  $c \in A$  o  $c \in B$ . In entrambi i casi otteniamo un assurdo.

Supposto  $c \in A$ , si ha c > 0 e  $c^2 < 2$ , in quanto  $\sqrt{2} \notin \mathbb{Q}$ . Si dimostra che

$$\exists n \in \mathbb{N}^+ : (c+1/n)^2 < 2.$$

Questo dà l'assurdo, in quanto  $a:=c+1/n\in\mathbb{Q}$  e  $a^2\leq 2$ , quindi  $a\in A$ , ma a>c, per cui c non sarebbe elemento separatore di A e B. Quindi  $c\notin A$ .

Analogamente, supposto  $c \in B$  si ottiene un assurdo mostrando che:

$$\exists n \in \mathbb{N}^+ : (c - 1/n)^2 > 2.$$

Osservazione 2.17 La non esistenza di un elemento separatore razionale si verifica in maniera analoga in prossimità di tutti i punti della retta reale. Questo corrisponde al fatto che l'insieme dei razionali è "bucherellato" e che i buchi vengono riempiti dai numeri reali, grazie all'assioma di Dedekind.

#### Densità dei razionali

Si dimostra che l'insieme dei numeri reali che hanno rappresentazione decimale periodica coincide con Q.

Osservazione 2.18 Si noti però che, ad esempio,  $0, \overline{9} = 1$ .

Anche se l'insieme  $\mathbb{Q}$  è "bucherellato", vicino ad ogni reale si trova sempre un razionale. Grazie al principio del minimo intero, cf. la proposizione 2.54, si dimostra infatti la seguente

**Proposizione 2.19** Ogni intervallo aperto non vuoto di  $\mathbb{R}$  contiene almeno un numero razionale.

Dalla definizione 2.14 di intervallo, segue che la densità dei razionali è equivalente alla proprietà

$$\forall \alpha, \beta \in \mathbb{R} : \alpha < \beta, \quad \exists q \in \mathbb{Q} : \alpha < q < \beta$$

la quale permette di approssimare i numeri irrazionali con razionali (ad es.,  $\sqrt{2} \simeq 1.4142$ ).

## Estremo superiore

Sia X un insieme dotato di un ordinamento totale. La nozione di estremo superiore generalizza il concetto di massimo di un insieme.

**Definizione 2.20** Se  $A \subset X$  è un insieme non vuoto e limitato superiormente [[inferiormente]], si dice che un numero L [[l]] in X è estremo superiore [[inferiore]] di A se è il più piccolo dei maggioranti [[il più grande dei minoranti]] di A. In tal caso si scrive  $L = \sup A$  [[ $l = \inf A$ ]].

Essendo sup  $A = \min \mathcal{M}_A$  e inf  $A = \max m_A$ , l'estremo superiore [[inferiore]] se esiste è unico. Inoltre:

**Proposizione 2.21** Se A ha massimo [[minimo]], allora questo è anche l'estremo superiore [[inferiore]].

#### Teorema di esistenza dell'estremo superiore

L'assioma di Dedekind implica l'esistenza dell'estremo superiore in  $\mathbb{R}$ .

**Teorema 2.22** Ogni insieme  $A \subset \mathbb{R}$  non vuoto e limitato superiormente ha estremo superiore.

DIMOSTRAZIONE: Posto  $B = \mathcal{M}_A$ , gli insiemi A e B sono entrambi non vuoti, in quanto A è limitato superiormente. Inoltre vale (2.1), dal momento che

$$\forall a \in A, \quad \forall M \in \mathcal{M}_A, \quad a \leq M.$$

Sia  $L \in \mathbb{R}$  un elemento separatore di A e B. Abbiamo

$$\forall a \in A, \forall M \in \mathcal{M}_A, a < L < M.$$

La prima disequaglianza ci dice che L è un maggiorante di A mentre la seconda che L è il più piccolo tra i maggioranti di A, dunque  $L = \sup A$ . In particolare, l'elemento separatore di A e  $\mathcal{M}_A$  è unico.

Se  $A \subset \mathbb{R}$  non è vuoto, la scrittura sup  $A = +\infty$  [[inf  $A = -\infty$ ]] significa che A non è limitato superiormente [[inferiormente]]. Quindi:

$$\sup A = +\infty \iff \forall M \in \mathbb{R}, \ \exists \ a \in A : \ a > M \ , \quad \inf A = -\infty \iff \forall \ m \in \mathbb{R}, \ \exists \ a \in A : \ a < m \ .$$

Le proprietà dell'estremo inferiore sono legate a quelle dell'estremo superiore.

**Definizione 2.23** Se  $A \subset \mathbb{R}$ , chiamiamo opposto di A l'insieme  $-A = \{-a : a \in A\}$  degli opposti degli elementi di A.

Osservando infatti che  $\mathcal{M}_{-A} = -m_A$  e  $m_{-A} = -\mathcal{M}_A$  si ottiene la seguente

**Proposizione 2.24** Se A è un sottoinsieme non vuoto di  $\mathbb{R}$ , allora

$$\sup A = -\inf(-A) , \qquad \inf A = -\sup(-A) .$$

Di conseguenza, dal Teorema 2.22 si ottiene facilmente l'esistenza dell'estremo inferiore in R.

**Proposizione 2.25** *Ogni insieme*  $A \subset \mathbb{R}$  *non vuoto e limitato inferiormente ha estremo inferiore.* 

Ricordando poi che  $\mathcal{M}_A \supset \mathcal{M}_B$  e  $m_A \supset m_B$  se  $A \subset B$ , si ottiene la seguente

**Proposizione 2.26** Se A, B sono sottoinsiemi non vuoti di  $\mathbb{R}$ , con  $A \subset B$ , allora

$$\inf B \le \inf A \le \sup A \le \sup B$$
.

#### Proprietà di Archimede

Dall'esistenza dell'estremo superiore si ottiene la seguente

**Proposizione 2.27** Se  $a, b \in \mathbb{R}$  con a, b > 0 allora esiste un numero naturale positivo  $n \in \mathbb{N}^+$  tale che na > b.

Dalla proprietà di Archimede segue un utile

Corollario 2.28 Se x > 0, allora esiste  $n \in \mathbb{N}^+$  tale che 1/n < x. Se invece  $x \in \mathbb{R}$  verifica  $\forall n \in \mathbb{N}^+, x \leq 1/n, allora x \leq 0.$ 

Osservazione 2.29 Dalla proprietà di Archimede segue che  $\mathbb{N}$ , e quindi anche  $\mathbb{Z}$  e  $\mathbb{Q}$  (e ovviamente  $\mathbb{R}$ ) non sono limitati superiormente. Poiché  $-\mathbb{Z}=\mathbb{Z}$  e  $-\mathbb{Q}=\mathbb{Q}$ , allora  $\mathbb{Z}$  e  $\mathbb{Q}$  (e ovviamente  $\mathbb{R}$ ) non sono limitati inferiormente.

#### Caratterizzazioni

Nel caso di estremi reali, abbiamo

$$L = \sup A \in \mathbb{R} \iff \begin{cases} L \in \mathcal{M}_A \\ \forall \ \lambda < L, \ \lambda \notin \mathcal{M}_A \end{cases} \qquad l = \inf A \in \mathbb{R} \iff \begin{cases} l \in m_A \\ \forall \ \mu > l, \ \mu \notin m_A \end{cases}.$$

In modo equivalente si può dunque scrivere

$$L = \sup A \in \mathbb{R} \iff \begin{cases} \forall \ a \in A, \ a \leq L \\ \forall \ \lambda < L, \ \exists \ a \in A: \ a > \lambda \end{cases} \qquad l = \inf A \in \mathbb{R} \iff \begin{cases} \forall \ a \in A, \ a \geq l \\ \forall \ \mu > l, \ \exists \ a \in A: \ a < \mu \ . \end{cases}$$

Vale infine la seguente caratterizzazione di maggiore utilità pratica

$$L = \sup A \in \mathbb{R} \iff \begin{cases} \forall \ a \in A, \ a \leq L \\ \forall \ \varepsilon > 0, \ \exists \ a \in A : \ a > L - \varepsilon \end{cases}$$
$$l = \inf A \in \mathbb{R} \iff \begin{cases} \forall \ a \in A, \ a \geq l \\ \forall \ \varepsilon > 0, \ \exists \ a \in A : \ a < l + \varepsilon \end{cases}. \tag{2.3}$$

**Esempio 2.30** Se a < b, allora  $\sup[a, b] = b$  e  $\inf[a, b] = \min[a, b] = a$ .

**Esempio 2.31** Posto  $A = \{n/(n+1) : n \in \mathbb{N}\}$ , mostriamo che inf  $A = \min A = 0$  e che sup A = 1. La prima affermazione è di facile verifica, in quanto 0 è minorante di A ed appartiene ad A. Per la seconda, osserviamo che  $1 \in \mathcal{M}_A$ . Infatti, per ogni  $n \in \mathbb{N}$ ,  $n/(n+1) \le 1 \iff n \le n+1 \iff 0 \le 1$ . Per provare che 1 è il più piccolo dei maggioranti di A, verifichiamo che

$$\forall \varepsilon > 0, \ \exists n \in \mathbb{N} : \frac{n}{n+1} > 1 - \varepsilon.$$

Infatti, supposto  $\varepsilon < 1$ , altrimenti il fatto è ovvio, si ha

$$\frac{n}{n+1} > 1 - \varepsilon \iff 1 - \frac{1}{n+1} > 1 - \varepsilon \iff \varepsilon > \frac{1}{n+1} \iff n+1 > \frac{1}{\varepsilon} \iff n > \frac{1}{\varepsilon} - 1.$$

Basta quindi applicare la proprietà di Archimede con a = 1 e  $b = (1/\epsilon) - 1$ .

#### Estremi di funzioni

Mediante la nozione di immagine e controimmagine, si introduce la seguente

**Definizione 2.32** Sia  $A \subset \mathbb{R}$  e sia  $f : A \to \mathbb{R}$  una funzione reale; allora

- 1. si dice che la funzione f è limitata superiormente [[o inferiormente, o limitata]] se la sua immagine f(A) è un insieme limitato superiormente [[o inferiormente, o limitato]];
- 2. si dice che un numero reale  $\xi$  è il massimo [[o minimo, o estremo superiore, o estremo inferiore]] di f se  $\xi$  è il massimo [[o minimo, o estremo superiore, o estremo inferiore]] dell'immagine f(A) di f, e in tal caso si scrive  $\xi = \max f$  [[oppure min f, sup f, inf f]];
- 3. se f non è limitata superiormente [[o inferiormente]] si scrive sup  $f = +\infty$  [[oppure inf  $f = -\infty$ ]];
- 4. se f ha massimo [[o minimo]], un elemento  $x_0 \in A$  si dice punto di massimo [[o minimo]] per f se  $f(x_0) = \max f$  [[se  $f(x_0) = \min f$ ]].

Osservazione 2.33 I punti di massimo o di minimo possono non essere unici.

Questi concetti si possono poi localizzare ad un sottoinsieme non vuoto  $B \subset A$  come segue.

**Definizione 2.34** Si dice che f è limitata superiormente su B se l'immagine f(B) di B tramite f è un insieme limitato superiormente; inoltre  $\xi$  è il massimo di f su B se  $\xi$  è il massimo di f(B), e in tal caso si scrive  $\xi = \max_{B} f$ ; se infine f ha massimo su B, un punto  $x_0 \in B$  si dice punto di massimo per f su B se  $f(x_0) = \max_{B} f$ .

Quindi abbiamo

e le analoghe proprietà localizzate ad un sottoinsieme non vuoto B di dom f, sostituendo dom f con B dappertutto (e  $M = \max_{B} f$ , etc.).

Una funzione monotona su un intervallo chiuso assume massimo e minimo agli estremi dell'intervallo.

**Proposizione 2.35** Se  $f:[a,b] \to \mathbb{R}$  è debolmente crescente, allora  $\min_{[a,b]} f = f(a)$  e  $\max_{[a,b]} f = f(b)$ ; se f è debolmente decrescente, allora  $\min_{[a,b]} f = f(b)$  e  $\max_{[a,b]} f = f(a)$ .

Vale anche la seguente

**Proposizione 2.36** Date due funzioni reali  $f, g: A \to \mathbb{R}$  e dato  $B \subset A$  non vuoto, allora:

- 1.  $\sup_{B}(-f) = -\inf_{B} f \ e \inf_{B}(-f) = -\sup_{B} f$ ;
- 2.  $\inf_A f \le \inf_B f \le \sup_B f \le \sup_A f$ ;
- 3. se  $f \leq g$  su B, allora  $\inf_B f \leq \inf_B g$  e  $\sup_B f \leq \sup_B g$ ;
- 4.  $\inf f + \inf g \le \inf(f+g) \le \inf f + \sup g \le \sup(f+g) \le \sup f + \sup g$  (se  $f \ e \ g$  sono limitate, e analogamente con  $\inf_B \ e \sup_B \ ovunque$ ).

# I numeri complessi

Sono introdotti per risolvere equazioni polinomiali che non hanno soluzioni reali, come le equazioni di secondo grado con discriminante negativo, tipo  $x^2 + 1 = 0$ .

### Forma algebrica

**Definizione 2.37** L'insieme  $\mathbb{C}$  dei *numeri complessi* è dato da tutti i numeri della forma  $a + \mathbf{i}b$ , dove  $a, b \in \mathbb{R}$  e  $\mathbf{i}$  è l'*unità immaginaria*, che verifica la proprietà

$$i^2 = -1$$
.

Per ogni numero complesso z = a + ib definiamo la parte reale e la parte immaginaria

$$\Re(a + \mathbf{i}b) = a \in \mathbb{R}$$
,  $\Im(a + \mathbf{i}b) = b \in \mathbb{R}$ .

Quindi  $\mathbb{R} \subsetneq \mathbb{C}$ , dove  $z \in \mathbb{C}$  è un numero reale se e solo se  $\Im z = 0$ . Inoltre  $a + \mathbf{i}b = c + \mathbf{i}d$  se e solo se a = c e b = d. In particolare, z = 0 se e solo se  $\Re z = 0$ .

Sui numeri complessi si estendono le operazioni di addizione e moltiplicazione in  $\mathbb R$  come segue:

$$(a+\mathbf{i}b) + (c+\mathbf{i}d) = (a+c) + \mathbf{i}(b+d)$$
  

$$(a+\mathbf{i}b) \cdot (c+\mathbf{i}d) = ac + \mathbf{i}ad + \mathbf{i}bc + \mathbf{i}^2bd = (ac-bd) + \mathbf{i}(ad+bc) .$$

Osservazione 2.38 Nell'insieme  $\mathbb{C}$  non è possibile definire una relazione d'ordine totale per la quale valgano ancora le proprietà algebriche 10. e 11. dei numeri reali.

Sui numeri complessi valgono quindi le proprietà algebriche 1.–9. dei numeri reali, dove l'elemento neutro della addizione e della moltiplicazione sono sempre 0 e 1, rispettivamente. In particolare, il reciproco di un numero  $a+\mathbf{i}b\neq 0$  è dato dalla formula

$$\frac{1}{a+{\bf i}b} = \frac{a}{a^2+b^2} + {\bf i}\frac{-b}{a^2+b^2} \; , \qquad a^2+b^2 > 0 \; .$$

#### Coniugato e modulo

**Definizione 2.39** Si dice *coniugato* del numero  $z = a + \mathbf{i}b \in \mathbb{C}$  il numero complesso

$$\bar{z} = \Re z - \mathbf{i}\Im z = a - \mathbf{i}b$$
.

Valgono quindi le seguenti proprietà di facile verifica, dove  $z, w \in \mathbb{C}$ :

- 1.  $\Re(z+w) = \Re z + \Re w, \Im(z+w) = \Im z + \Im w$
- 2.  $\Re \bar{z} = \Re z$ ,  $\Im \bar{z} = -\Im z$
- 3.  $\overline{z+w} = \bar{z} + \bar{w}$ ,  $\overline{zw} = \bar{z}\bar{w}$
- $4. \ \overline{\overline{z}} = z, \quad z \in \mathbb{R} \iff z = \overline{z}$
- 5.  $\Re z = \frac{z + \bar{z}}{2}$ ,  $\Im z = \frac{z \bar{z}}{2\mathbf{i}} = -\frac{\mathbf{i}}{2}(z \bar{z})$ .

**Definizione 2.40** Si dice modulo del numero complesso  $z = a + \mathbf{i}b \in \mathbb{C}$  il numero reale non negativo

$$|z| = \sqrt{(\Re z)^2 + (\Im z)^2} = \sqrt{a^2 + b^2}$$
.

Quindi  $z \mapsto |z|$  è una funzione da  $\mathbb{C}$  in  $\mathbb{R}$ , con  $|z| \ge 0$  sempre e  $|z| = 0 \iff z = 0$ . Si noti che se  $z \in \mathbb{C}$  è reale, allora  $\Im z = 0$  e quindi il modulo di z coincide con il valore assoluto del numero reale z. Valgono le seguenti proprietà:

**Proposizione 2.41** Per ogni  $z, w \in \mathbb{C}$  si ha:

- 1.  $|z| = |\bar{z}|$
- 2.  $|\Re z| \le |z|$

- 3.  $|\Im z| \le |z|$
- 4.  $z\bar{z} = |z|^2$
- 5. |zw| = |z||w|
- 6.  $|z+w| \le |z| + |w|$  (diseguaglianza triangolare)
- 7.  $|z| \le |\Re z| + |\Im z|$ .

Dalla proprietà 4. si ottiene poi un importante risultato sul quoziente di numeri complessi.

Corollario: per ogni  $z \in \mathbb{C} \setminus \{0\}$  si ha  $\frac{1}{z} = \frac{\bar{z}}{|z|^2}$ , di conseguenza per ogni  $w \in \mathbb{C}$  risulta anche  $\frac{w}{z} = \frac{w \bar{z}}{|z|^2}$ .

### Piano di Gauss e forma trigonometrica

I numeri complessi si rappresentano nel piano di Gauss associando al numero  $z=a+\mathbf{i}b$ , dove  $a,b\in\mathbb{R}$ , il punto di coordinate  $(a,b)=(\Re z,\Im z)$ . L'asse delle ascisse, di equazione  $\Im z=0$ , corrisponde ai numeri reali, mentre l'asse delle ordinate, di equazione  $\Re z=0$ , corrisponde ai numeri con parte reale nulla (detti immaginari puri). Vengono quindi detti asse reale e asse immaginario. Il modulo |z| è la distanza del punto z dall'origine, mentre la distanza tra i punti del piano z e w è data dal modulo della differenza:  $\mathrm{dist}(z,w)=|z-w|$ . Inoltre, la somma tra complessi corrisponde alla somma tra vettori e la diseguaglianza triangolare 6. descrive una nota proprietà dei triangoli.

**Definizione 2.42** Chiamiamo argomento arg z di un numero complesso  $z \in \mathbb{C} \setminus \{0\}$  la misura in radianti dell'angolo che la semiretta uscente da 0 e passante per z forma con il semiasse positivo reale.

Quindi se z è diverso da 0 si può scrivere  $z = |z|(\cos(\arg z) + \mathbf{i} \sin(\arg z))$ .

**Definizione 2.43** Si chiama forma trigonometrica di un numero complesso  $z \in \mathbb{C} \setminus \{0\}$  la scrittura

$$z = \rho(\cos\theta + \mathbf{i}\sin\theta)$$
,

dove  $\rho > 0$  e  $\theta \in \mathbb{R}$ .

In tal caso allora  $\rho$  è il modulo di z e  $\theta$  è argomento di z. Quindi se  $z \in \mathbb{C} \setminus \{0\}$  si scrive (in forma algebrica) come  $z = a + \mathbf{i}b$ , per passare alla forma trigonometrica si risolve

$$\rho = |z| = \sqrt{a^2 + b^2} \qquad e \qquad \begin{cases} \cos \theta = \frac{\Re z}{|z|} = \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}} \\ \sin \theta = \frac{\Im z}{|z|} = \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}} \end{cases}.$$

In particolare se  $a=\Re z\neq 0$  allora  $\tan\theta=\frac{\Im z}{\Re z}=\frac{b}{a}$ . Se  $\theta=\arg z$ , allora ogni numero del tipo  $\theta+2k\pi$ , con  $k\in\mathbb{Z}$ , è ancora un argomento di z. Definiamo quindi l'argomento minimo di z come

$$\theta = \arg \min z \iff [\theta = \arg z \ \mathbf{e} \ 0 \le \theta < 2\pi]$$
.

# Operazioni in forma trigonometrica

**Proposizione 2.44** Se  $z \neq 0$  si scrive nella forma  $z = \rho(\cos \theta + \mathbf{i} \sin \theta)$ , allora

$$\bar{z} = \rho \left(\cos(-\theta) + \mathbf{i} \operatorname{sen}(-\theta)\right)$$
  $e \qquad \frac{1}{z} = \frac{1}{\rho} \left(\cos(-\theta) + \mathbf{i} \operatorname{sen}(-\theta)\right)$ .

DIMOSTRAZIONE: Infatti  $\overline{z} = \rho(\cos\theta - \mathbf{i} \sin\theta) = \rho(\cos(-\theta) + \mathbf{i} \sin(-\theta))$ , mentre  $z^{-1} = |z|^{-2}\overline{z}$ , da cui otteniamo  $|z^{-1}| = |z|^{-2}|\overline{z}| = |z|^{-1}$  e dunque la seconda formula.

**Proposizione 2.45** Se  $z, w \in \mathbb{C} \setminus \{0\}$  si scrivono in forma trigonometrica come

$$z = \rho(\cos\theta + \mathbf{i} \sin\theta)$$
,  $w = R(\cos\phi + \mathbf{i} \sin\phi)$ 

allora il loro prodotto si scrive

$$zw = (\rho R)(\cos(\theta + \phi) + \mathbf{i} \sin(\theta + \phi))$$

il quoziente

$$\frac{z}{w} = \frac{\rho}{R} (\cos(\theta - \phi) + \mathbf{i} \sin(\theta - \phi))$$

e la potenza n-esima di z come

$$z^n = \rho^n(\cos(n\theta) + \mathbf{i} \operatorname{sen}(n\theta)), \quad n \in \mathbb{N}.$$

DIMOSTRAZIONE: La formula del prodotto segue dalle formule di duplicazione di seno e coseno:

$$zw = \rho R (\cos \theta + \mathbf{i} \sin \theta)(\cos \phi + \mathbf{i} \sin \phi)$$
  
=  $\rho R [(\cos \theta \cos \phi - \sin \theta \sin \phi) + \mathbf{i}(\cos \theta \sin \phi + \sin \theta \cos \phi)]$   
=  $\rho R [\cos(\theta + \phi) + \mathbf{i} \sin(\theta + \phi)].$ 

La formula del quoziente si ottiene da quella del prodotto scrivendo  $z/w = z w^{-1}$  e ricordando che  $w^{-1} = R^{-1}(\cos(-\phi) + \mathbf{i} \sin(-\phi))$ .

La formula della potenza n-esima è ovvia per n=0,1, mentre per n=2 segue applicando la formula del prodotto con w=z. Assumendo poi che vale per un grado  $n\in\mathbb{N}$  e scrivendo  $z^{n+1}=z^nz$ , si ottiene facilmente che vale anche per n+1. Quindi per il principio di induzione, che vedremo nel teorema 2.59, vale per ogni  $n\in\mathbb{N}$ .

Osservazione 2.46 Se in particolare w ha modulo R=1, allora il prodotto wz sta sulla circonferenza di centro l'origine cui appartiene z, e si ottiene ruotando z in verso antiorario di un angolo di  $\phi = \arg w$  radianti. Ad esempio, **i**z si ottiene ruotando z di un quarto dell'angolo giro. Quindi in generale wz si scrive a partire da z mediante una rotazione di  $\phi = \arg w$  seguita da un'omotetia di ragione R = |w|.

## Radici complesse

**Definizione 2.47** Se  $n \in \mathbb{N}^+$  e  $z \in \mathbb{C}$ , un numero complesso w è radice n-esima di z se  $w^n = z$ .

Dalla formula della potenza n-esima otteniamo quindi il seguente

**Teorema 2.48** Per ciascun valore di  $n \in \mathbb{N}^+$  ogni numero complesso z diverso da zero ha esattamente n radici n-esime distinte. Inoltre, in forma trigonometrica, se  $z = \rho(\cos \theta + \mathbf{i} \sin \theta)$ , le radici n-esime di z sono i numeri complessi  $w_k = R(\cos \phi_k + \mathbf{i} \sin \phi_k)$  di modulo  $R = \rho^{1/n}$  e argomento

$$\phi_k = \frac{\theta}{n} + \frac{k \cdot 2\pi}{n} , \qquad k = 0, 1, \dots, n - 1 .$$

DIMOSTRAZIONE: Sia  $w = R(\cos \phi + \mathbf{i} \operatorname{sen} \phi)$ . Se  $w^n = z$ , allora  $R^n = |w|^n = |w^n| = |z| = \rho$ , quindi  $R = \rho^{1/n}$ . Inoltre dalla formula della potenza n-esima  $w^n = R^n(\cos(n\phi) + \mathbf{i} \operatorname{sen}(n\phi))$  per cui, essendo  $R^n = \rho$ , si ha

$$w^n = z \iff R^n(\cos(n\phi) + \mathbf{i}\operatorname{sen}(n\phi)) = \rho(\cos\theta + \mathbf{i}\operatorname{sen}\theta) \iff \cos(n\phi) + \mathbf{i}\operatorname{sen}(n\phi) = \cos\theta + \mathbf{i}\operatorname{sen}\theta.$$

Uguagliando parte reale e parte immaginaria, ne segue che l'argomento  $\phi$  deve essere soluzione del sistema

$$\begin{cases} \cos(n\phi) = \cos\theta \\ \sin(n\phi) = \sin\theta \end{cases}$$

che è risolto da  $\phi_k = \theta/n + k \cdot 2\pi/n$  per ogni valore di  $k \in \mathbb{Z}$ . Dalla periodicità delle funzioni seno e coseno concludiamo che i valori di k per i quali si ottengono distinti numeri complessi  $\cos \phi_k + \mathbf{i} \sec \phi_k$  sono esattamente n, dati ad esempio da  $k \in \{0, 1, \dots, n-1\}$ .

#### Osservazione 2.49 Si noti quanto segue:

- 1. se n=2 le due radici quadrate sono l'una l'opposta dell'altra;
- 2. se n=2m è pari, trovate le prime m radici  $w_0,\ldots,w_{m-1}$ , le altre m sono le opposte di queste, i.e.  $w_{k+m}=-w_k$  per  $k=0,\ldots,m-1$ ;
- 3. se z è reale positivo la prima radice n-esima è la radice n-esima reale;
- 4. le radici n-esime di z stanno sui vertici di un n-agono regolare inscritto nella circonferenza di centro l'origine e raggio  $|z|^{1/n}$ ;
- 5. uno dei vertici si trova dividendo in n parti uguali l'angolo  $\theta$  che corrisponde all'argomento di z.

### Equazioni complesse

Grazie all'esistenza delle radici quadrate complesse, possiamo risolvere le equazioni di secondo grado. Come nel campo reale, dati  $a,b,c\in\mathbb{C}$ , con  $a\neq 0$ , e denotato con  $\Delta:=b^2-4ac$  il discriminante, scriviamo

$$az^2+bz+c=a\Big(z^2+\frac{b}{a}z+\frac{c}{a}\Big)=a\Big(z^2+\frac{b}{a}z+\frac{b^2}{4a^2}-\frac{\Delta}{4a^2}\Big)=a\Big[\Big(z+\frac{b}{2a}\Big)^2-\frac{\Delta}{4a^2}\Big]\,.$$

Quindi un numero  $z \in \mathbb{C}$  risolve l'equazione  $az^2 + bz + c = 0$  se e solo se il numero w = z + b/2a è una radice quadrata complessa del numero  $\Delta/4a^2$ . Si vede facilmente che le due radici quadrate di  $\Delta/4a^2$  sono  $\pm\sqrt{\Delta}/2a$ , dove abbiamo indicato con  $\sqrt{\Delta}$  una delle due radici quadrate in  $\mathbb C$  del discriminante  $\Delta$ . In conclusione l'equazione  $az^2 + bz + c = 0$ , dove  $a \neq 0$ , ha due soluzioni complesse date da

$$z_1 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}$$
,  $z_2 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$ ,  $\Delta := b^2 - 4ac$ .

#### Teorema fondamentale dell'algebra

Come conseguenza, si deduce che l'insieme dei numeri complessi è algebricamente chiuso:

**Teorema 2.50** Sia  $P_n(z)$  un polinomio di grado  $n \in \mathbb{N}$  a coefficienti complessi. Allora l'equazione  $P_n(z) = 0$  ha esattamente n soluzioni complesse (contate con la loro molteplicità).

Osserviamo ora che se  $P_n(z)$  ha coefficienti reali, allora il suo coniugato è  $\overline{P_n(z)} = P_n(\overline{z})$ . Quindi,  $P_n(z) = 0 \iff P_n(\overline{z}) = 0$ , da cui segue:

Corollario 2.51 Sia  $P_n(z)$  un polinomio di grado  $n \in \mathbb{N}$  a coefficienti reali. Se un numero  $z \in \mathbb{C} \setminus \mathbb{R}$  è soluzione dell'equazione  $P_n(z) = 0$ , allora anche il coniugato  $\overline{z}$  è soluzione dell'equazione  $P_n(z) = 0$  (con la stessa molteplicità di z).

## Forma esponenziale

Osservazione 2.52 L'esponenziale complesso  $z\mapsto \mathsf{e}^z$  è una funzione con dominio e codominio  $\mathbb C$  definita in modo tale che per ogni  $b\in\mathbb R$  risulta  $\mathsf{e}^{\mathbf{i}b}=\cos b+\mathbf{i} \sin b,$  cf. l'osservazione 6.83. Inoltre valgono le proprietà delle potenze, nel senso che  $\mathsf{e}^z=\mathsf{e}^{\Re z+\mathbf{i}\Im z}=\mathsf{e}^{\Re z}\mathsf{e}^{\mathbf{i}\Im z}$  ed anche  $\mathsf{e}^z\mathsf{e}^w=\mathsf{e}^{z+w}$ .

Quindi un numero complesso z di modulo  $\rho$  e argomento  $\theta$  si scrive in forma esponenziale come  $z=\rho\,\mathrm{e}^{\mathrm{i}\theta}$ . Dalle formule note si ottiene dunque, in coerenza con le proprietà delle potenze:  $\overline{z}=\rho\,\mathrm{e}^{-\mathrm{i}\theta}$ ,  $z^{-1}=\rho^{-1}\,\mathrm{e}^{-\mathrm{i}\theta}$ ,  $z^n=\rho^n\,\mathrm{e}^{\mathrm{i}n\theta}$  ed infine, se  $w=R\,\mathrm{e}^{\mathrm{i}\phi}$ , allora  $zw=\rho\,R\,\mathrm{e}^{\mathrm{i}(\theta+\phi)}$ . Poiché ad esempio -1 ha modulo 1 e argomento  $\pi$ , si ottiene la famosa equazione di Eulero  $\mathrm{e}^{\mathrm{i}\pi}+1=0$ , che comprende i cinque numeri più importanti dell'analisi matematica.

Esempio 2.53 Un'onda elettromagnetica piana agisce su un conduttore elettrico rettilineo e si propaga nella direzione delle x. Dalle equazioni di Maxwell si deduce che il campo elettrico e il campo magnetico sono ortogonali fra loro. L'onda è dunque descritta dalla funzione complessa  $\phi(x,t) = \phi(x) e^{i\omega t}$ , dove  $\omega > 0$  è la frequenza angolare dell'onda e  $\phi(x) = A e^{i\alpha x}$ , dove A > 0 ed il numero complesso  $\alpha \in \mathbb{C}$  dipende dalla conducibilità elettrica  $\sigma$ , dalla permeabilità elettrica  $\varepsilon$  e dalla permeabilità magnetica  $\mu$ 

tramite la formula  $\alpha^2 = \omega^2 \varepsilon \mu - \mathbf{i} \omega \delta \mu$ , con  $\Re \alpha > 0$  e  $\Im \alpha > 0$ . Abbiamo  $e^{\mathbf{i} \alpha x} = e^{\mathbf{i} (\Re \alpha) x} e^{-(\Im \alpha) x}$ , per cui possiamo scrivere

$$\phi(x,t) = A e^{-(\Im \alpha) x} e^{\mathbf{i}[(\Re \alpha) x + \omega t]} = A e^{-(\Im \alpha) x} \left( \cos((\Re \alpha) x + \omega t) + \mathbf{i} \operatorname{sen}((\Re \alpha) x + \omega t) \right).$$

Quindi l'onda elettromagnetica si trasferisce lungo il conduttore come una oscillazione smorzata, con uno sfasamento tra parte reale (campo elettrico) e immaginaria (campo magnetico).

# I principi del minimo intero e di induzione

Il principio del minimo intero esprime il buon ordinamento dei naturali. Il principio di induzione dà senso alle definizioni ricorsive ed è utile nella verifica di proprietà che dipendono da un numero naturale.

### Principio del minimo intero

Applicando il teorema di esistenza dell'estremo superiore si dimostra la seguente

**Proposizione 2.54** *Ogni insieme*  $A \subset \mathbb{N}$  *non vuoto ha minimo.* 

Come conseguenza, si ottiene facilmente l'analoga proprietà sugli interi relativi:

Corollario 2.55 Sia  $A \subset \mathbb{Z}$  un insieme non vuoto. Se A è limitato inferiormente, allora ha minimo. Analogamente, se A è limitato superiormente, allora ha massimo.

Possiamo quindi definire il successivo di un numero intero e la parte intera di un numero reale:

**Definizione 2.56** Successivo di un intero  $n \in \mathbb{Z}$  è il minimo dell'insieme  $A := \{m \in \mathbb{Z} \mid m > n\}$ . La parte intera |x| di un numero  $x \in \mathbb{R}$  è definita come il massimo dell'insieme  $B := \{n \in \mathbb{Z} \mid n \leq x\}$ .

Osservazione 2.57 Nell'esempio 2.31, se  $\varepsilon \in ]0,1[$ , il più piccolo n per il quale  $n/(n+1) > 1-\varepsilon$  è dato da  $n_{\varepsilon} := |\varepsilon^{-1} - 1| + 1$  e quindi dipende da  $\varepsilon$ . In particolare la funzione  $\varepsilon \mapsto n_{\varepsilon}$  è decrescente su [0,1[.

Osservazione 2.58 L'esistenza del successivo, che vale sugli interi relativi, non vale per l'insieme dei numeri razionali, in quanto dipende dal principio del minimo intero, anch'esso falso in  $\mathbb{Q}$ , in quanto ad esempio non esiste il più piccolo numero razionale positivo.

## Principio di induzione

**Teorema 2.59** Sia  $S \subset \mathbb{N}$  un insieme che verifica:

- 1)  $0 \in S$
- 2) per ogni  $n \in S$ , anche  $n + 1 \in S$ .

Allora  $S = \mathbb{N}$ .

DIMOSTRAZIONE: Se  $S \neq \mathbb{N}$ , allora l'insieme di numeri naturali  $A := \mathbb{N} \setminus S$  è non vuoto. Per il principio del minimo intero A ha minimo:  $\exists m = \min A$ . Dalla 1) sappiamo che  $0 \notin A$ , quindi  $m \in \mathbb{N}^+$  e scriviamo m = n + 1, con  $n \in \mathbb{N}$ . Poiché  $n \notin A$ , in quanto  $n < m = \min A$ , allora  $n \in S$ . Ma allora, per la 2) si ottiene che  $m = n + 1 \in S$ . Ma questo è un assurdo, in quanto  $m \in A$  e per definizione  $A \cap S = \emptyset$ .  $\square$ 

Usiamo il principio di induzione per definire il fattoriale.

**Definizione 2.60** La funzione fattoriale  $f: \mathbb{N} \to \mathbb{N}$  è data da

$$\begin{cases} f(0) = 1 \\ f(n+1) = (n+1) \cdot f(n) \text{ se } n \ge 0 \end{cases}$$

e si denota f(n) = n!. Quindi 0! = 1 mentre  $n! = 1 \cdot 2 \cdots (n-1) \cdot n$  per ogni  $n \in \mathbb{N}^+$ . Si noti poi che il simbolo ! di fattoriale ha la precedenza sulle altre operazioni: ad esempio  $2 \cdot (n!) = 2n! \neq (2n)!$ .

#### Sommatorie

Il simbolo di *sommatoria* permette di abbreviare le notazioni.

**Definizione 2.61** Dati i numeri reali  $a_1, a_2, \ldots, a_n$ , denotiamo con

$$\sum_{i=1}^{n} a_i = \sum_{1 \le j \le n} a_j = \sum_{h=k+1}^{k+n} a_{h-k} = a_1 + a_2 + \dots + a_n$$

la somma di tali n numeri, dove gli indici i, j, h, k sono muti. Se I è un insieme finito di indici, denotiamo con  $\sum_{i \in I} a_i$  la somma di tutti i numeri  $a_i$ , dove l'indice i assume tutti i valori compresi nell'insieme I.

Se I, J sono insiemi di indici, e tutti i numeri che compaiono sono numeri reali, allora:

1. se 
$$I$$
 e  $J$  sono disgiunti,  $\sum_{i \in I \cup J} a_i = \sum_{i \in I} a_i + \sum_{j \in J} a_j$ 

2. 
$$\sum_{i \in I} (a_i + b_i) = \sum_{i \in I} a_i + \sum_{i \in I} b_i$$

3. 
$$\sum_{i \in I} c \cdot a_i = c \cdot \sum_{i \in I} a_i \qquad \forall c \in \mathbb{R}.$$

# Principio di induzione applicato ai predicati

Se  $\mathcal{P}(n)$  denota un predicato che dipende dal numero naturale n – questo significa che  $\mathcal{P}(n)$  è una proposizione, vera o falsa, per ogni fissato n – la verità della proposizione  $\mathcal{P}(n)$  per ogni n può essere dimostrata facendo uso della seguente forma equivalente del principio di induzione, ottenuta ponendo  $S := \{n \in \mathbb{N} \mid \mathcal{P}(n) \text{ è vera }\}.$ 

**Proposizione 2.62** Sia  $\mathcal{P}(n)$  un predicato definito per ogni  $n \in \mathbb{N}$  e che verifica le seguenti proprietà:

- 1)  $\mathcal{P}(0)$  è vero
- 2) per ogni  $n \in \mathbb{N}$ , supponendo vero  $\mathcal{P}(n)$  risulta vero anche  $\mathcal{P}(n+1)$ .

Allora  $\mathcal{P}(n)$  è vero per ogni  $n \in \mathbb{N}$ .

**Esempio 2.63** Proviamo mediante il principio di induzione che per ogni naturale n la somma dei numeri interi da 0 ad n vale n(n+1)/2.

Detto  $\mathcal{P}(n)$  il predicato

$$\sum_{j=0}^{n} j = \frac{n(n+1)}{2} ,$$

dimostriamo per induzione che  $\mathcal{P}(n)$  è vera per ogni  $n \in \mathbb{N}$ . Ovviamente  $\mathcal{P}(0)$  è vera. Proviamo quindi che  $\forall n \in \mathbb{N}^+, \ \mathcal{P}(n-1) \Rightarrow \mathcal{P}(n)$ . Sostituendo n-1 al posto di n, abbiamo che per ipotesi induttiva vale

$$\sum_{j=0}^{n-1} j = \frac{(n-1)((n-1)+1)}{2} = \frac{(n-1)n}{2} .$$

A questo punto, isolando l'ultimo termine nella sommatoria, e usando l'ipotesi induttiva, risulta

$$\sum_{j=0}^{n} j = \sum_{j=0}^{n-1} j + n = \frac{(n-1)n}{2} + n = \frac{n(n-1) + 2n}{2} = \frac{n(n+1)}{2}.$$

Quindi, valendo  $\mathcal{P}(n)$  abbiamo la dimostrato la tesi.

Esempio 2.64 Dimostriamo per induzione la formula

$$\sum_{k=0}^{n} q^k = \frac{1 - q^{n+1}}{1 - q} \qquad \forall n \in \mathbb{N} \quad \text{se} \quad q \neq 1$$
 (2.4)

sulla somma di una progressione geometrica.

Fissato  $q \neq 1$ , e detto  $\mathcal{P}(n)$  il predicato  $\sum_{k=0}^n q^k = \frac{1-q^{n+1}}{1-q}$ , verifichiamo che  $\mathcal{P}(0)$  è vera, in quanto  $1 = \frac{1-q}{1-q}$ . Supposta vera  $\mathcal{P}(n)$ , proviamo allora che vale  $\mathcal{P}(n+1)$ , i.e. che  $\sum_{k=0}^{n+1} q^k = \frac{1-q^{n+2}}{1-q}$ . Infatti calcoliamo

$$\sum_{k=0}^{n+1} q^k = \sum_{k=0}^n q^k + q^{n+1} = \frac{1-q^{n+1}}{1-q} + q^{n+1} = \frac{1-q^{n+1}+q^{n+1}-q^{n+2}}{1-q} = \frac{1-q^{n+2}}{1-q} \; ,$$

per cui dal principio di induzione segue l'asserto.

### Forma equivalente del principio di induzione

Nelle applicazioni risulta utile la seguente forma equivalente del principio di induzione, ottenuta ponendo  $\mathcal{P}(n) = \mathcal{Q}(n + n_0)$  nella proposizione 2.62:

**Proposizione 2.65** Dato  $n_0 \in \mathbb{N}$ , sia  $\mathcal{Q}(n)$  un predicato definito per ogni naturale  $n \geq n_0$  e che verifica le seguenti proprietà:

- 1)  $Q(n_0)$  è vero
- 2)  $\forall n \geq n_0, \ \mathcal{Q}(n) \Rightarrow \mathcal{Q}(n+1).$

Allora Q(n) è vero per ogni  $n \geq n_0$ .

Esempio 2.66 Dimostriamo la diseguaglianza di Bernoulli

$$\forall a \ge -1, \ \forall n \in \mathbb{N}^+ \Rightarrow (1+a)^n \ge 1 + na \ . \tag{2.5}$$

Fissato  $a \ge -1$ , chiamiamo  $\mathcal{Q}(n)$  il predicato  $(1+a)^n \ge 1+na$ . Ovviamente  $\mathcal{Q}(1)$  è vera, in quanto diventa  $1+a \ge 1+a$ . Proviamo ora che  $\mathcal{Q}(n) \Rightarrow \mathcal{Q}(n+1)$  per ogni  $n \in \mathbb{N}^+$ . Poiché  $\mathcal{Q}(n+1)$  si scrive come  $(1+a)^{n+1} \ge 1+(n+1)$  a, e  $(1+a) \ge 0$  se  $a \ge -1$ , usando  $\mathcal{Q}(n)$  abbiamo che

$$(1+a)^{n+1} = (1+a)(1+a)^n > (1+a)(1+na)$$
,

per cui Q(n+1) è vera in quanto

$$(1+a)(1+na) \ge 1 + (n+1)a \iff 1+a+na+na^2 \ge 1+na+a \iff na^2 \ge 0$$
.

#### Calcolo combinatorio

#### Permutazioni, disposizioni e combinazioni

**Definizione 2.67** Dati n oggetti distinti, disposti in fila in un certo ordine, ogni altro modo di metterli in fila si chiama permutazione della collocazione ordinata di partenza. Se indichiamo con  $P_n$  il numero di permutazioni di n oggetti, allora risulta  $P_1 = 1$ . Inoltre, presi n+1 oggetti da mettere in fila, possiamo scegliere (in n+1 modi diversi) il primo oggetto e poi, per ognuno di questi casi, sistemare gli altri n oggetti in  $P_n$  modi. Quindi  $P_{n+1} = (n+1) P_n$  da cui segue che

$$P_n = n! \quad \forall n \in \mathbb{N}^+$$
.

**Definizione 2.68** Le disposizioni di n oggetti presi a k per volta, dove  $1 \le k \le n$ , sono i modi distinti in cui possiamo mettere in fila k oggetti scelti tra un gruppo di n. Il loro numero si denota con  $D_{n,k}$  ed è dato da

$$D_{n,k} = \frac{n!}{(n-k)!} = n \cdot (n-1) \cdots (n-k+1)$$
.

Infatti, possiamo mettere in fila gli n oggetti (in  $P_n$  modi diversi) e scartare gli ultimi n-k. Inoltre, ad ogni disposizione dei primi k oggetti ottenuta corrispondono  $P_{n-k}$  modi diversi di disporre gli ultimi n-k, per cui

$$n! = P_n = D_{n,k} \cdot P_{n-k} = D_{n-k} \cdot (n-k)!$$

**Osservazione 2.69** Ricordiamo il simbolo di *produttoria*: dati i numeri  $a_1, a_2, \ldots, a_n$ 

$$\prod_{i=1}^{n} a_i = \prod_{1 \le j \le n} a_j = \prod_{h=k+1}^{k+n} a_{h-k} = a_1 \cdot a_2 \cdots a_n$$

Poiché per ogni  $n \in \mathbb{N}^+$  risulta  $n! = \prod_{i=1}^n i$ , allora si ottiene  $D_{n,k} = \prod_{i=0}^{k-1} (n-i) \in \mathbb{N}$  per ogni  $1 \le k \le n$ .

**Definizione 2.70** Le combinazioni di n oggetti presi a k per volta, dove  $1 \le k \le n$ , sono i modi distinti in cui possiamo scegliere (senza badare all'ordine) k oggetti tra un gruppo di n. Il loro numero si denota con  $C_{n,k}$  ed è dato da

$$C_{n,k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} = \frac{n \cdot (n-1) \cdots (n-k+1)}{1 \cdot 2 \cdots (k-1) \cdot k}$$
.

Infatti, presa una combinazione di k oggetti tra n, facendo permutare gli oggetti in  $P_k$  modi si ottengono le corrispondenti disposizioni, per cui  $C_{n,k} \cdot P_k = D_{n,k}$ , da cui segue la formula. Si noti che  $C_{n,k} \in \mathbb{N}^+$ .

Osservazione 2.71 Le combinazioni si denotano anche usando i coefficienti binomiali, che studieremo in seguito, definiti per ogni  $n \in \mathbb{N}$  e  $k \in \mathbb{Z}$  da

$$\binom{n}{k} := \begin{cases}
1 & \text{se } k = 0 \\
C_{n,k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} & \text{se } 1 \le k \le n \\
0 & \text{se } k > n \text{ oppure } k < 0.
\end{cases}$$
(2.6)

## Disposizioni e combinazioni con ripetizioni

Dati  $n, k \in \mathbb{N}^+$ , le disposizioni con ripetizione  $D_{n,k}^r$  di k oggetti scelti tra n sono ovviamente  $n^k$ .

Invece, per calcolare le combinazioni con ripetizione, partiamo dall'esempio di n scatole numerate in fila in cui collochiamo k oggetti uguali tra loro. Messi n+1 paletti a separare le n scatole, dobbiamo mettere i k oggetti all'interno dei paletti. Quindi contiamo le posizioni di k oggetti indistinguibili in una stringa di (n-1)+k entrate. Le combinazioni con ripetizione  $C_{n,k}^r$  di k oggetti scelti tra n sono dunque

uguali alle combinazioni di 
$$k$$
 oggetti scelti tra  $n-1+k$ , i.e.  $C_{n,k}^r = \binom{n-1+k}{k}$   $\forall n,k \in \mathbb{N}^+$ .

# Probabilità finita

Nella probabilità finita si contempla il caso di eventi che variano in un insieme finito di possibilità, che assumeremo tutte equiprobabili. In tal caso definiremo la probabilità di un evento tramite il numero razionale compreso tra 0 e 1 dato dal rapporto

$$p = \frac{\text{numero di eventi favorevoli}}{\text{numero di eventi possibili}} \in \mathbb{Q} \cap [0,1] \ .$$

Esempio 2.72 Calcoliamo la somma più probabile ottenuta lanciando due dadi a sei facce. Abbiamo  $6^2 = 36$  eventi possibili, suddivisi nelle possibili somme da 2 a 12. Si verifica che alle somme 2 e 12 corrisponde un solo evento favorevole, alle somme 3 e 11 ne corrispondono 2, alle somme 4 e 10 ne corrispondono 3, alle somme 5 e 9 ne corrispondono 4, alle somme 6 e 8 ne corrispondono 5 e, infine, alla somma 7 ne corrispondono 6. Le corrispondenti probabilità sono rispettivamente 1/36, 1/18, 1/12, 1/9, 5/36 e infine 1/6 per la somma 7. Quindi è più probabile ottenere somma 7.

**Esempio 2.73** Data una tavola rotonda con  $n \ge 3$  posti, su cui n persone si siedono a caso, qual è la probabilità p = p(n) che Tizio e Caio si siedano in due posti affiancati?

Conviene fissare il posto in cui è seduto Tizio. A questo punto le altre n-1 persone si possono sedere in  $P_{n-1}=(n-1)!$  modi, il numero di eventi possibili. Tra questi, gli eventi favorevoli sono dati da quelli in cui Caio è a destra o a sinistra di Tizio, ad ognuno dei quali corrispondono  $P_{n-2}$  modi in cui si siedono le restanti n-2 persone. Quindi gli eventi favorevoli sono 2(n-2)! e la probabilità richesta è

$$p = p(n) = \frac{2(n-2)!}{(n-1)!} = \frac{2}{n-1}$$
.

Si noti che p(3) = 1 e che p(n) è decrescente (i.e. decresce al crescere di n).

La probabilità condizionata di un evento A, sapendo che sia certo un evento B, è definita da

$$\mathbb{P}(A\mid B):=\frac{\mathbb{P}(A\cap B)}{\mathbb{P}(B)}\,,\qquad \mathbb{P}(B)>0\,.$$

Esempio 2.74 Un'urna contiene 3 palline bianche e 5 rosse (numerate). Estraendo due palline a caso, calcolate:

- 1. la probabilità che siano entrambe rosse;
- 2. la probabilità che siano entrambe rosse, sapendo che almeno una è rossa.

L'insieme degli eventi possibili  $\Omega$  ha cardinalità  $\#\Omega = C_{8,2} = \binom{8}{2} = \frac{8 \cdot 7}{2} = 28$  e detto A l'evento "entrambe le palline estratte sono rosse", abbiamo

$$\#A = C_{5,2} = {5 \choose 2} = {5 \cdot 4 \over 2} = 10, \quad \mathbb{P}(A) = \#A/\#\Omega = 10/28 = 5/14.$$

Nel secondo caso, denotiamo con B l'evento "almeno una delle due palline estratte è rossa", per cui

$$\#B = C_{5,2} + C_{5,1}C_{3,1} = 10 + 5 \cdot 3 = 25, \quad \mathbb{P}(B) = \frac{\#B}{\#\Omega} = \frac{25}{28}.$$

Pertanto, essendo  $A \cap B = A$ , calcoliamo la probabilità condizionata

$$\mathbb{P}(A|B) = \frac{\mathbb{P}(A \cap B)}{\mathbb{P}(B)} = \frac{\mathbb{P}(A)}{\mathbb{P}(B)} = \frac{10/28}{25/28} = \frac{2}{5} \,.$$

Si noti che diversa cosa è dire che, avendo già estratto una pallina rossa, nell'urna ci sono 7 palline di cui 3 bianche e 4 rosse, estraendone una delle quali a caso, la probabilità che sia rossa è 4/7.

Per eventi indipendenti, la probabilità si calcola mediante il prodotto delle probabilità dei singoli eventi. Infatti, se la conoscenza che si è verificato B non cambia la probabilità che si verifichi A, allora si deve avere  $\mathbb{P}(A|B) = \mathbb{P}(A)$ . Quindi, supposto ancora  $\mathbb{P}(B) > 0$ , se A e B sono indipendenti risulta

$$\frac{\mathbb{P}(A \cap B)}{\mathbb{P}(B)} = \mathbb{P}(A) \Longleftrightarrow \mathbb{P}(A \cap B) = \mathbb{P}(A) \cdot \mathbb{P}(B).$$

**Esempio 2.75** In una gara di lancio di una moneta, vince il primo tra Tizio e Caio che arriva a quota 5 "testa" o cinque "croce", rispettivamente. Dopo sei lanci, Tizio è a 4 punti e Caio a 2 punti. Qual è la probabilità che vinca Caio?

Al settimo lancio, Caio ha probabilità 1/2 andare sul punteggio di 4 a 3 per Tizio. Nel caso a lui favorevole, all'ottavo lancio Caio ha probabilità 1/2 di pareggiare 4 a 4. Nel caso a lui favorevole, all'ottavo lancio ha ancora probabilità 1/2 di vincere per 5 a 4. In definitiva, dopo i primi sei lanci Caio ha probabilità  $(1/2)^3 = 1/8$  di vincere, mentre in tutti gli altri casi vince Tizio, che dunque ha probabilità di vittoria 1 - 1/8 = 7/8.

#### Coefficienti binomiali

Ricordiamo la definizione (2.6) dei coefficienti binomiali. Vale la seguente:

**Proposizione 2.76** *Per ogni*  $n \in \mathbb{N}$  *si ha:* 

1. 
$$\binom{n}{0} = 1$$
  $e\binom{n}{n} = 1$ 

2. 
$$\forall k, \binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}$$

3. 
$$\forall k, \binom{n+1}{k} = \binom{n}{k} + \binom{n}{k-1}$$
.

Il nome di coefficienti binomiali deriva dalla formula seguente, in cui si pone per convenzione  $0^0 = 1$  per trattare direttamente i casi banali in cui ab = 0 o a + b = 0.

Proposizione 2.77 (Formula del binomio di Newton). Per ogni  $a,b \in \mathbb{R}$  e  $n \in \mathbb{N}$  si ha:

$$(a+b)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a^{n-k} b^k.$$
 (2.7)

Osservazione 2.78 La formula (2.7) si dimostra usando il principio di induzione e la proprietà 3. Quest'ultima permette di costruire il triangolo di Tartaglia con il quale si ricavano i coefficienti della potenza (n+1)-esima sapendo i coefficienti della potenza n-esima di un binomio. Notiamo inoltre che applicando (2.7) con a=b=1 si ottiene la formula sulla somma della riga n-esima del triangolo di Tartaglia:

$$\sum_{k=0}^{n} \binom{n}{k} = (1+1)^n = 2^n \qquad \forall \, n \in \mathbb{N}^+ \,.$$