MUHAMMAD ILHAM

Pagor, Indonesia | \$\ +62 819-0672-8737 | ™muh.issudar@gmail.com

thttps://iamnoteis.github.io/Portfolio---Muhammad-Ilham/

PROFIL

Mahasiswa aktif semester 6 di Universitas Pancasila jurusan Teknik Informatika yang memiliki minat besar di bidang UI/UX Design. Berpengalaman dalam menggunakan tools desain seperti Figma dan memahami proses desain berbasis pengguna (user-centered design). Mampu bekerja dalam tim, adaptif terhadap tekanan, dan siap berkontribusi dalam tim desain profesional melalui program magang.

PENDIDIKAN

Universitas Pancasila 2022 - Sekarang

Teknik Informatika

SMK BINA WARGA 1 2018 - 2021

Teknik Komputer Dan Jaringan

PENGALAMAN ORGANISASI

Karang Taruna RT 2023

Produksi

Diklat UKM Hockey Universitas Pancasila 2023

Keamanan

KEMAMPUAN

- UI/UX Design: Figma, Wireframing, Prototyping, Usability Testing
- Pemrograman: HTML, CSS, C++, Java, SQL
- · Tools: Visual Studio Code, MS Office
- Soft Skills: Public Speaking, Time Management, Problem Solving, Team Work

SERTIFIKASI DAN PENGHARGAAN

BONET UTAMA 2021

PROJECT TERAKHIR

Komputer Grafik (Fly your face) 2025 Membuat game burung terbang melewati rintangan menggunakan aplikasi Unity yang terinspirasi dari game 'Flappy Bird' dengan grafis yang sederhana. **Desain Web (Website Destinasi Wisata)** 2024 Merancang dan menganalisis Website Destinasi Wisata di Jakarta Sistem Informasi Manajemen (EduSphere) 2024 • EduSphere adalah platform pembelajaran digital berbasis website, EduShphere dapat memudahkan membuat proses pembelajaran, manajemen materi, pembuatan laporan, hingga penilaian perkembangan Mahasiswa menjadi lebih mudah **Desain Web (Master Printing)** 2024 • Merancang dan menganalisis Website Sewa Printer di Jakarta 2023 Interaksi Manusia - Komputer (Website Kesehatan) Calm Soul Calm Soul adalah Platform kesehatan mental yang menghubungkan seseorang yang mempunyai masalah pada kesehatan mentalnya dengan tenaga ahli, Target dari aplikasi ini

 Calm Soul adalah Platform kesehatan mental yang menghubungkan seseorang yang mempunyai masalah pada kesehatan mentalnya dengan tenaga ahli, Target dari aplikasi ini mulai dari remaja sampai dewasa yang ingin banyak mengetahui tentang kesehatan mental dan konseling dengan tenaga ahli.