

# MUHAMMAD ILHAM

Bogor, Indonesia • +6281906728737 • muh.issudar@gmail.com

---

## PROFIL

Saya Muhammad Ilham Mahasiswa Universitas Pancasila jurusan Teknik informatika semester 6 yang tertarik pada bidang teknologi informasi, saya memiliki keahlian dalam mengaplikasikan bahasa pemrograman, Seperti C++, Java, Visual Studio Code, SQL, Figma dan HTML serta ahli menggunakan MS Office. Saya mampu bekerja dengan tim dan dapat bekerja dalam Tekanan, . Saya siap untuk belajar dan tumbuh bersama dengan tim dalam mencapai tujuan bersama

---

## PENDIDIKAN

Universitas Pancasila Teknik Informatika	2022 - Sekarang
SMK BINA WARGA 1 Teknik Komputer Dan Jaringan	2018 - 2021

---

## PENGALAMAN ORGANISASI

Karang Taruna RT Produksi	2023
Diklat UKM Hockey Universitas Pancasila Keamanan	2023

---

## KEMAMPUAN

- **Soft Skill** : Public Speaking, Time Management, Problem Solving, Team Work
- **Technical Skills**: C++, HTML, CSS, JAVA, SQL, Visual Studio Code, Figma, MS Office
- **Interest**: Technology UI/UX Designer

---

## SERTIFIKASI DAN PENGHARGAAN

BONET UTAMA	2021
-------------	------

---

## PROJECT TERAKHIR

<b>Komputer Grafik (Fly your face)</b>	<b>2025</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Membuat game burung terbang melewati rintangan menggunakan aplikasi Unity yang terinspirasi dari game 'Flappy Bird' dengan grafis yang sederhana.</li></ul>	
<b>Analisis Pemograman Berorientasi Objek (Sayurku)</b>	<b>2024</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Merancang dan menganalisis Sistem Informasi Penjualan Sayur</li></ul>	
<b>Basis Data (Sistem Informasi Penjualan Tiket Pesawat)</b>	<b>2024</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Merancang dan menganalisis Sistem Informasi Penjualan Tiket Pesawat</li></ul>	
<b>Desain Web (Sistem Informasi Destinasi Wisata Jakarta Explorer)</b>	<b>2024</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Merancang dan menganalisis Website Destinasi Wisata di Jakarta</li></ul>	
<b>Sistem Informasi Manajemen (EduSphere)</b>	<b>2024</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• EduSphere adalah platform pembelajaran digital berbasis website, EduSphere dapat memudahkan membuat proses pembelajaran, manajemen materi, pembuatan laporan, hingga penilaian perkembangan Mahasiswa menjadi lebih mudah</li></ul>	
<b>Desain Web (Master Printing)</b>	<b>2024</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Merancang dan menganalisis Website Sewa Printer di Jakarta</li></ul>	
<b>Interaksi Manusia - Komputer (Website Kesehatan)</b>	<b>2023</b>
Happiness	
<ul style="list-style-type: none"><li>• Happiness adalah Platform kesehatan mental yang menghubungkan seseorang yang mempunyai masalah pada kesehatan mentalnya dengan tenaga ahli, Target dari aplikasi ini mulai dari remaja sampai dewasa yang ingin banyak mengetahui tentang kesehatan mental dan konseling dengan tenaga ahli.</li></ul>	
<b>Algoritma dan Pemograman (Sistem Informasi Penjualan Toko)</b>	<b>2023</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Melakukan Penginputan penjualan barang di toko menggunakan bahasa pemograman C++</li></ul>	